

10.02.2015

**Тема урока: Программное  
обеспечение в  
строительном  
проектировании**

# Цель урока:

- - познакомиться с программами, предназначенными для строительного проектирования;
- - изучить интерфейс программы «3D Конструктор» и основные приемы работы с ней;
- изучить приемы 3D проектирования.

- **Система автоматизированного проектирования (САПР) или CAD** (англ. Computer-Aided Design) — программный пакет, предназначенный для создания чертежей, конструкторской и/или технологической документации и/или 3D моделей.
- Современные системы автоматизированного проектирования обычно используются совместно с **системами автоматизации инженерных расчётов и анализа CAE** (Computer-aided engineering).

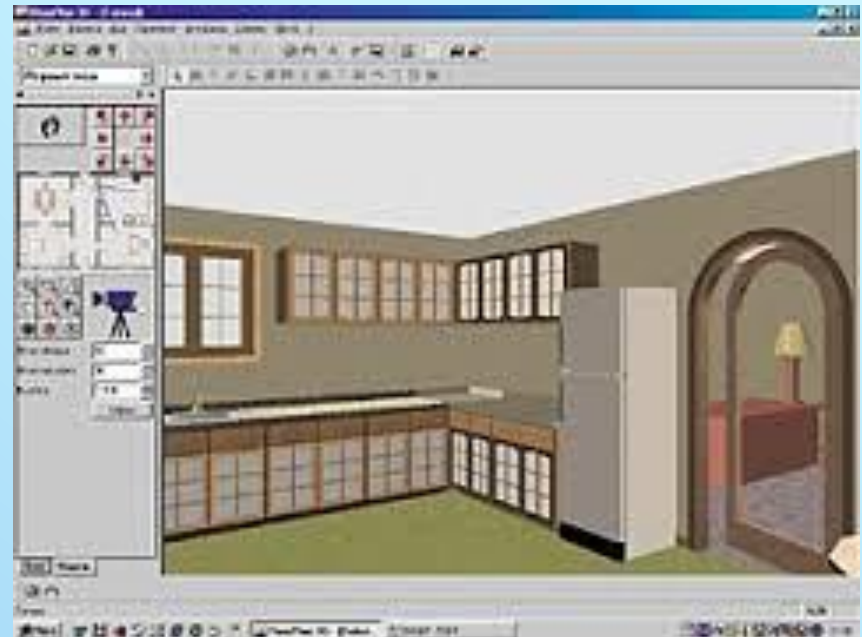
- **Интерьер** (фр. *intérieur* < лат. *interior* — внутренний, антоним *экстерьер*) — архитектурно и художественно оформленное внутреннее пространство здания, обеспечивающее человеку эстетическое восприятие и благоприятные условия жизнедеятельности; внутреннее пространство здания или отдельного помещения, архитектурное решение которого определяется его функциональным назначением.

## **Интерьер складывается из трёх составляющих:**

- строительная оболочка — пол, стены, потолок;
- предметное наполнение (оборудование, мебель);
- функциональные процессы, формирующие и пространство, и чувственно-психологическую атмосферу.



**«FloorPlan» -  
для планировки  
коттеджей, квартир  
и прилегающим к дому  
территорий**





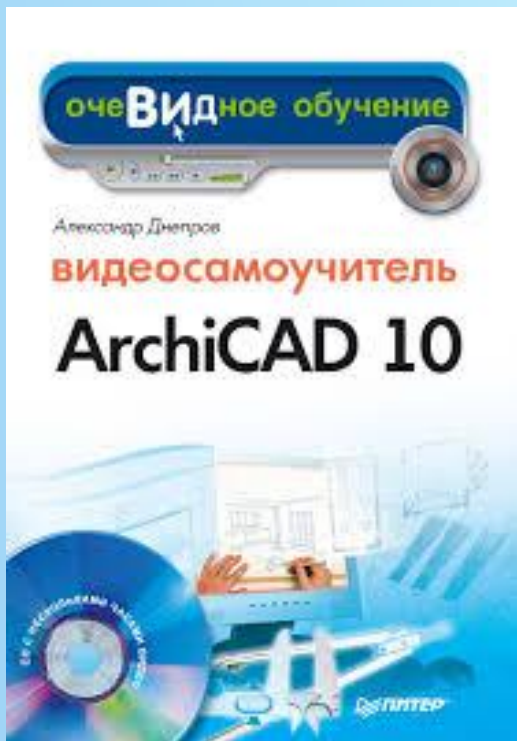


«ArCon» - для проектирования дома и сада

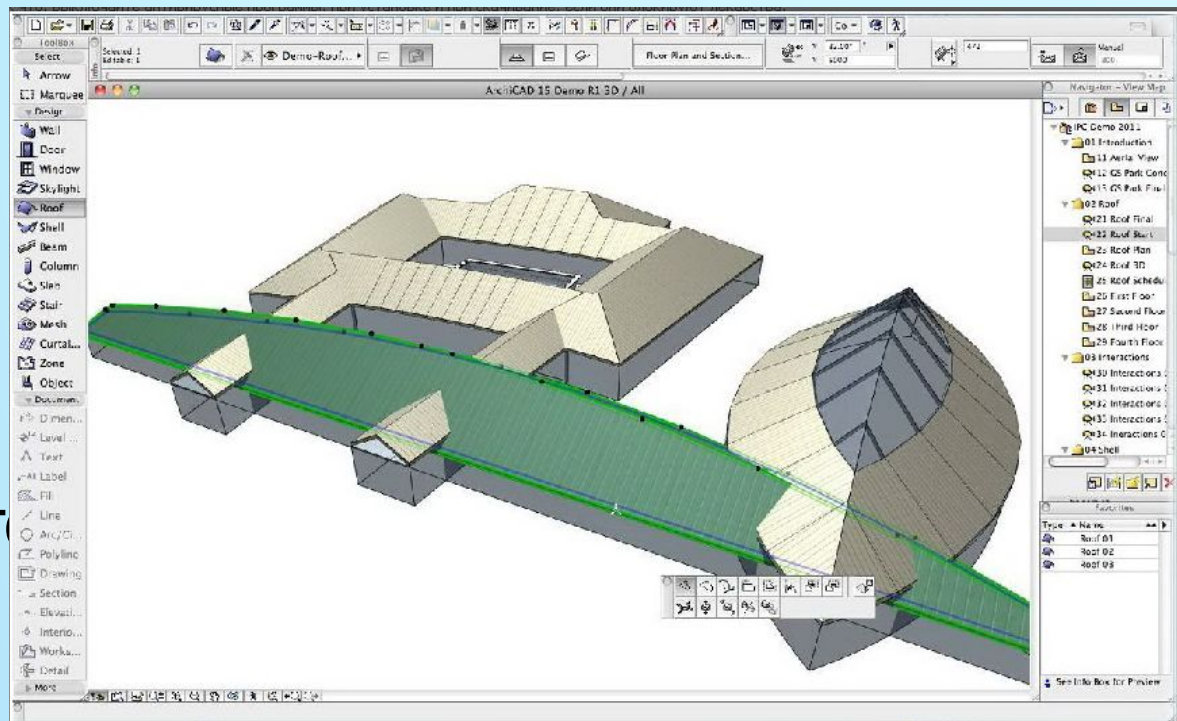




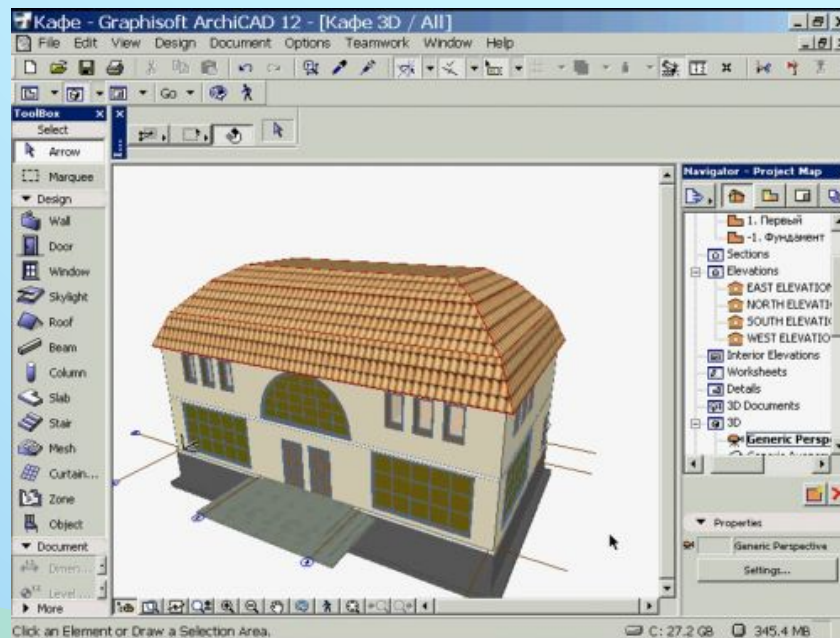




М  
ОГ



«ArhiCAD» -  
мощный инструмент  
архитектурного  
проектирования





«3D Studio Max» -  
трехмерное  
моделирование, анимация  
и визуализация



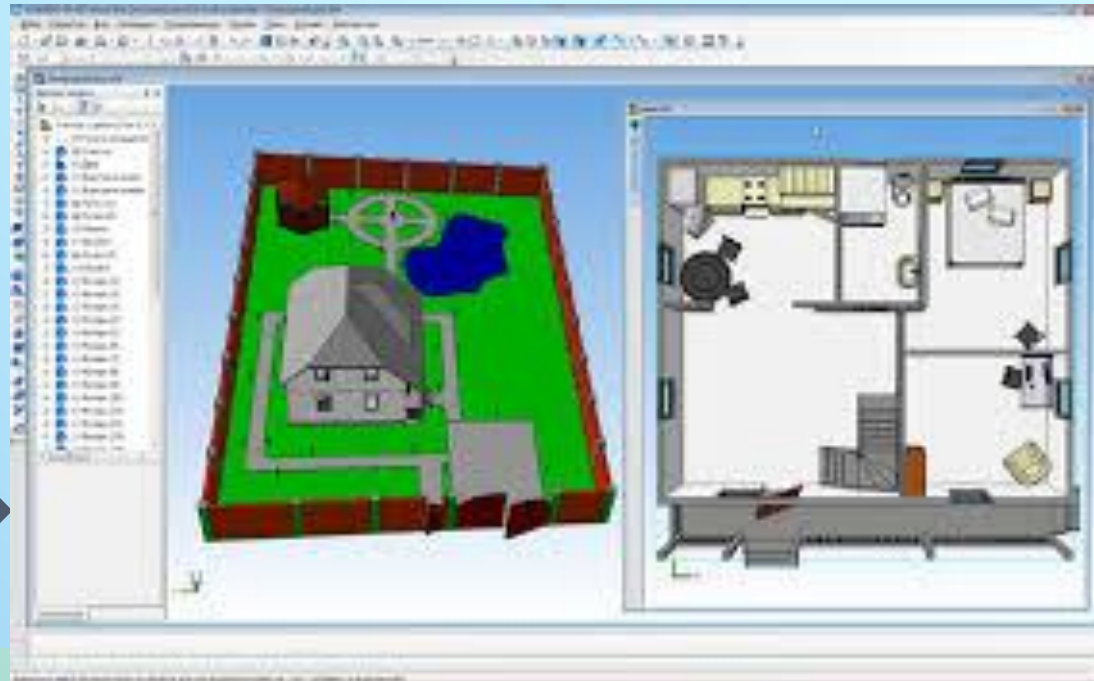




«Компас» — программа с возможностями оформления проектной и конструкторской документации согласно стандартам ЕСКД

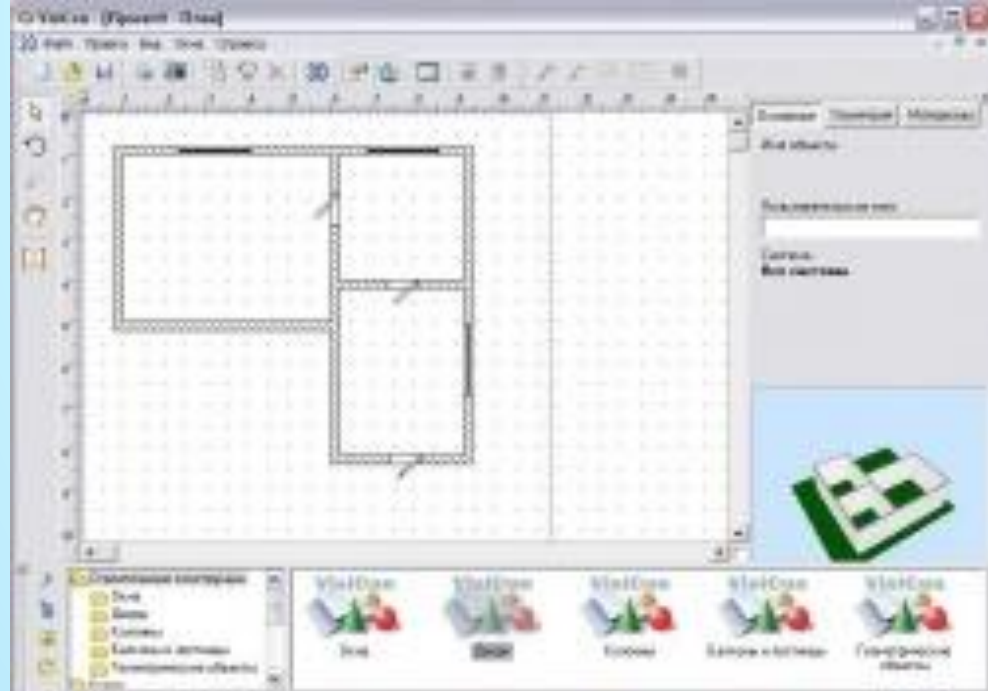


- «Компас-График»
- «Компас-СПДС»
- «Компас-3D»
- «Компас-3D LT»
- «Компас-3D Home»





«VisiCon» -  
элементы  
максимально  
приближены  
к реальным  
образцам  
и размерам

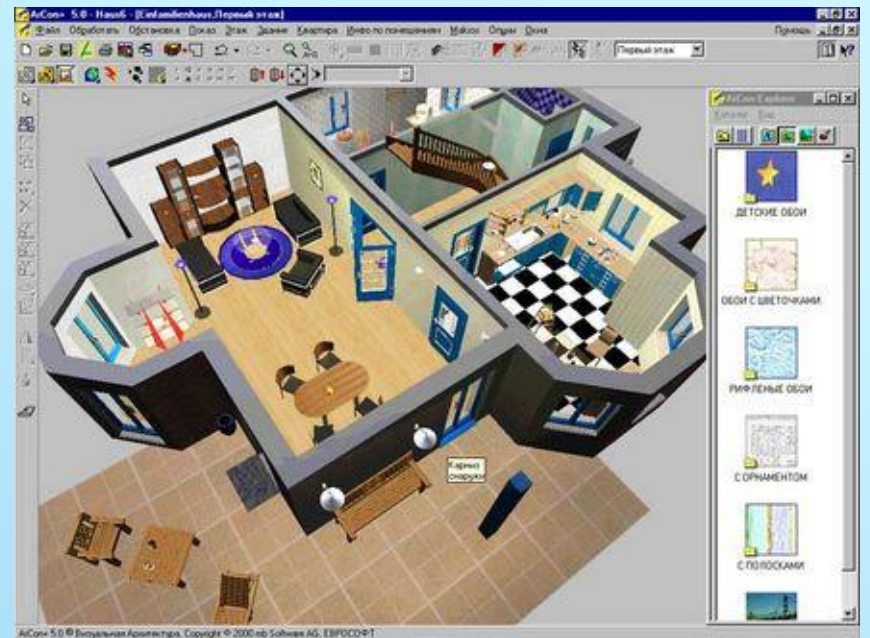






«Дизайн-студия 3D»-  
 реалистичные интерьеры  
 и трехмерные модели  
 предметов обстановки,  
 настройка и подбор  
 источника света





**Прикладное программное  
обеспечение  
«3D Конструктор 1.3»  
Основные принципы работы  
с программой**



# Практическая работа

## Задания:

- Разработать дизайнерский двухкомнатной квартиры, используя программу **«3D Конструктор 1.3»** (C:\Рабочий стол\Современный интерьер\3D Конструктор 1.3\3D Конструктор 1.3.exe)
  - Площадь помещения 150 м<sup>2</sup>, форма помещения произвольная
  - Проект словно разделён на три зоны: жилая, кухня и санузел.
  - Продумать форму окон и дверей, их количество (можно рассмотреть наличие балкона)
  - Дизайн интерьера
  - Время на работу – 15 минут.
  - Защита проекта 3 минуты.
- Дополнительное задание: Определить стоимость затрат на отделку помещения\**



# Дайте ответы на вопросы:

- -Для чего вам нужны САПРы?
- -Зачем нужны программы дизайна?
- -Перечислите наиболее известные программы дизайна?



# Домашнее задание

- Разработать проект «Дом моей мечты»



**Спасибо за внимание!**