



**Игры на знакомство, сплочение,
лидерство,
3 отряд «Вкусный Борщ».**

Игра «История имени»

У каждого человека есть своя история имени. Некоторых из нас называли в честь родственников или даже в честь какой-нибудь знаменитости. Наше отчество также имеет большое значение. В процессе этой игры предложите каждому поделиться историей своего имени. Почему его так называли? Нравится ли ему это имя? Какие прозвища могут быть образованы от этого имени? Кого еще также зовут? И попросите участников закончить рассказ фразой: «Пожалуйста, называйте меня...» (и далее необходимо указать вариант имени по собственному выбору участника). Таким образом, у каждого будет возможность сказать, как бы он хотел, чтобы к нему обращались и что хорошего в его имени.

Баир Еликов

Игра «Большая семейная фотография»

Вожатый предлагает ребятам представить, что все- они — большая семья, и всем вместе надо сфотографироваться для семейного альбома. Необходимо выбрать «фотографа». Первым из семьи выбирается «дедушка»; он тоже может участвовать в расстановке членов «семьи». Более никаких установок для детей не дается, они должны сами решить, кому кем быть и где стоять. Роль «фотографа» и «дедушки» обычно берутся исполнять стремящиеся к лидерству ребята. Будет очень интересно понаблюдать за распределением ролей, активностью-пассивностью в выборе месторасположения. После распределения ролей и расстановки «членов семьи» «фотограф» считает до трех. На счет «три!» все дружно и очень громко кричат «сыр» и делают одновременный хлопок в ладоши.

Аня Бидеева

Игра «Ритм»

Выполняется в парах. Два человека встают лицом друг к другу и договариваются о своих ролях: один – ведущий, второй – зеркало. Руки участников подняты на уровень груди и повернуты ладонями навстречу друг другу. Ведущий произвольно двигает руками, а играющий роль зеркала пытается отражать эти движения в том же ритме. Роли несколько раз меняются.



Юля Курышина

Игра «Кто это?»

Каждый ребенок пишет что-то о себе на листочке: любимую игру, кем хочет стать, когда вырастет, в каком месяце родился, как зовут папу... То есть, что-то о себе. Только информация должна быть полной. Например: «я люблю играть на гитаре», а не просто: «гитара».

Ведущий собирает бумажки и зачитывает перед всеми. Тот, кому подходит это, например, тоже любит играть на гитаре, поднимает руку. Получается, что дети узнают друг о друге какую-то информацию.

Игру можно прокрутить по второму и третьему кругу, если она понравится ребятам.



Лиза Петоркина

Игра «Веревочка»

Командам предлагается связать веревку из собственных вещей, которые имеются у команды, в течение определенного времени (пока звучит музыка).
Примечание жюри: оценивается длина веревки.



Ай-Сулу Кободеева

Игра «Zipp»

Описание игры: Участники игры сидят в кругу, водящий стоит в центре. Он подходит к одному из участников, произносит «Zipp» или «Zapp» и быстро считает вслух до десяти. При слове «Zipp» участник должен назвать имя соседа слева прежде, чем водящий сосчитает до десяти. Если произносится слово «Zapp», необходимо назвать имя соседа справа. Если участник не успел назвать имя, он становится водящим. Когда произносится фраза «Zipp-Zapp», все участники должны поменяться местами, а водящий успеть занять освободившееся место.



Мызылдай Мендешева

Игра «Проводник»

Ребята выстраиваются в колонну по одному в затылок друг другу, положив руки на плечи. Вожатый объясняет правила:

1. Запрет на разговоры.
2. У всех, кроме стоящего последним, закрыты глаза.
3. Последний - машинист поезда.
4. Хлопок по левому (правому) плечу - поворот влево (вправо).
5. Хлопок по обоим плечам - вперед.
6. Хлопок по обоим плечам двойной - назад.
7. Хлопок по обоим плечам дробью - стоп.

Задача машиниста - провести паровозик несколько поворотов. После чего последний становится - впереди всех и повторяют. По умению управлять судят о лидерах.

Марина Тышкылова

Игра «Имя и фрукт»

Игра на знакомства, но в любом случае забавная. Все сидят в кругу. Первый игрок представляется (например, Анюта) и называет свой любимый фрукт («Меня зовут Анюта, я люблю яблоко»). Ее сосед повторяет-«Анюта любит яблоко» и также представляется и говорит свой любимый фрукт, и т.д. по кругу пока все друг друга не запомнят

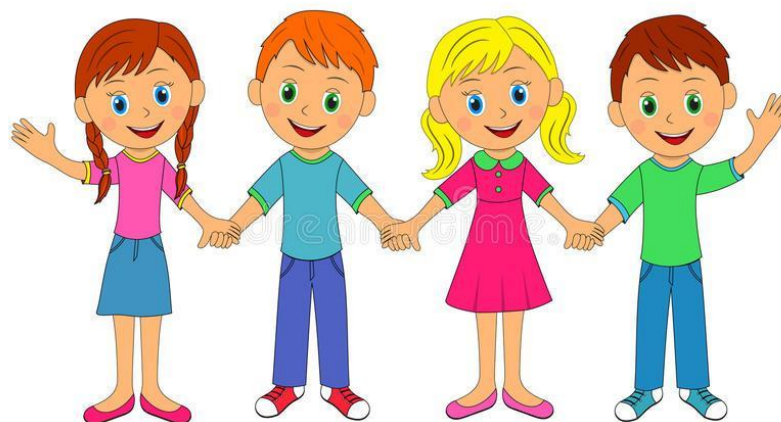


Анюта Наинова

Игра «Девочки-мальчик»

Мальчики садятся на одну скамейку, а девочки на другую. Мальчики называют любые имена девочек.

Если эти имена носят девочки, то они встают и рассказывают немного о себе. Потом девочки называют любые имена мальчиков. Это происходит до тех пор, пока имена всех детей не будут названы.



Андрей Дегтярь

Игра «Откроем сердце друг другу»

Каждый игрок получает жетон в форме сердечка, на котором он пишет свое имя. Ведущий идет со шляпой по кругу. Игроки громко называют свои имена и опускают сердечко в шляпу. Задача игроков: вытащить из шляпы сердечко, прочитать имя и отдать его хозяину.



Элина Санашева

Игра «Давай-ка познакомимся»

Вожатый в качестве примера называет своё имя и на первую букву имени называет качество. Игра продолжается до тех пор пока не будут названы все имена и игрушка не вернётся в руки вожатого.
Например: Альбина. А- аккуратная и т.д



Альбина
Матвеева

Игра «Пошагай, поползай»

Это игра в которой надо встать в круг, но прежде чем встать нужно взять любой предмет

Например: ручка. Я кидаю в любое место круга, говорю про это какому-то человеку. Например: «Кирилл, подай пожалуйста. ..» Он должен сделать один шаг и дальше ползти. Потом он берёт этого предмет и говорит следующему. А он должен остаться в том же положение в каком он завис и так далее...



Аржана
Сахарова