A stylized illustration of a forest scene. The background is a light, hazy blue. In the foreground, there are several large, dark, gnarled trees with intricate, branching structures. Some of the branches have small, orange, flame-like or leaf-like details. In the center, a small, dark, rounded stump or rock formation sits on the ground, with a small, dark bird perched on top. The ground is a dark, textured surface. The overall style is reminiscent of a pixel art or low-poly aesthetic.

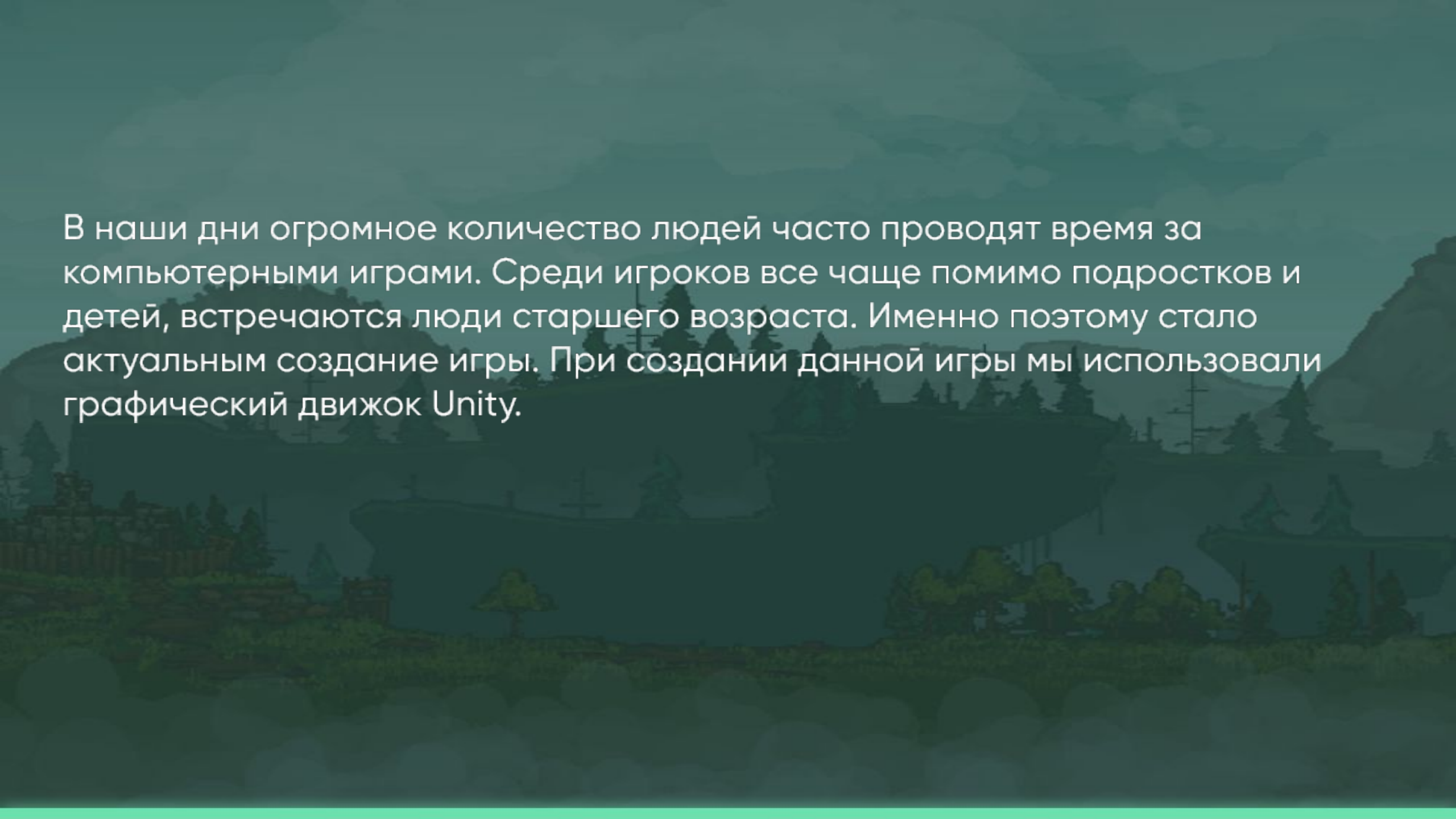
Подготовили: Г. В. Синицын, В. В. Мамонтов,

# Введение

Целью является изучение графического движка **Unity** на основе игры.

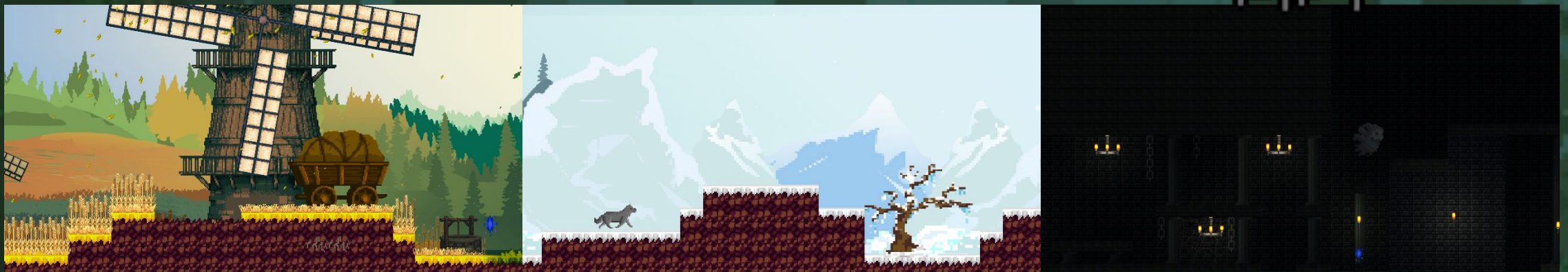
В ходе выполнения работы нами были поставлены **задачи**:

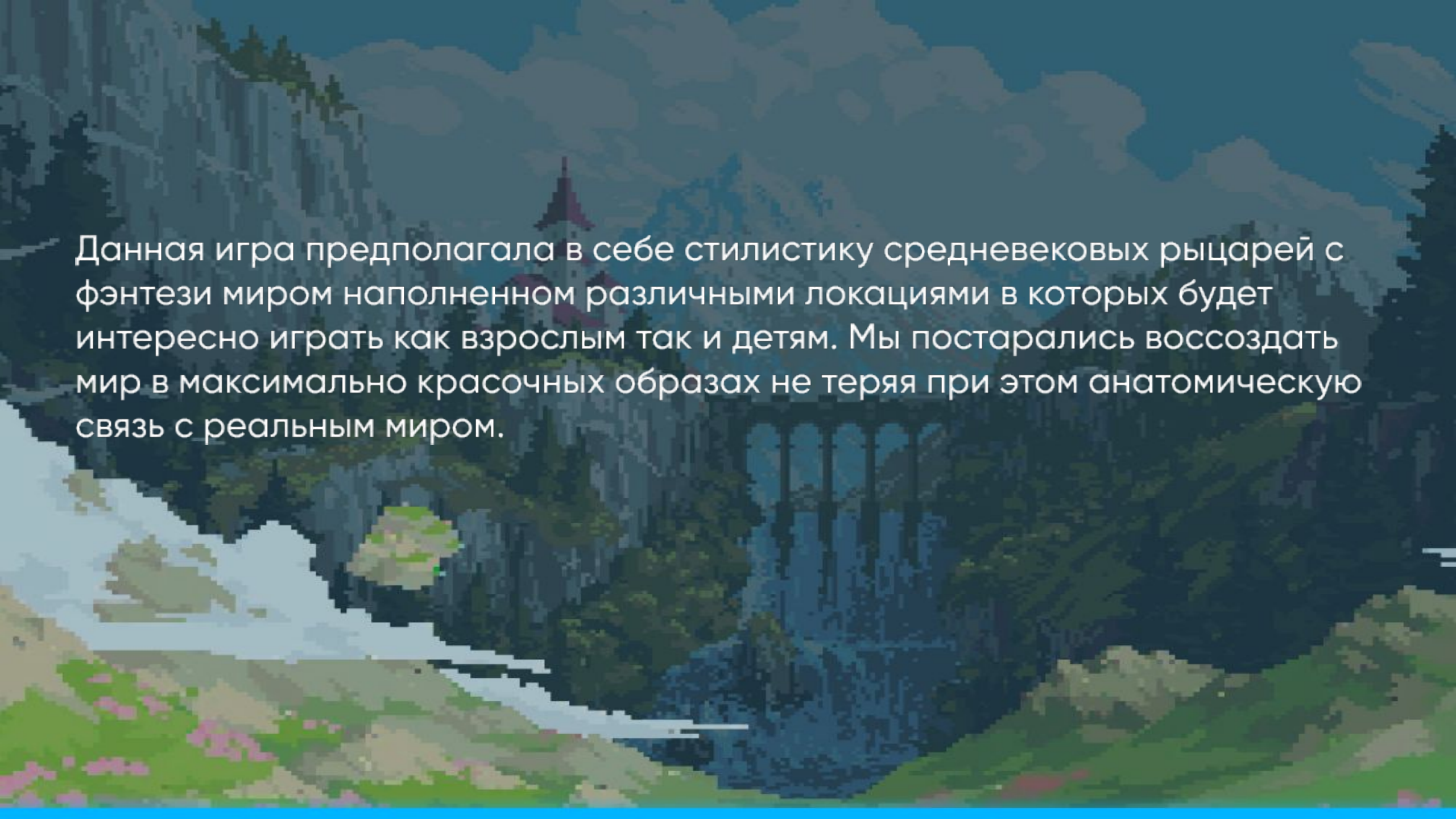
1. Создание assets
2. Написание скриптов на языке программирования **C#**
3. Создание внутри игрового мира
4. Создание звуков
5. Подготовка assets во внутриигровой мир
6. Перенос assets и звуков во внутри игровой мир
7. Тестирование игры



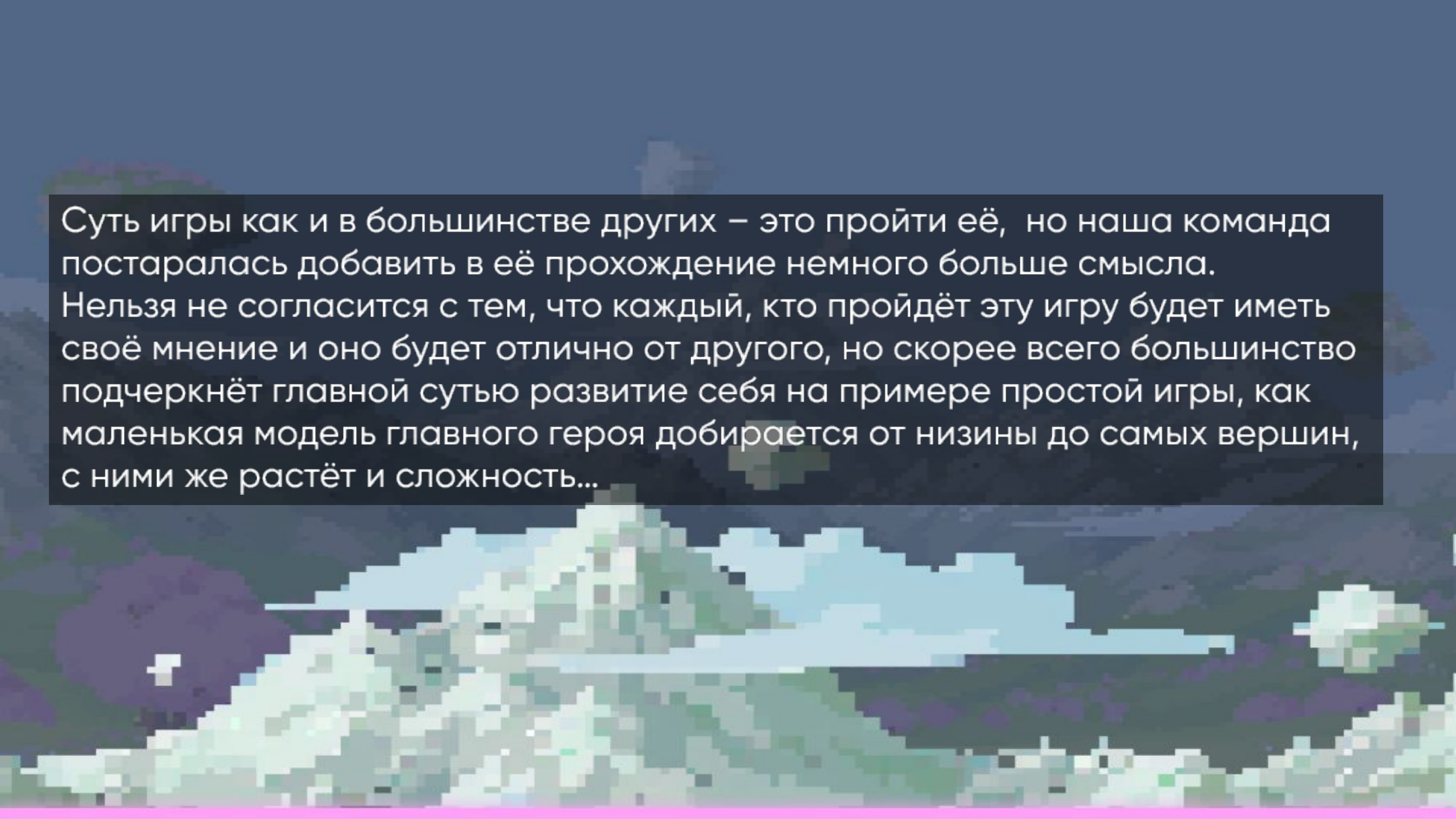
В наши дни огромное количество людей часто проводят время за компьютерными играми. Среди игроков все чаще помимо подростков и детей, встречаются люди старшего возраста. Именно поэтому стало актуальным создание игры. При создании данной игры мы использовали графический движок Unity.

- 3 биома
- Различные виды животных
- Хорошо проработанные уровни



A pixelated landscape featuring a castle with a red roof on a cliffside, a stone bridge over a river, and a forest of tall trees. The scene is rendered in a retro, low-resolution style with a color palette of blues, greens, and browns. The text is overlaid on the left side of the image.

Данная игра предполагала в себе стилистику средневековых рыцарей с фэнтези миром наполненным различными локациями в которых будет интересно играть как взрослым так и детям. Мы постарались воссоздать мир в максимально красочных образах не теряя при этом анатомическую связь с реальным миром.

The background of the slide is a pixelated landscape. It features a blue sky with some light blue and white pixelated clouds. Below the sky are green hills and a pink ground plane. The overall style is reminiscent of early computer graphics or video game environments.

Суть игры как и в большинстве других – это пройти её, но наша команда постаралась добавить в её прохождение немного больше смысла. Нельзя не согласиться с тем, что каждый, кто пройдёт эту игру будет иметь своё мнение и оно будет отлично от другого, но скорее всего большинство подчеркнёт главной сутью развитие себя на примере простой игры, как маленькая модель главного героя добирается от низины до самых вершин, с ними же растёт и сложность...

С самого начала нашего проекта мы работали максимально сплочённо, один из нас отрисовывал модели и делал звук, а второй занимался lvl-дизайном, расставлял ассеты на сцене и писал скрипты, всё это время ни один из членов нашей небольшой команды не был привязан к какому то единому роду из занятий, в любой момент человек мог перестать заниматься рутинной работой, и начать делать что то другое или помогать другому члену команды

## **C#**

Мы выбрали этот язык, потому, что это самый простой способ написания скриптов к графическому движку Unity.

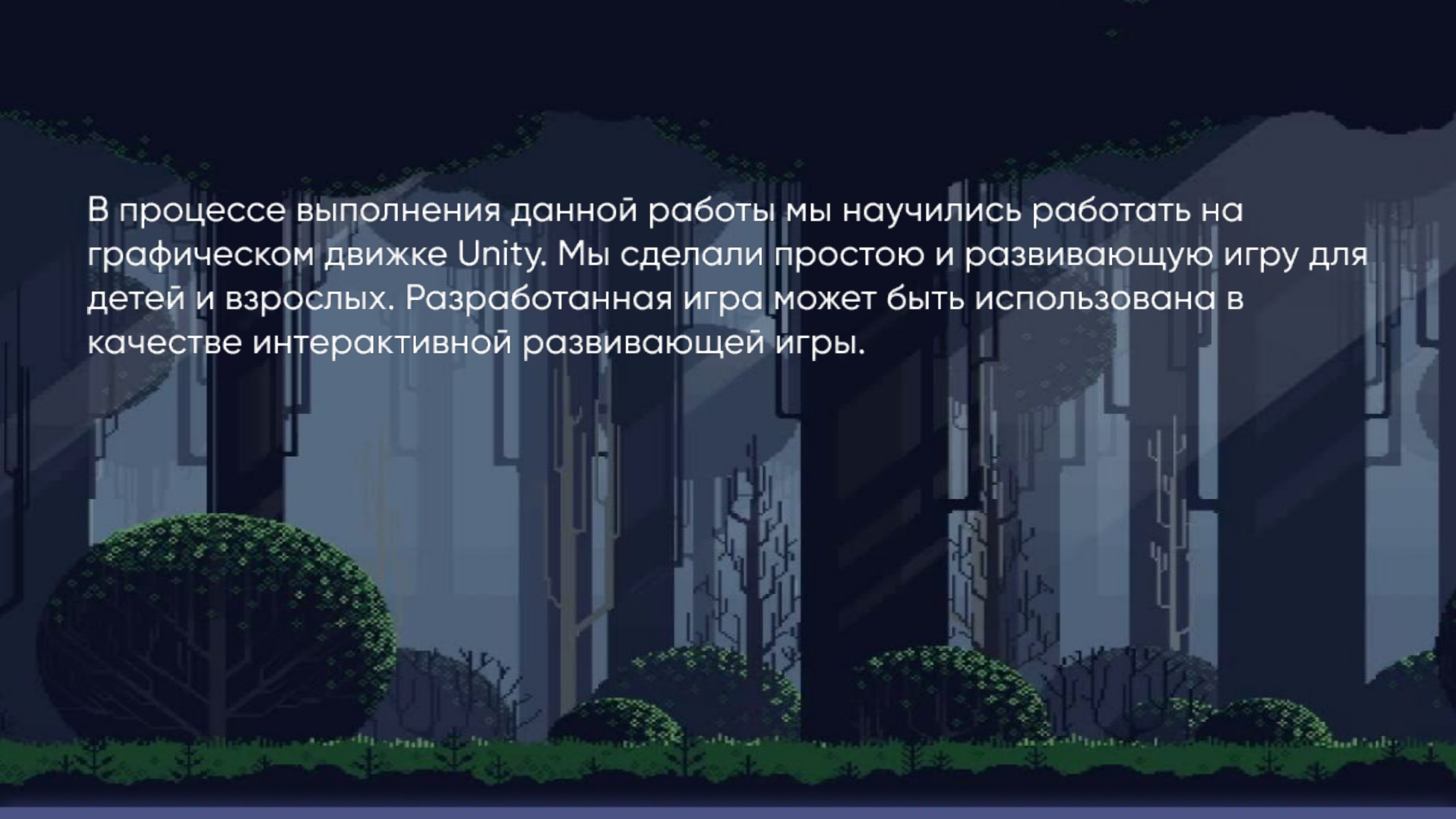
## **Photoshop**

Программа была выбрана как самый простой редактор для 2D графики.

## **Unity**

Это самый простой движок для создания игры, с которым может справиться даже человек далёкий от этой сферы.



The background is a stylized 3D landscape rendered in a low-poly, blocky aesthetic. It features rolling green hills, several trees of varying shapes and sizes (some are rounded, some are more skeletal), and a clear blue sky. The lighting is soft, creating a calm and natural atmosphere. The text is overlaid on the upper left portion of this scene.

В процессе выполнения данной работы мы научились работать на графическом движке Unity. Мы сделали простую и развивающую игру для детей и взрослых. Разработанная игра может быть использована в качестве интерактивной развивающей игры.

A vibrant, stylized illustration of a tropical jungle. In the center, a waterfall cascades down a rocky ledge. The scene is filled with various types of green trees and dense foliage. The lighting is bright and natural, creating a sense of a healthy, thriving ecosystem. The overall color palette is dominated by various shades of green, from deep forest greens to bright, sunlit yellows and whites.

**Спасибо за внимание**