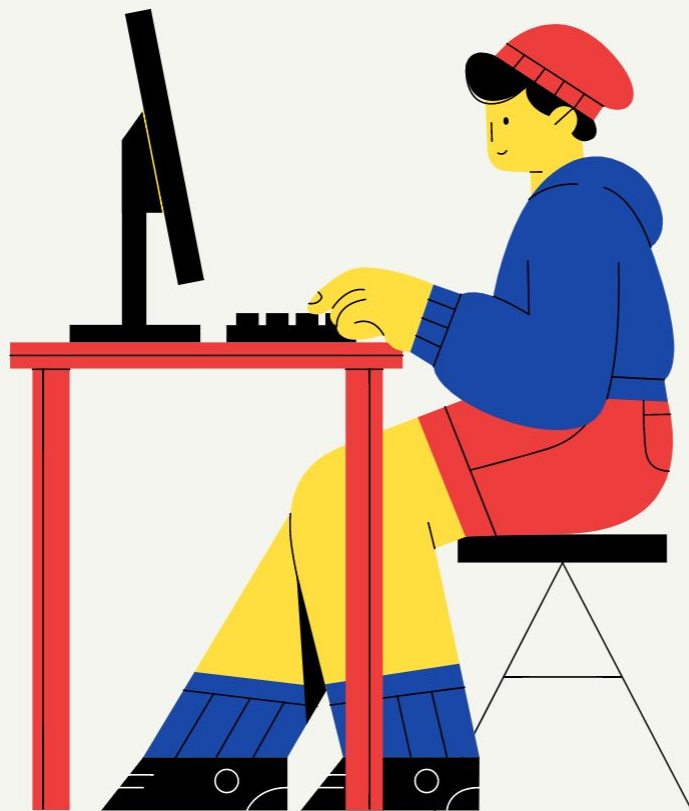


Добро
пожаловать
На отработку по web
программированию

Академия программирования для
детей

 **procoding**



Знакомство

- Как тебя зовут?
- Программировал ли ты ранее игры или сайты?
- Чем любишь заниматься в свободное время?

План сегодняшнего занятия:

1. Повторим для чего используется css, html и javascript
2. Начнем верстать свой сайт портфолио и разбираться в исходниках
3. Научимся работать с figma

На рабочем столе необходимо создать папку для

назовем ее Проект proCoding”



Получаем техническое задание



Техническое задание от заказчика

Задание на разработку сайта визитки

Объект разработки:

Одностраничный сайт-визита

Требования к дизайну и верстке

Дизайн сайта должен соответствовать макету Vizitka.fig в Figma

Обязательно наличие JavaScript

Обязательно наличие JQuery

Основные разделы сайта и их функционал:

Верхняя часть (необходим логотип и кликабельное меню)

Главная (раздел должен содержать картинку и краткую информацию)

Обо мне (раздел должен содержать краткую информацию)

Мои навыки (раздел должен содержать псевдоэлементы и фотографию)

Как я работаю (раздел должен содержать краткую информацию и видеозапись)

Галерея (раздел должен быть выполнен с применением плагина lightzoom)

Форма (раздел должен содержать форму для отправки сообщения)

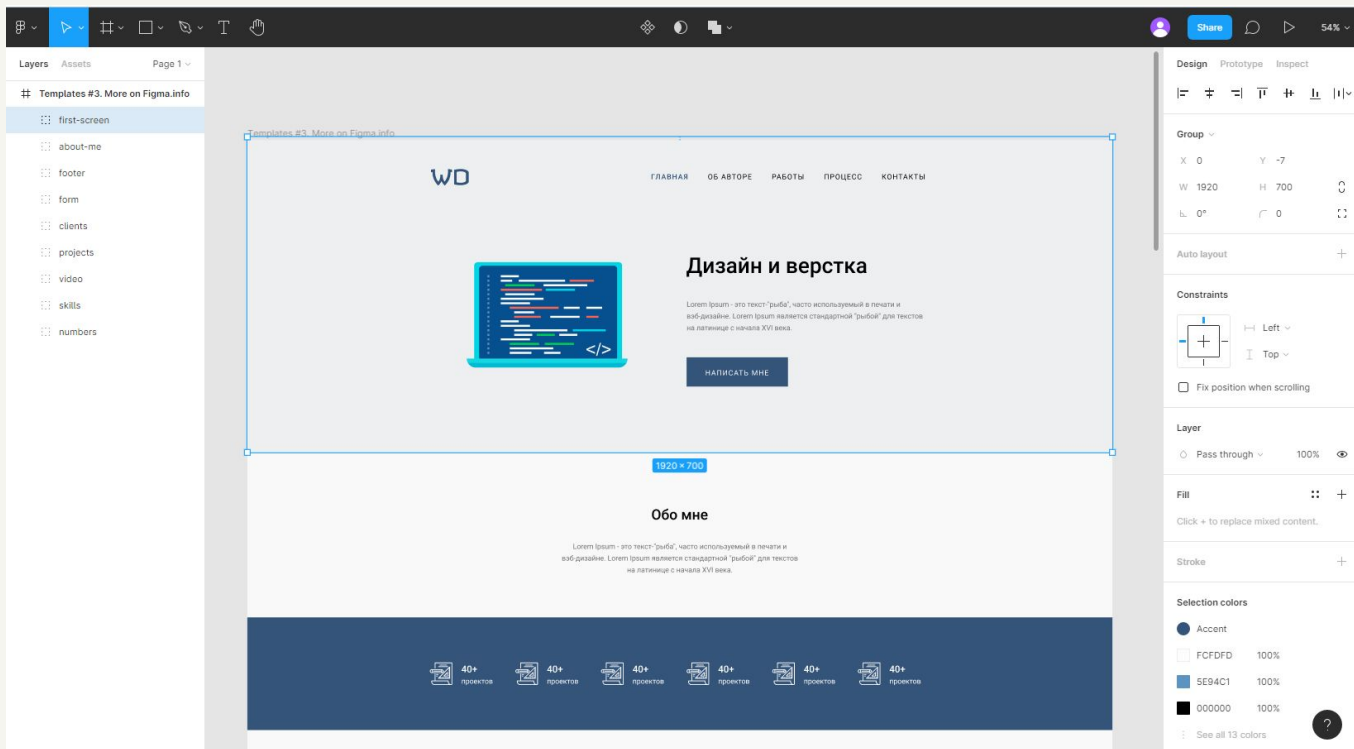
В футере расположить логотипы социальных сетей

Обычно техническое задание (сокращенно ТЗ) от заказчика более объемное.

Оно содержит информацию об основных разделах сайта и пожелания по исполнению (технологии, библиотеки, сроки и изображения)

Figma

FIGMA - Программа используемая дизайнерами для разработки WEB интерфейсов

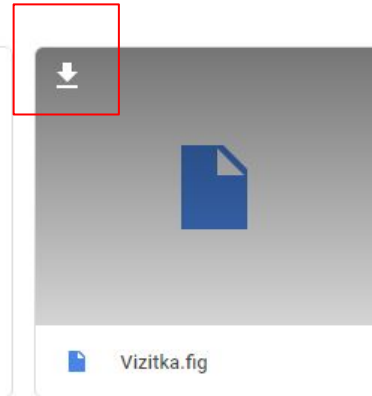
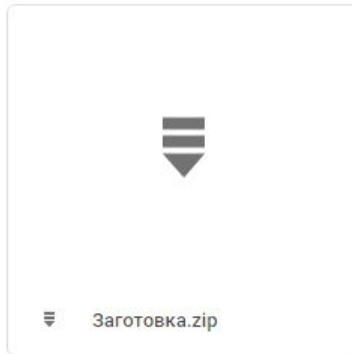


Figma

Скачиваем файл макета от заказчика

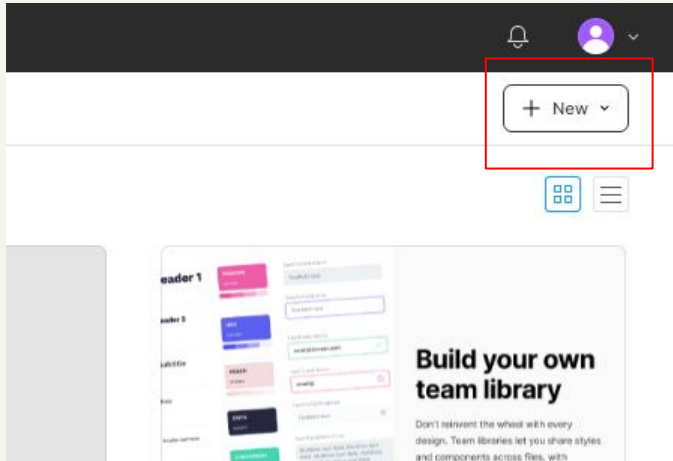
ЗАГОТОВКА

Файлы



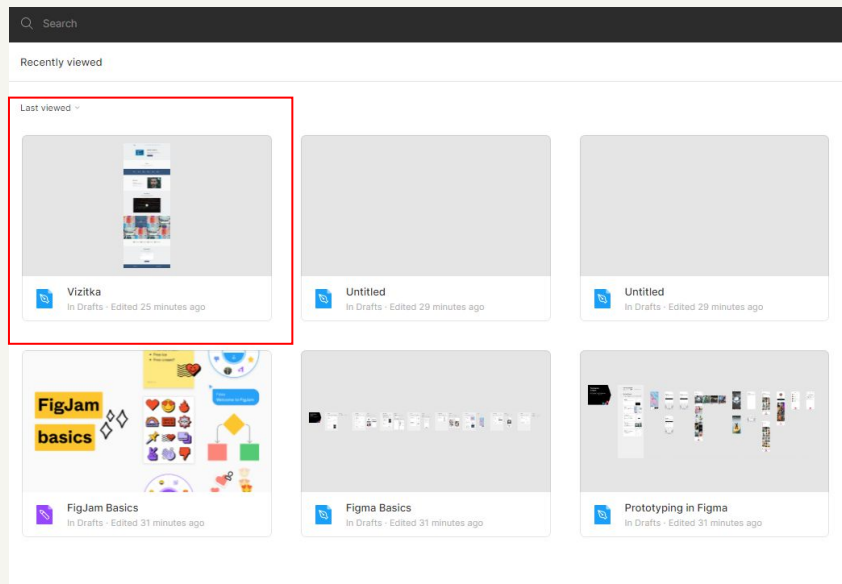
Figma

Загружаем файл макета от заказчика



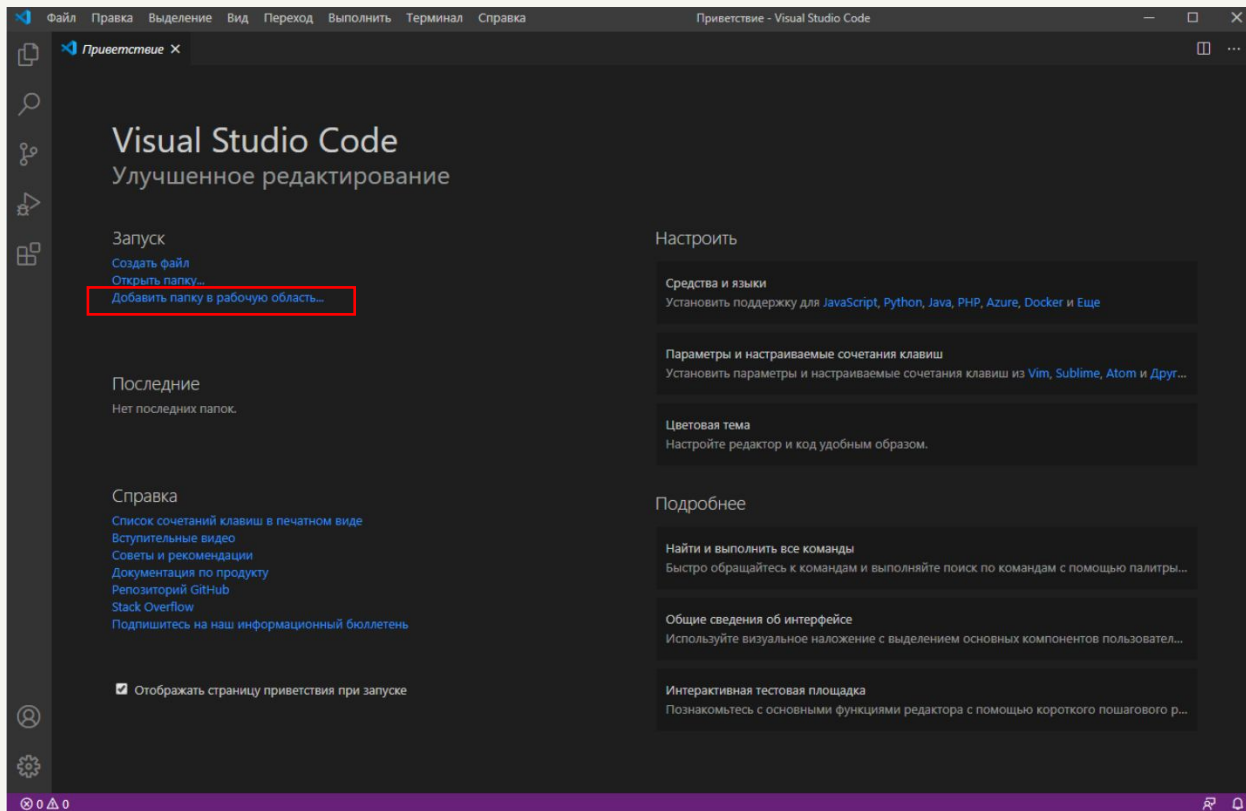
Добавляем наш макет в фигма и открываем

Figma



Двойным щелчком открываем на макет

Запускаем программу VS code



Структура файла *index.html*



```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3    <head>
4
5    </head>
6
7    <body>
8
9      <header>
10
11     </header>
12
13     <main>
14
15     </main>
16
17   </body>
18
19 </html>
```

Внутри *body* помещаем “*header*” и “*main*”

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4
5   </head>
6
7   <body>
8
9     <header>
10
11    </header>
12
13    <main>
14
15    </main>
16
17  </body>
18
19 </html>
```

Внутри каждого из блоков
будет своя часть проекта

Подключим *style.css* в нашем *html* файле

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" type="text/CSS" href = "style.css">
  </head>
```

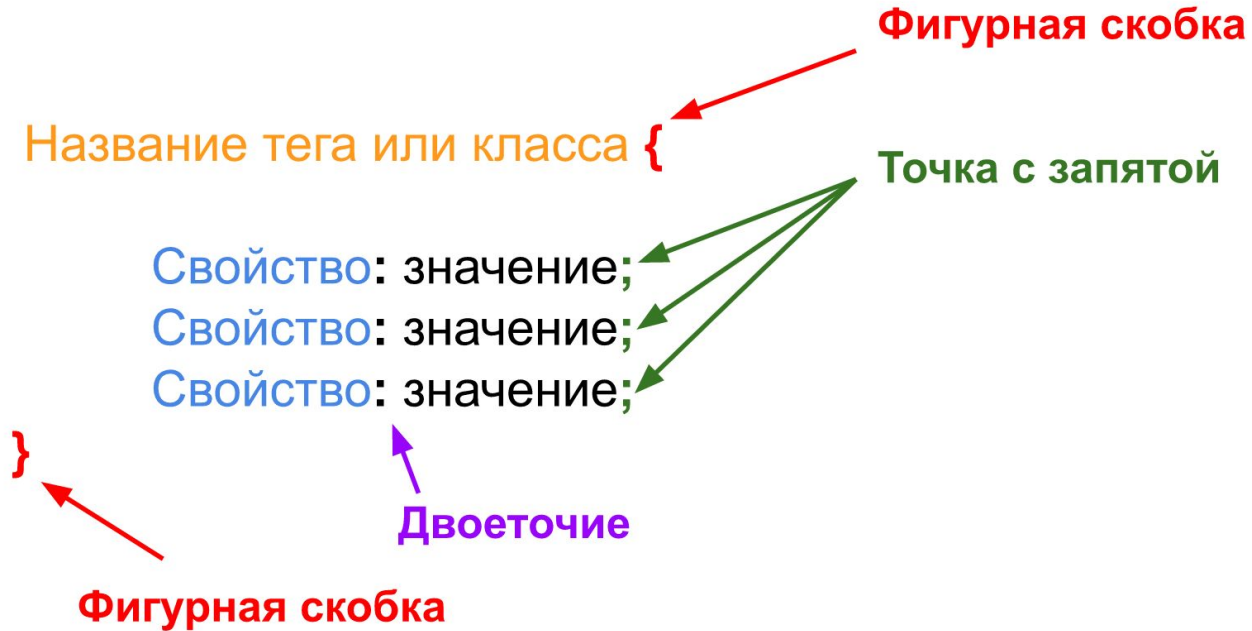
атрибуты

вид взаимоотношения с подключаемым файлом (таблица стилей)

тип подключаемого файла

ссылка на подключаемый файл

Правила написания стилей css

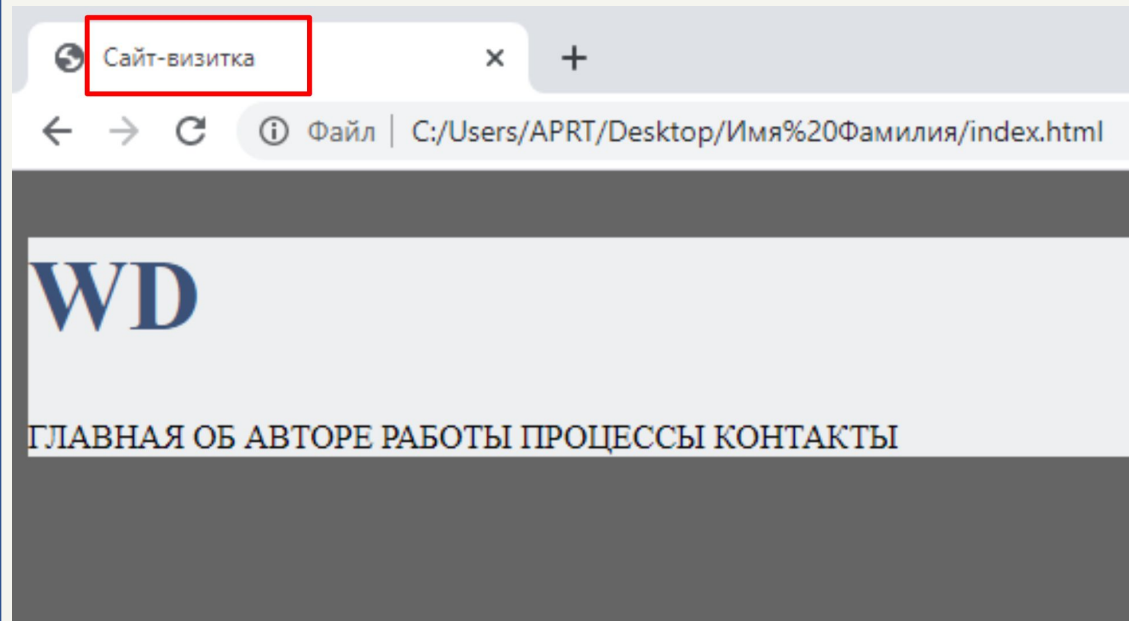


Добавим название нашего сайта

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3   <head>
4     <link rel="stylesheet" type="text/CSS" href="style.css">
5     <title>Сайт-визитка</title>
6   </head>
7
8   <body>
9
10    <header>
11      <h1>WD</h1> <p>ГЛАВНАЯ ОБ АВТОРЕ РАБОТЫ ПРОЦЕССЫ КОНТАКТЫ</p>
12    </header>
13
14    <main>
15
16    </main>
17
18  </body>
19
20 </html>
```

В тег <title></title>
добавьте название вашего
сайта

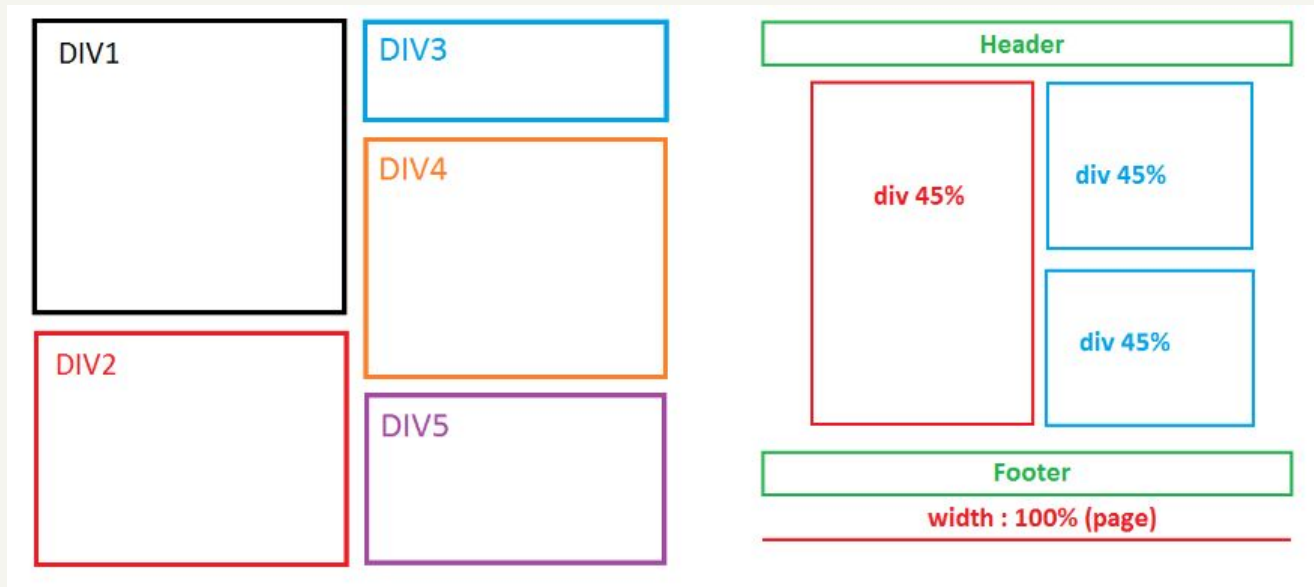
Добавим название нашего сайта



Добавленное название
появится во вкладке
браузера после
обновления страницы

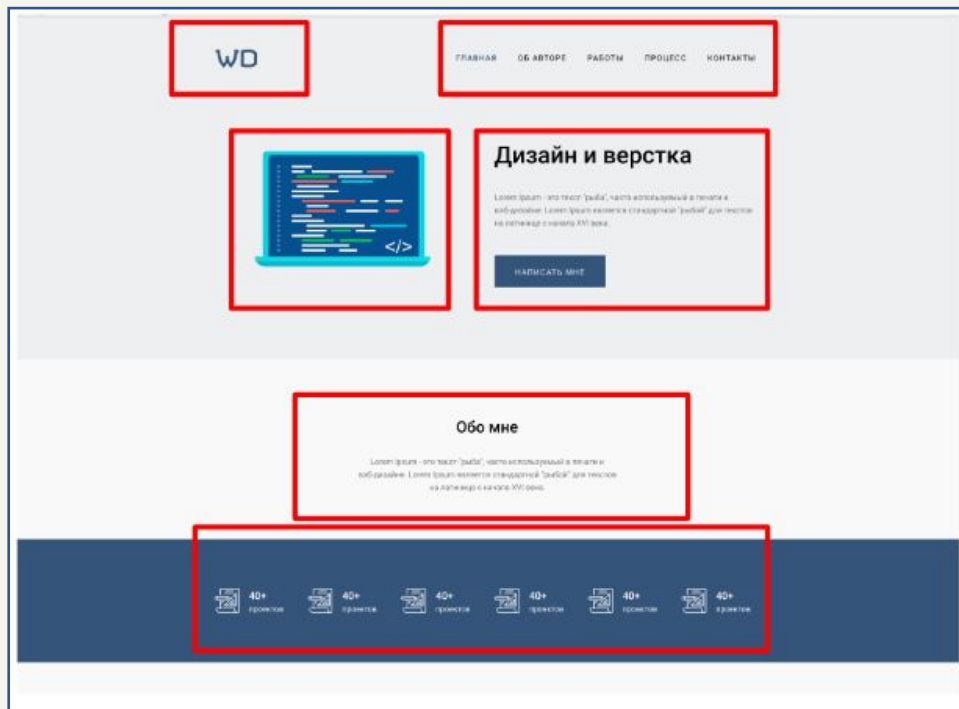
Div элементы

Блоки, контейнеры для контейнера



Div элементы

На примере нашего сайта



Классы

```
<body>
  <header>
    <div class="header_logo">
      <h1>WD</h1>
    </div>

    <div>
      <p>ГЛАВНАЯ ОБ АВТОРЕ РАБОТЫ ПРОЦЕССЫ КОНТАКТЫ</p>
    </div>
  </header>

  <main>

  </main>
</body>
```

Добавим класс header_logo к div-элементу логотипа

Классы в CSS

```
Имя Фамилия > # style.css > .header_logo
4  }
5
6  p {
7      color: #000000;
8      font-size: 16px;
9  }
10
11 header {
12     width: 100%;
13     background: #EEEEFF;
14 }
15
16 body {
17     width: 100%;
18     background: #EEEEFF;
19 }
20
21 .header_logo {
22
23 }
```

Чтобы обратиться к классу через CSS, ставим перед его названием **ТОЧКУ**

```
.header_logo{  
  
}
```

Классы в CSS

Смотрим в figma на свойства логотипа и применяем font-family, font-style и font-weight

Дополнительно пишем свой свойство cursor: pointer


```
position: absolute;
width: 96px;
height: 60px;
left: 402px;
top: 50px;

font-family: Revalia;
font-style: normal;
font-weight: normal;
font-size: 48px;
line-height: 60px;
/* identical to box height */
text-align: center;

color: #34547A; 
```



```
.header_logo {
  font-family: Revalia;
  font-style: normal;
  font-weight: normal;
  cursor: pointer;
}
```



Работа со шрифтами

font-family - Устанавливает семейство шрифта, которое будет использоваться для оформления текста содержимого

Универсальные семейства шрифтов:

- **serif** — шрифты с засечками (антиквенные), типа Times;
- **sans-serif** — рубленые шрифты (шрифты без засечек или гротески), типичный представитель — Arial;
- **cursive** — курсивные шрифты;
- **fantasy** — декоративные шрифты;
- **monospace** — моноширинные шрифты, ширина каждого символа в таком семействе одинакова (шрифт Courier).

Работа со шрифтами

font-style - Определяет начертание шрифта: обычное, курсивное или наклонное.

Значения

- **normal** - Обычное начертание текста.
- **italic** - Курсивное начертание.
- **oblique** - **Наклонное** начертание. Курсив и наклонный шрифт при всей их схожести не одно и то же. Курсив это специальный шрифт имитирующий рукописный, наклонный же образуется путем наклона обычных знаков вправо.
- **inherit** - Наследует значение родителя.

Работа со шрифтами

















font-weight - Устанавливает насыщенность шрифта. Значение устанавливается от 100 до 900 с шагом 100

Значения

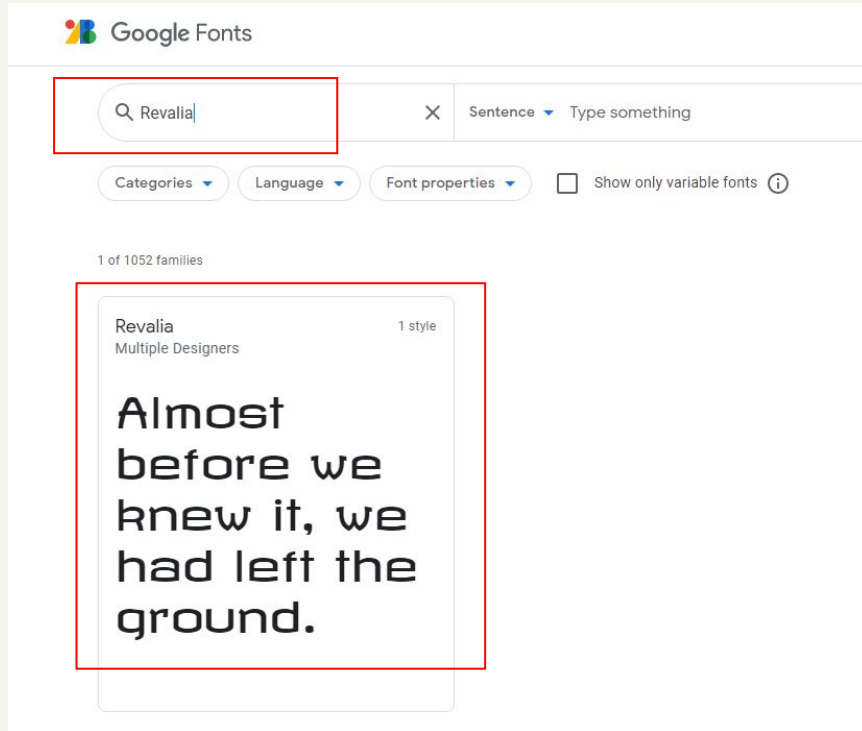
- **bold** — полужирное начертание
- **normal** — нормальное начертание.
- Также допустимо использовать условные единицы от 100 до 900

Работа со шрифтами

cursor - устанавливает форму курсора, когда он находится в пределах элемента.

Вид	Значение	Тест	Пример
	default		P {cursor: default}
	crosshair		P {cursor: crosshair}
	help		P {cursor: help}
	move		P {cursor: move}
	pointer		P {cursor: pointer}
	progress		P {cursor: progress}
	text		P {cursor: text}
	wait		P {cursor: wait}
	n-resize		P {cursor: n-resize}
	ne-resize		P {cursor: ne-resize}
	e-resize		P {cursor: e-resize}
	se-resize		P {cursor: se-resize}
	s-resize		P {cursor: s-resize}
	sw-resize		P {cursor: sw-resize}
	w-resize		P {cursor: w-resize}
	nw-resize		P {cursor: nw-resize}

Работа со шрифтами



Ищем на сайте Google Fonts шрифт **Revalia**

Работа со шрифтами

Выбираем regular 400, нажимаем **select this style**

Styles

Type here to preview text



Almost before we knew it, we had left the ground.

64px ▾ 


Regular 400


Almost before we knew it, we h [+ Select this style](#)

Работа со шрифтами

Selected family  

Review

Revalia 

Regular 400 

[Add more styles](#) [Remove all](#)

Use on the web

To embed a font, copy the code into the <head> of your html

<link> @import

```
<link rel="preconnect" href="https://fonts.gstatic.com">
<link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Revalia&display=swap" rel="stylesheet">
```

CSS rules to specify families

```
font-family: 'Revalia', cursive;
```

Копируем ссылку на шрифт и переносим в проект

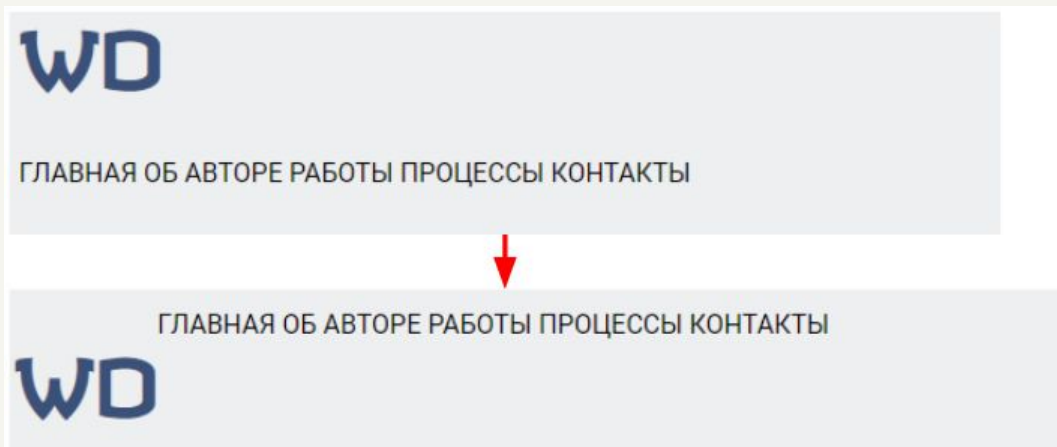
Работа со шрифтами

Добавляем скопированный фрагмент кода в **head** сайта, сохраняем проект и проверяем на сайте

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <link rel="stylesheet" type="text/CSS" href="style.css">
    <link href="https://fonts.googleapis.com/css2?family=Revalia&display=swap" rel="stylesheet">
    <title>Сайт-визитка</title>
  </head>
  <body>
    <header>
      <div class="header_logo">
        <h1>WD</h1>
      </div>
```

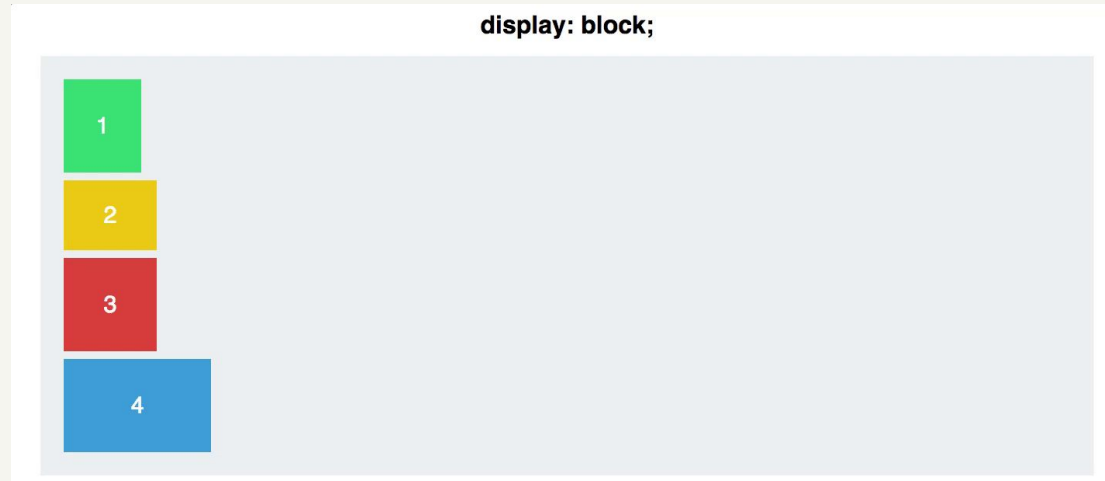
Расположение div элементов

Наше меню должно идти в строчку, после логотипа



Flexbox

Привязка элементов на сайте к линии (горизонтальной \ вертикальной)



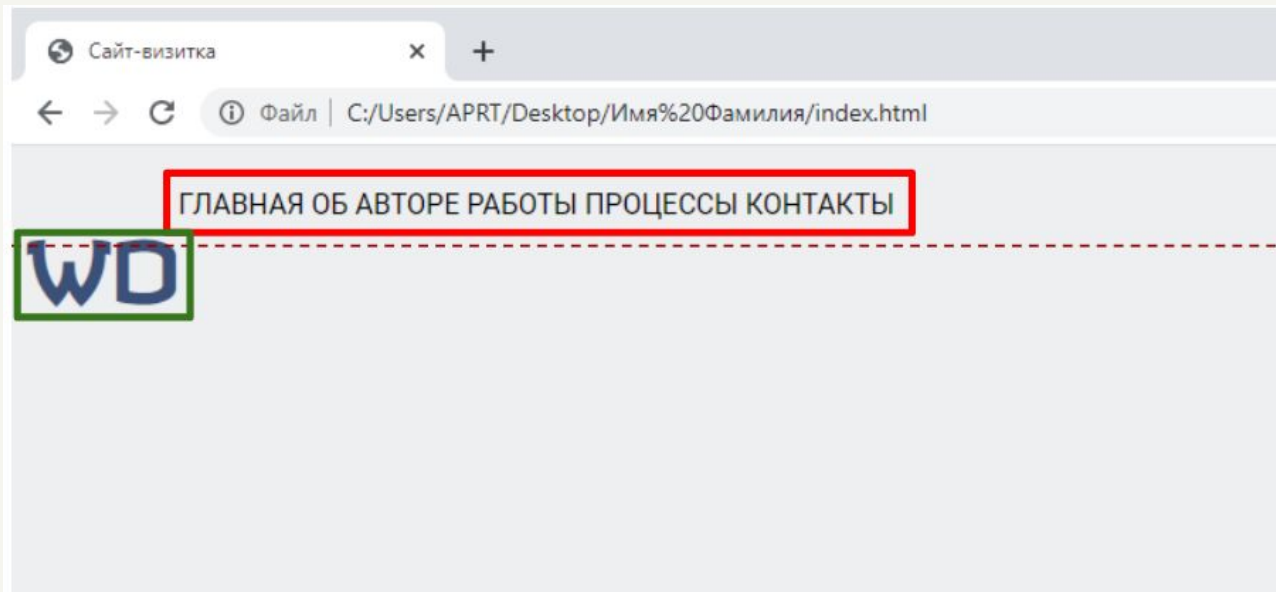
Flexbox

Добавим свойство `display` в CSS, и установим значение `flex` - чтобы привязать все элементы к линии (по умолчанию горизонтальной)

```
header {  
  width: 100%;  
  background: ■ #EEEEFF1;  
  display: flex;  
}
```

Тестируем

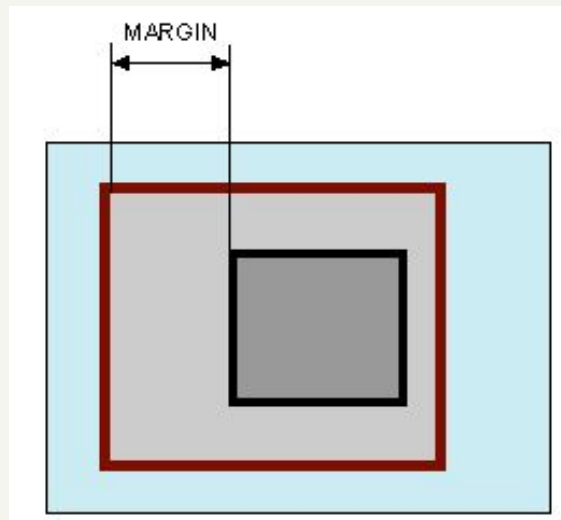
Теперь и логотип и меню привязаны к горизонтальной линии



Свойство *margin*

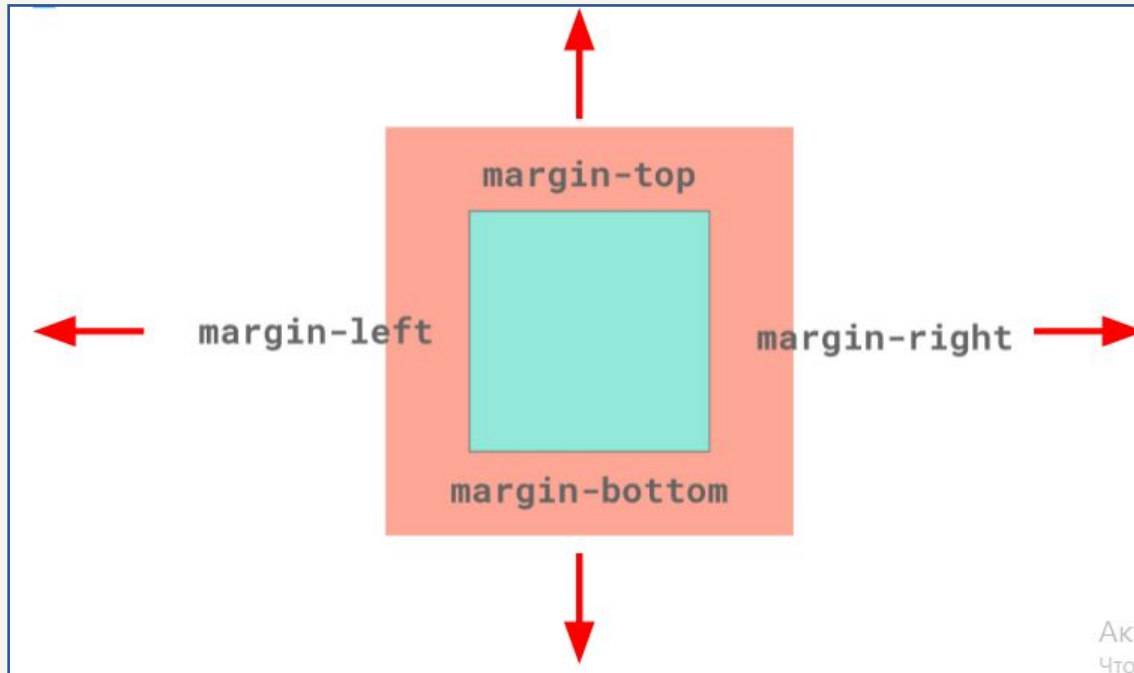
margin - устанавливает величину отступа от каждого края элемента.

Отступом является пространство от границы текущего элемента до внутренней границы его родительского элемента



Отступы

Название отступов с каждой из сторон



Задаем отступы для нашего логотипа

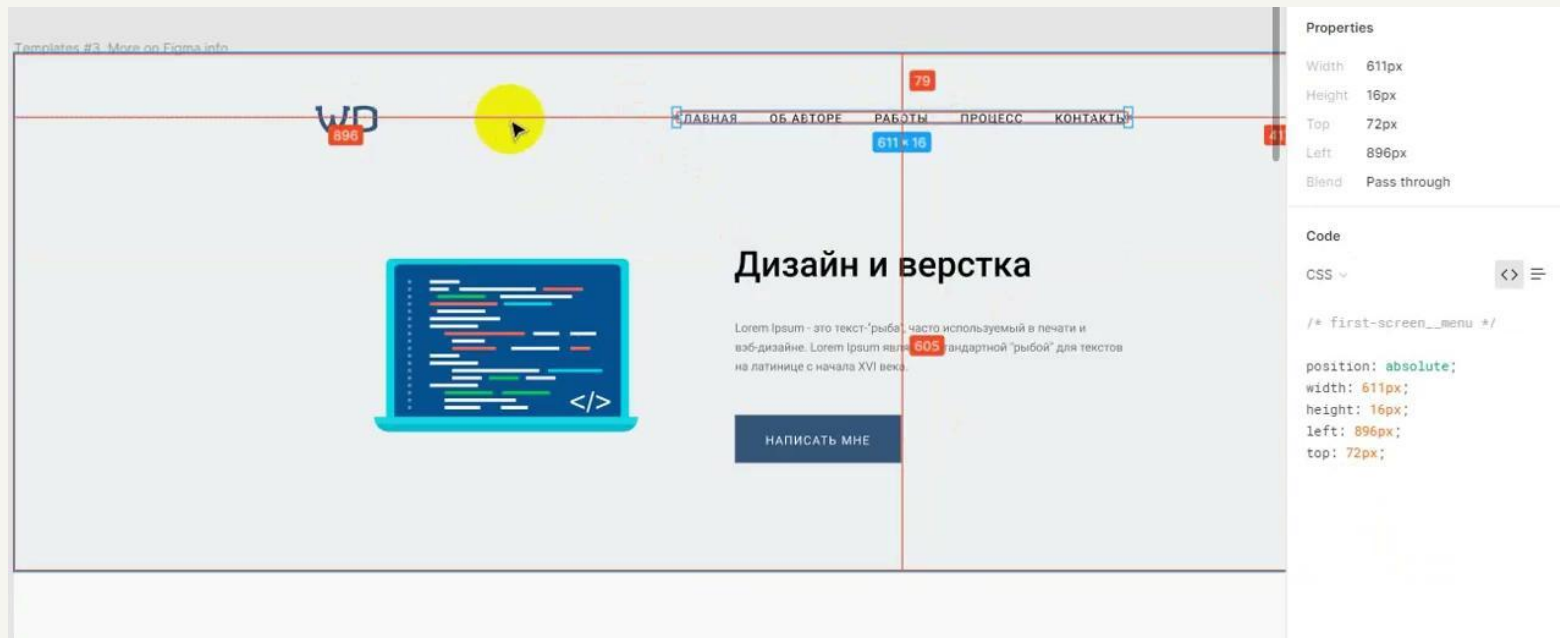
```
.header_logo {  
  font-family: Revalia;  
  font-style: normal;  
  font-weight: normal;  
  cursor: pointer;  
  margin-left: 402px;  
  margin-top: 35px;  
}
```

Отступы берем из макета figma

Самостоятельное задание 2

Необходимо добавить отступы для блока меню `header_menu`.

Отступ слева равен 398 px, сверху 79 px



Проверяем

```
.header_menu {  
  font-family: Roboto;  
  font-style: normal;  
  font-weight: normal;  
  cursor: pointer;  
  margin-left: 398px;  
  margin-top: 79px;  
}
```

Добавлены два отступа для блока меню

Тег ссылки - `<a>Ссылка`

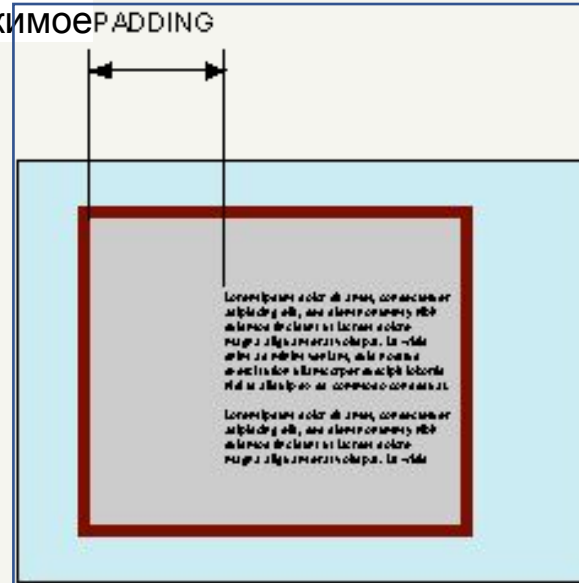
```
<header>
  <div class="header_logo">
    <h1>WD</h1>
  </div>

  <div class="header menu">
    <a>ГЛАВНАЯ</a>
    <a>ОБ АВТОРЕ</a>
    <a>РАБОТЫ</a>
    <a>ПРОЦЕССЫ</a>
    <a>КОНТАКТЫ</a>
  </div>
</header>
```

Обернем наши пункты меню в тег `<a>`, и сделаем их отдельными ссылками

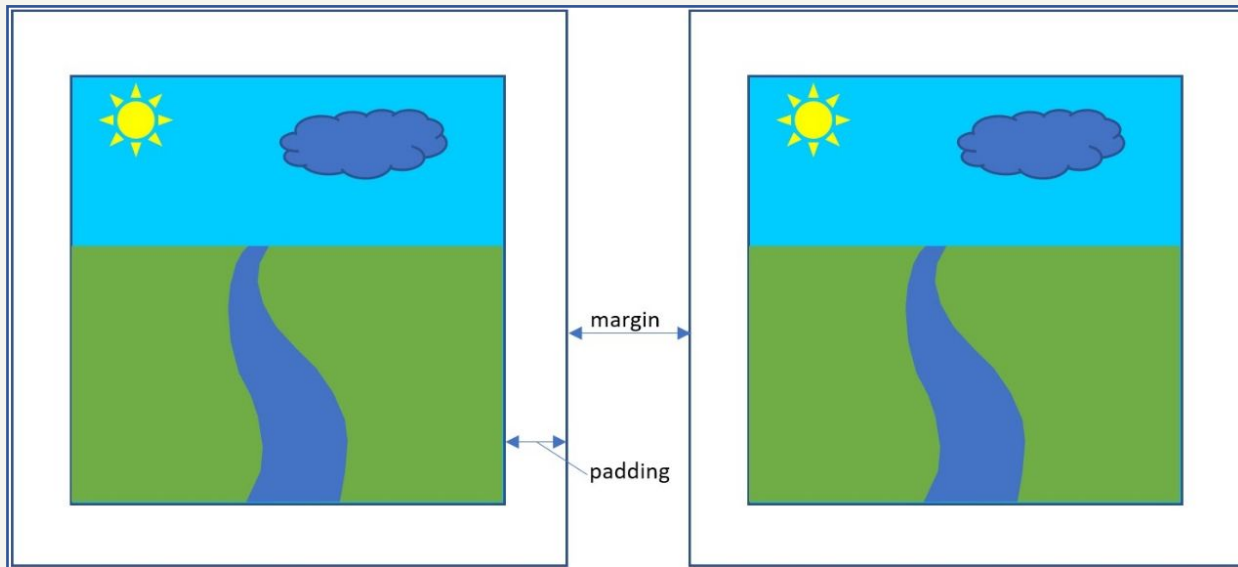
Свойство padding

padding - устанавливает значение полей вокруг содержимого элемента. Поле называется расстояние от внутреннего края рамки элемента до воображаемого прямоугольника, ограничивающего его содержимое **PADDING**

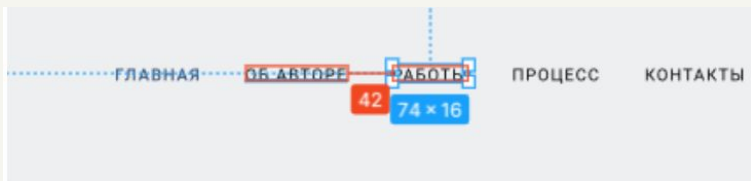


Свойство padding

padding можно сравнить с рамкой у картины



Свойство *padding*



```
a {  
  padding-left: 42px;  
}
```

Зададим отступы тегу `<a>`, в соответствии с макетом

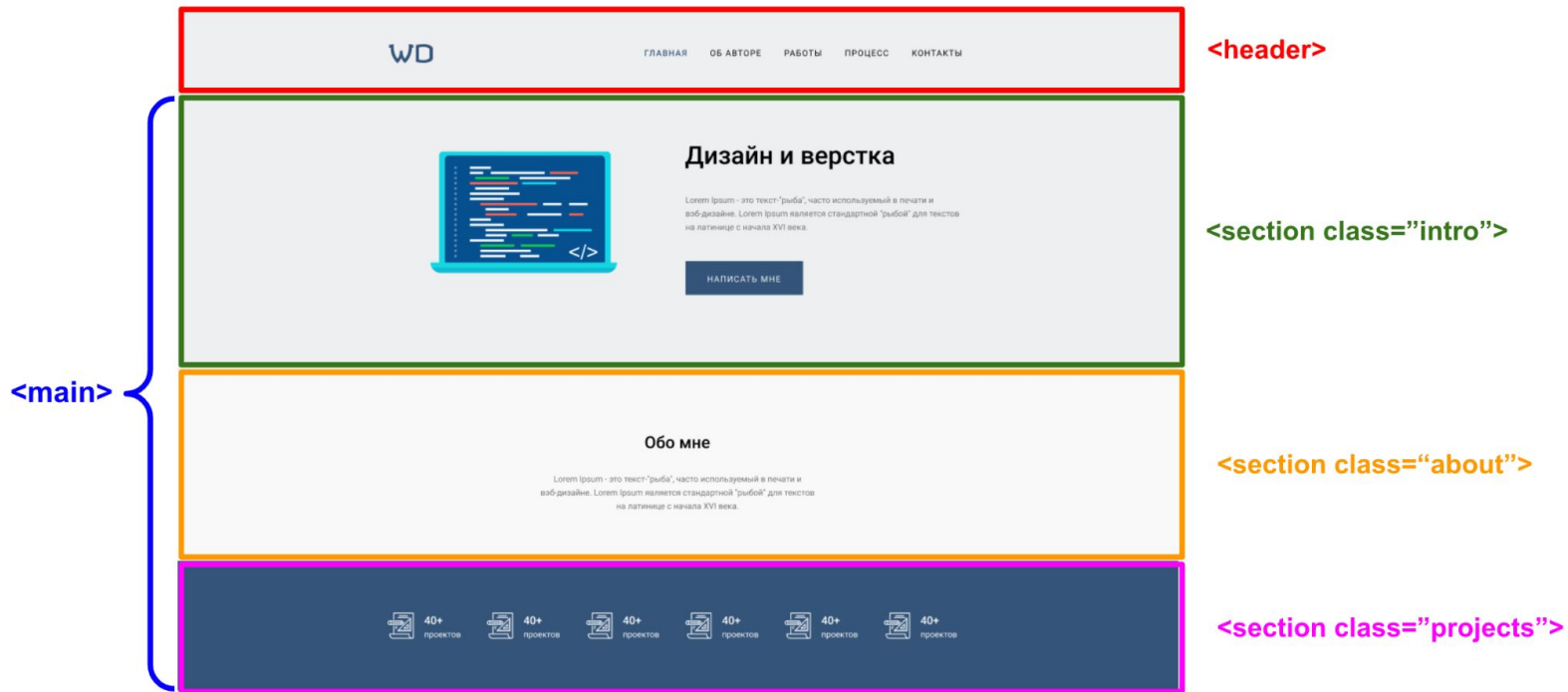
Тестируем на сайте

Теперь у каждого элемента <a> внутренний отступ слева **42 пикселя**



Секции

<section> отвечает за деление страницы на секции



Секции

Внутри main необходимо создать `<section>` с классом `intro`.

Самый быстрый способ это сделать - написать `section.intro` и нажать два раза `enter`

```
<body>
  <header>
    <div class="header_logo">
      <h1>WD</h1>
    </div>

    <div class="header_menu">
      <a>ГЛАВНАЯ</a>
      <a>ОБ АВТОРЕ</a>
      <a>РАБОТЫ</a>
      <a>ПРОЦЕССЫ</a>
      <a>КОНТАКТЫ</a>
    </div>
  </header>

  <main>
    <section class="intro">
    </section>
  </main>
</body>
</html>
```

Секции

Если обратимся к макету, то увидим что секция делится на две части левую и правую (left / right)

`<section class="intro">` WD

ГЛАВНАЯ ОБ АВТОРЕ РАБОТЫ ПРОЦЕСС КОНТАКТЫ

`<div class="intro_left">`



`<div class="intro_right">`

Дизайн и верстка

Lorem Ipsum - это текст-"рыба", часто используемый в печати и веб-дизайне. Lorem Ipsum является стандартной "рыбой" для текстов на латинице с начала XVI века.

НАПИСАТЬ МНЕ

Секции

Создадим два контейнера DIV с классом `intro_left` и `intro_right`.

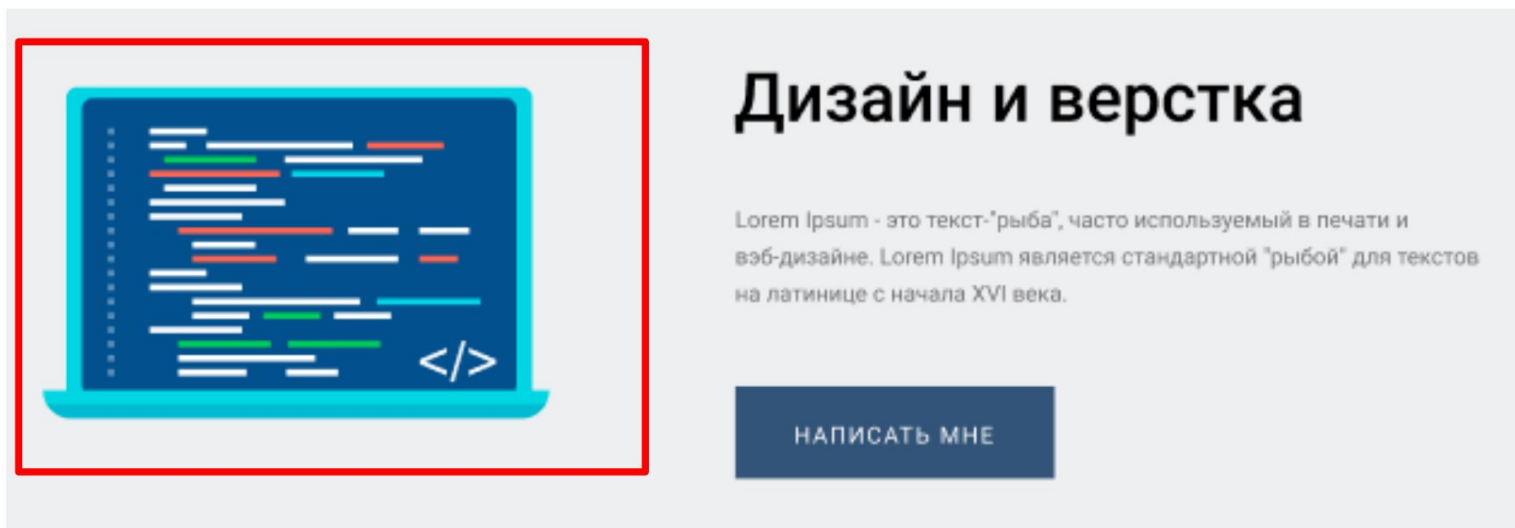
Команда `div.intro_left` и `div.intro_right`

После два раза `enter`

```
<main>
  <section class="intro">
    <div class="intro_left">
    </div>
    <div class="intro_right">
    </div>
  </section>
</main>
```

Секции

В левой части будет располагаться картинка - это уже знакомый нам тег ``



```

```

Добавляем картинку на сайт

Внутри контейнера `intro_left` создаем тег `img` с классом `intro_img`

```
<div class="intro_left">  
    
</div>
```

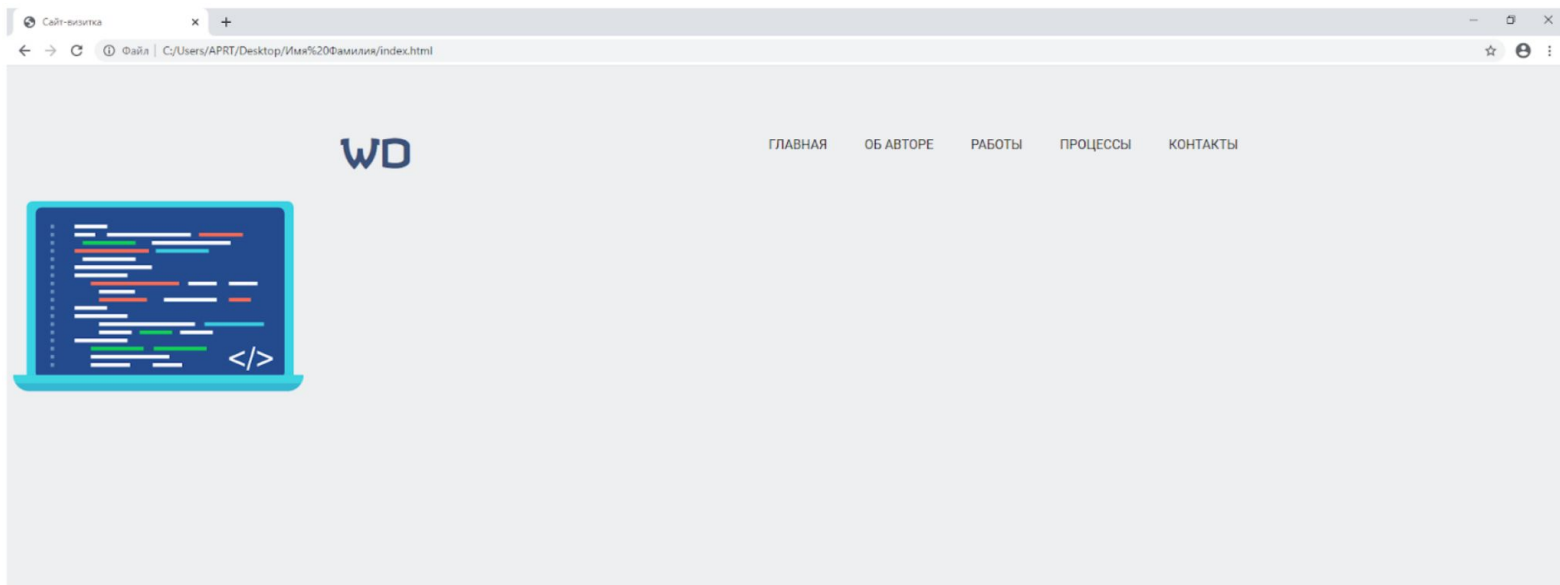
ссылка на картинку

отображаемый текст,
если картинка будет
недоступна

класс элемента

Добавляем картинку на сайт

На сайте должна появиться картинка



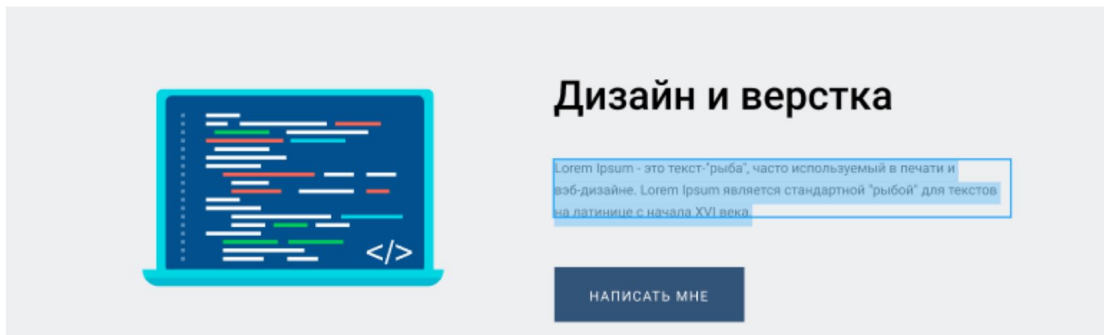
Правая часть intro

Делаем правую часть сайта, которая состоит из заголовка `<h1> </h1>` и параграфа `<p> </p>`

```
<div class="intro_right">  
  <h1 class="intro_title">  
  
  </h1>  
  <p class="intro_text">  
  
  </p>  
</div>
```

Правая часть intro

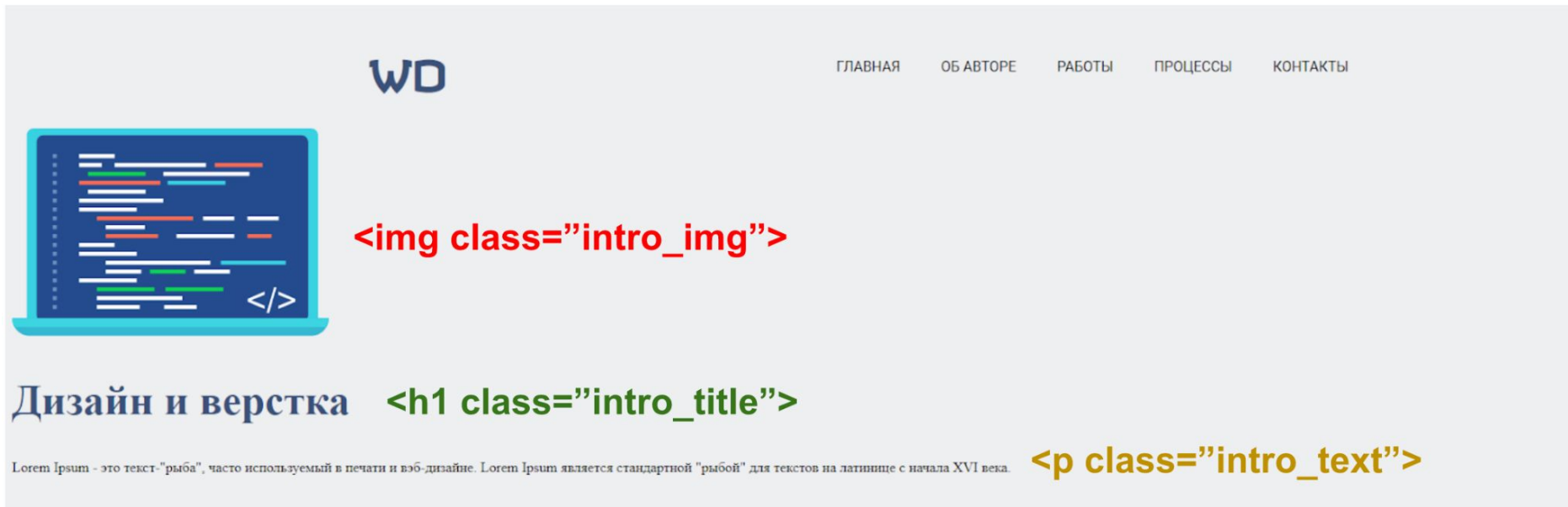
Копируем текст из макета фигмы и вставляем на сайт



```
<h1 class="intro_title">
  Дизайн и верстка
</h1>
<p class="intro_text">
  Lorem Ipsum - это текст-"рыба", часто используемый в печати и веб-дизайне.
  Lorem Ipsum является стандартной "рыбой" для текстов на латинице с начала XVI века.
</p>
```

Правая часть intro

Получится примерно так:



Блоки расположились один ниже другого

Работаем с CSS intro

Перейдем в css и напишем следующие стили для класса intro:

```
.intro {  
  padding-top: 100px;  
  display: flex;  
  width: 100%;  
}
```

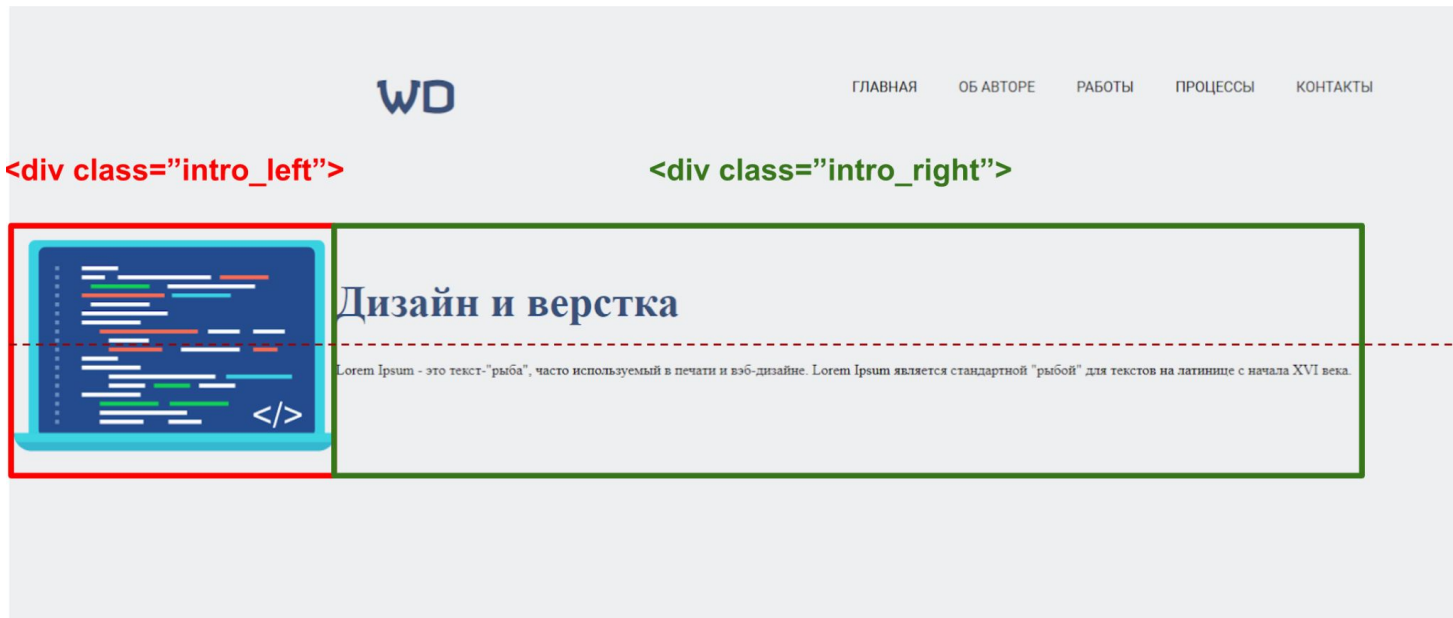
внутренний отступ сверху

расположить блоки вдоль
горизонтальной линии

ширина секции - 100%,
по всей ширине сайта

Работаем с CSS intro

Блоки расположились друг за другом вдоль оси, но привязаны к левому краю



Кто вспомнит, каким образом мы можем сделать отступ слева?

Работаем с CSS intro

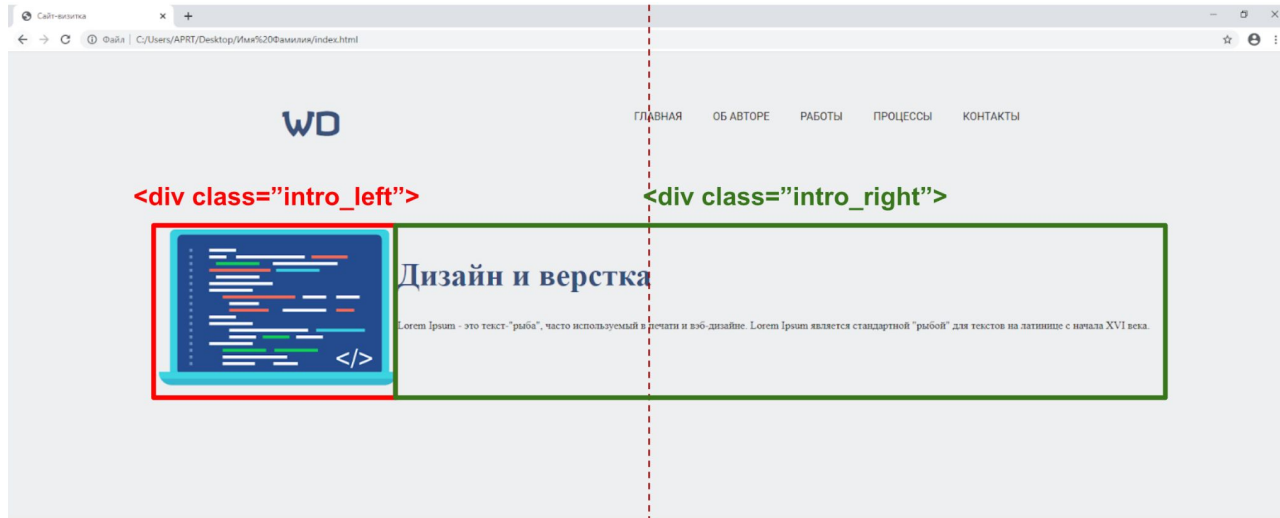
Правильно, мы могли бы сделать отступ, при помощи `margin-left`, но сегодня изучим следующее свойство:

```
.intro {  
  padding-top: 100px;  
  display: flex;  
  width: 100%;  
  justify-content: center;  
}
```

Оно центрует содержимое блока (т.е. располагает его по центру экрана)

Работаем с CSS intro

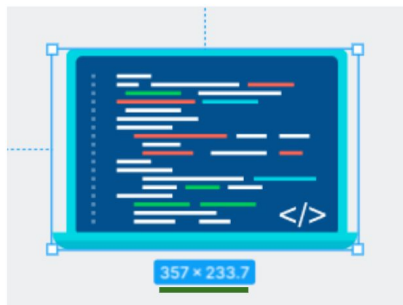
Теперь содержимое блока выровнялось по середине экрана:



Работаем с CSS intro

Зададим ширину и внутренний отступ для левой секции (ширину посмотрим в figma)

```
.intro_left {  
  width: 357px;  
  padding-top: 50px;  
}
```

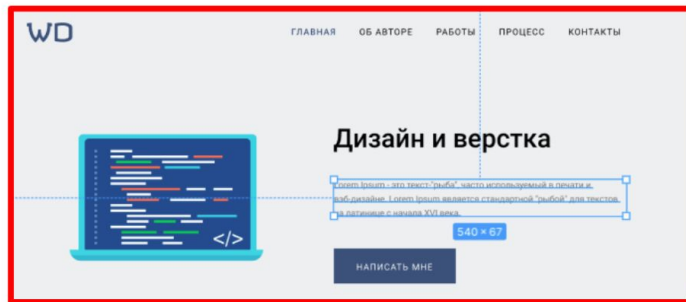
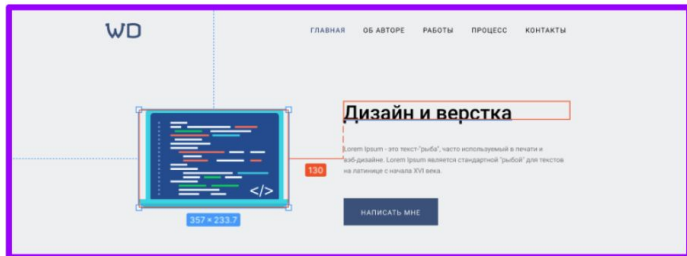
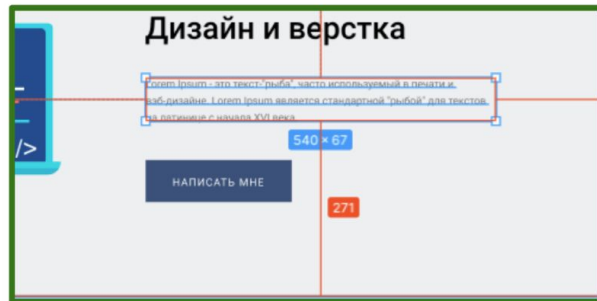


ширина картинки

Работаем с CSS intro

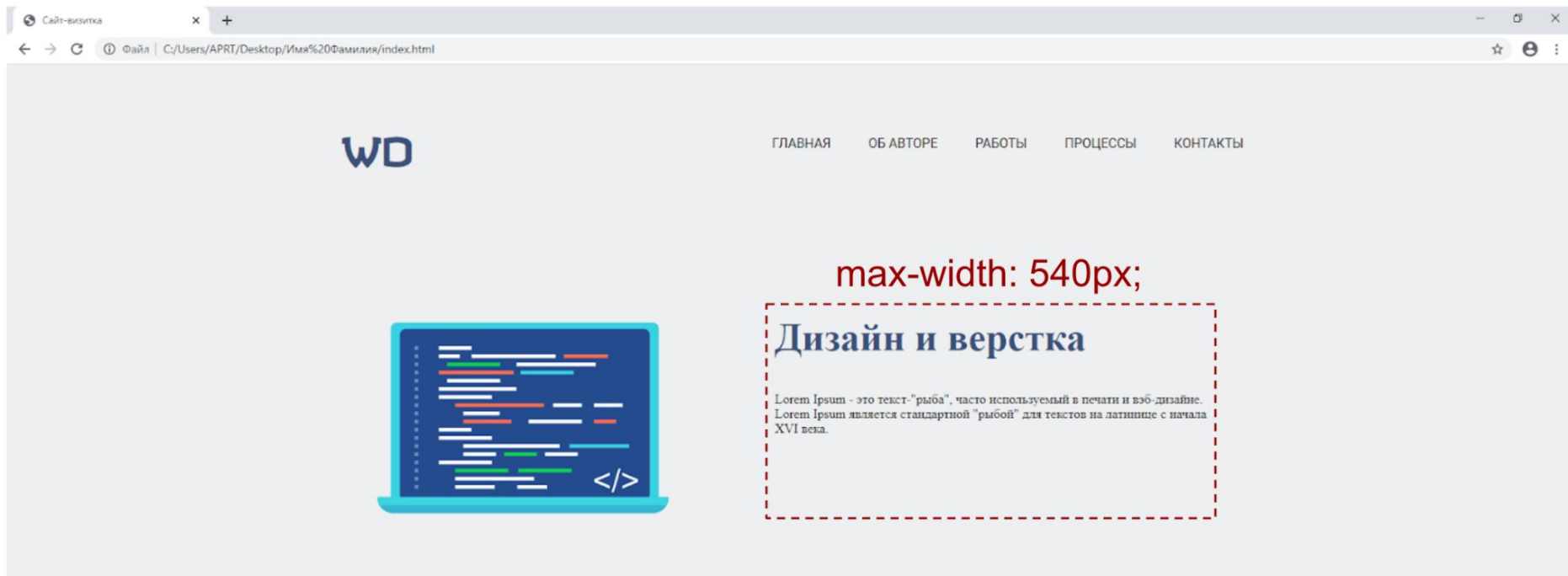
Настраиваем отступы для правой части в соответствии с макетом figma

```
.intro_right {  
  max-width: 541px;  
  margin-left: 130px;  
  margin-bottom: 271px;  
}
```



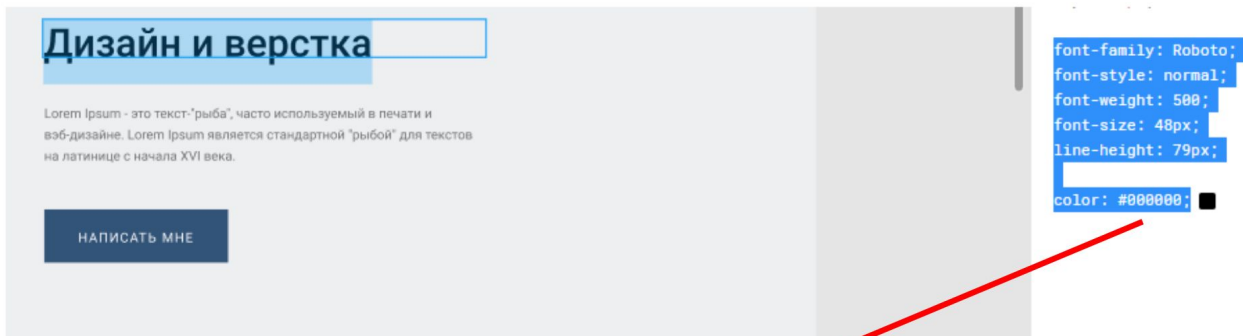
Работаем с CSS intro

Тест сжался до указанной нами максимальной ширины блока, отступы заработали



Работаем с CSS intro

Настраиваем свойство из макета figma для нашего заголовка



```
.intro_title {  
  font-family: Roboto;  
font-style: normal;  
font-weight: 500;  
font-size: 48px;  
line-height: 79px;  
  
color: #000000;  
}
```

Новые свойства

line-height - устанавливает интерлиньяж (межстрочный интервал) текста

текст текст текст текст текст текст текст текст текст
текст текст текст текст текст текст текст текст текст

текст текст текст текст текст текст текст текст текст

текст текст текст текст текст текст текст текст текст

Приводим в порядок

Добавить отступ свойствам можно выделив строки и нажав TAB. Код лучше держать в чистоте

```
62  ✓ .intro_title {
63      font-family: Roboto;
64      font-style: normal;
65      font-weight: 500;
66      font-size: 48px;
67      line-height: 79px;
68
69      color: ■ #000000;
70  }
71
```



```
62  .intro_title {
63      font-family: Roboto;
64      font-style: normal;
65      font-weight: 500;
66      font-size: 48px;
67      line-height: 79px;
68      color: ■ #000000;
69  }
70
71
```

Заголовок готов

Дизайн нашего текст изменился и соответствует макету на 100%

Дизайн и верстка

Lorem Ipsum - это текст-"рыба", часто используемый в печати и веб-дизайне. Lorem Ipsum является стандартной "рыбой" для текстов на латинице с начала XVI века.



Дизайн и верстка

Lorem Ipsum - это текст-"рыба", часто используемый в печати и веб-дизайне. Lorem Ipsum является стандартной "рыбой" для текстов на латинице с начала XVI века.

Самостоятельное задание 1

**Необходимо установить все свойства из макета для параграфа с
текстом**

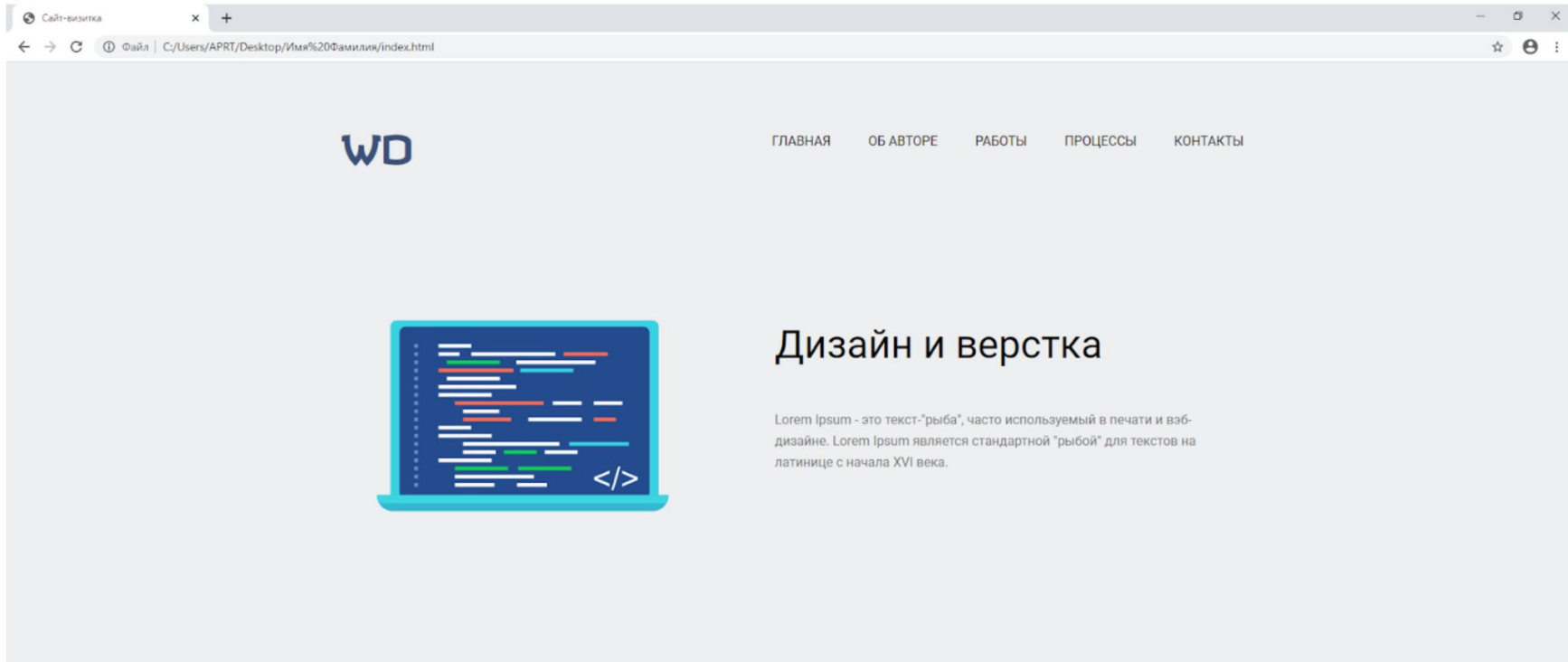
Проверка самостоятельного задания

```
.intro_text {  
  font-family: Roboto;  
  font-style: normal;  
  font-weight: normal;  
  font-size: 16px;  
  line-height: 26px;  
  color:  #727272;  
}
```

Дизайн и верстка

Lorem Ipsum - это текст-"рыба", часто используемый в печати и веб-дизайне. Lorem Ipsum является стандартной "рыбой" для текстов на латинице с начала XVI века.

Обновим страницу



До встречи на следующем уроке

