

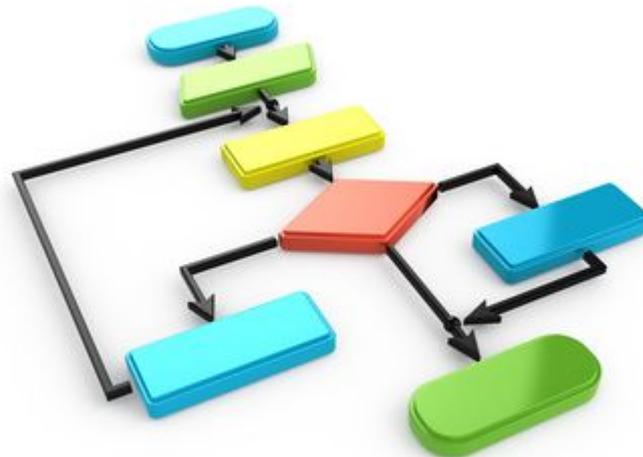
8 февраля

Практическая работа №6

Алгоритмическая

конструкция

Ветвление



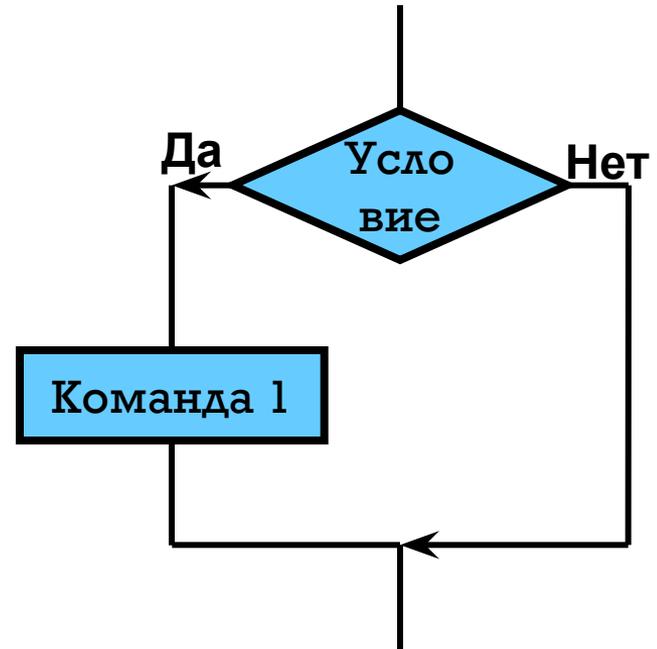
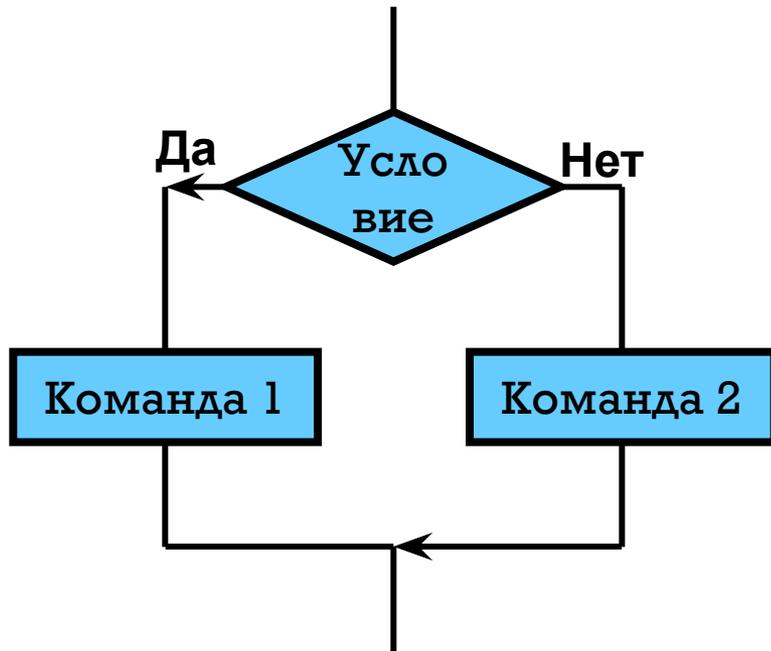
Ветвление

Ветвление – алгоритмическая конструкция, в которой в зависимости от результата проверки условия («да» или «нет») предусмотрен **выбор одной из двух** последовательностей действий (ветвей).

Алгоритмы, в основе которых лежит структура «**ветвление**», называют **разветвляющимися**.



Полное и неполное ветвления



Практическая работа № 6. Основные алгоритмические конструкции.

Ветвление

Система команд исполнителя Робот включает

- 5 команд, вызывающих действия Робота: влево, вправо, вверх, вниз, закрасить;
- 4 команды проверки условий: сверху свободно, снизу свободно, слева свободно, справа свободно.

Эти команды можно использовать вместе с условием «**если**», имеющим следующий вид:

если условие то
последовательность команд
все

Здесь *условие* — одна из команд проверки условия. *Последовательность команд* — это одна или несколько любых команд-приказов. Например, для передвижения на одну клетку вправо, если справа нет стенки, и закрашивания клетки можно использовать такой алгоритм:

если справа свободно то
вправо
закрасить
все

В одном условии можно использовать несколько команд проверки условий, применяя логические связки **и**, **или**, **не**, например:

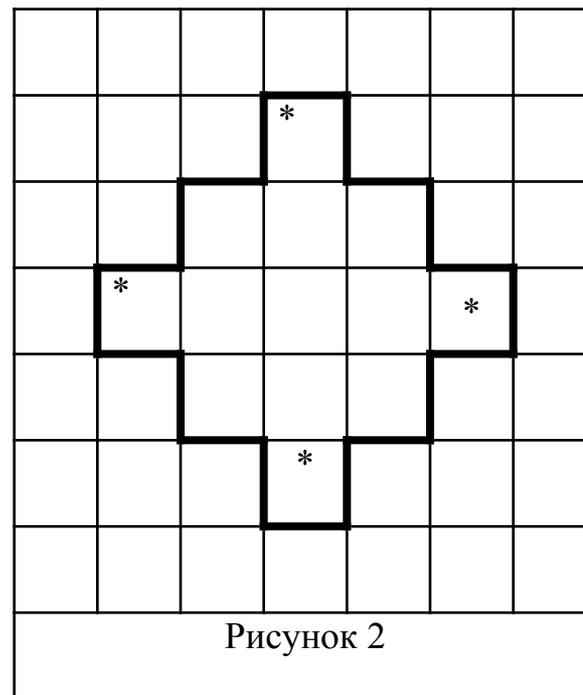
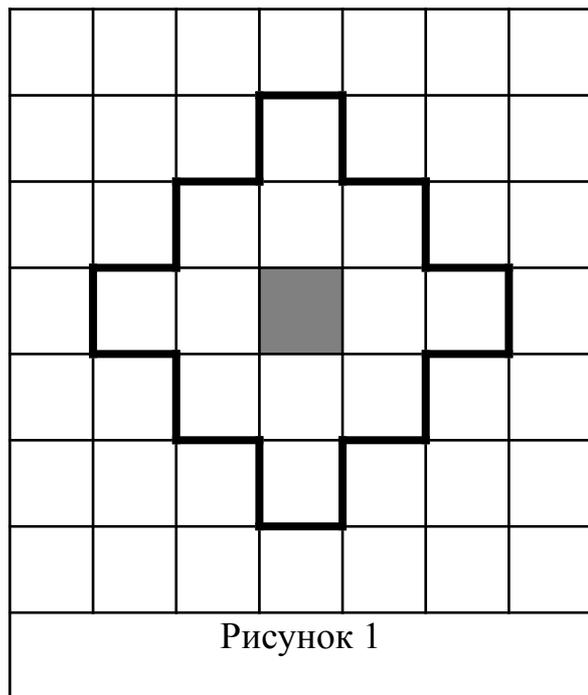
если (справа свободно) и не (снизу свободно) то
вправо
все

Программа исполнителя обязательно содержит следующие строки:

использовать Робот
алг
нач



Запишите алгоритм исполнителя Робот, который нарисует на клетчатом поле следующий узор (рисунок 1), если начальное положение Робота может быть в одной из четырёх клеток (рисунок 2). Конечное положение робота может быть произвольным.



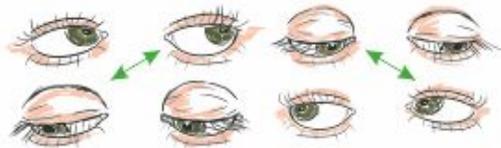
ГИМНАСТИКА ДЛЯ ГЛАЗ

КАЖДОЕ УПРАЖНЕНИЕ ПОВТОРИТЬ ШЕСТЬ РАЗ

- 1 Движения глаз: налево-направо-вверх-вниз



- 2 Движения глаз по диагонали



- 3 Рисуем глазками горизонтальные и вертикальные спирали



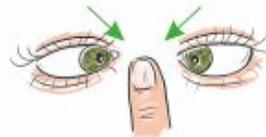
- 4 Крепко зажмуриваемся



- 5 Рисуем глазками вертикальные и горизонтальные восьмерки



- 6 Сведение глаз к носу



- 7 Перевод взгляда с ручки окна максимально вдаль



Работаем за компьютером



Домашнее задание

Повторить § 2.4.2 (стр. 76–81).

Фотоотчет или файл выполненного Задания

(Слайд 4-5) пришли учителю на

электронную почту

emalakeeva2016@gmail.com

