



# Проект Rolling Sky

## Блок 2. Интерфейс



# Цель – научиться пользоваться интерфейсом

## Задачи

- Узнать, как создавать и загружать проект
- Понять, из каких элементов состоит интерфейс Unity
- Разобраться с основным функционалом окон:
  - Scene
  - Game
  - Hierarchy
  - Inspector
  - Project
  - Console



# Итоги занятия

## Мы знаем:

- Как устроен интерфейс Unity
- Какие основные окна есть в Unity и зачем они нужны

## Мы Умеем:

- Создавать, загружать и сохранять проект
- Работать с основными окнами Unity
- Настраивать интерфейс под себя



# Контрольная работа

Используя готовые проект Rolling Sky и знания об интерфейсе, создать свой уровень длиной не менее 30 единиц.



Вопросы?

