



Проект Rolling Sky

Блок 2. Интерфейс



Цель – научиться пользоваться интерфейсом

Задачи

- Узнать, как создавать и загружать проект
- Понять, из каких элементов состоит интерфейс Unity
- Разобраться с основным функционалом окон:
 - Scene
 - Game
 - Hierarchy
 - Inspector
 - Project
 - Console



Итоги занятия

Мы знаем:

- Как устроен интерфейс Unity
- Какие основные окна есть в Unity и зачем они нужны

Мы Умеем:

- Создавать, загружать и сохранять проект
- Работать с основными окнами Unity
- Настраивать интерфейс под себя



Контрольная работа

Используя готовые проект Rolling Sky и знания об интерфейсе, создать свой уровень длиной не менее 30 единиц.



Вопросы?

