

**Тема творческого проекта:**

**Э-О**

**БАТЫРЕВО**

**Подсекция: Информатика**  
**Выполнил: Шакмаков Руслан, II класс,**  
**Батыревская СОШ №1**  
**Научный руководитель: Гранатский В.С.**

**Батырево-2008**

## **Цели и задачи:**

- **Смоделировать населённый пункт для игры Grand Theft Auto San Andreas, взяв за прототип село Батырево**
- **Ознакомить потенциальных геймеров по всему миру с достопримечательностями села, предоставить возможность исследовать его.**

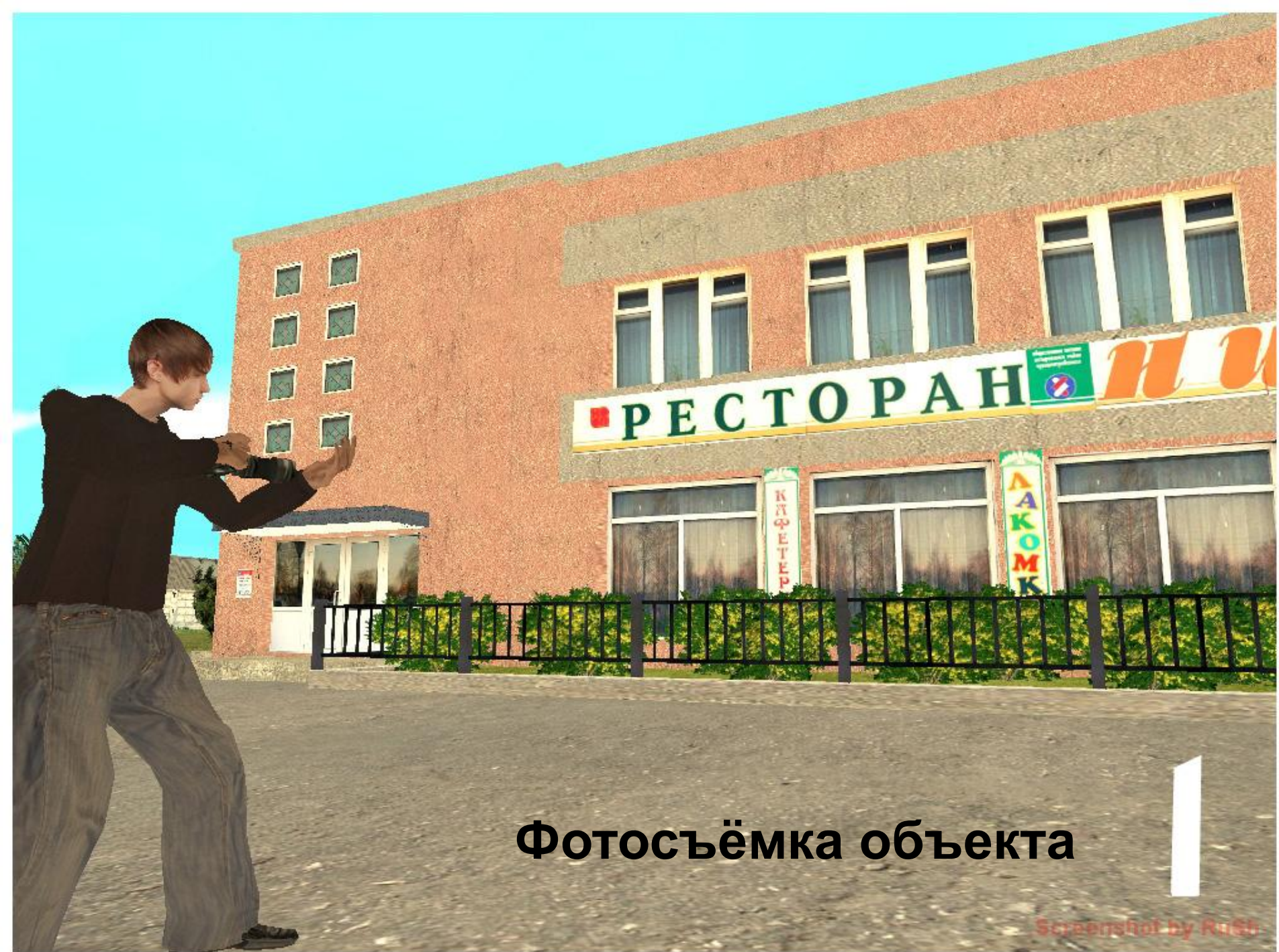


# Актуальность:

До сих пор в сфере GTA-моделинга и моддинга игр в целом не было представлено крупных модификаций, разработанных на территории Чувашской Республики. Проект 3D Батырево является пионером в этой области и призван побудить моделеров Чувашии создавать свои модификации к популярным играм, повышая тем самым престиж нашей республики.

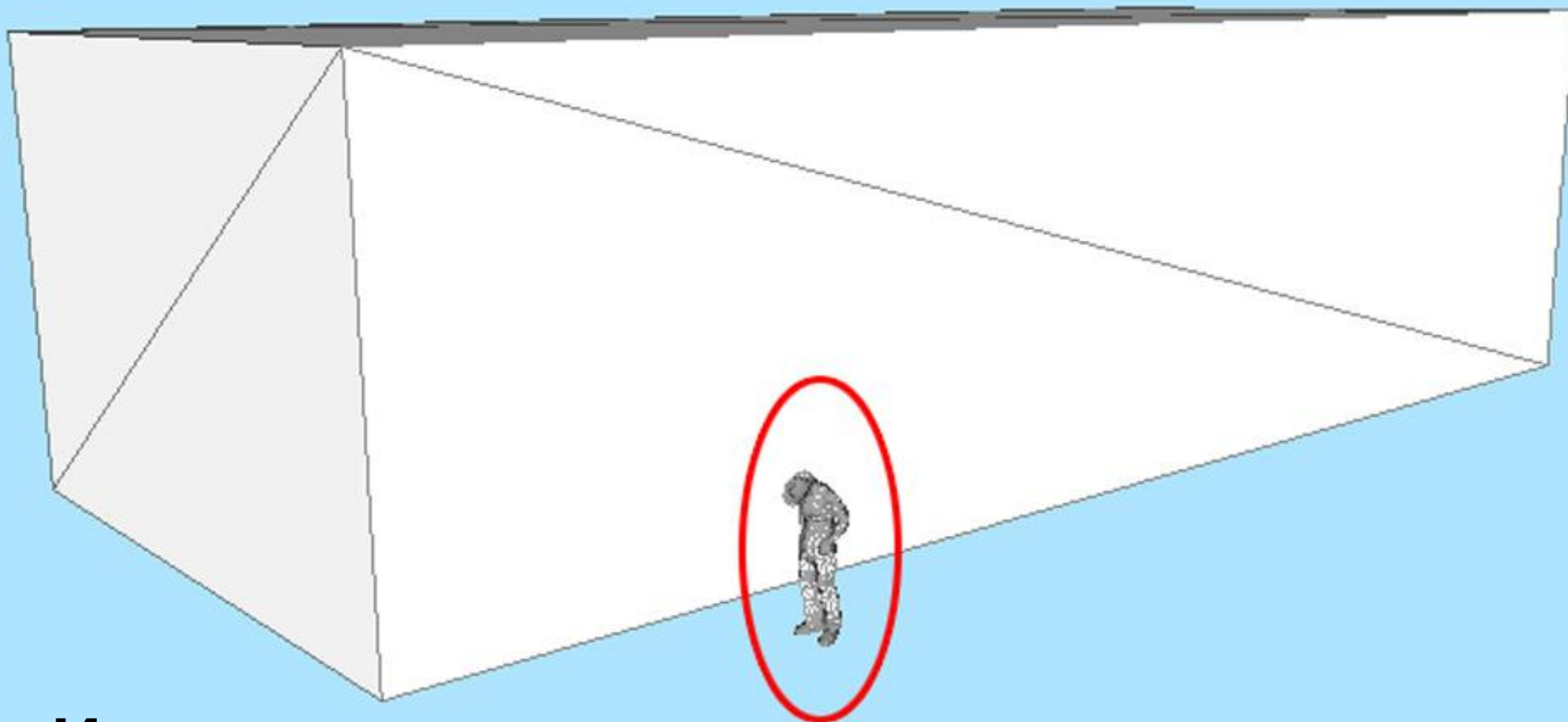
## Описание мода:

Проект 3D Батырево начал разрабатываться в январе 2008 года. Модели создавались в программе Zango modeler, все текстуры собственного изготовления. Изначально проект задумывался как небольшой кусок карты, который будет заменять определённую локацию в оригинальной игре. В феврале произошло прищипывание к проекту GTA-Арзамас, который к тому времени имел уже довольно большую карту. В июле основные работы над картой были завершены и начался процесс переноса наработок на движок игры. В июле 2008 года произошло объединение крупнейших российских команд по моделингу для игры GTA. Таким образом, проект 3D Батырево входит в самый крупный российский мод для игры GTA San Andreas. Было принято решение, что карта Батырева будет дорабатываться и далее, т.е. в скором будущем она расширится, появится множество новых объектов. Выход финальной версии модификации намечен на 2009 год.



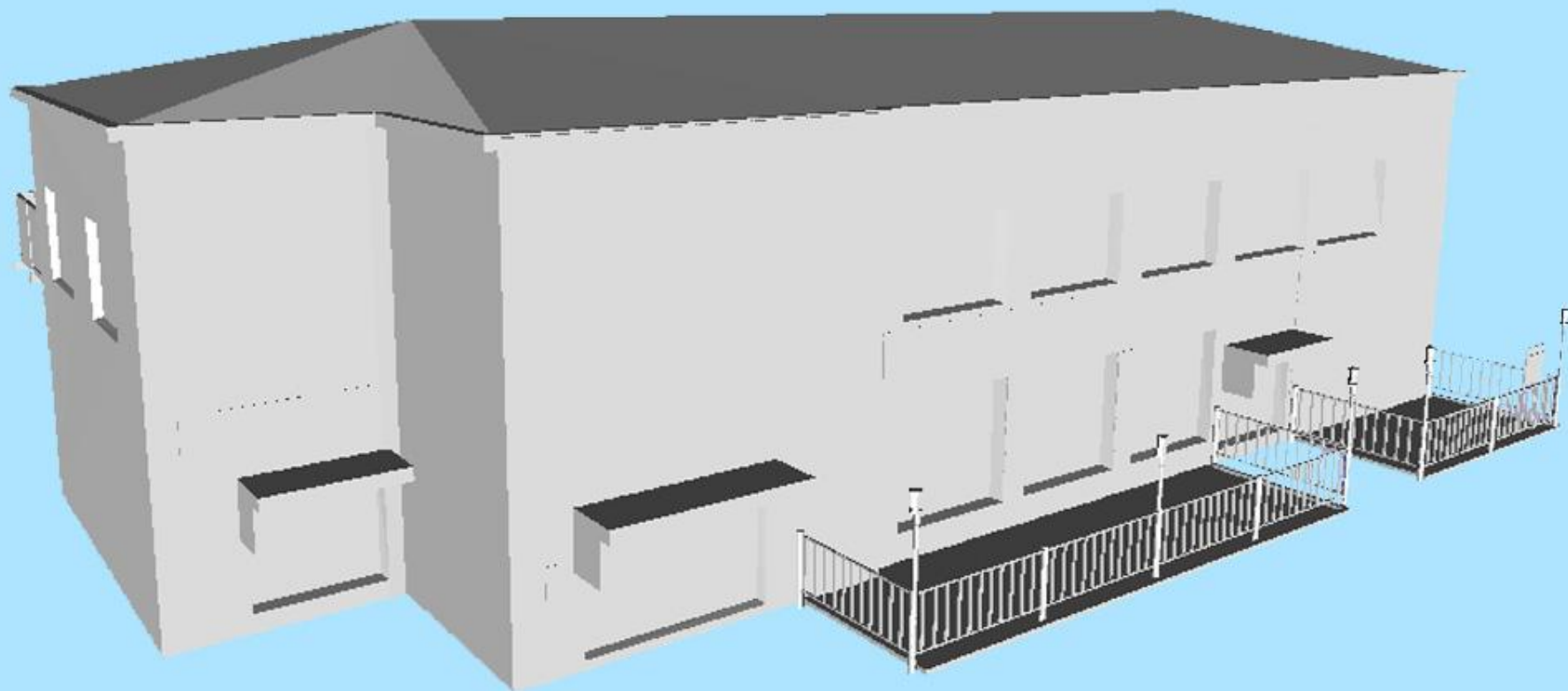
Фотосъёмка объекта

1



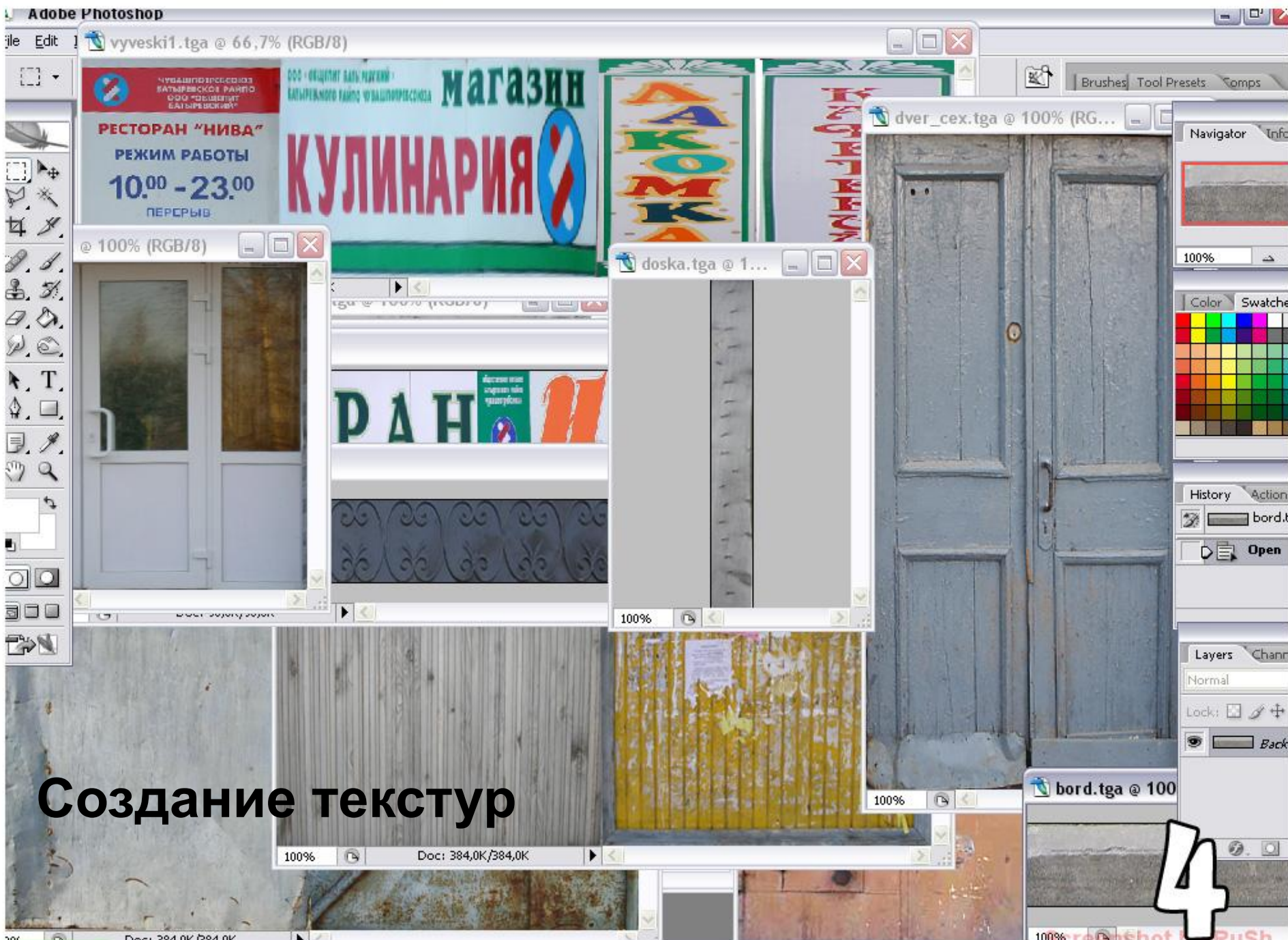
**Импортирование игрового персонажа  
для масштабирования,  
полигональность**

**2**



**Преобразование исходного куба в  
нужную форму**

3



# Создание текстур

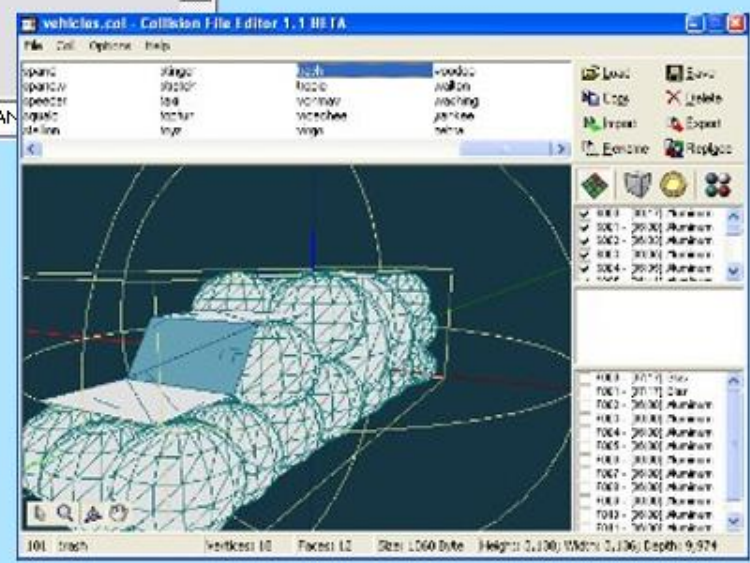
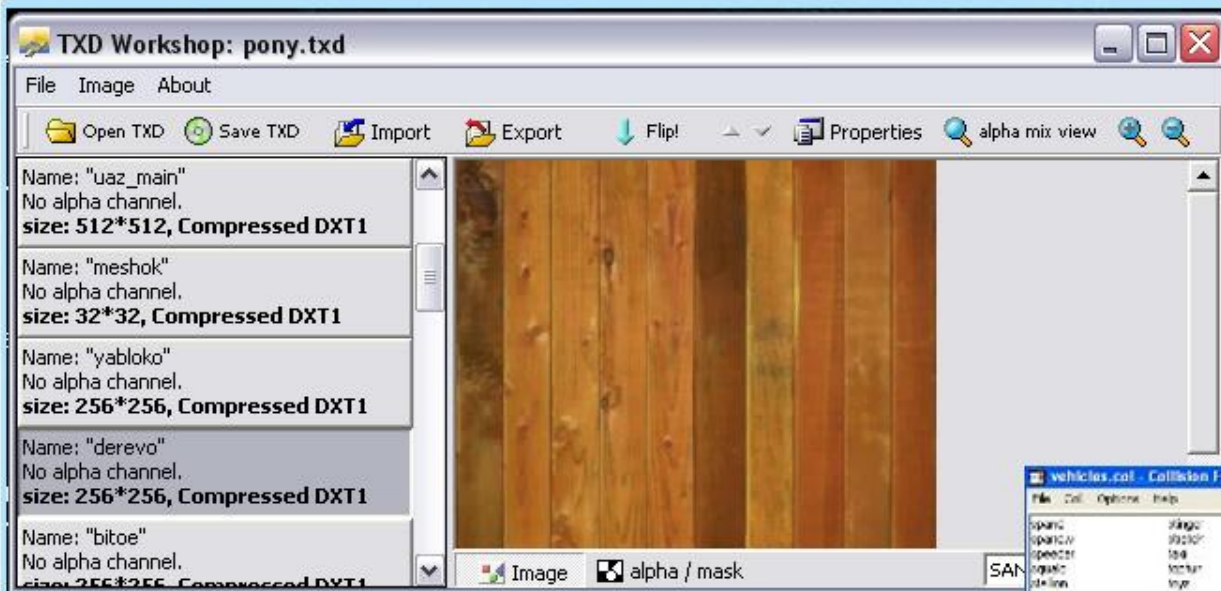
4





Готовая модель в 3D редакторе

5



**Импортирование  
в игру**

6









КУЛЬТУРНО-ДОСУГОВЫЙ  
ЦЕНТР

ДОБРО ПОЖАЛОВАТЬ!





Screenshot by RuSh









МАГАЗИН  
**КУЛИНАРИЯ**

**РЕСТОРАН** **ИИВ**

**БАТРЕЗВОИ**

БИРМЕННИЙ САЛОН