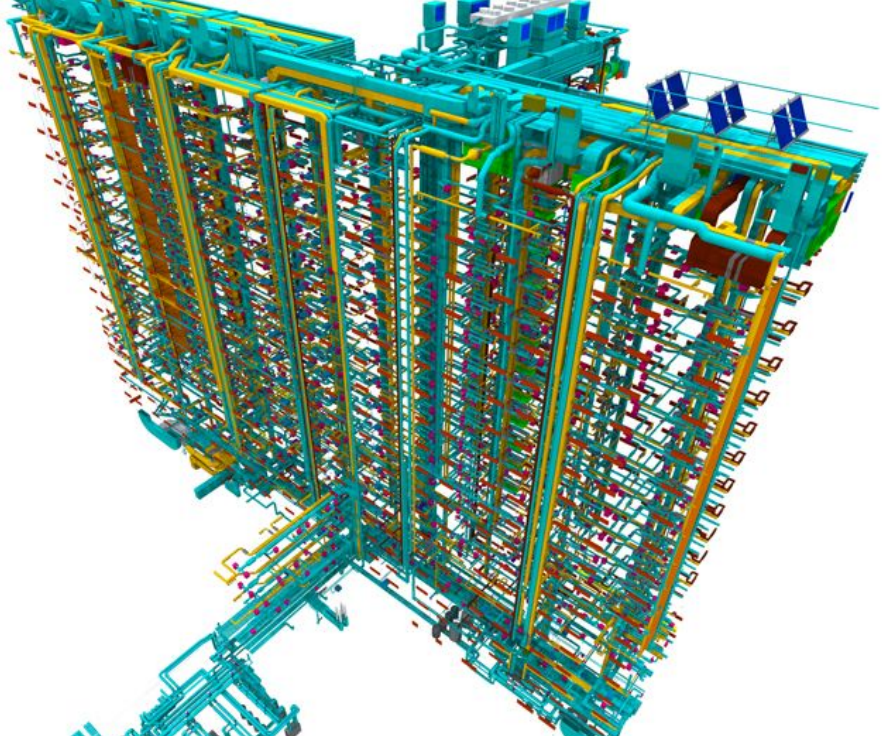

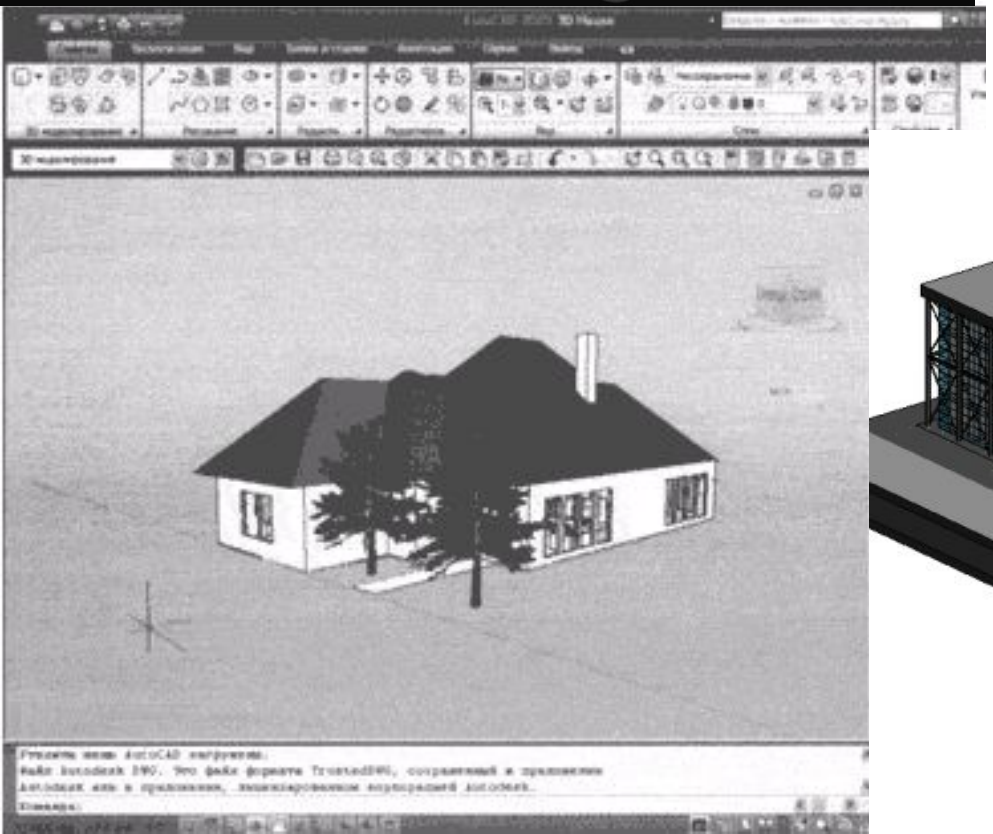

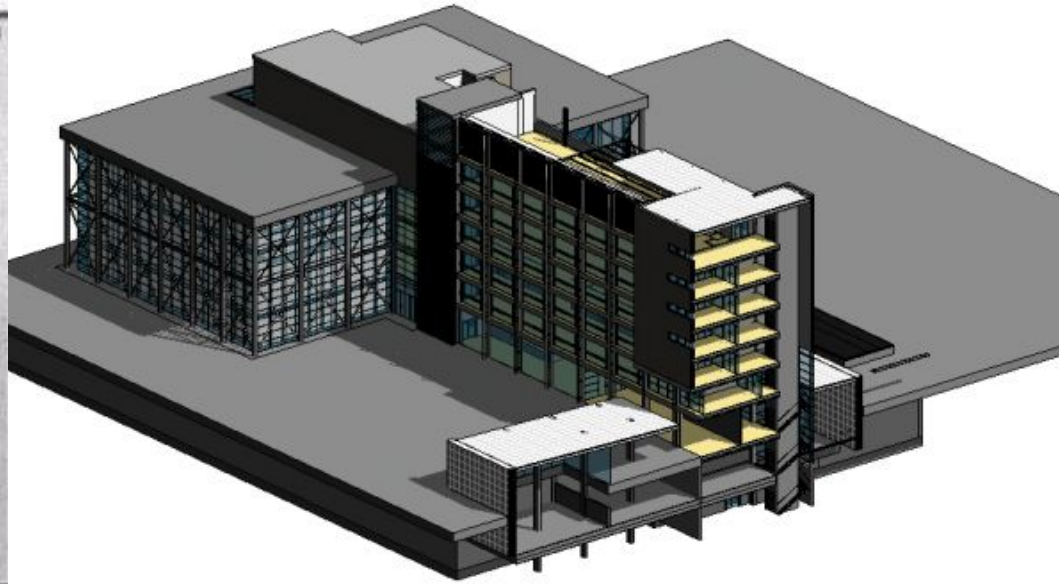

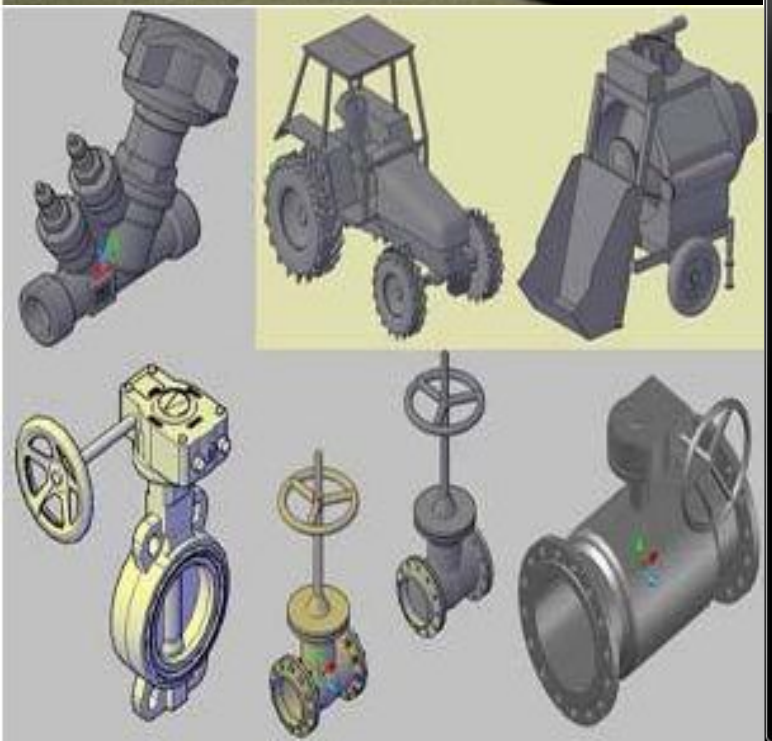

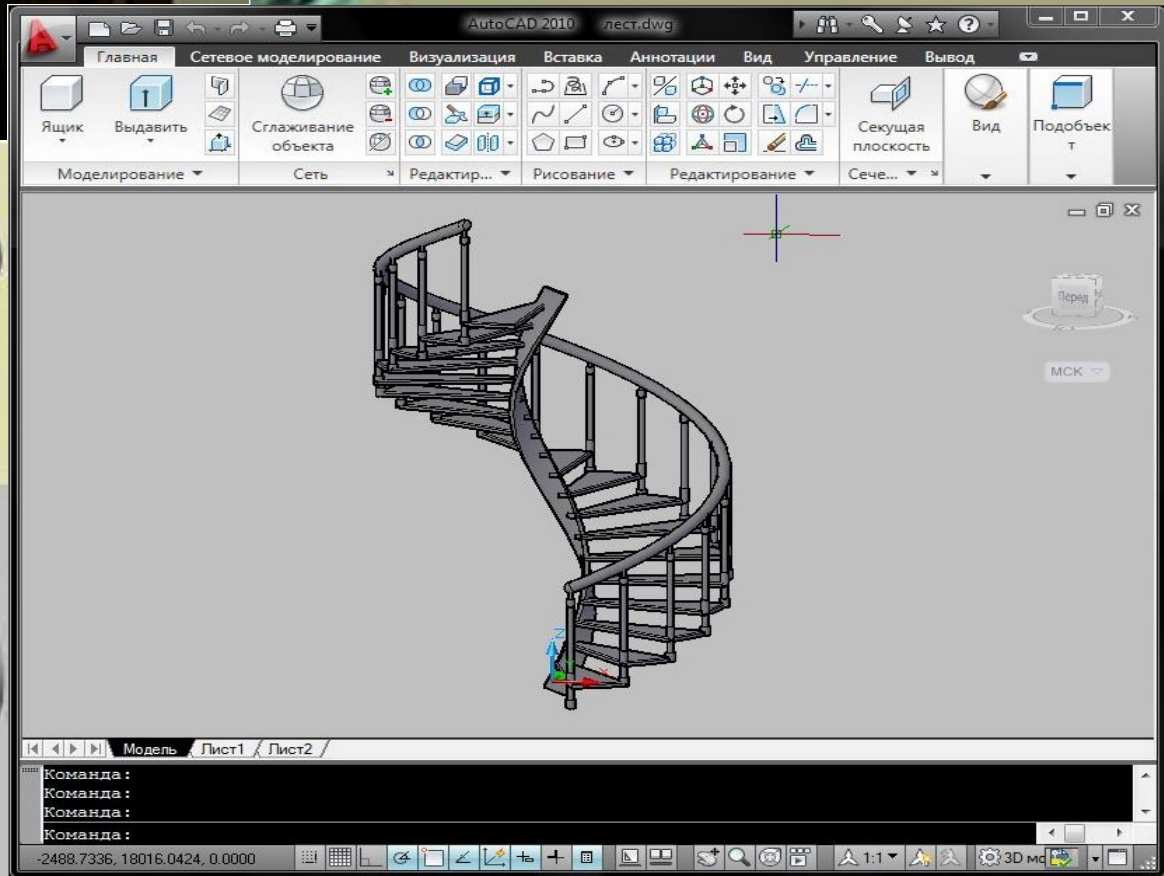
AutoCAD 2010
лест.dwg
Главная
Сетевое моделирование
Визуализация
Вставка
Аннотации
Вид
Управление
Вывод
Ящик
Выдавить
Сглаживание объекта
Секущая плоскость
Вид
Подобъект
Моделирование
Сеть
Редактир...
Рисование
Редактирование
Сече...
Перед
МСК
Модель
Лист1
Лист2
Команда:
Команда:
Команда:
Команда:
-2488.7336, 18016.0424, 0.0000
1:1
3D мо

Виды в трехмерном пространстве. Создание 3D объектов.

Для создания трехмерных объектов в CAD-системах используют три основных способа моделирования:

- ***Каркасное***
- ***Поверхностное***
- ***твердотельное***

каждый из которых позволяет создавать реальные объекты с различной степенью реалистичности

Каркасное моделирование

В данной модели
представляются только ребра
объекта и его грани не определены,
поэтому модель является прозрачной.
Для каркасной модели понятие объема
отсутствует.

Поверхностное моделирование

В этой модели определяются ребра и грани объекта, она обеспечивает более точное описание по сравнению с каркасной моделью.

Модель является непрозрачной, передние грани перекрывают тыльные. Поверхностная модель имеет объем, но массу она не учитывает, так как не учитывается толщина стенок модели.

Твердотельное моделирование

Эта модель позволяет описывать объект наиболее реалистично. Она дает полную информацию о внешних гранях
и ребрах объекта, а также описывает его внутреннюю структуру.
Твердотельная модель имеет объем, массу и учитывает характеристики материала.

Для перехода в трехмерное рабочее пространство используется команда:

Сервис - Рабочие пространства – 3D моделирование

Для удобной работы в трехмерном пространстве необходимо отобразить следующие панели:

- Вид
- 3D навигация
- Черчение
- Визуальные стили

Если на рабочем экране панель управления справа не отображена, введите в командную строку команду ПУЛЬТУПР.