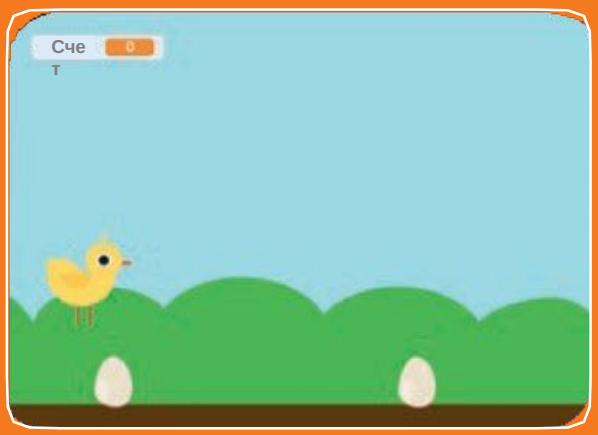
Игра «Попрыгунчик»



Научи персонаж перепрыгивать через движущиеся препятствия.

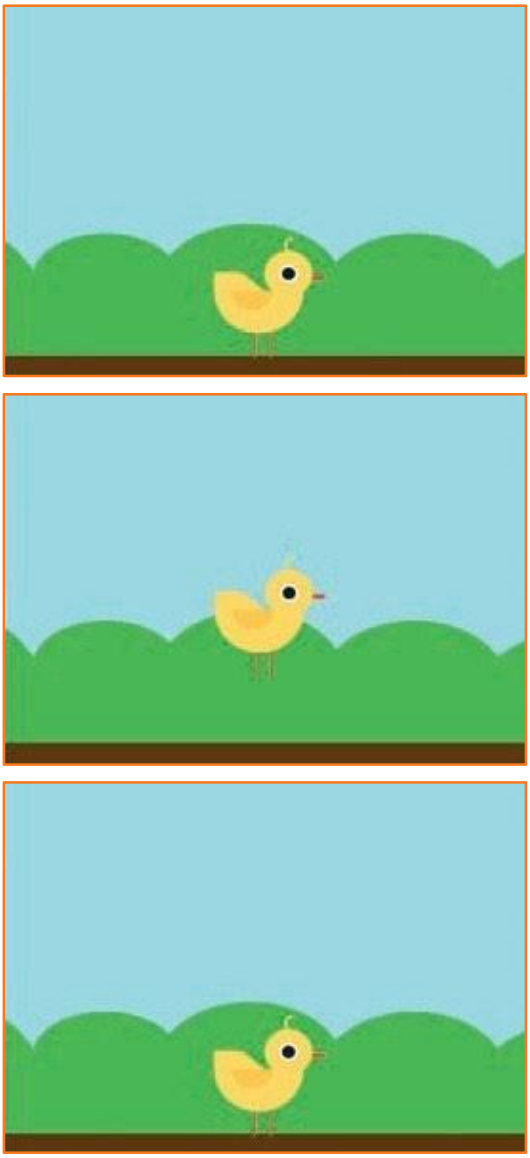
Игра «Попрыгунчик»

- Используй карты в следующем порядке:

1. Подпрыгни
2. На старт!
3. Препятствие движется
4. Добавь звук
5. Конец игры
6. Добавь препятствия
7. Счет

Подпрыгни

Пусть персонаж подпрыгнет.

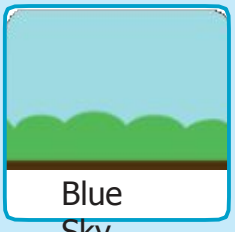


Подпрыгни

scratch.mit.edu

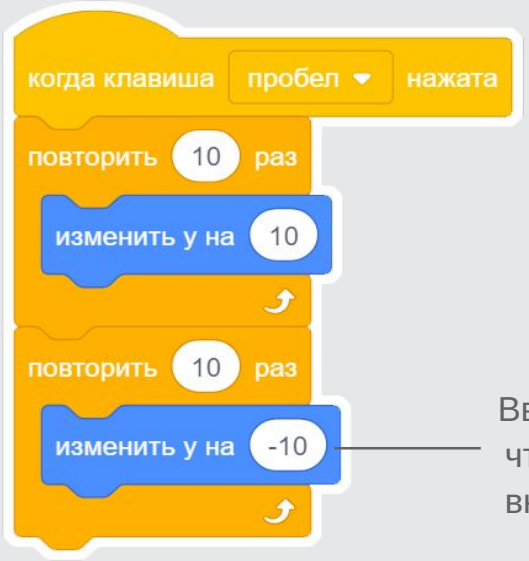
ПОДГОТОВЬ

Выбери фон.



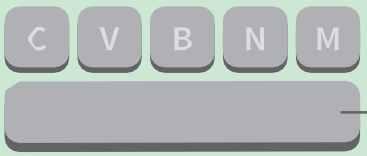
Выбери персонаж, например Chick (цыпленок).

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



Введи знак минус чтобы опуститься вниз.

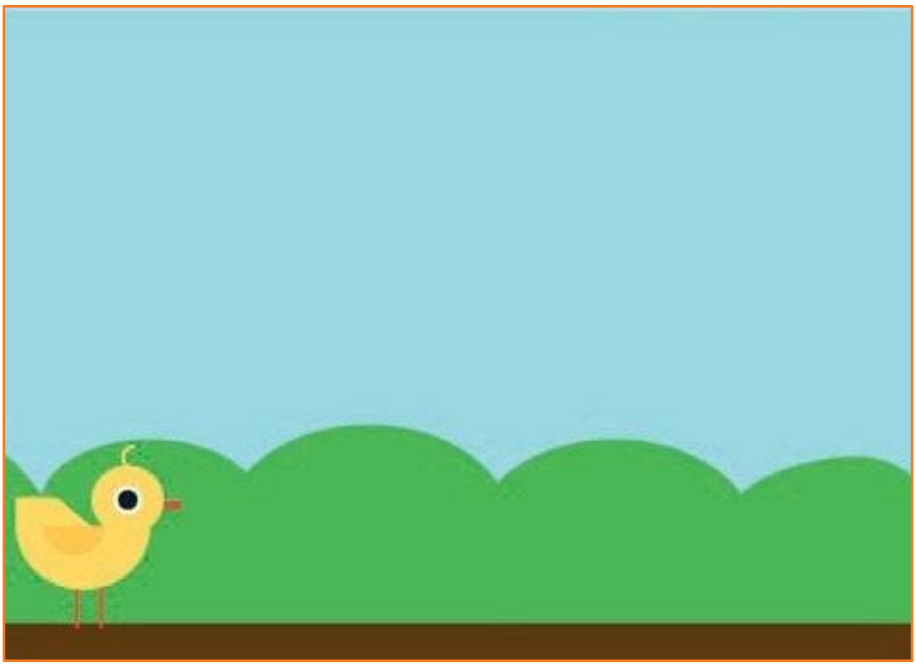
ПОПРОБУЙ



Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

На старт!

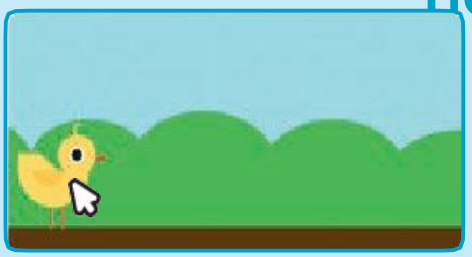
Задай начальное положение для спрайта.

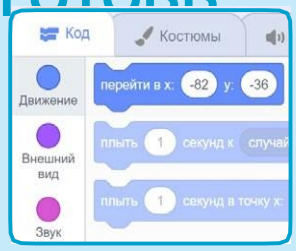


На старт!

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ



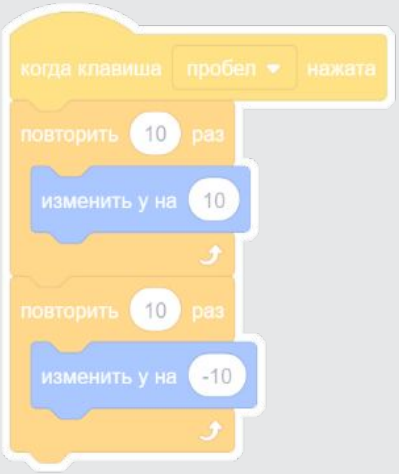


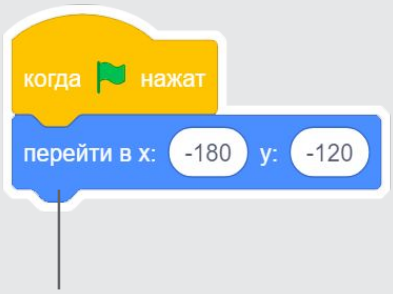
Когдаты перетаскиваешь спрайт, его значения **x** и **y** обновляютсяв палитре блоков.

Перетащи спрайт туда, куда хочешь.

Теперь можно перетащить в код блок **перейти в**, он будет отражать новое положение персонажа.

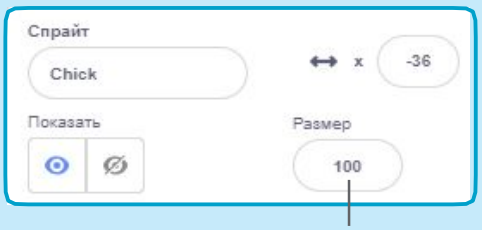
ДОБАВЬ КОМАНДЫ





Задай начальное положение (твои числа могут отличаться).

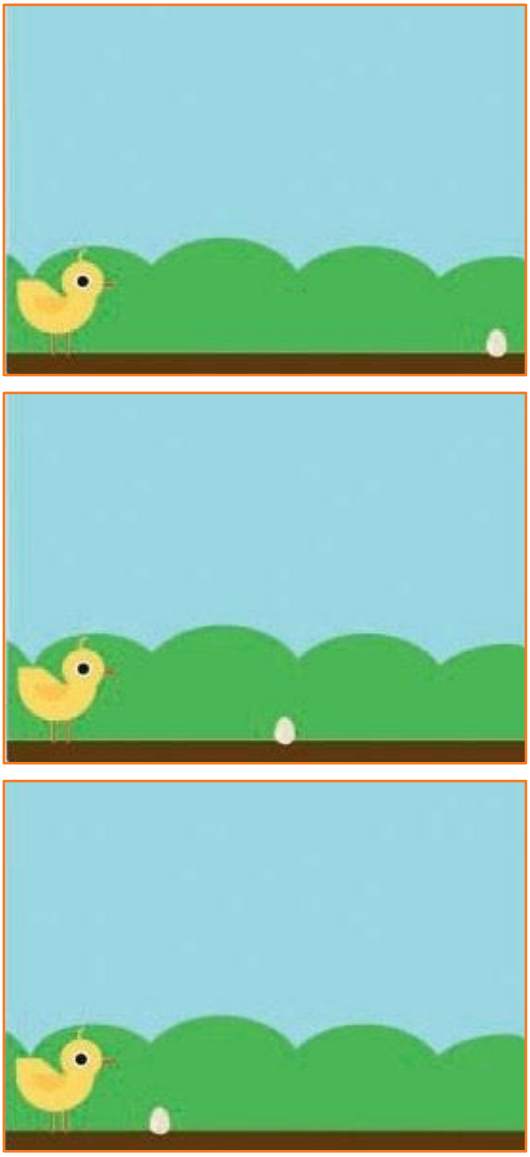
ПОДСКАЗКА



Измени размер спрайта вводя меньшее или большее число.

Препятствие движется

Пусть препятствие движется через сцену.

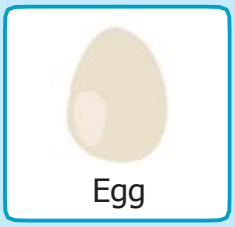


Препятствие движется

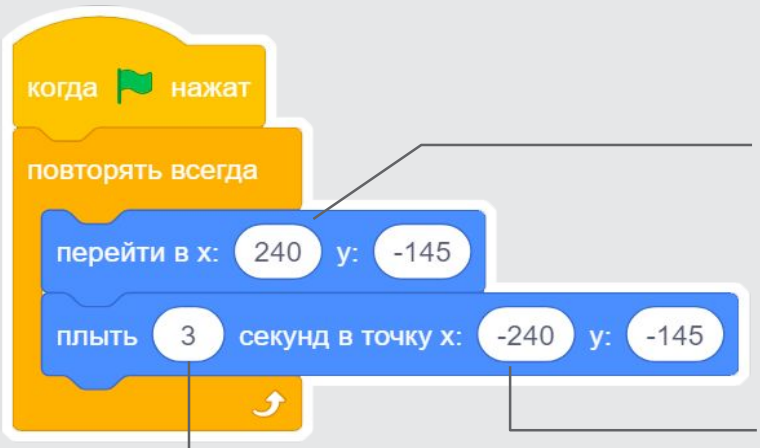
scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ

Выбери спрайт, который будет играть роль препятствия, например Egg (яйцо).



ДОБАВЬ КОМАНДЫ



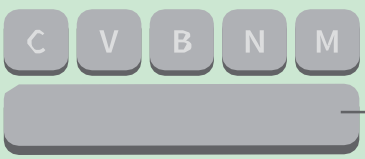
Начни с правого края сцены.

Плыви к левому краю сцены.

Введи меньшее число чтобы перемещаться быстрее.

ПОПРОБУЙ

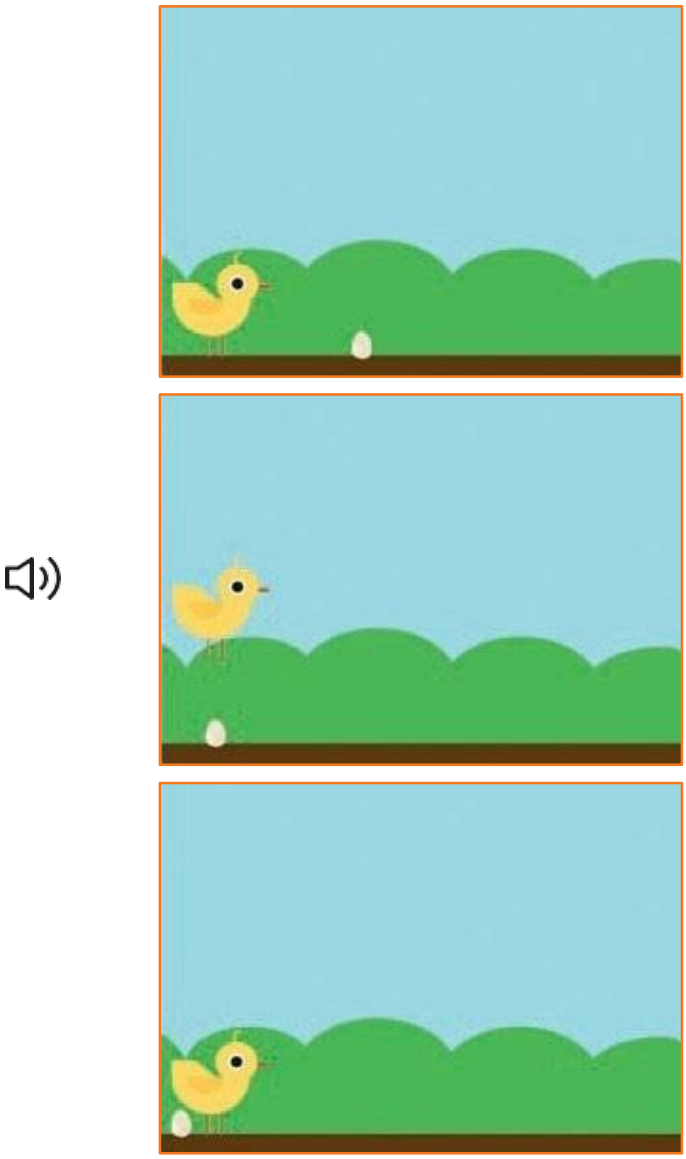
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

Добавь звук

Проигрывай звук когда персонаж подпрыгивает.

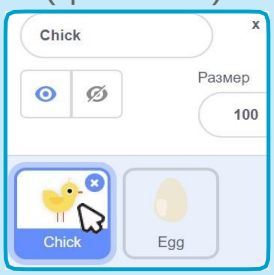


Добавь звук

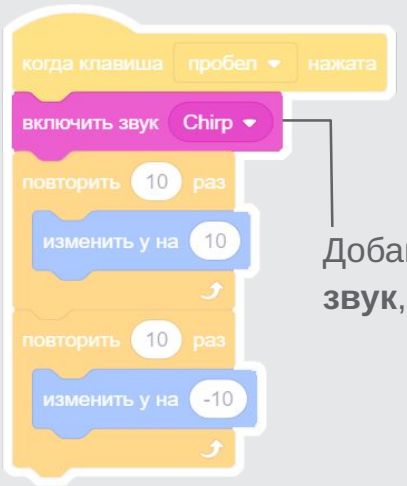
scratch.mit.edu

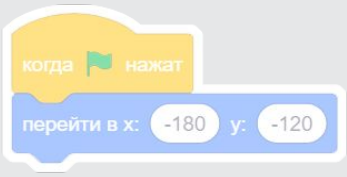
ПОДГОТОВЬ

Щелкни чтобы выбрать спрайт Chick (цыпленок).



ДОБАВЬ КОМАНДЫ

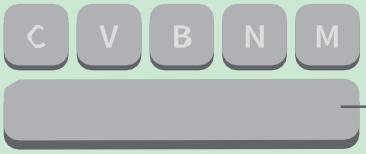




Добавь блок **включить звук**, затем выбери звук.

ПОПРОБУЙ

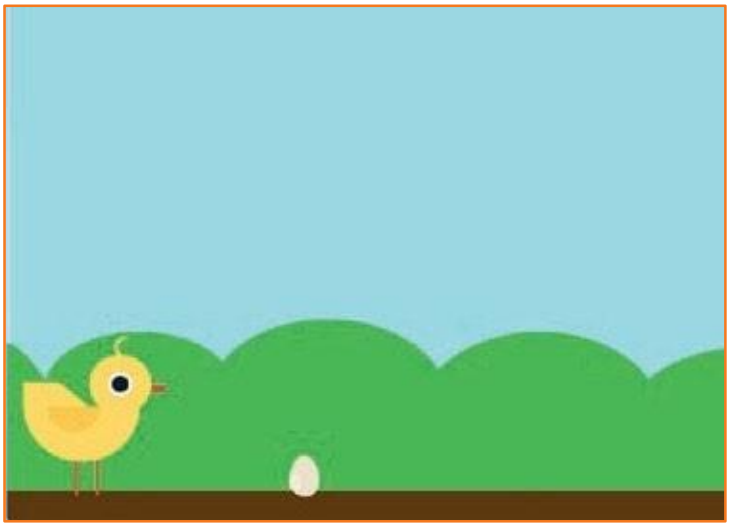
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

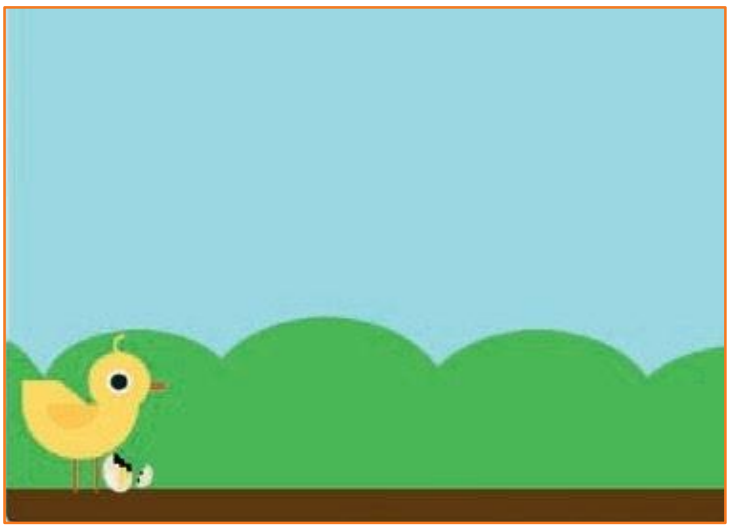


Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

Конец игры

Останавливай игру при соприкосновении персонажа с яйцом.





Конец игры

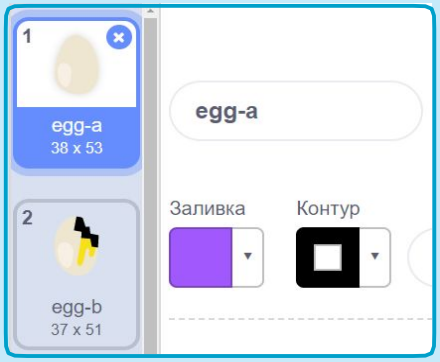
scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ

Щелкни чтобы выбрать спрайт Egg (яйцо).

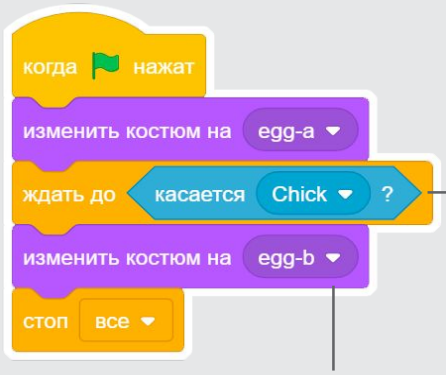
Костюмы

Щелкни на вкладке **Костюмы** чтобы просмотреть костюмы спрайта.



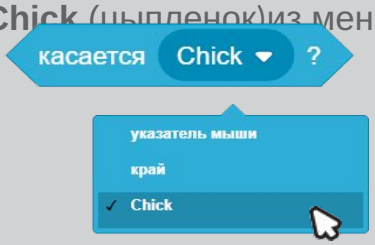
ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Код Щелкни на вкладке **Код** и добавь этот код.



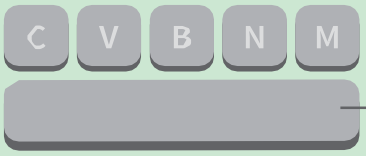
Выбери второй костюм спрайта Egg для переключения кнему.

Добавь блок **касается** и выбери **Chick** (цыпленок)из меню.



ПОПРОБУЙ

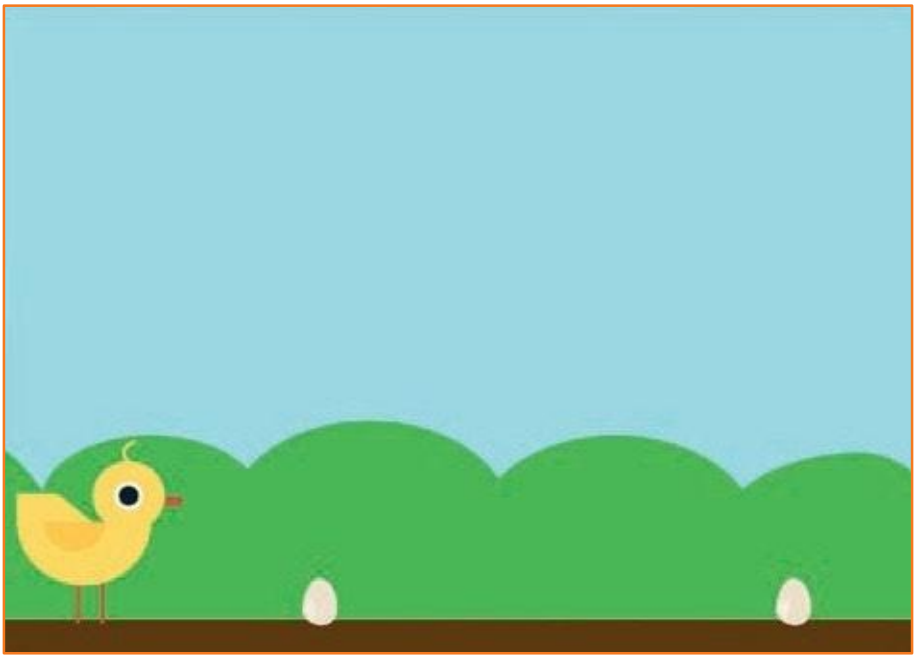
Нажми на зеленый флаг чтобы начать.



Нажми на клавишу **пробел** на клавиатуре.

Добавь препятствия

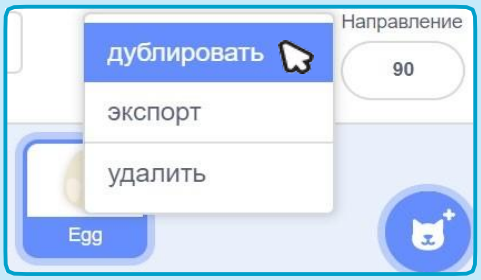
Усложняй игру добавляя препятствия.



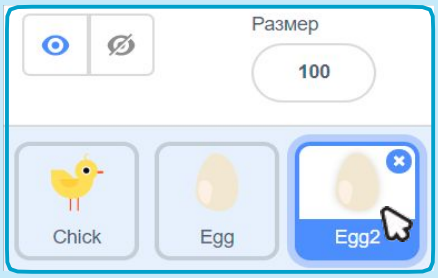
Добавь еще препятствия

scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ

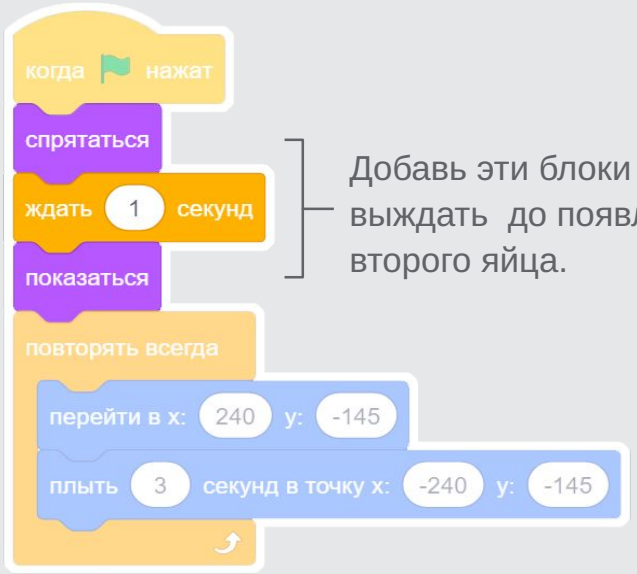


Чтобы дублировать спрайтEgg (яйцо) щелкни правой кнопкой мыши наего значке (щелчок с нажатой клавишей Control на Mac), затем выбери **дублировать**.



Щелкни чтобы выбрать Egg2 (яйцо 2).

ДОБАВЬ КОМАНДЫ



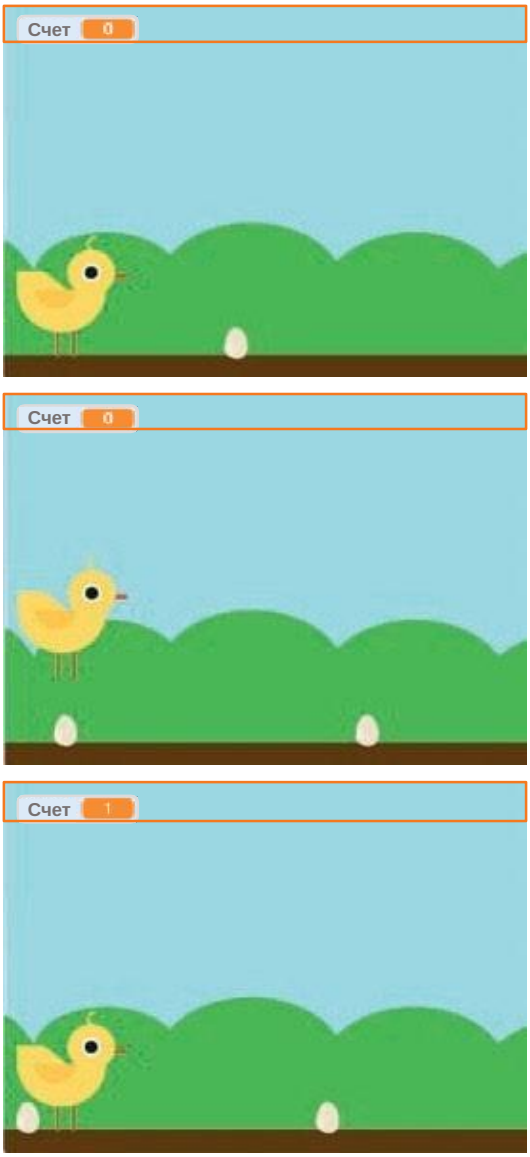
Добавь эти блоки чтобы выждать до появления второго яйца.

ПОПРОБУЙ

Нажми на зеленый флаг чтобы начать.

Счет

Добавляй очко каждый раз,
когда твой персонаж перепрыгивает через яйцо.



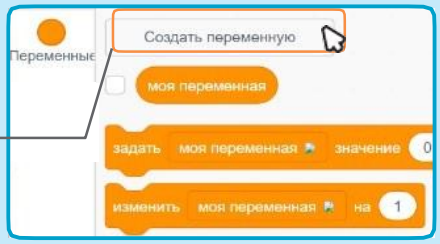
Счет

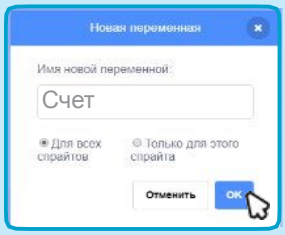
scratch.mit.edu

ПОДГОТОВЬ

Выбери **Переменные**.

Нажми на кнопку **Создать переменную**.

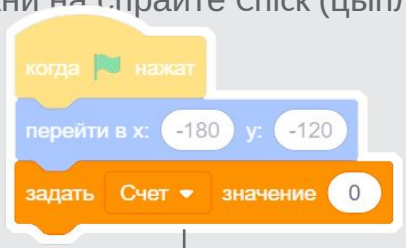




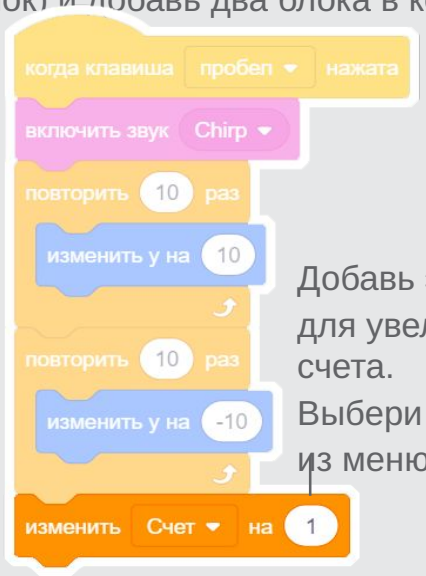
Назови эту переменную **Счет** и нажми на кнопку **ОК**.

ДОБАВЬ КОМАНДЫ

Щелкни на спрайте Chick (цыпленок) и добавь два блока в код:



Добавь этот блок, затем выбери **Счет** из меню.



Добавь этот блок для увеличения счета.

Выбери **Счет** из меню.

ПОПРОБУЙ

Перепрыгивай через яйца чтобы набирать очки!