

# Передвижная лавка кузнеца

Цель : создать 3D модель передвижной лавки кузнеца с проработанной детализацией.

Проект создаётся в фэнтезийной стилистике и сейчас



# Подробности детализации

В моём проекте будут присутствовать такие детали как :

Бочка с оружием в которую кузнец буде складывать изготовленное орудие.



Ящики с продовольствием



Сундуки с драгоценностями и инструментами



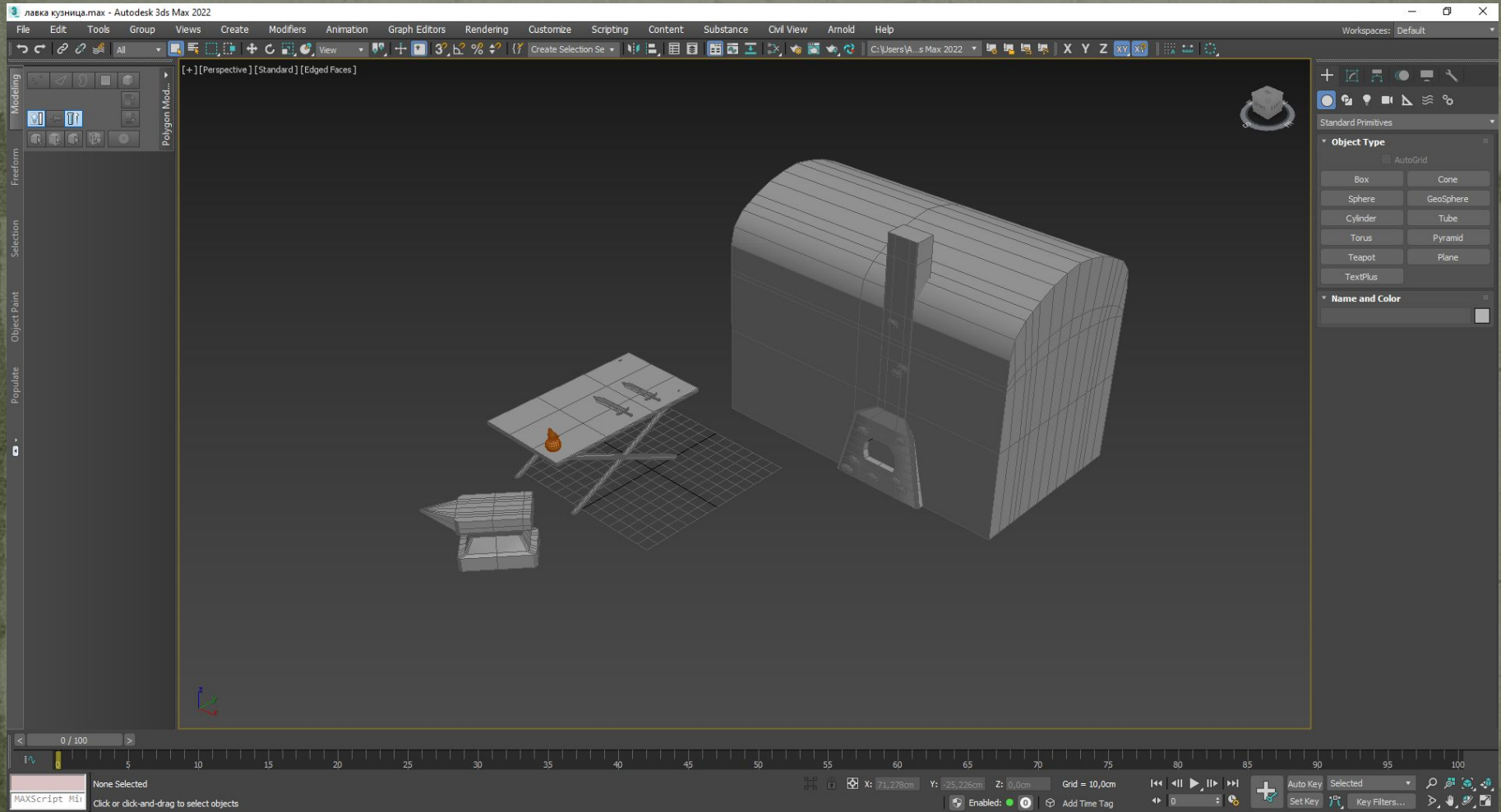
Наковальня



Стальная броня на манекене

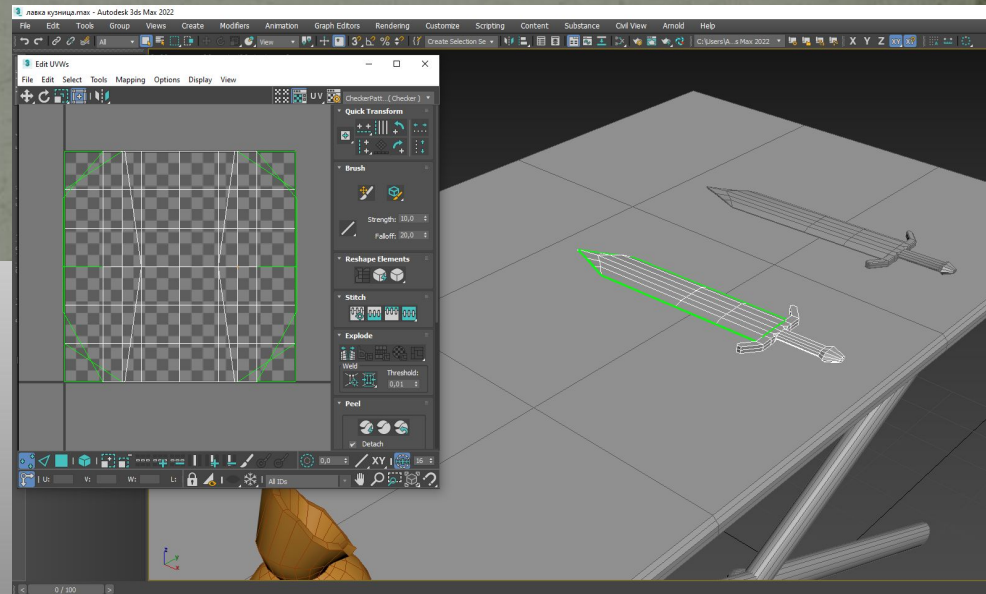
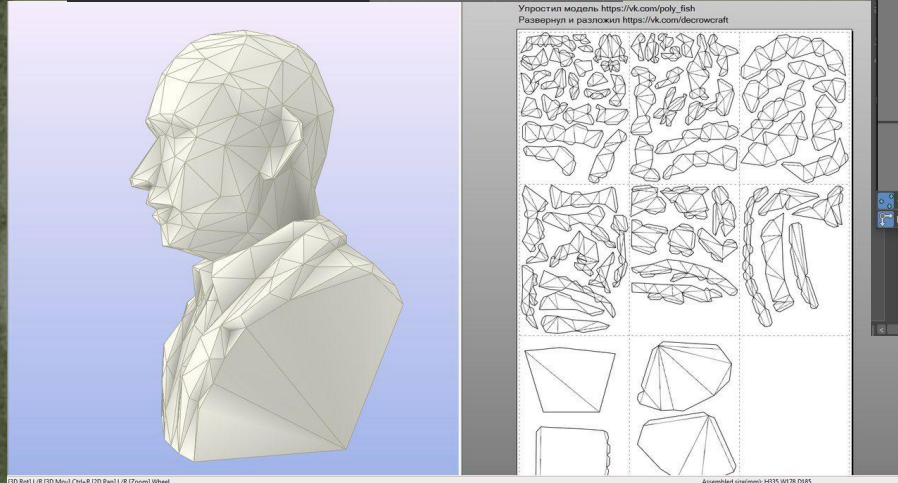
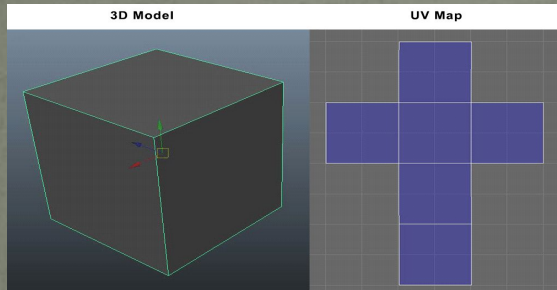


# Скриншот текущего состояния проекта



# Развертки и

Развёртки это: разложение модели на её составные из полигонов . Эта операция нужна для наложения текстур на модель .



# Окружение

Телега кузнеца будет находиться на поляне окружённой деревьями. На заднем фоне будут очертания горы и озера.

Также в дали можно будет увидеть часть деревни.

