



Игры без пряников



"I come down on the side saying that Dark Souls isn't especially difficult, it's just extremely punishing,"

Jamie Madigan, a psychologist





RAIN
WORLD

“В законах природы не существует какой-то справедливости, нет определения честности для уравнения, находящегося в движении. Вселенная не злая, не хорошая, ей просто всё равно.”

Элиезер Юдковски



Но погодите-ка: Нечестность это же вершина плохого геймдизайна! Любая плохая игра использует дешевые трюки: *любой* может сделать плохую игру!



Примеры “честных” игр







