**Тема** творческого проекта:



Подсекция: Информатика
Выполнил: Шакмаков Руслан, II класс,
Батыревская СОШ №
Научный руководитель: Гранатский В.С.

Ватырево-2008

## Цели и задачи:

· Стоделировать населённый пункт для игры Grand Cheft Auto San Andreas, взяв за прототип село Ватырево

· Ознакомить потенциальных геймеров по всему миру с достопримечательностями села, предоставить возможность исследовать его.

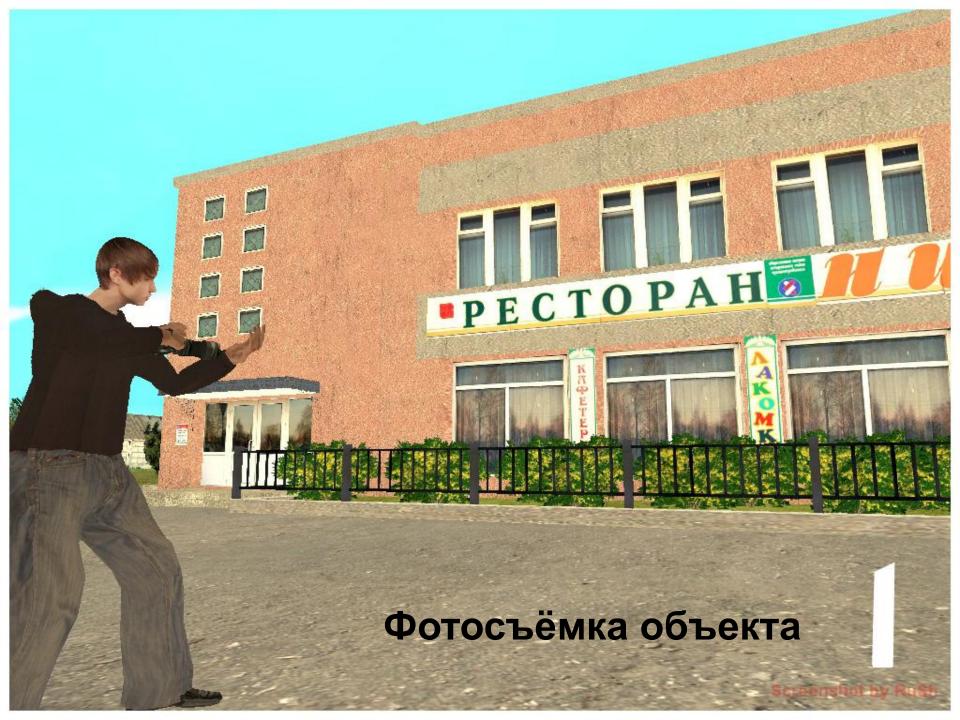


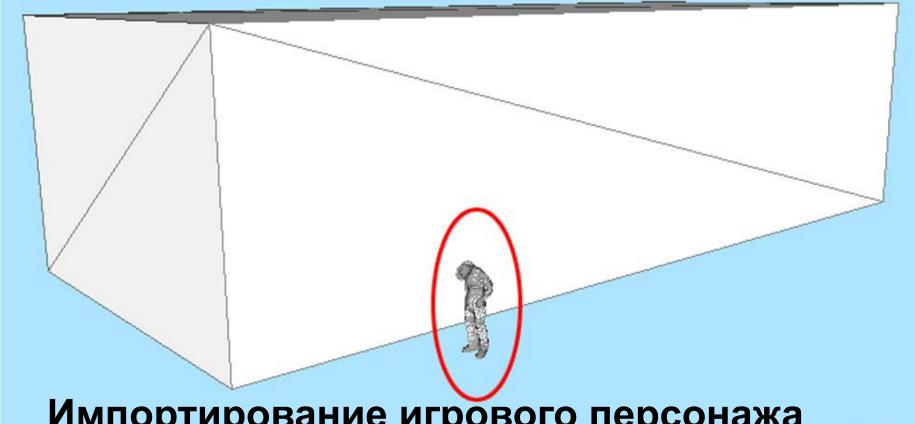
## Актуальность:

До сих пор в сфере ССН-моделинга и моддинга игр в целом не было представлено крупных модификаций, разработанных на территории Чувашской Республики. Проект 3D Ватырево является пионером в этой области и призван побудить моделеров Чувашии создавать свои модификации к популярным играм, повышая тем самым престиж нашей

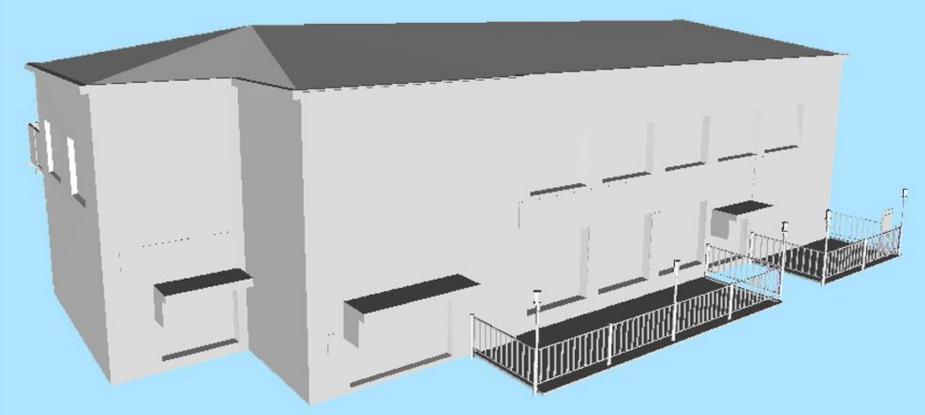
Описание мода: Проект 3D Батырево начал разрабатываться в январе 2008 года. Модели создавались в программе Zanoza modeler, все текстуры собственного изготовления. Изначально проект залушывался как

Модели создавались в программе Zanoza modeler, все текстуры собственного изготовления. Изначально проект задумывался как небольшой кусок карты, который будет заменять определённую локацию в оригинальной игре. В феврале произошло примыкание к проекту ССА-Арзамас, который к тому времени имел уже довольно большую карту. В июле основные работы над картой были завершены и начался процесс переноса наработок на движок игры. В июле 2008 года произошло объединение крупнейших российских команд по моделингу для игры GCA. Пакит образом, проект 3D Ватырево входит в camый крупный российский мод для игры GCA San Andreas. Выло принято решение, что карта Ватырева будет дорабатываться и далее, т.е. в скором будущем она расширится, появится множество новых объектов. Выход финальной версии модификации намечен на 2009 год.

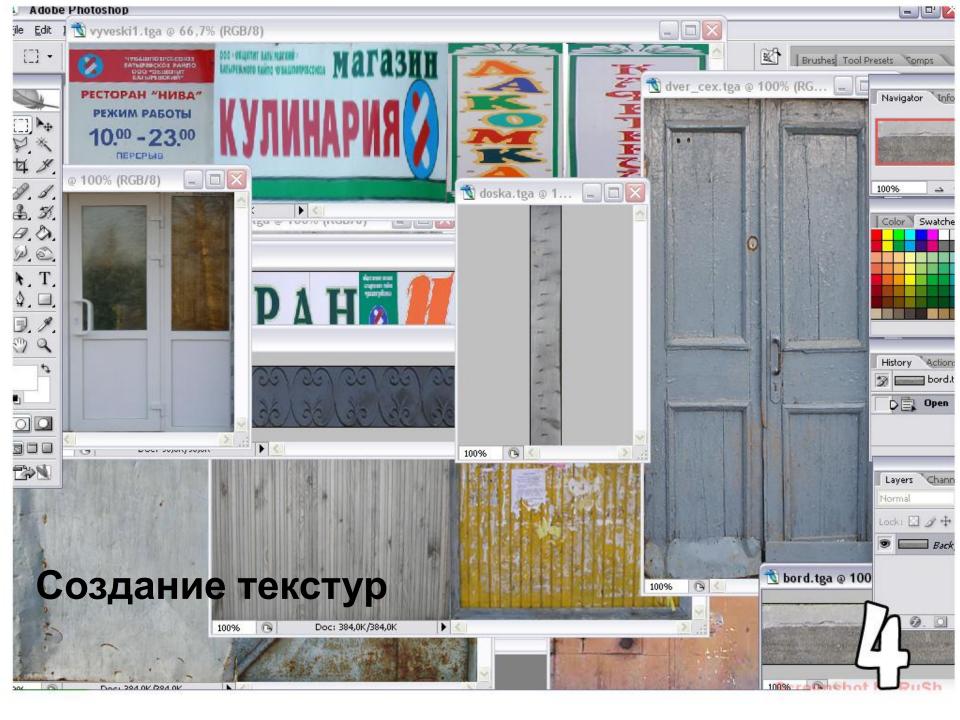




Импортирование игрового персонажа для масштабирования, полигональность



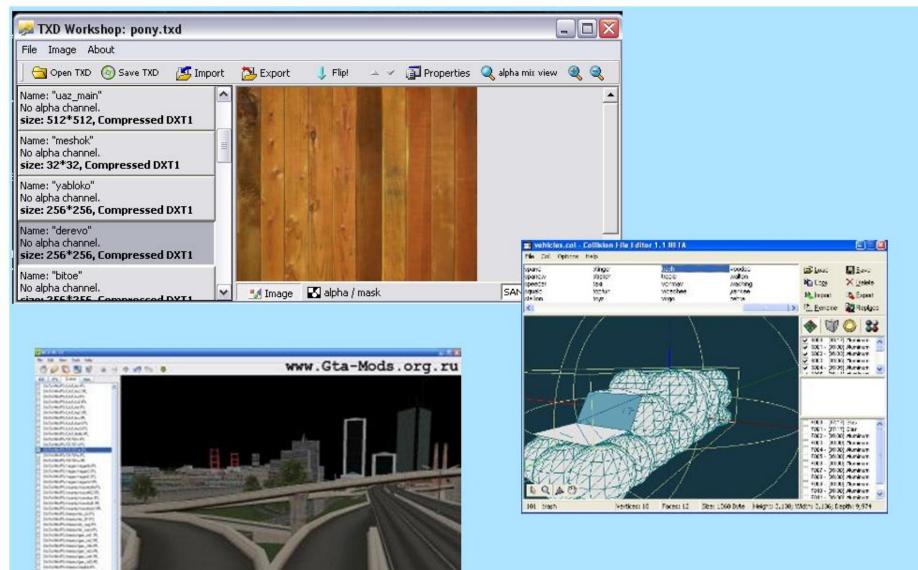
Преобразование исходного куба в нужную форму





Готовая модель в 3D редакторе

5



the form the property of the following the first the following the follo

## Импортирование в игру

















