

# КОМПОЗИЦИЯ В ГРАФИКЕ

---

подготовила: Полянская А.  
Д.

руководитель: Киргизов Ю.  
В.

# ЦЕЛЬ ПРОЕКТА



- Проектирование и создание визуального контента для игры
- Создание концепт арта архитектуры окружения и объектов на свободную тему

# ЗАДАЧА ПРОЕКТА



- Провести теоретическое исследование
- Собрать референсы и подготовить мудборд
- Разработать дизайн карты, домов, артефактов и среды
- Подготовить и сверстать материал для презентации

# СБОР

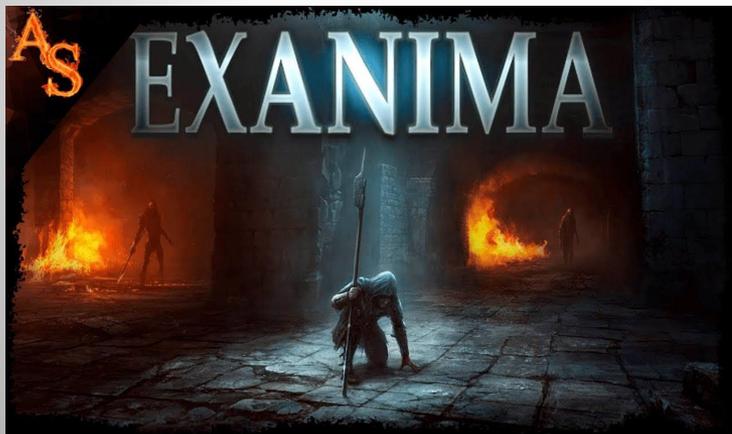
# МАТЕРИАЛОВ

Игровые

аналоги



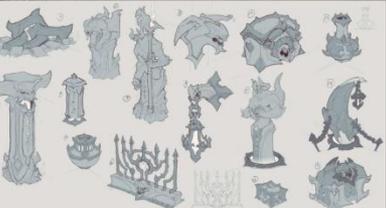
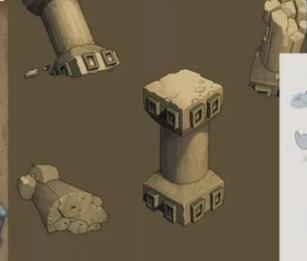
ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПбГУПД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



# СБОР

# МАТЕРИАЛОВ

Д



# КАРТ

А  
Этап

Ы



ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПБГУПТД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.

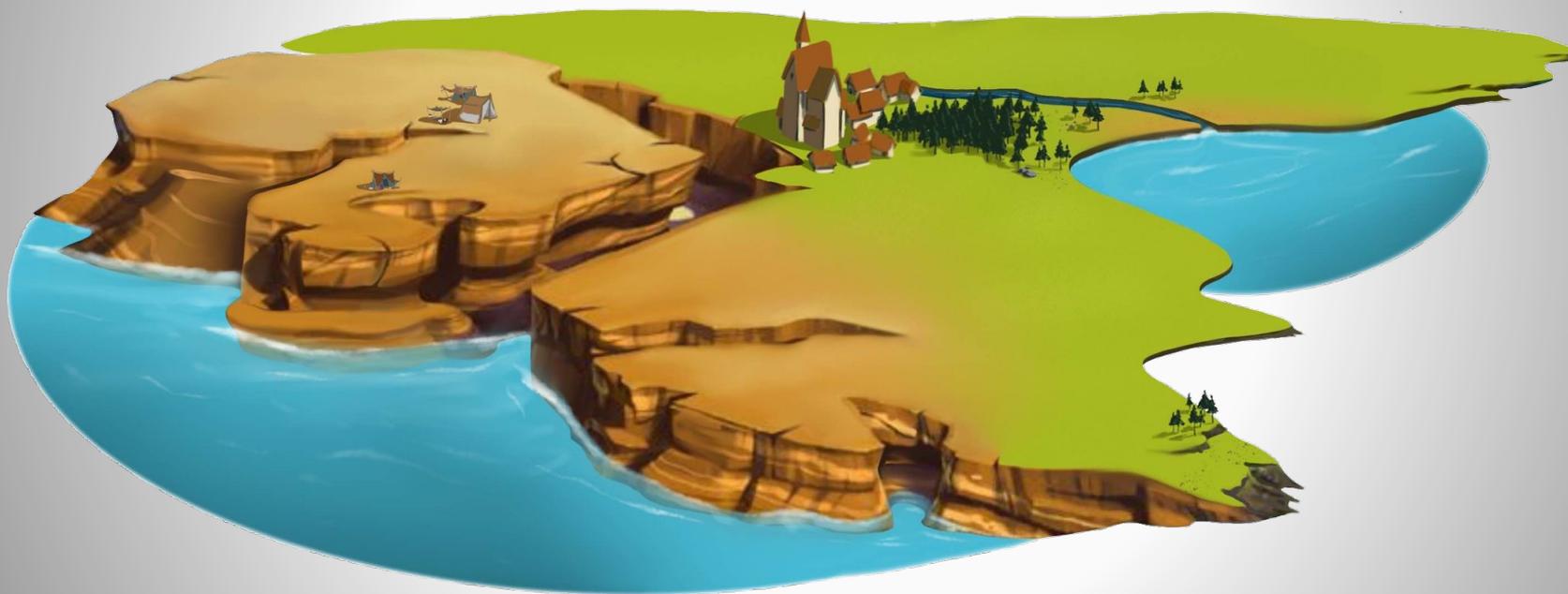


# КАРТ

# A



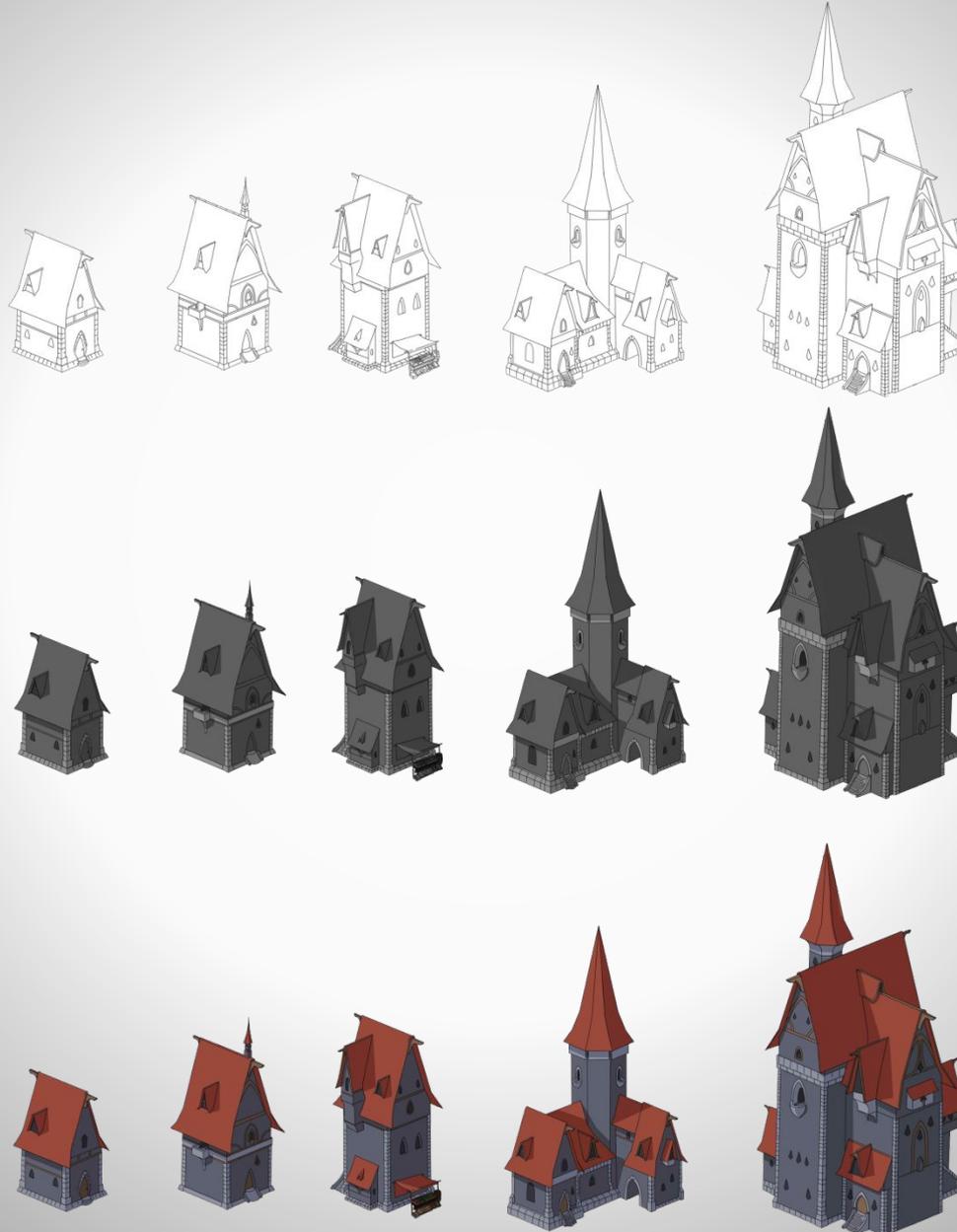
ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПбГУПД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



# ЛИНЕЙКА ЗДАНИЙ этап ы



ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПбГУПД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



# ЛИНЕЙКА ЗДАНИЙ ЭТАПЫ



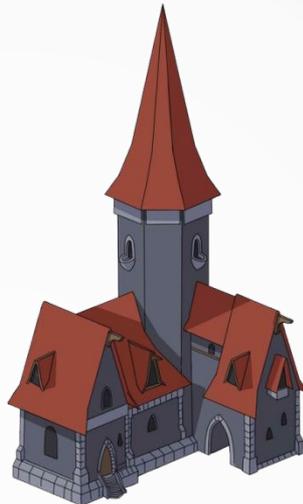
ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПБГУПД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



# ЛИНЕЙКА

## ЗДАНИЙ

### Первая линейка



### вторая линейка



51  
Этап

Ы

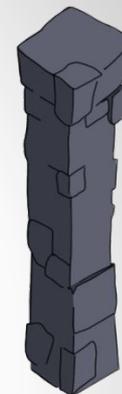
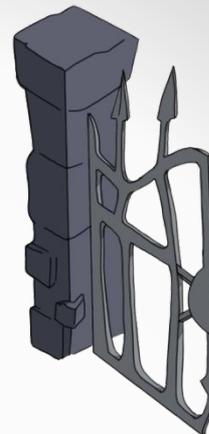
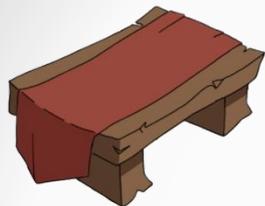


## 1 этап

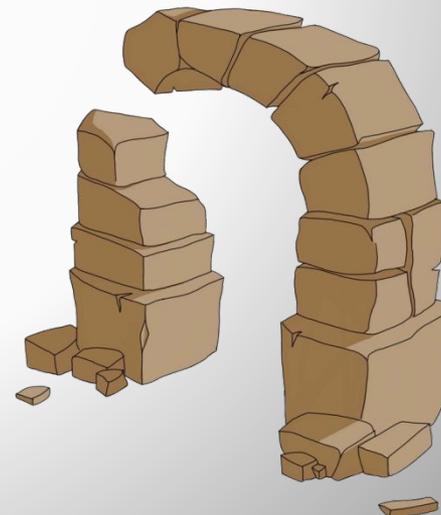
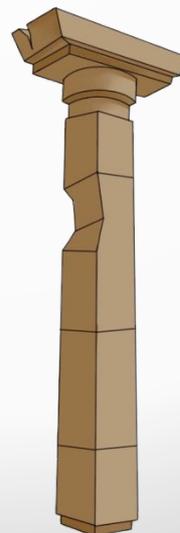
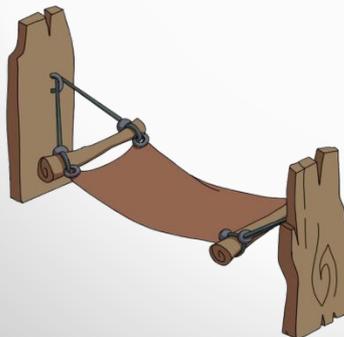
### 1



## первая линейка



## вторая линейка

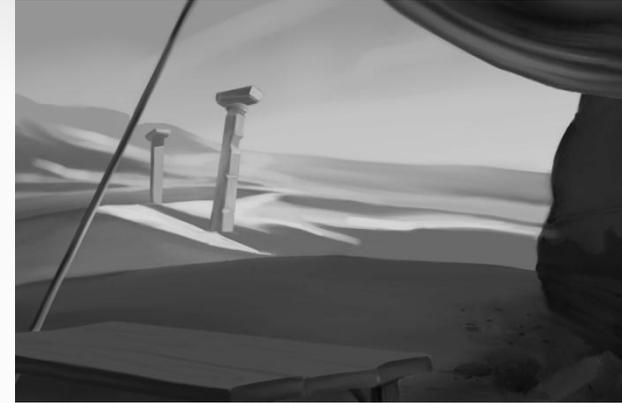
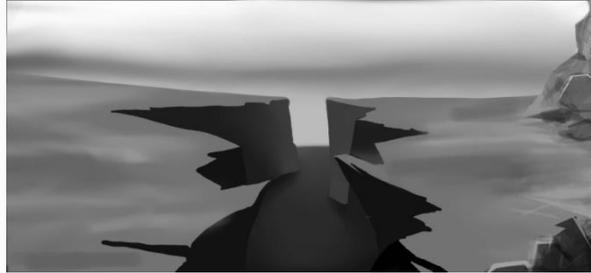


# КОНЦЕПТ АРТ ОКРУЖЕНИЯ ПОИСК

решений

Во время  
разработки концепт  
арта окружения,  
был произведен  
поиск подходящих  
референсов и  
примеров. Так же  
был выбран  
вариант где лучше  
читается

плановость и  
соответствие  
выбранной  
локации



# КОНЦЕПТ АРТ ОКРУЖЕНИЯ



ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПбГУПД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



# КОНЦЕПТ АРТ ОКРУЖЕНИЯ



ИНСТИТУТ ГРАФИЧЕСКОГО ДИЗАЙНА, СПбГУПТД  
АНИМАЦИЯ И ГРАФИКА КОМПЬЮТЕРНЫХ ИГР  
ПОЛЯНСКАЯ АЛЕКСАНДРА 3-ГДА-9  
РУКОВОДИТЕЛЬ: КИРГИЗОВ Ю.В.



СПАСИБО ВАМ ЗА  
ВНИМАНИЕ