



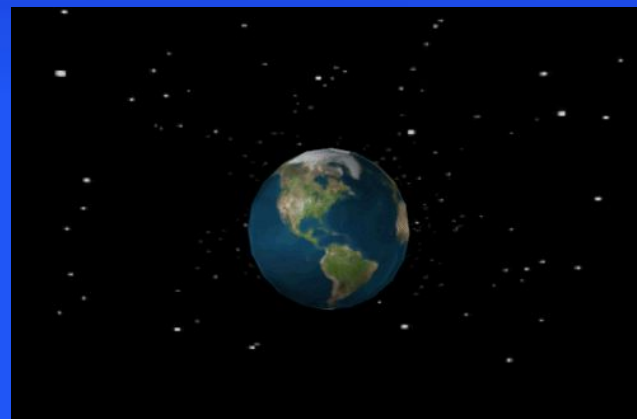
*Динаміка  
ї є асноуная задача.  
Сіла*

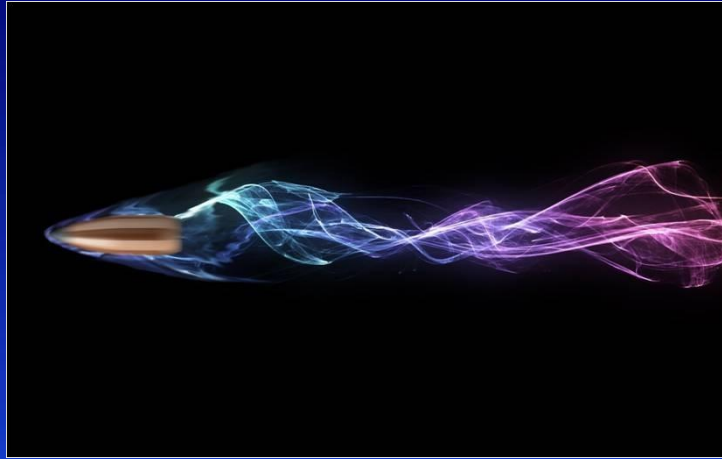
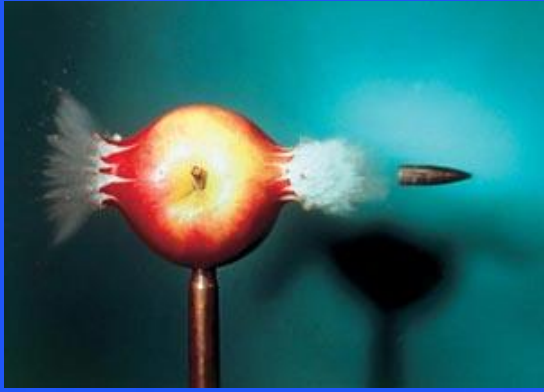
*Динаміка дае адказы на такія пытанні:*

Як змянецца скорасць мяча пры удары?



Якая скорасць спадарожніка на арбіце?



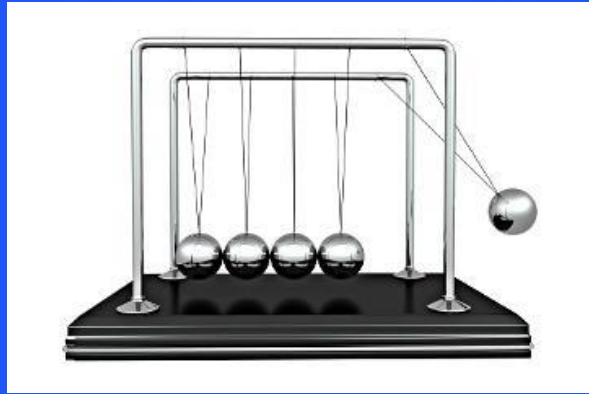


Такім чынам, рух цела залежыць ад:

- пачатковага становішча і скорасці;
- дзеяння на яго навакольных цел;
- ад уласцівасцей самага прадмета.



*Што азначаюць словы «дзеянне аднаго цела на другое»?*



*Адно цела ці адштурхоувае  
ад сябе другое, ці прыцягвае яго.*



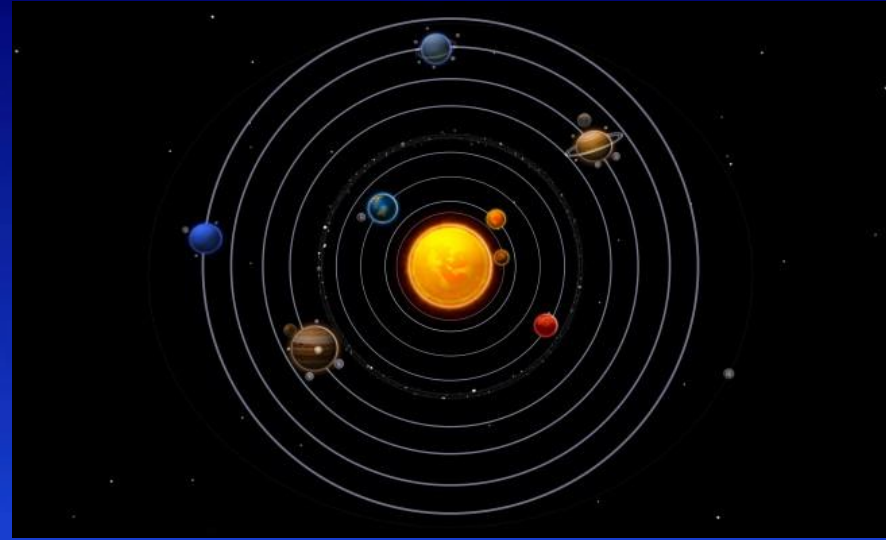
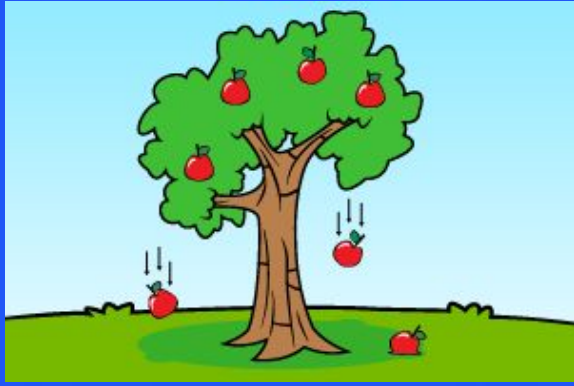
*Для колькаснага апісання дзеяння аднаго цела на другое  
уводзіцца паняцце «сіла».*



*Сіла – фізічная вектарная велічыня,  
якая з'яўляецца колькаснай мерай дзеяння  
аднаго цела на другое.*



# *Разглядаюцы канкрэтную сілу, мы павінны разумець:*



- на якое цэла і з боку якога цэла яна дзейнічае;*
- у якім пункце яна прыкладзена;*
- як яна накіравана і які яе модуль.*



*Адзінка сілы у СІ –  
1 Ньютан (1 Н)*



# *Сфармулюем асноуную задачу дынамікі:*



*Ведаючы масу цела і сілы, якія дзейнічаюць на яго, а таксама яго пачатковае становішча і скорасць, вызначыць становішча і скорасць цела у любы момант часу.*





*Дзякуй!*

The background features a complex, abstract design of black and white curved lines. On the left side, there are thick, sweeping black bands that curve towards the center. On the right side, there are thinner, more delicate white and grey bands that also curve towards the center, creating a sense of depth and movement. The overall effect is a dynamic, swirling pattern that draws the eye towards the center.