

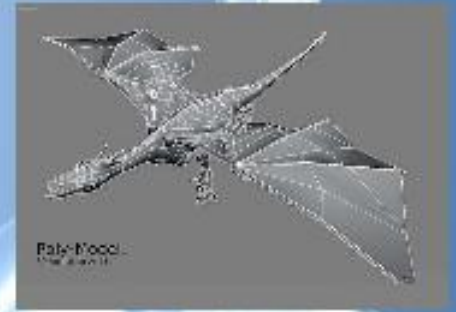
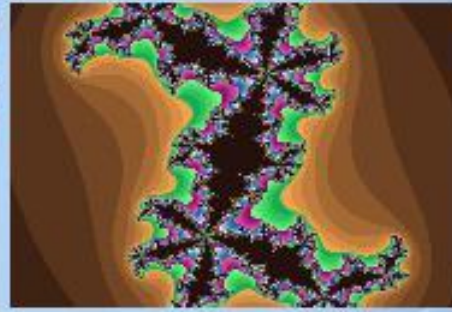
Виды компьютерной графики



Векторная графика



Виды компьютерной графики



Наименьший элемент

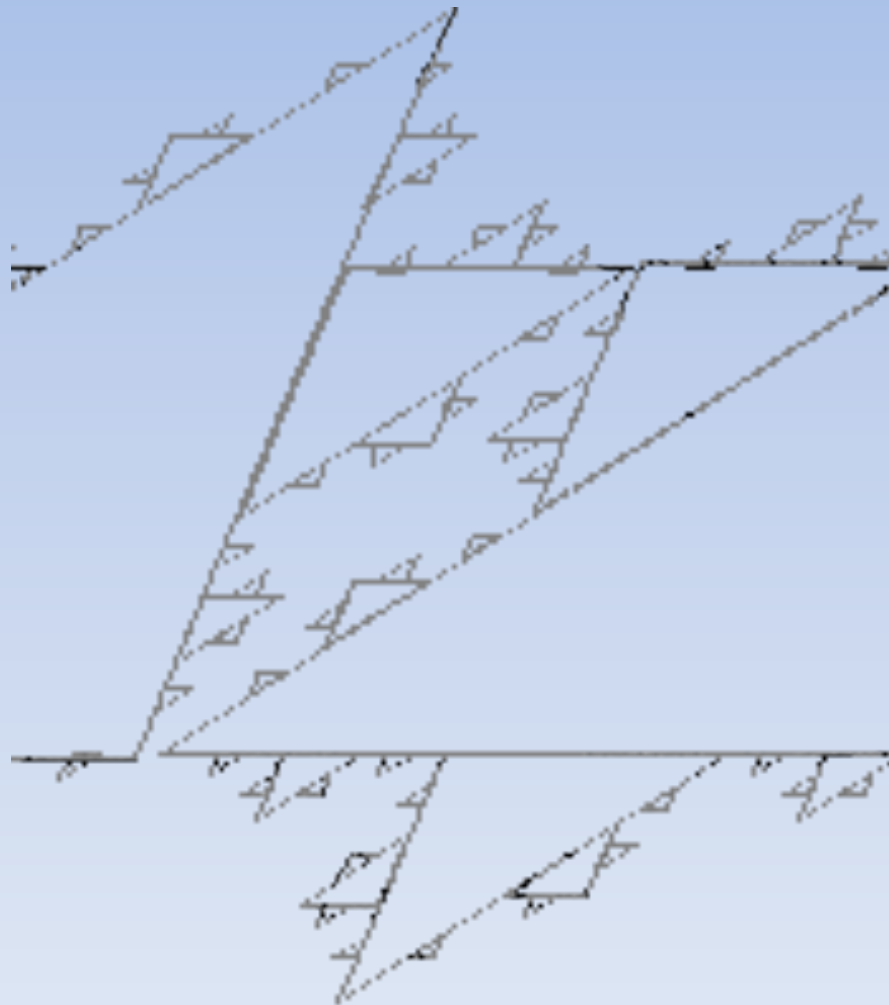
точка

линия

треугольник

плоскость

Фрактальная графика





Position: Red: Hue:
 Index: Green: Saturation:
 Smooth Curves Blue: Luminance:

Properties - Embossing, Triangle

Location | Mapping | Formula | Inside | Outside

Triangle Inequality Average

Color Density: Transfer Function: Gradient Offset: Repeat GradientParameter: Average Flavor: Function:

Properties - Embossing

Layers | Image | Comments

Layer:

Emboss

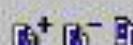
Triangle

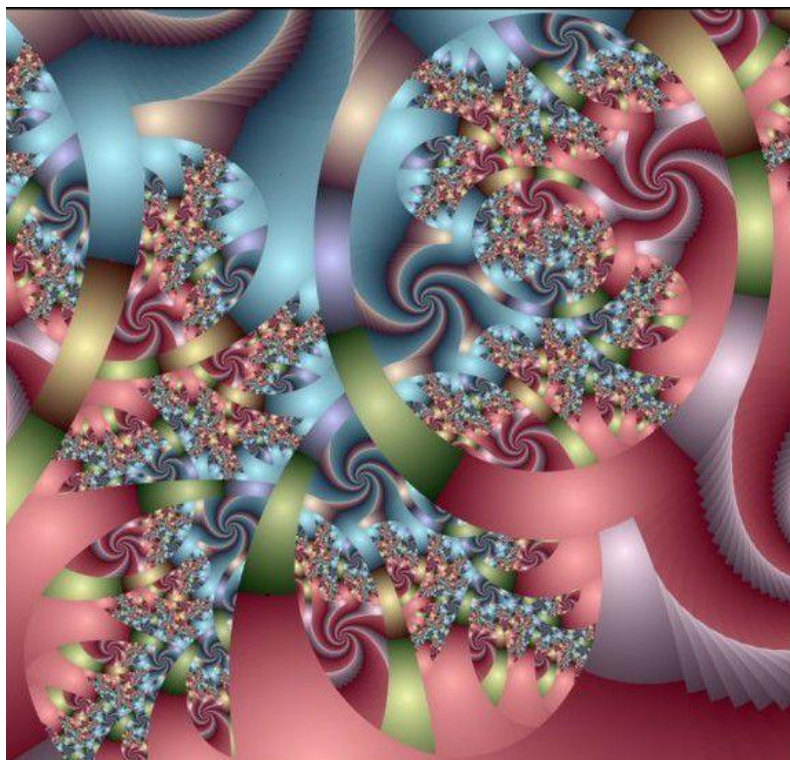
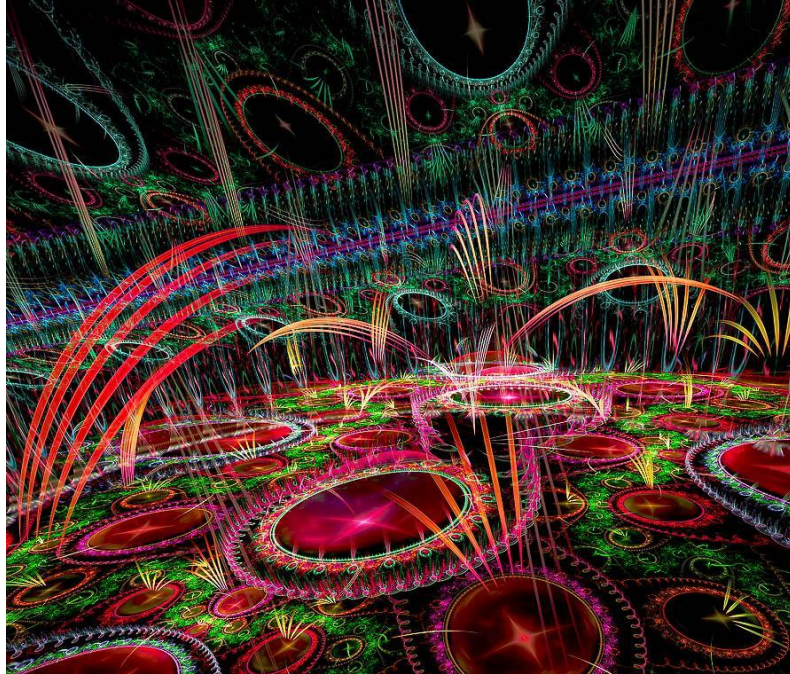
Name

Triangle

Merge mode

Normal






Фрактальна я графика



**КАЖДАЯ ЧАСТЬ РИСУНКА ЯВЛЯЕТСЯ
САМОПОДОБНОЙ...**

**ИМЕЕТСЯ МАТЕМАТИЧЕСКАЯ
РАЗМЕРНОСТЬ...**

СТРОИТСЯ ПРИ ПОМОЩИ ПОВТОРЕНИЙ...



**Результат предсказать почти
невозможно...**

Вектор или фрактал?

Вектор используют везде, где нужно
получить четкий контур.

Фрактальная графика более
специализирована, она нашла свое
применение в *математике* и
искусстве.

Растр



ил
и

Вектор



Что лучше?



фотография



вектор

Растровая графика



ЗАКАТ

Векторная графика



ЗАКАТ

Фотограф

ИЯ

РАСТРОВАЯ
ГРАФИКА

ВЕКТОРНАЯ
ГРАФИКА

Рисун

к

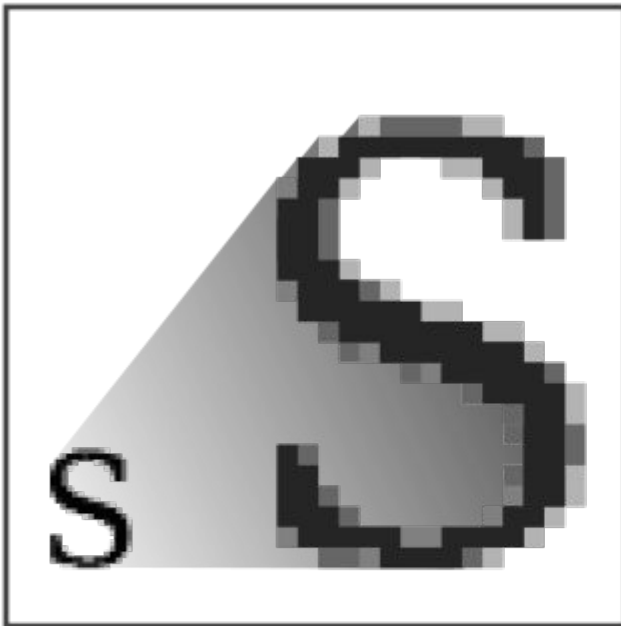
Да, создать фотореалистичные
изображения тяжело...



Но, вместе с

Тем:

Вектор масштабируем без потерь в разрешении



РАСТР



ВЕКТОР

Линии четкие и ровные при любых размерах

Vector



Raster



Безупречная печать на высоких разрешениях



Да! Они прекрасно дополняют друг друга!

