

Популяция как единица ЭВОЛЮЦИИ

Требования к элементарной единице эволюции

- * выступать во времени и пространстве как некое единое целое;
- * формировать резерв наследственной изменчивости;
- * быть способной наследственно изменяться во времени, измеряемом биологическими поколениями.
- * реально существовать в конкретных природных условиях.

Отдельный организм не
удовлетворяет этим требованиям



Вид распадается на популяции, которые разобщены территориально. По этой причине вид не может быть элементарной единицей эволюционного процесса.



Ареал рыжей лисицы

Популяция — элементарная единица эволюционного процесса.



Генотип — совокупность всех генов данного организма.

Термин предложен датским биологом В. Иогансеном в 1909 году.

Генотип совместно с внешней средой определяет *фенотип* организма.

Генофонд популяции – это совокупность генотипов всех особей популяции





**Элементарный эволюционный материал —
это мутации и их комбинации.**

Элементарное эволюционное явление —
длительное направленное изменение генофонда
популяции, приводящее к изменению организмов.



Условия, необходимые для осуществления эволюции

- * Мутационный процесс
- * Популяционные волны
- * Изоляция
- * Естественный отбор

Мутационный процесс



Д/З

п. 1.7