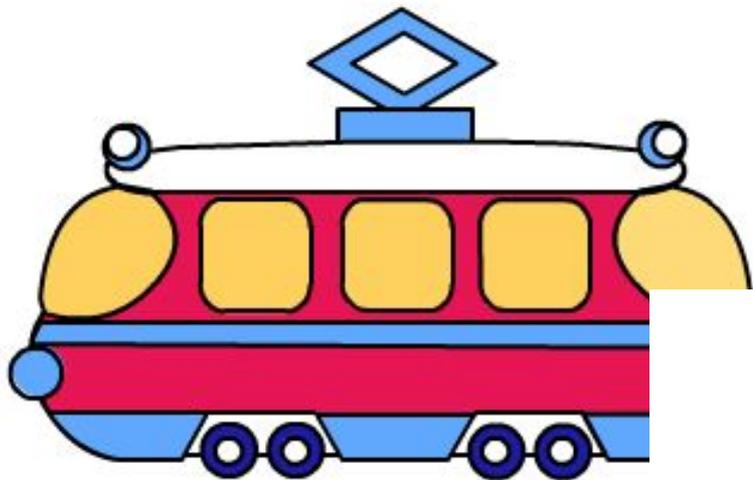
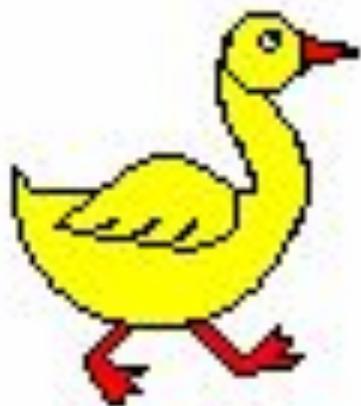
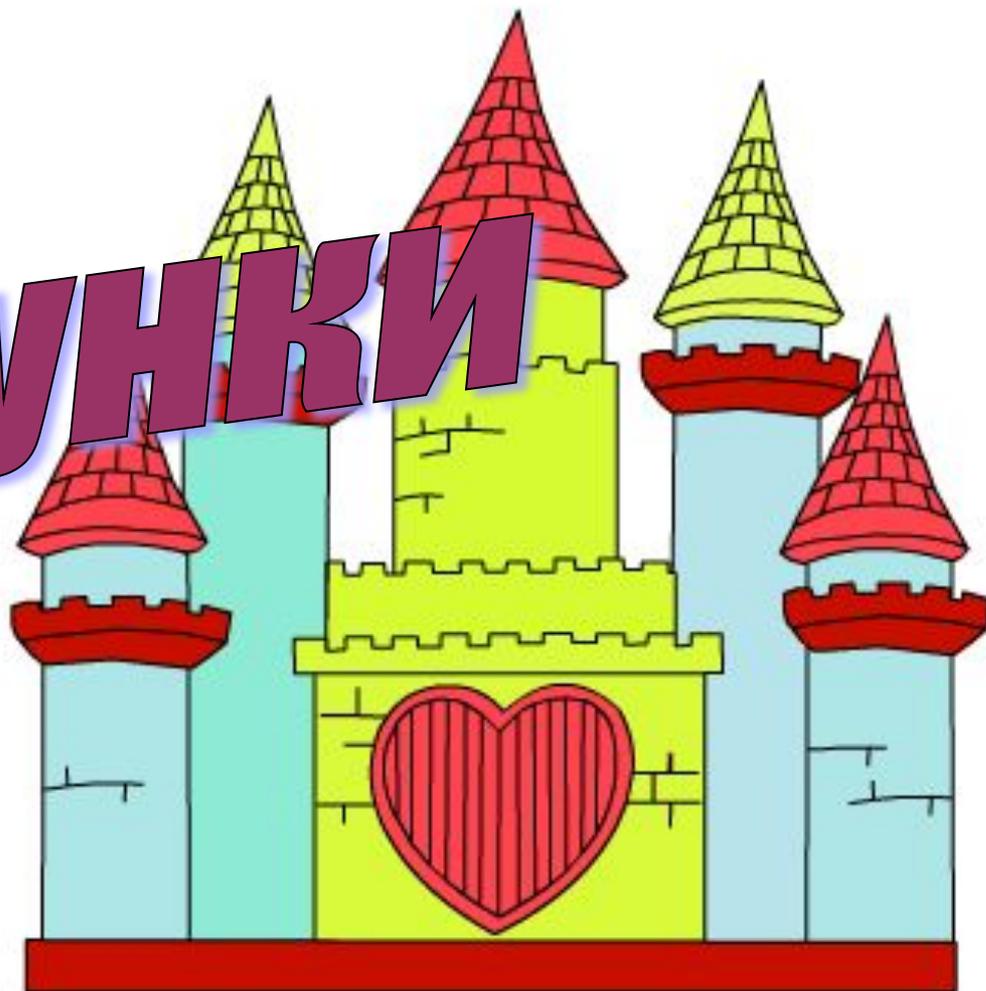


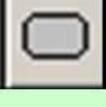
Изображение и графический редактор

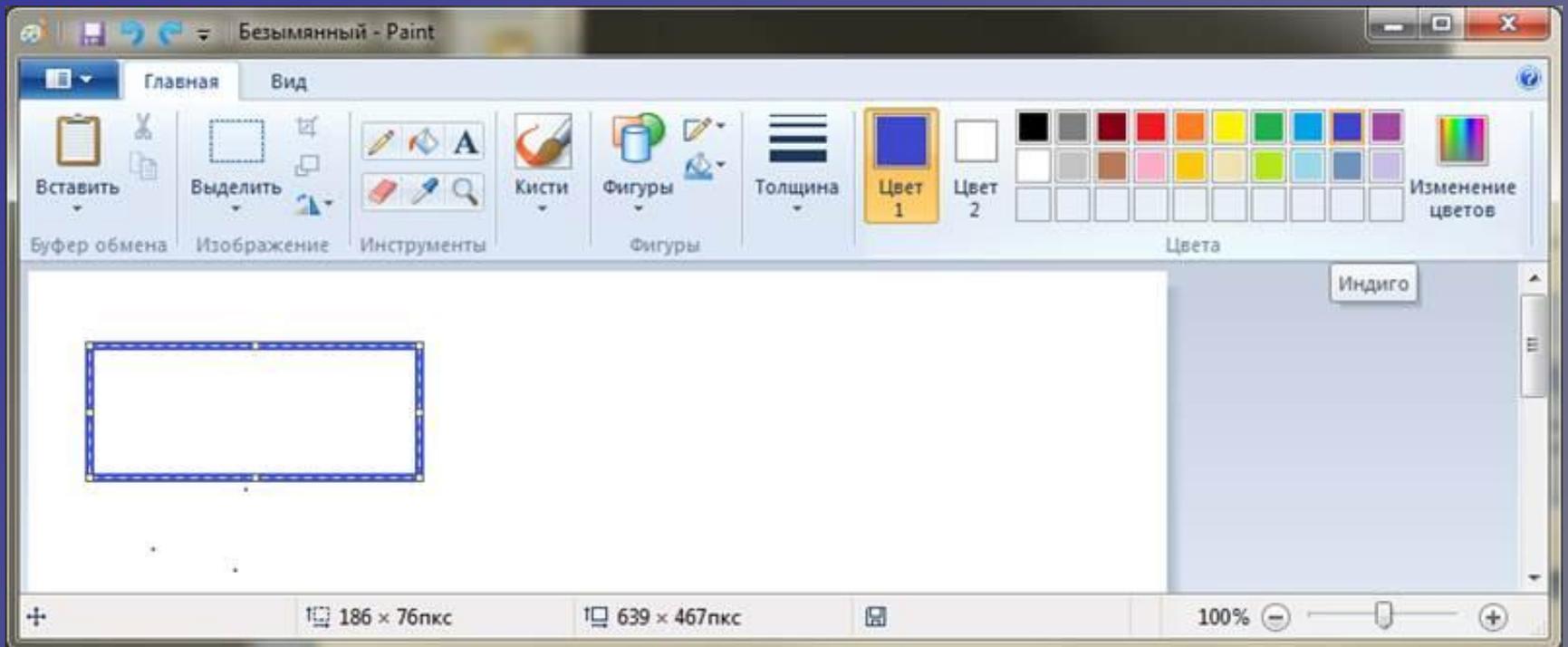


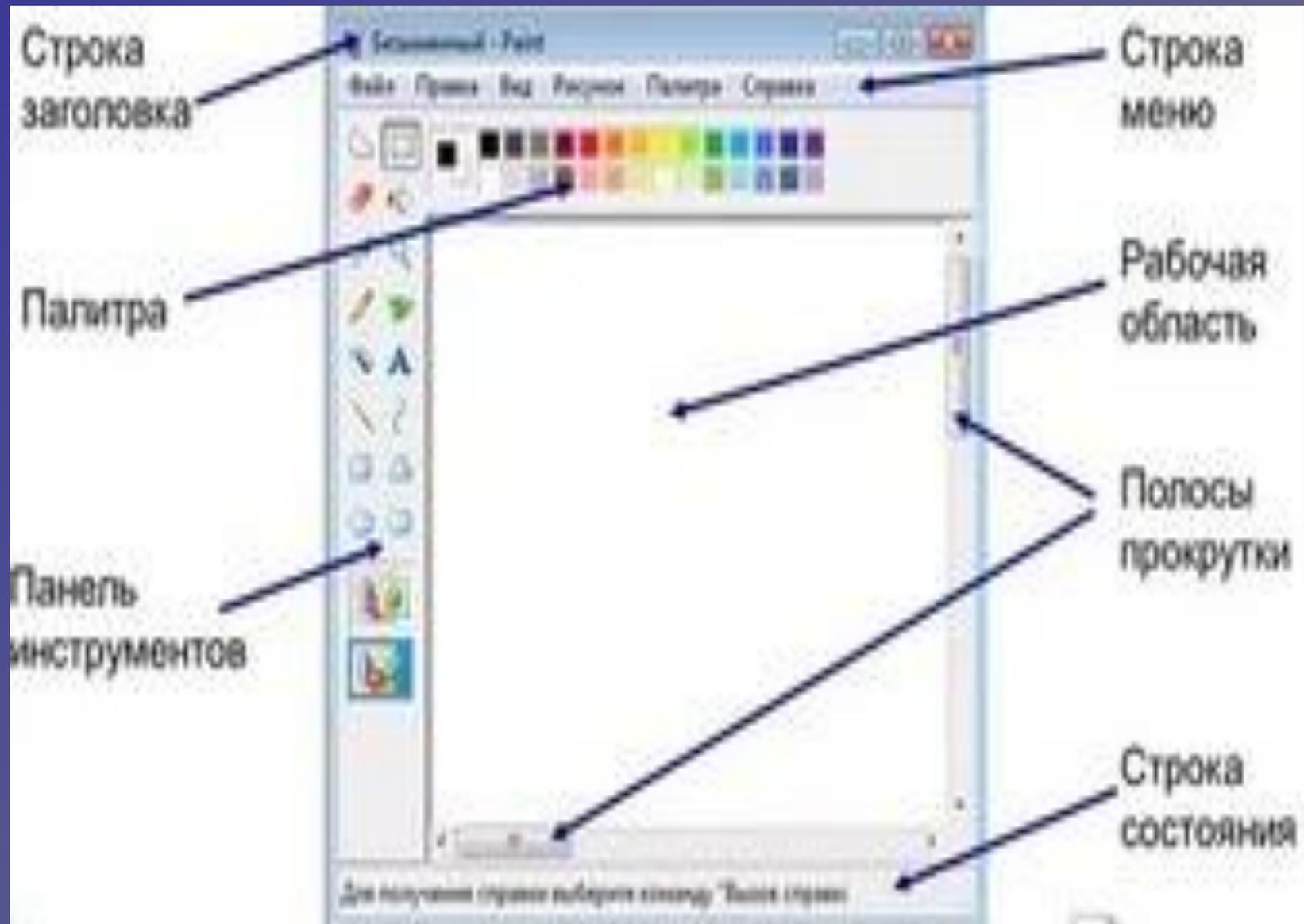
рисунок



Инструменты редактора Paint

		«Выделение»,
		«ластик», «заливка»,
		«пипетка», «масштаб»,
		«карандаш», «кисть»,
		«распылитель», «текст»,
		«линия», «кривая линия»,
		«прямоугольник», «многоугольник»,
		«эллипс», «скругленный прямоугольник»





Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №1

1. Дополни схему.



Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №2

2. Допиши.

Устройства, с помощью которых можно ввести изображение в память компьютера:

Сканер

Данные для справки:

клавиатура, микрофон, сканер, монитор, принтер.

Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №3

3. Выбери из данных для справки то, что можно передать с помощью изображений. Дополни схему.



Данные для справки:

цвет объекта, вкус объекта, запах объекта, размер объекта.

Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №4

4. Впиши подходящие по смыслу слова.

Графический редактор — это специальная компьютерная
программа, которая предназначена для
создания и обработки изображения.

Данные для справки:

программа, создания, изображения.

Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №6

6. Дополни таблицу.

Имя объекта	Назначение объекта
сканер	ВВОД ДАННЫХ
принтер	ВЫВОД ДАННЫХ НА БУМАГУ
монитор	ВЫВОД ДАННЫХ НА ЭКРАН
клавиатура	ВВОД ДАННЫХ

Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №7

7. Соедини стрелками по смыслу.

инструменты
для создания
рисунка

инструменты
для редактирования
рисунка

прямоугольник

ножницы

ластик

кисть

заливка

овал

лупа

карандаш

линия

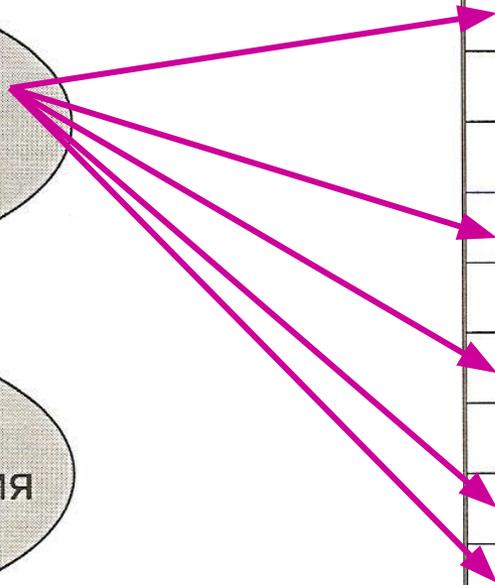
Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №7

7. Соедини стрелками по смыслу.

инструменты
для создания
рисунка

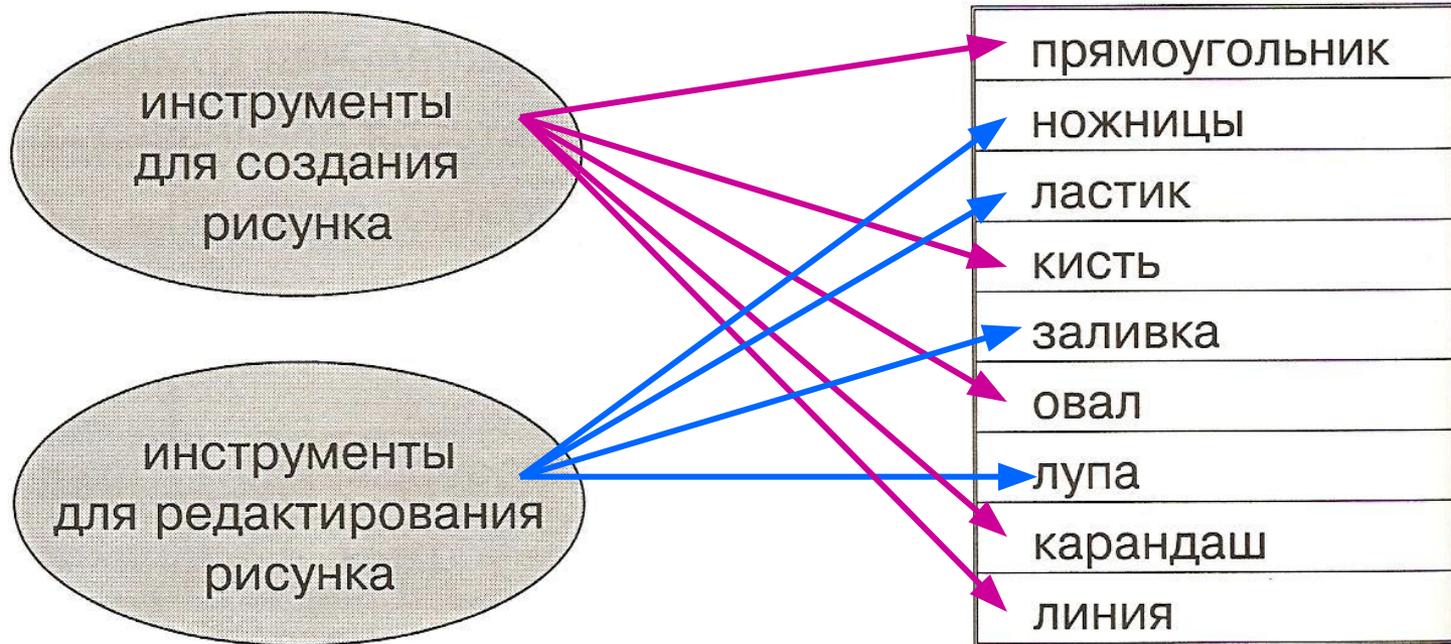
инструменты
для редактирования
рисунка

прямоугольник
ножницы
ластик
кисть
заливка
овал
лупа
карандаш
линия



Р.Т.№2, задания к §25 стр. 86 №7

7. Соедини стрелками по смыслу.



Домашнее задание

- Учебник
§25 (стр. 148 – 156)