



# Технология распознавания движения “Move Assistant”

Автор: Елисеев Иван

# Начнем с того ,что такое сам ТРД???

ТРД(технология распознавания движения)-это некий датчик , который распознает движения и позволяет управлять происходящим в играх.

Я думаю ,многие из вас видели подобную технологию в Xbox и PlayStation. И, наверное, многие из вас хотели бы иметь возможность поиграть в это. Но далеко не каждый может или не хочет ради этого тратить внушительные финансовые средства.





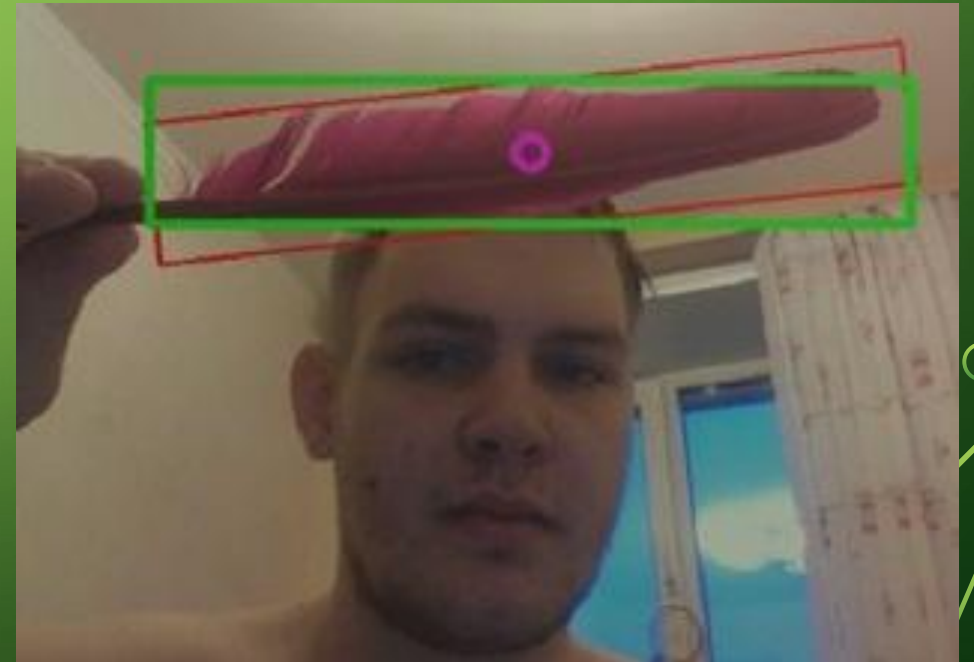
Главное и самое очевидное отличие моего ТРД от других, это то что он будет сделан для компьютеров. И все что вам понадобится для возможности играть в игры или пользоваться другими программами с технологией “Движения”-это обыкновенная веб-камера и собственно сам компьютер. А так же среди плюсов можно отметить не только бюджетность данного продукта, но и мобильность (если у вас ноутбук), простое использование, а так же и отсутствие нужды ехать в магазин для приобретения.



The image features a dark green gradient background. In the corners, there are decorative elements resembling circuit board traces and nodes, drawn in a lighter green color. These elements are positioned in the top-left, top-right, bottom-left, and bottom-right corners, framing the central text.

Почему так просто???

Перед началом использования вы должны будете поднести к камере объект которым хотите управлять и выделить его. Таким образом, сохранится цвет объекта и вы сможете им управлять. Но при этом надо помнить, что объект должен быть уникального цвета, которым не владеет никакой другой предмет, попадающий в камеру.



Многие могут сказать: “это не удобно!”

Да. Это действительно накладывает некие ограничения. Но я не думаю, что они для кого-то окажутся критичными. И ,в особенности, критичнее чем условия:

- 1)Иметь игровую консоль
- 2)Иметь специальный ТРД для этой консоли

И В ИТОГЕ ,ХОТЕЛОСЬ БЫ НАПОМНИТЬ ,  
НАСКОЛЬКО ПОЛЕЗНЕЕ ИГРАТЬ В  
КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ ПРИ ЭТОМ НАХОДЯСЬ  
В ДВИЖЕНИЕ, А НЕ ПРОСТО СИДЕТЬ ЗА  
КЛАВИАТУРОЙ НАЖИМАЯ НА КЛАВИШИ!

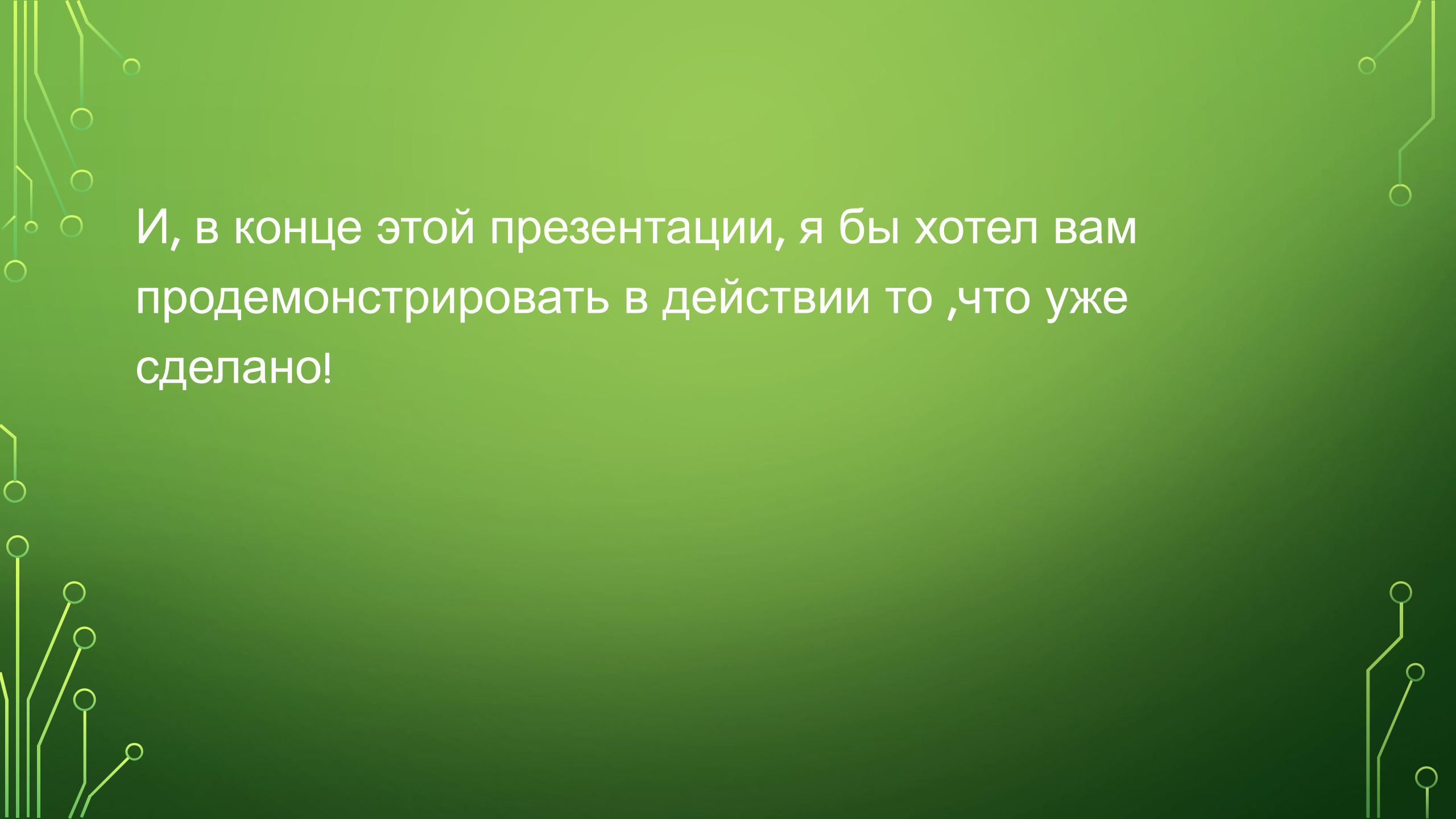




Активные игры благотворно влияют на весь организм в целом. Они улучшают работу внутренних органов и систем.

Двигательная активность улучшает функциональное состояние сердца и легких, расширяет артериальные кровеносные сосуды, обогащает организм человека кислородом, успокаивает возбужденную нервную систему, дает положительный эмоциональный стимул. Кроме того укрепляются мышцы ног, развивается сила, гибкость, быстрота реакций и выносливость, что очень полезно не только детям, но и взрослым, которые не хотят ходить в спортзал.



The background is a solid green color with a subtle gradient. In the four corners, there are decorative elements consisting of thin, light green lines that resemble circuit traces or a stylized tree structure. These lines connect to small, hollow white circles. The lines are more dense in the bottom-left and top-left corners and more sparse in the top-right and bottom-right corners.

И, в конце этой презентации, я бы хотел вам продемонстрировать в действии то ,что уже сделано!

The background is a solid green gradient. In the four corners, there are decorative elements consisting of thin, light green lines that resemble circuit traces or a stylized tree structure, with small circles at the end of the lines.

**Спасибо за внимание!**