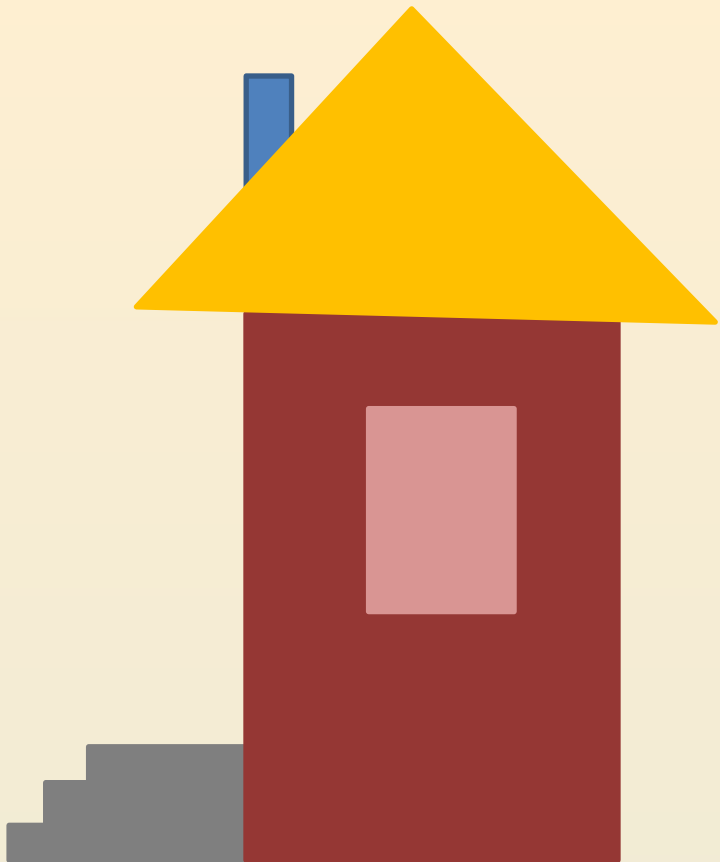
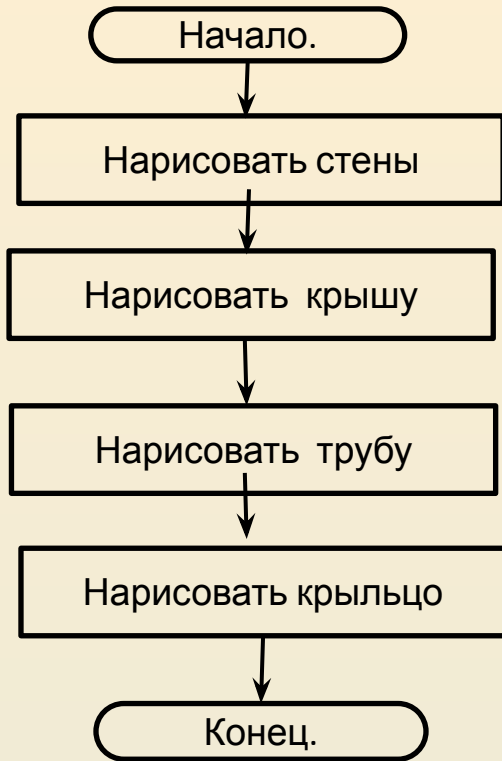


# Виды алгоритмо в

# Линейный алгоритм

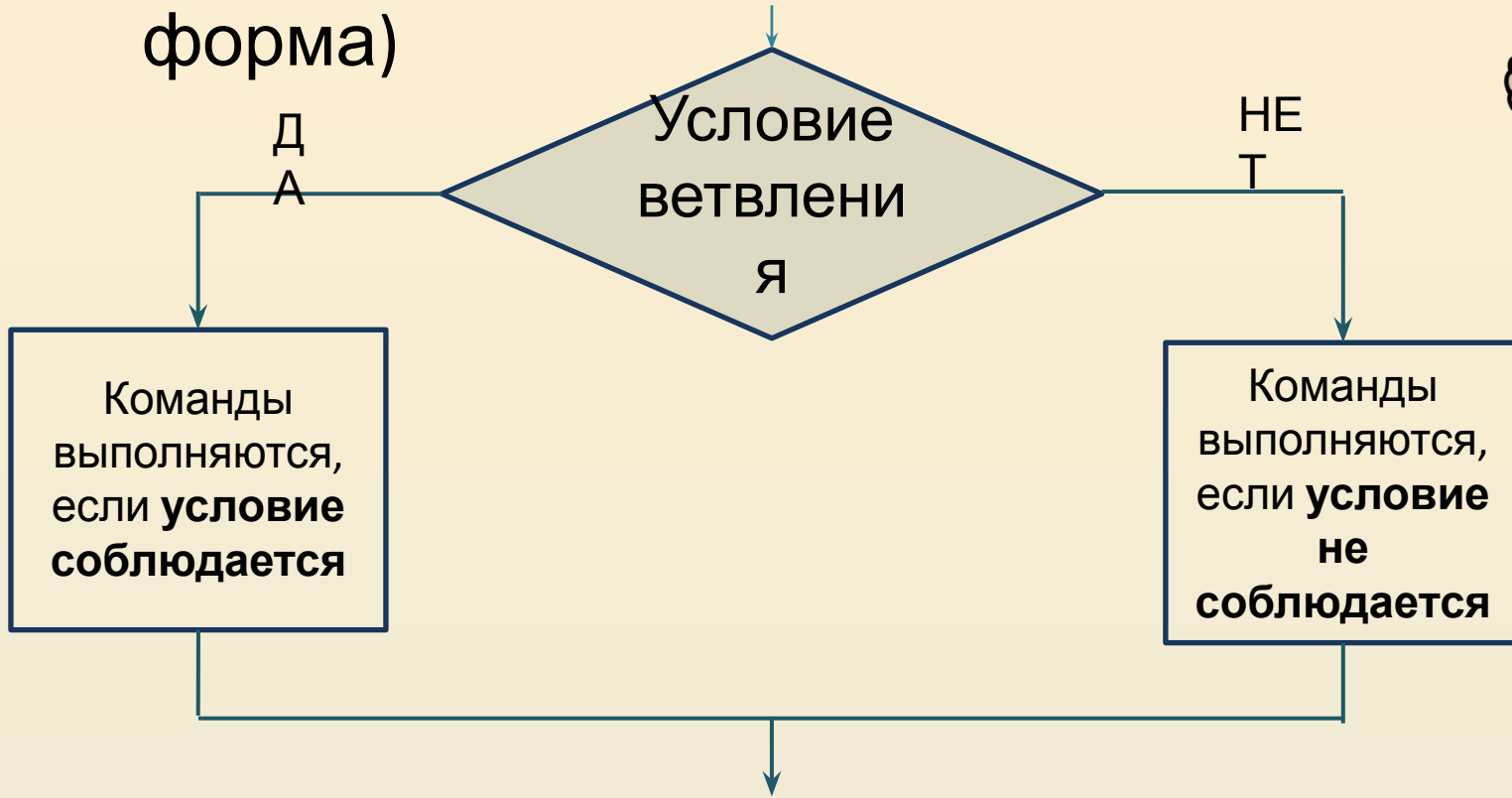
Задача: нарисовать домик



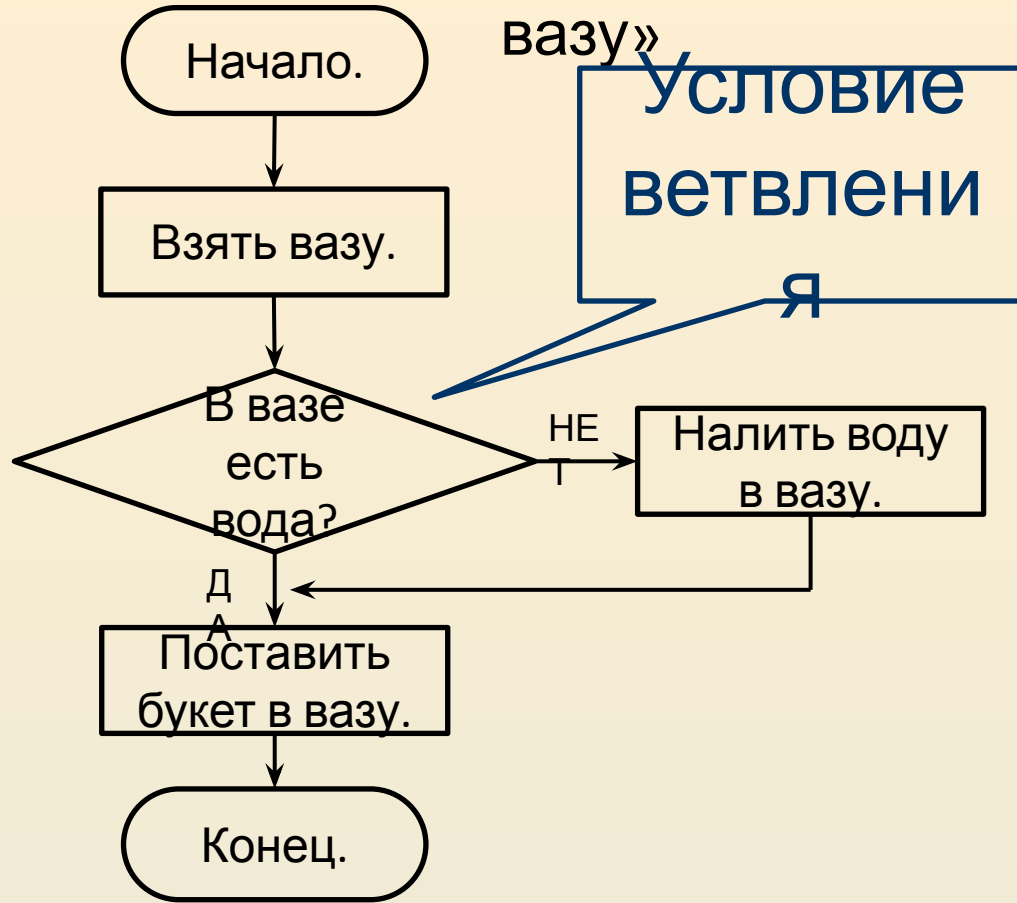
Алгоритм, в котором находится условие, называется **ветвлением или условным**.



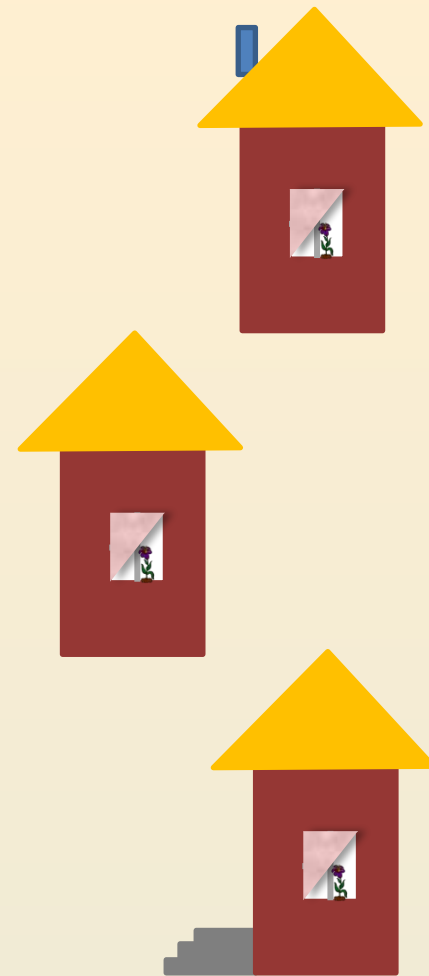
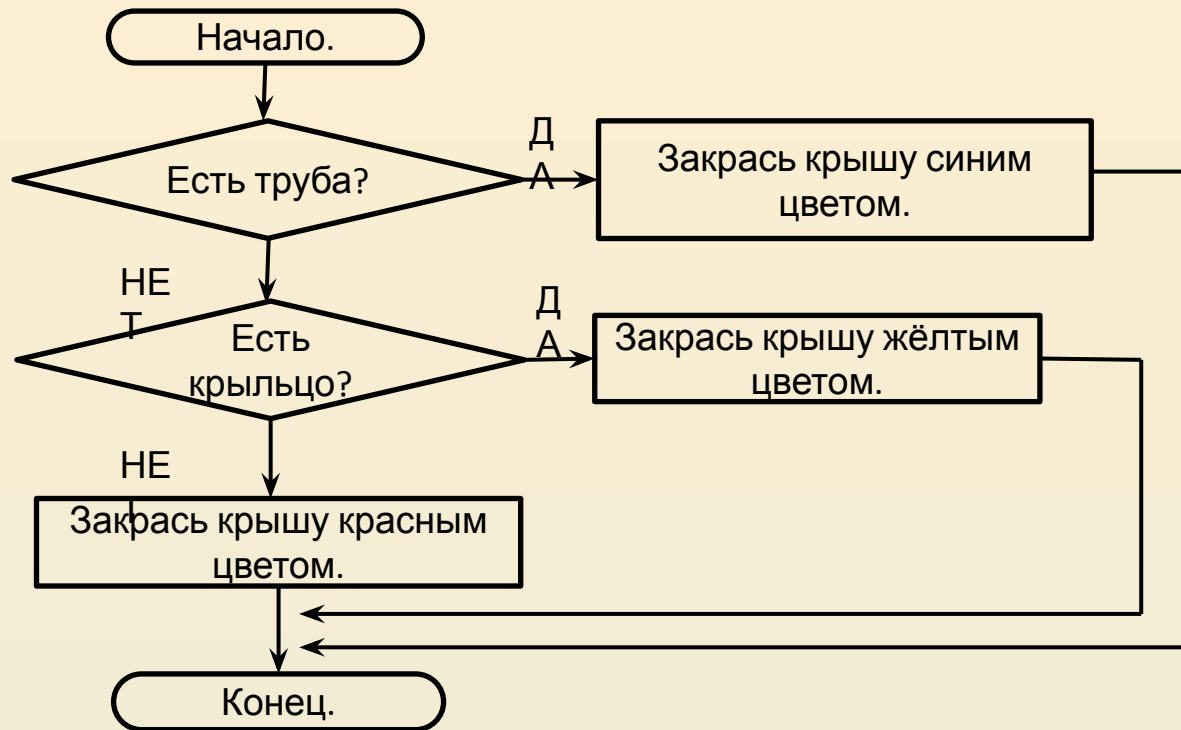
# Ветвление в алгоритме (полная форма)

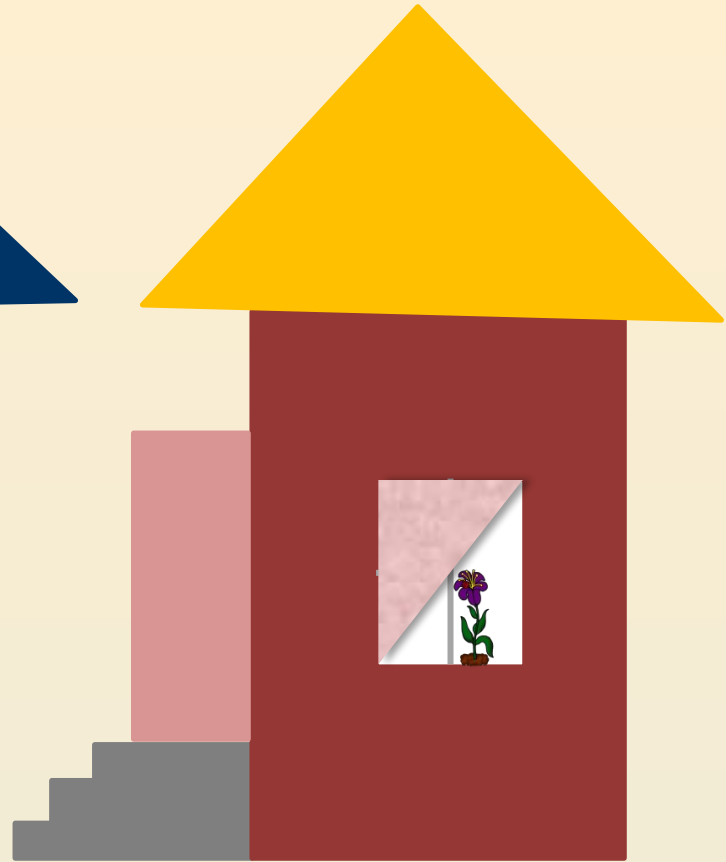
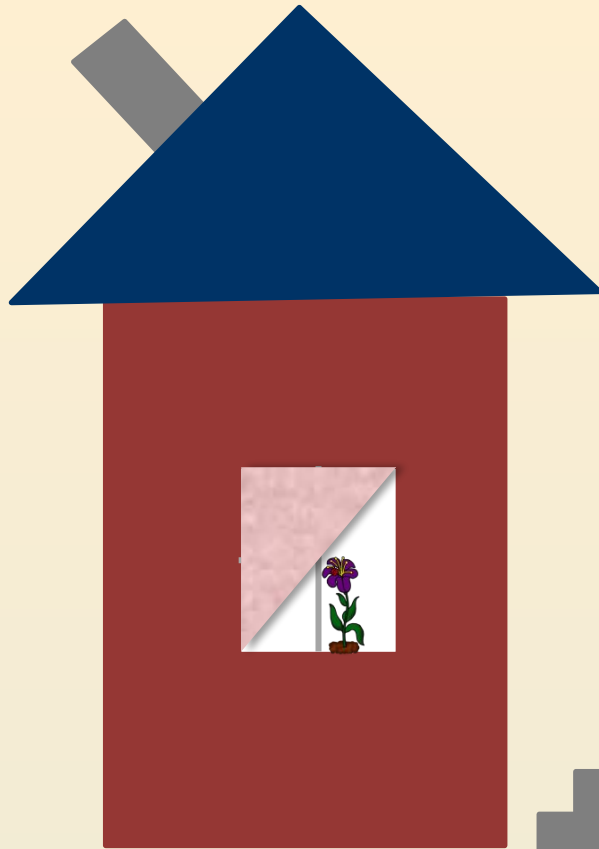
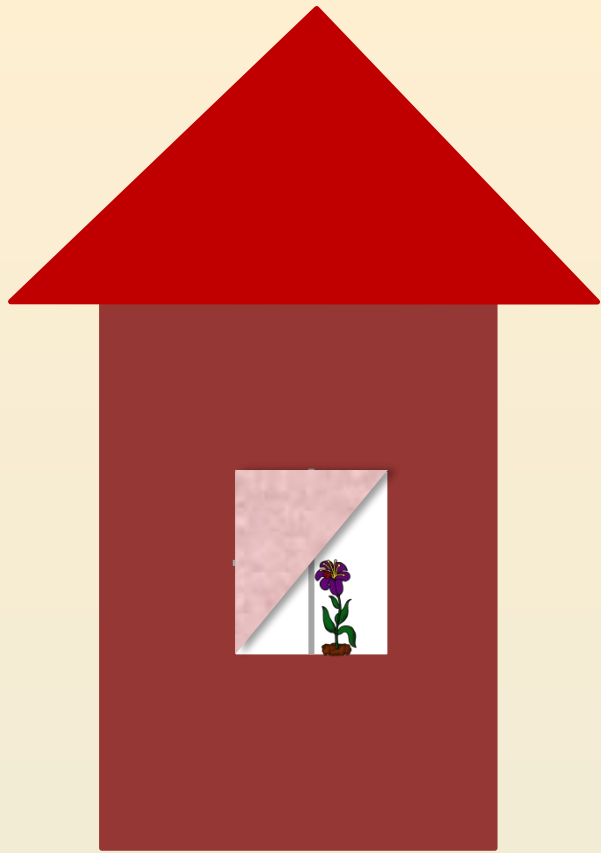


# Алгоритм «Поставить букет в вазу»



# Алгоритм «Раскрасить крышу»



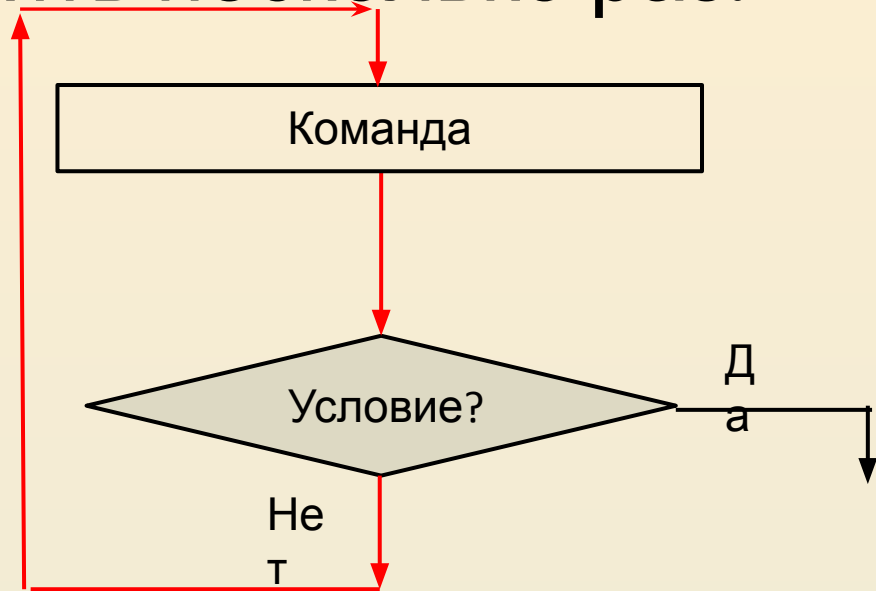


**Цикл** используется тогда, когда есть команды, которые надо выполнить несколько раз.

100 литров

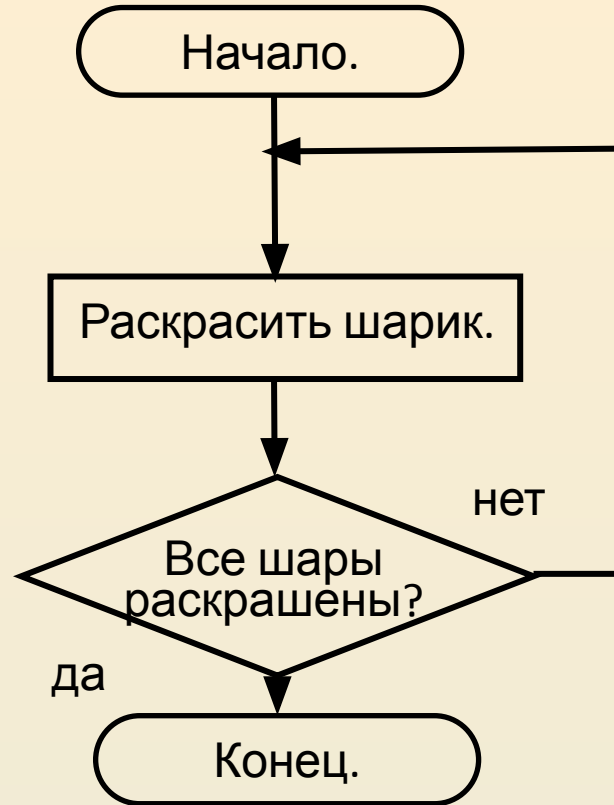


10 литров





# Алгоритм «Найти и раскрасить 4 шарика»



Остались новогодние игрушки в коробке?

На ёлке есть фонарики?

Сколько игрушек в коробке?

Ёлка высокая?

Какого цвета шары на ёлке?

Есть ещё красные шары в коробке?

Горят фонарики на ёлке?



**Линейный** – это алгоритм в котором команды идут одна за другой, независимо от каких-либо условий.

**Ветвление (условный)** – это алгоритм, в котором в результате проверки условия выполняется та, или иная команда (группа команд).

1. Чайник пустой?
2. Идёт дождь?
3. Горит зелёный сигнал светофора?
4. Устраивает цена книги?
5. Задачи по математике задавали?

**Цикл** - это алгоритм, содержащий повторяющуюся группу команд.

1. Есть ещё игрушки в коробке?
2. В тарелке есть ещё конфеты?
3. Остались ещё яблоки на дереве?
4. Есть ещё невымытые помидоры?
5. Есть ещё незаточенные

Список использованных ресурсов:

1. <http://videouroki.net>
2. Энциклопедия персонального компьютера и Интернета Кирилла и Мефодия