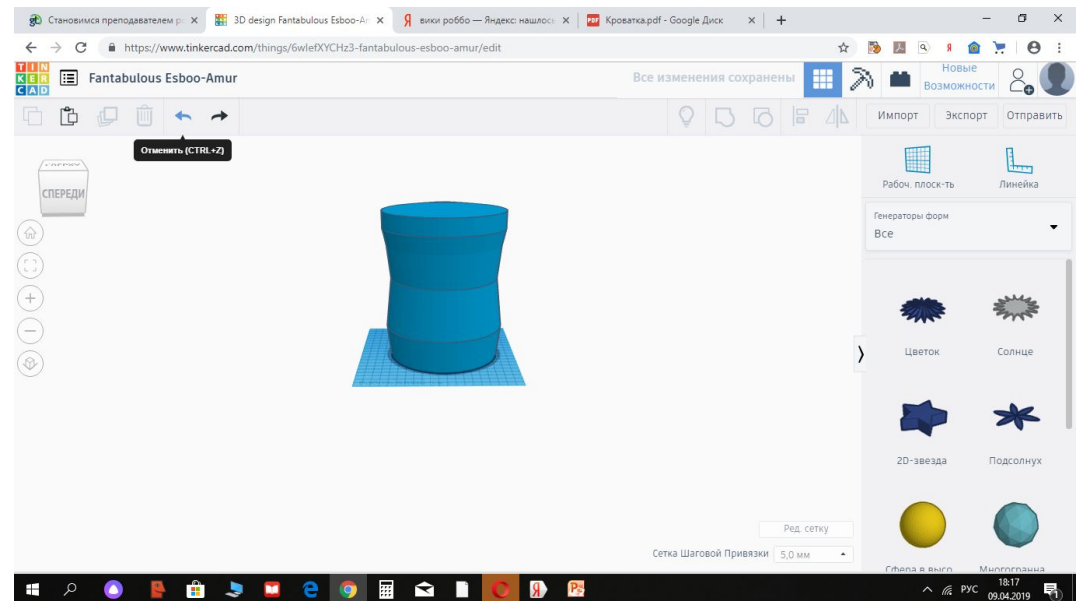
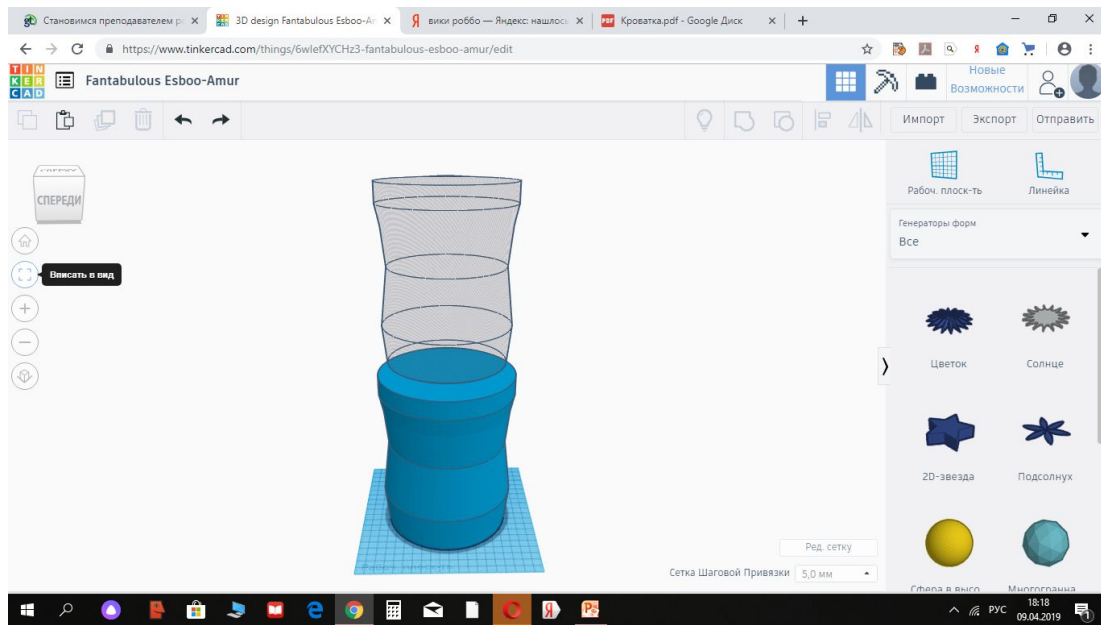
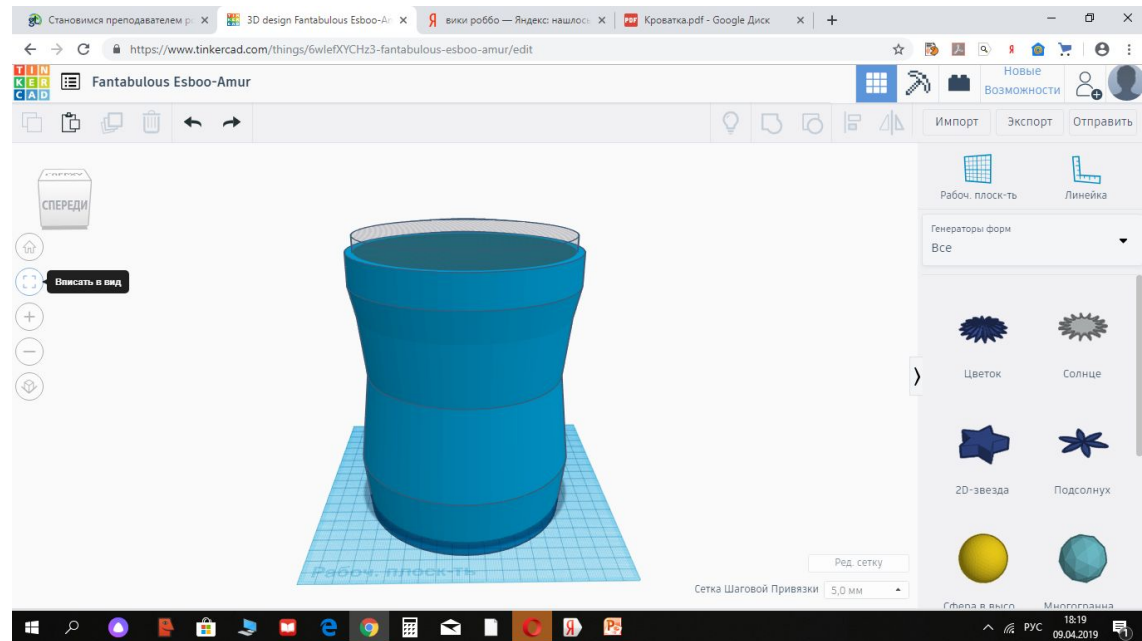


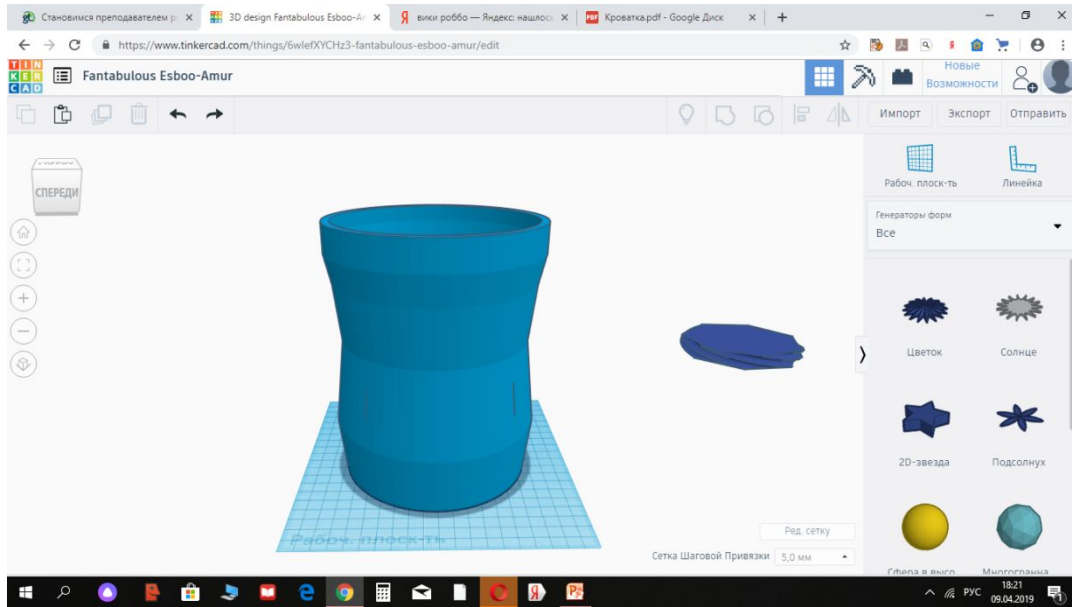
Для изготовления модели 3D – «Поильник» взяли исходную фигуру Цилиндр с несколькими радиусами (рис. 1) и придали ей форму детского поильника (рис.2).



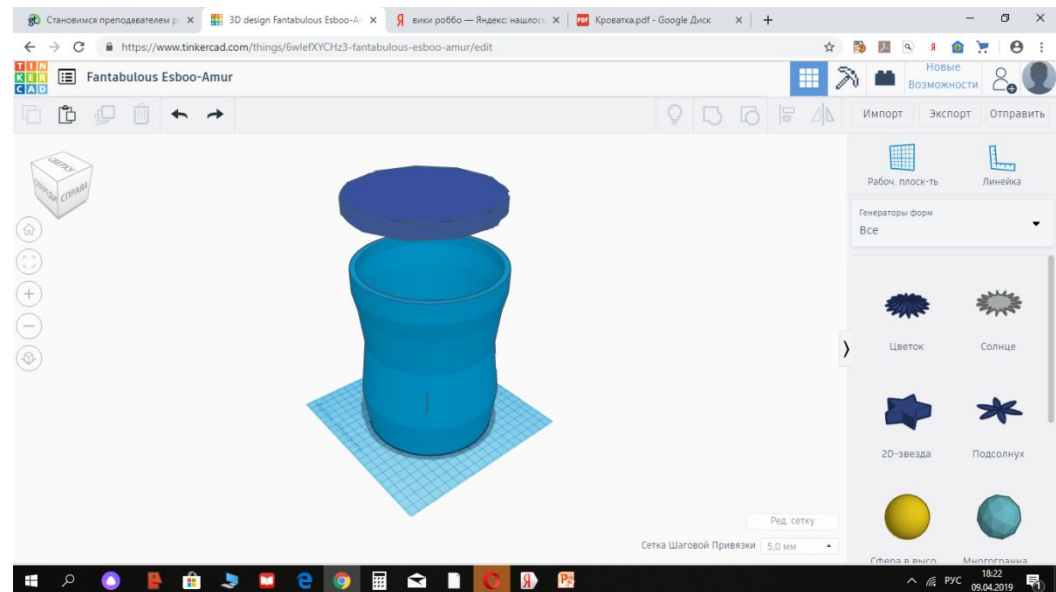


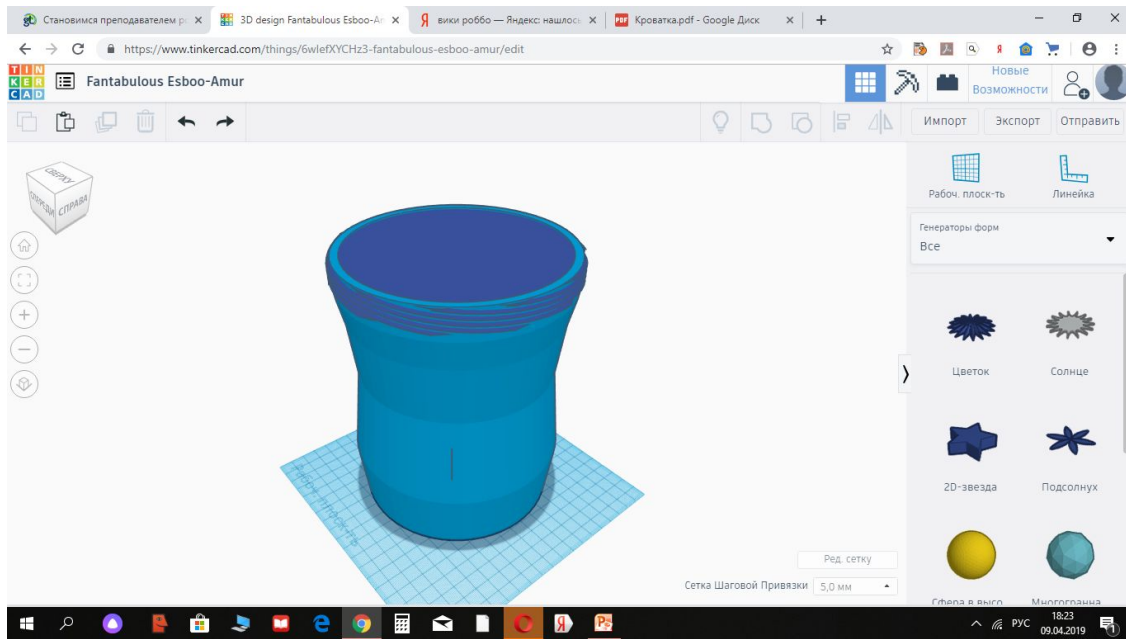
Далее необходимо сделать
полую фигуру.



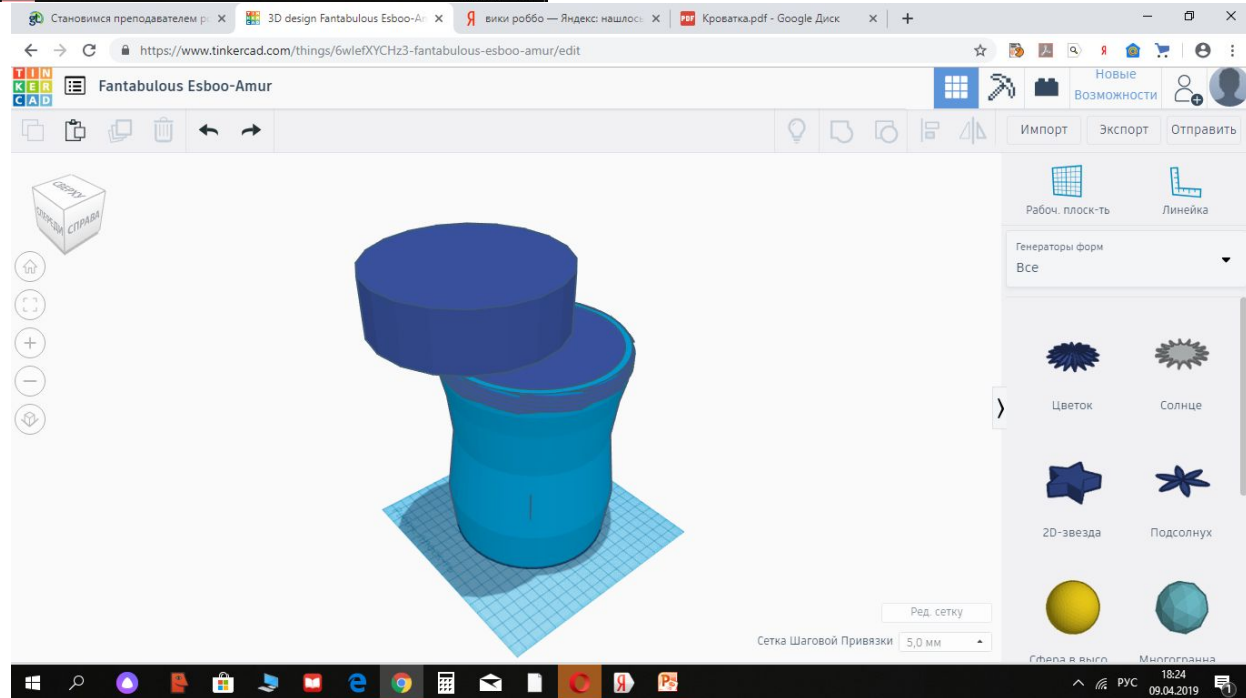


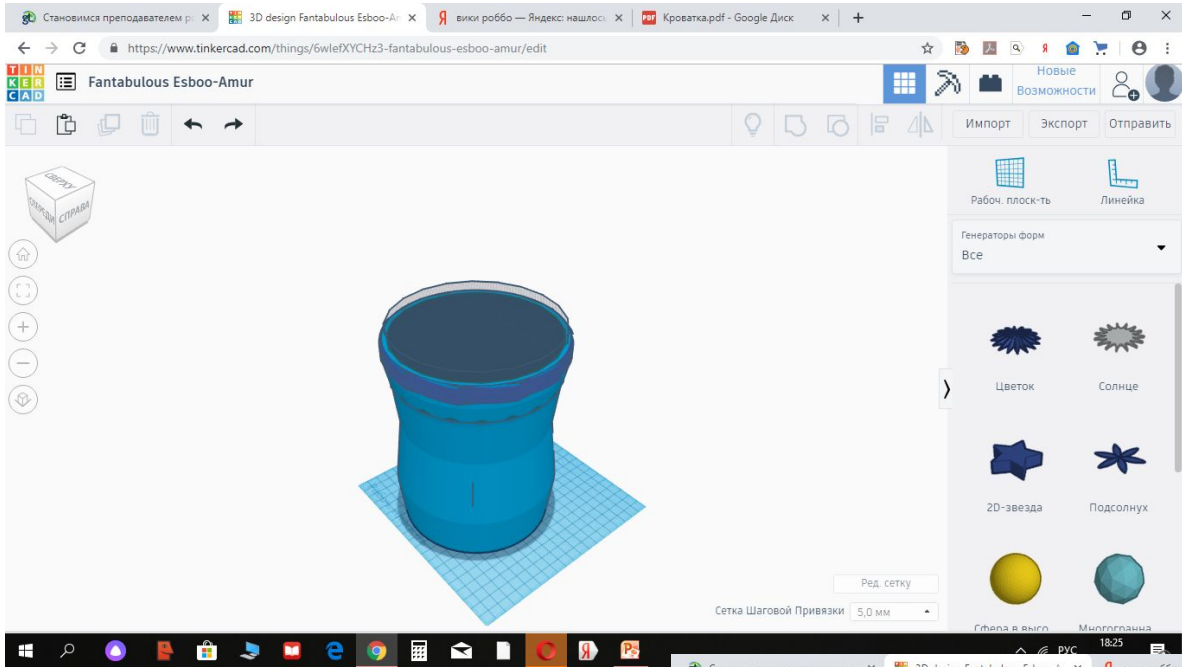
Для формирования резьбы использовалась фигура спиралевидный многоугольник, предварительно придав ему подходящую форму



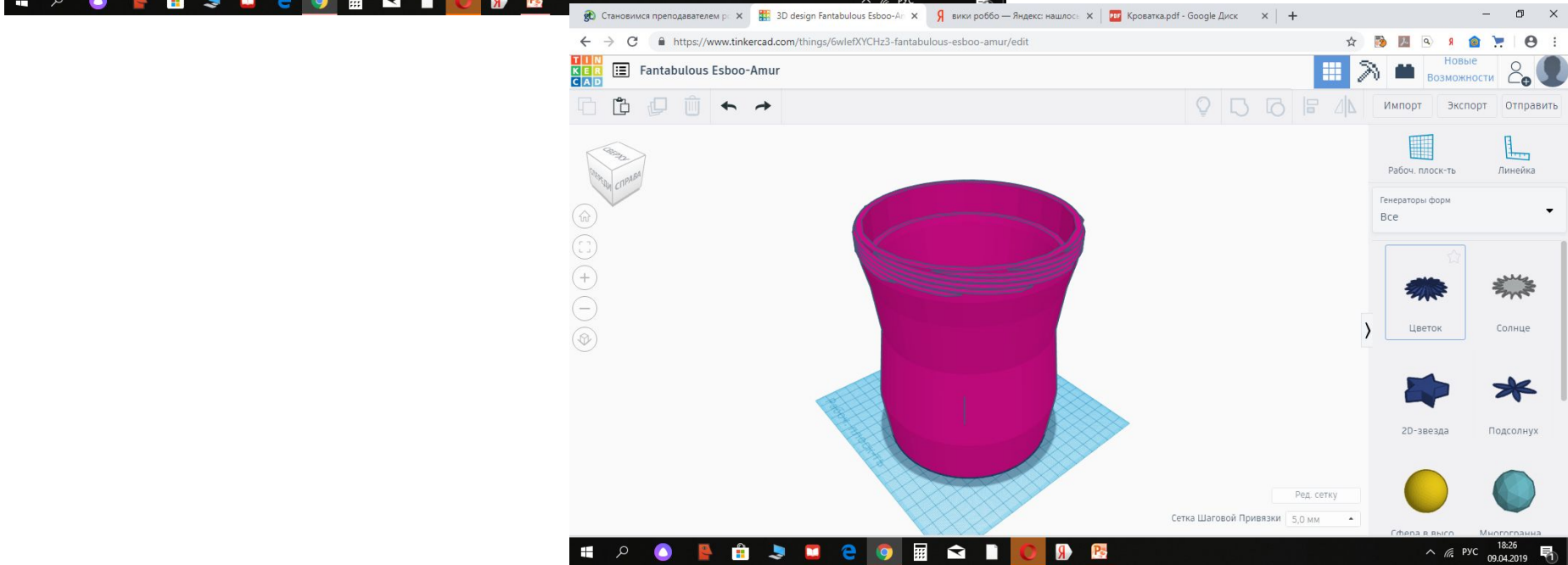


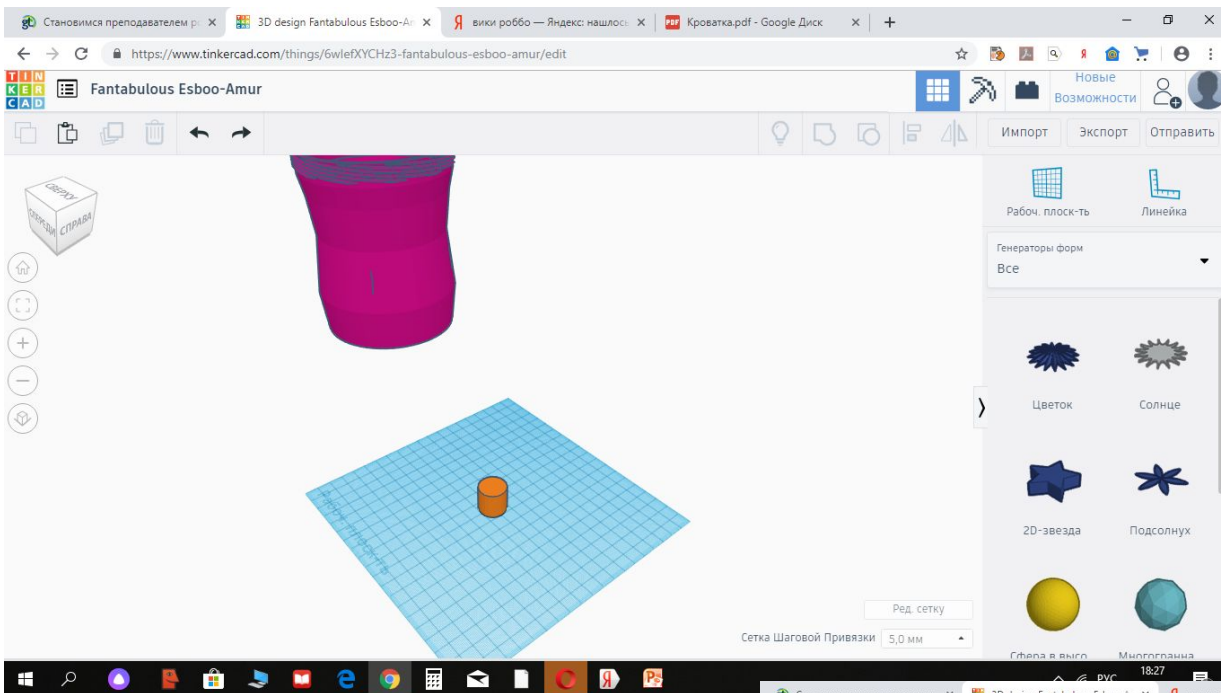
Формируем резьбу и
продельываем отверстие в
поильнике



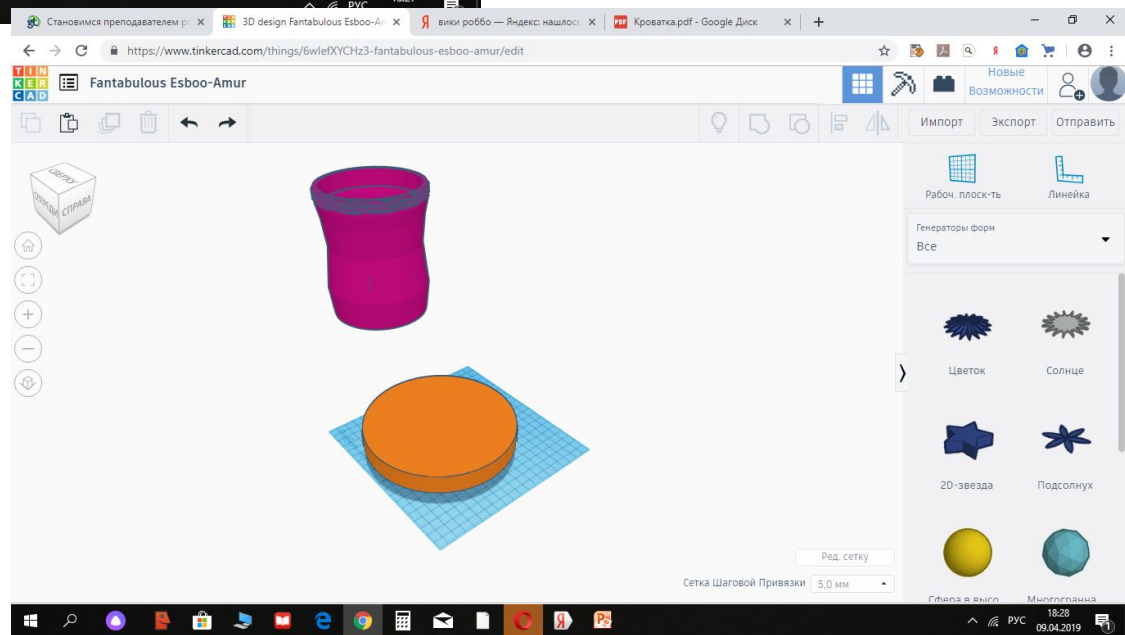


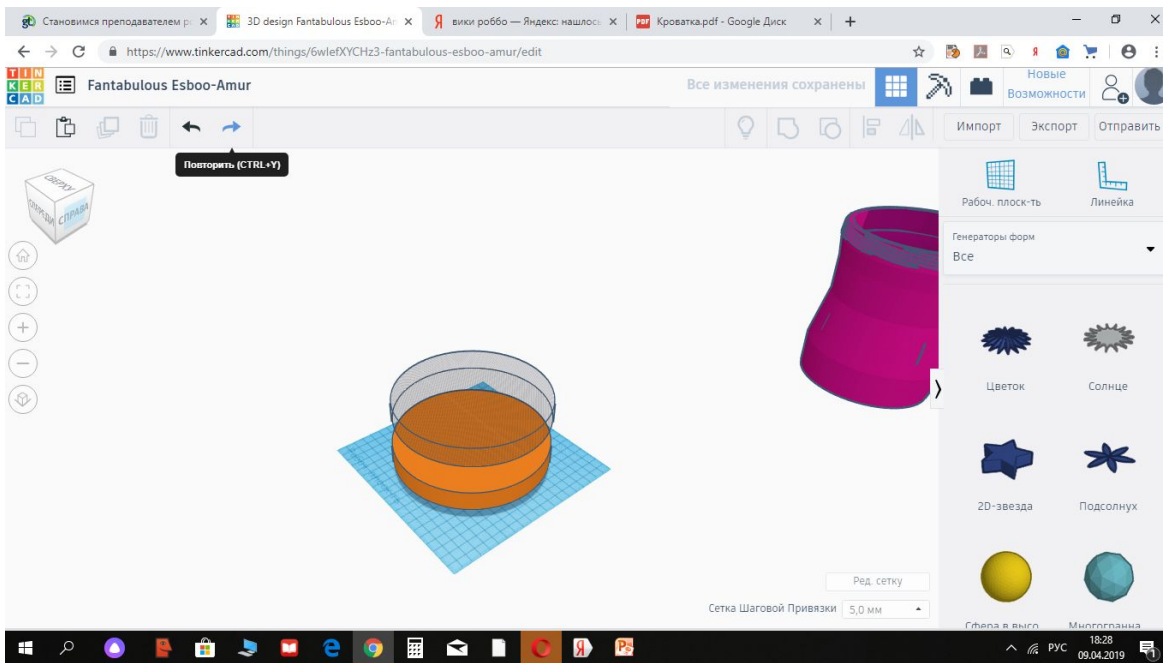
Придаем объекту цвет



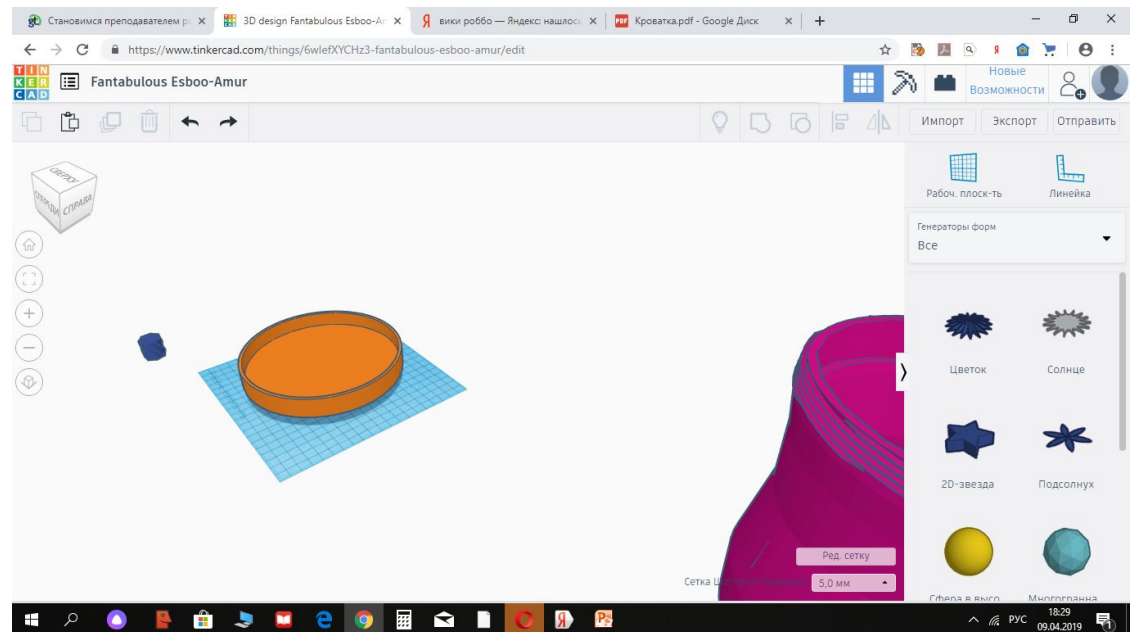


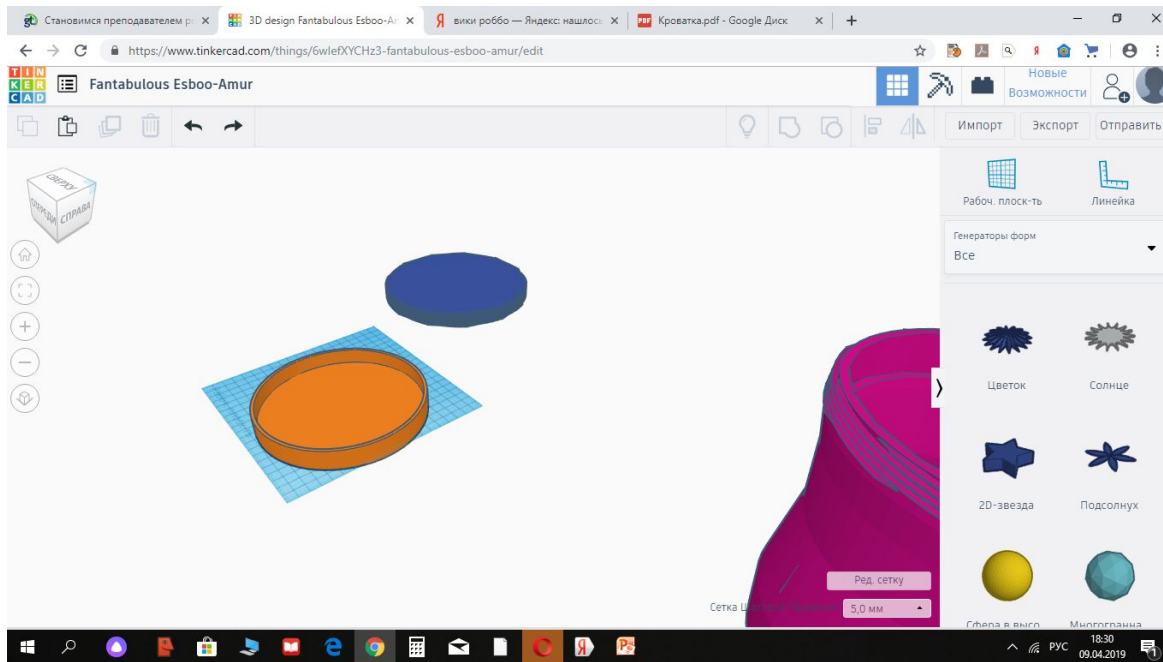
Затем приступаем к изготовлению крышки поильника, для этого берем фигуру цилиндр и придаем ему необходимую форму крышки



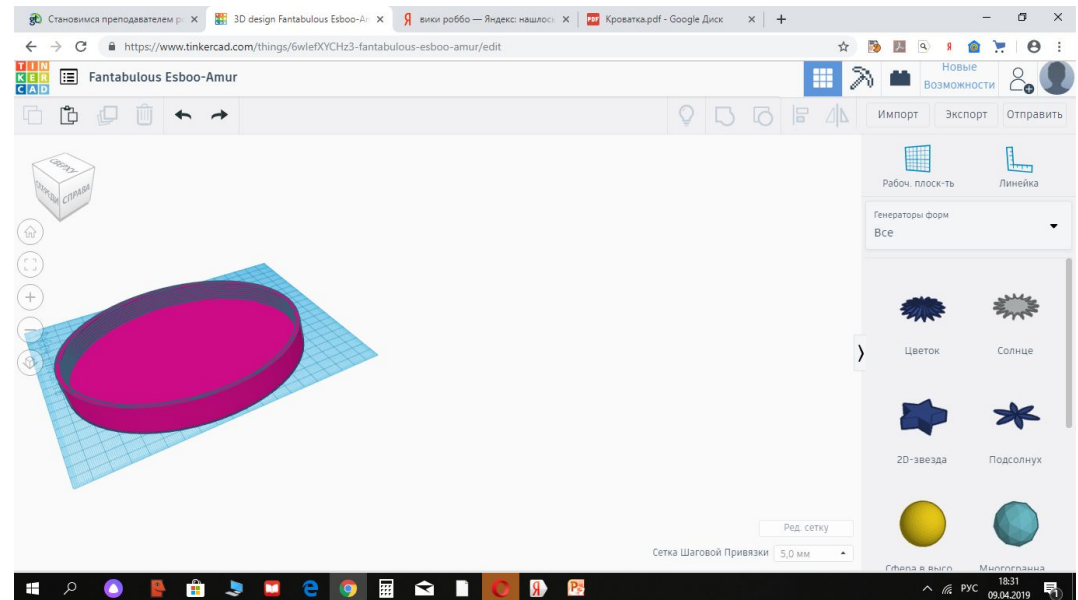


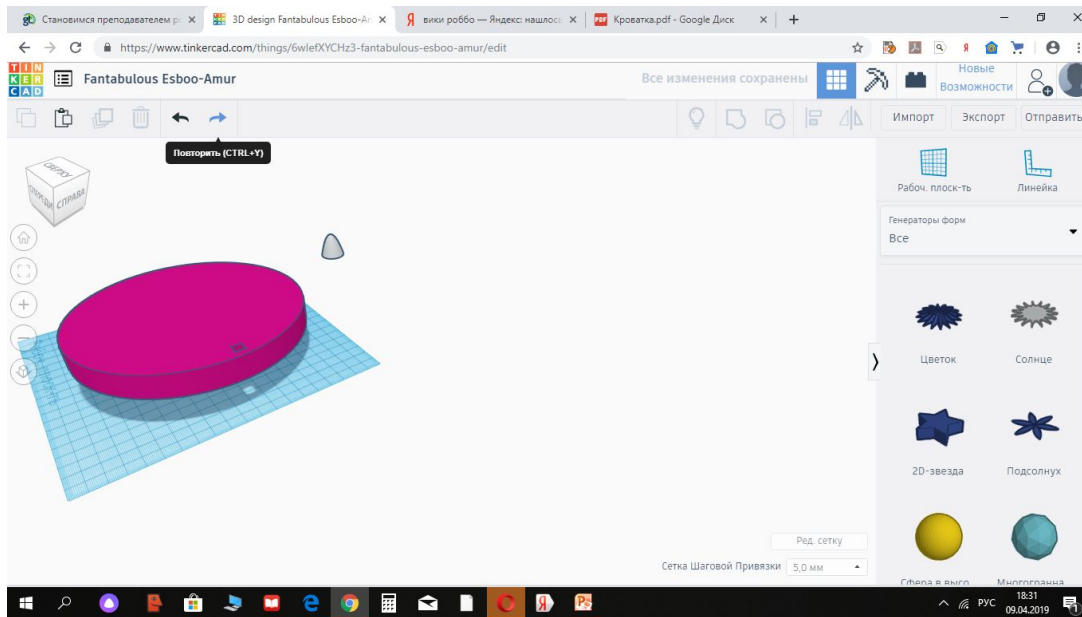
Далее делаем полую крышку и с помощью спиралевидного многоугольника формируем резьбу в крышке



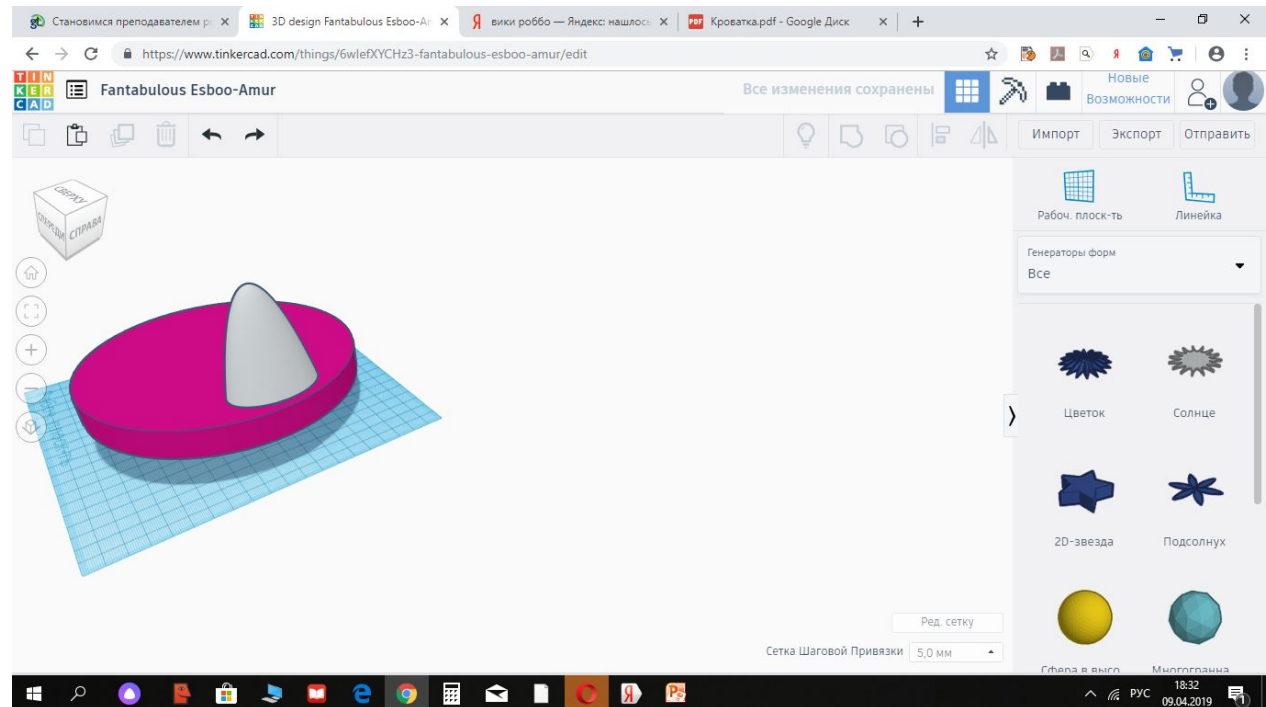


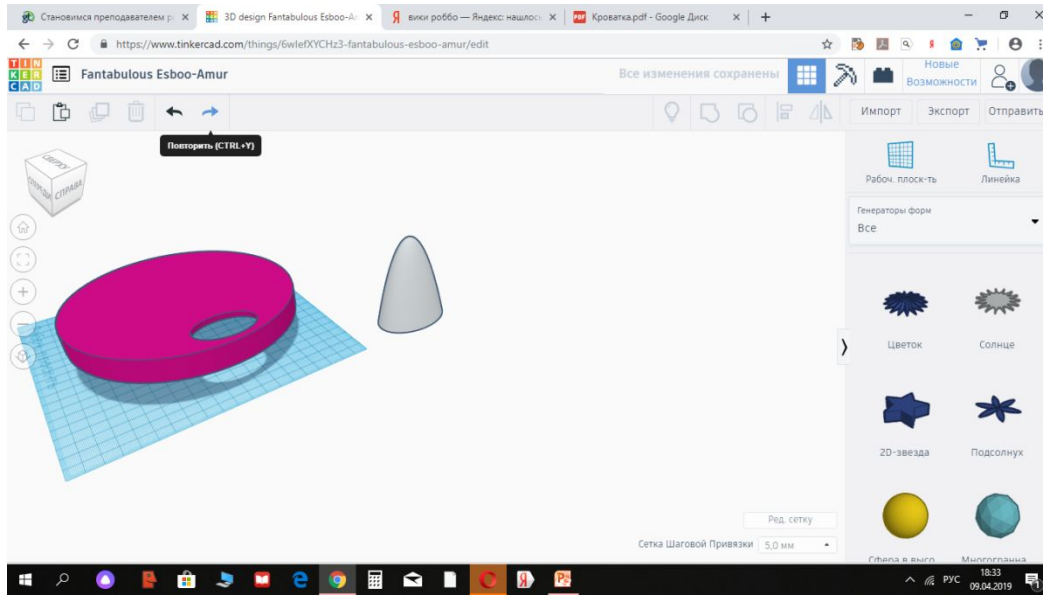
Формирование резьбы и
окрашивание крышки в
необходимый цвет



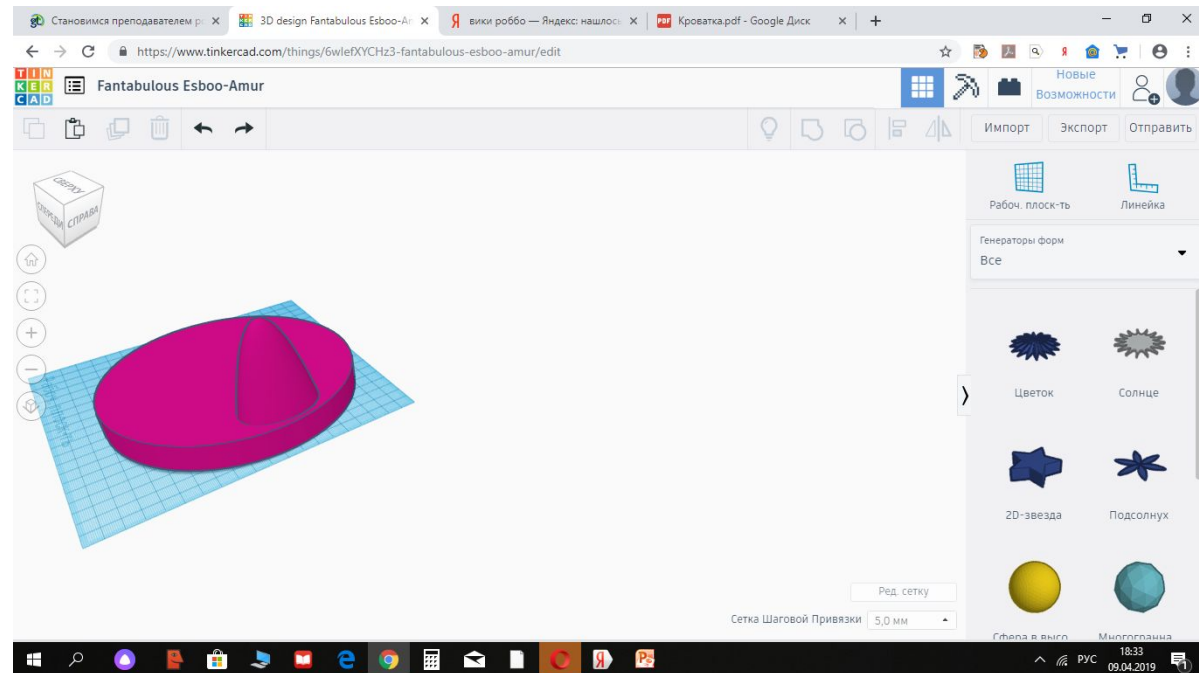


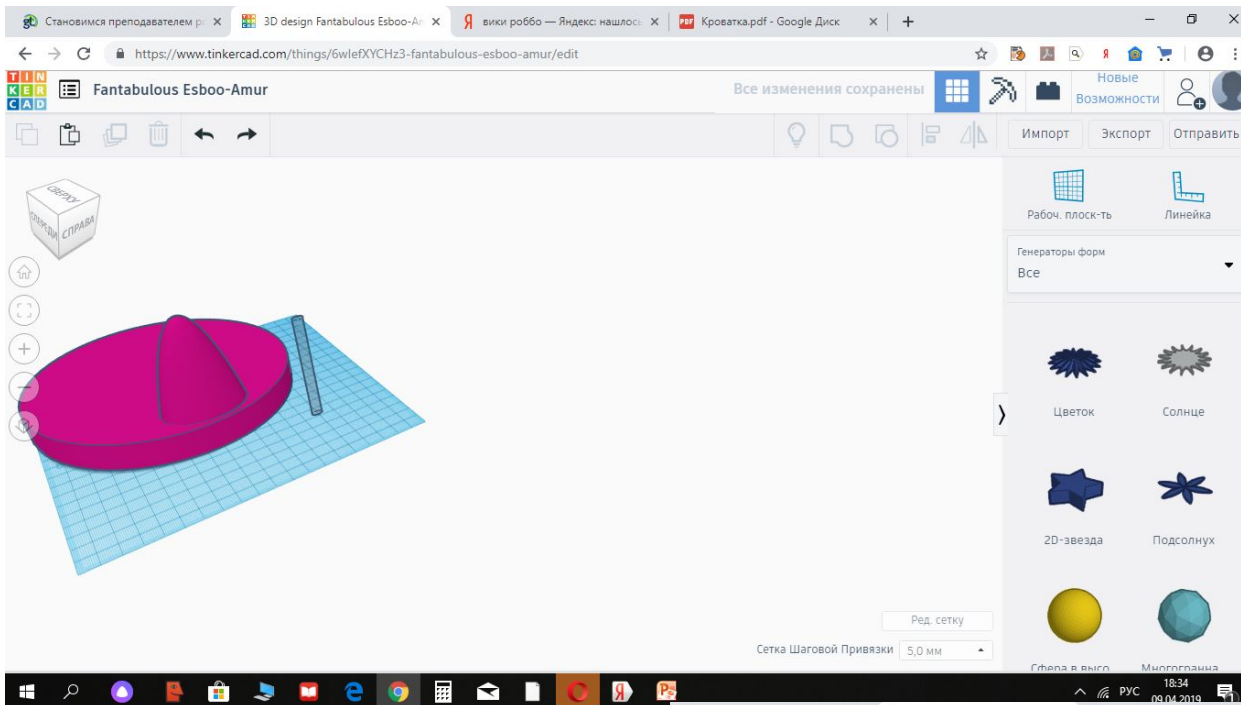
Для формирования носика поильника берем фигуру параболоид, придаем нужную форму



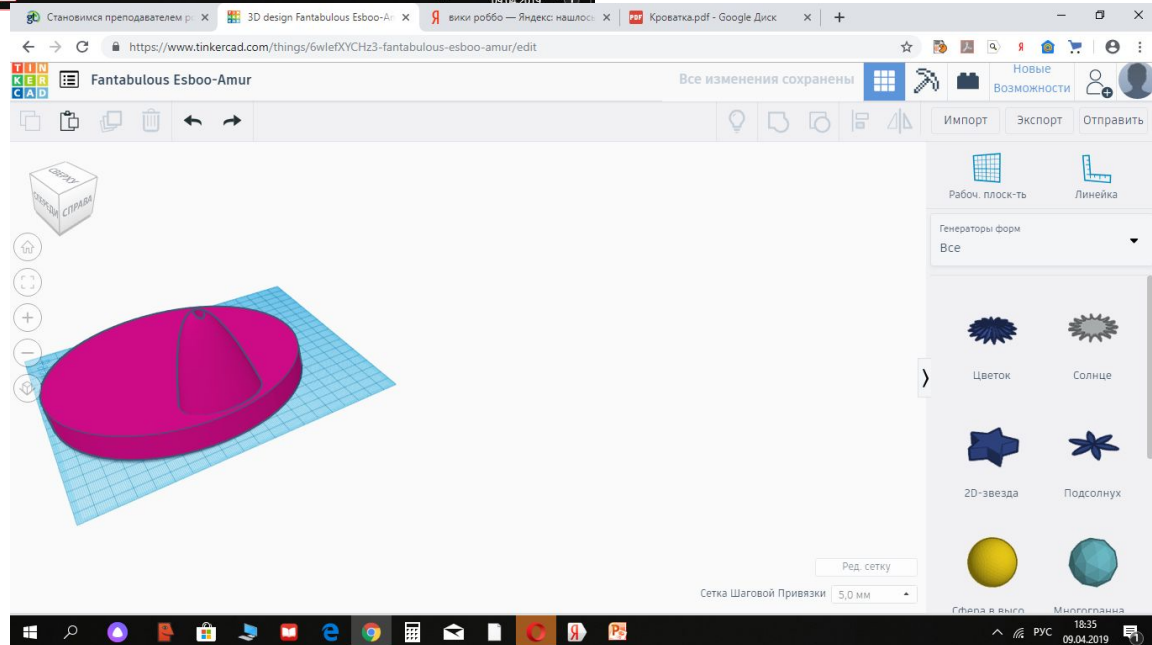


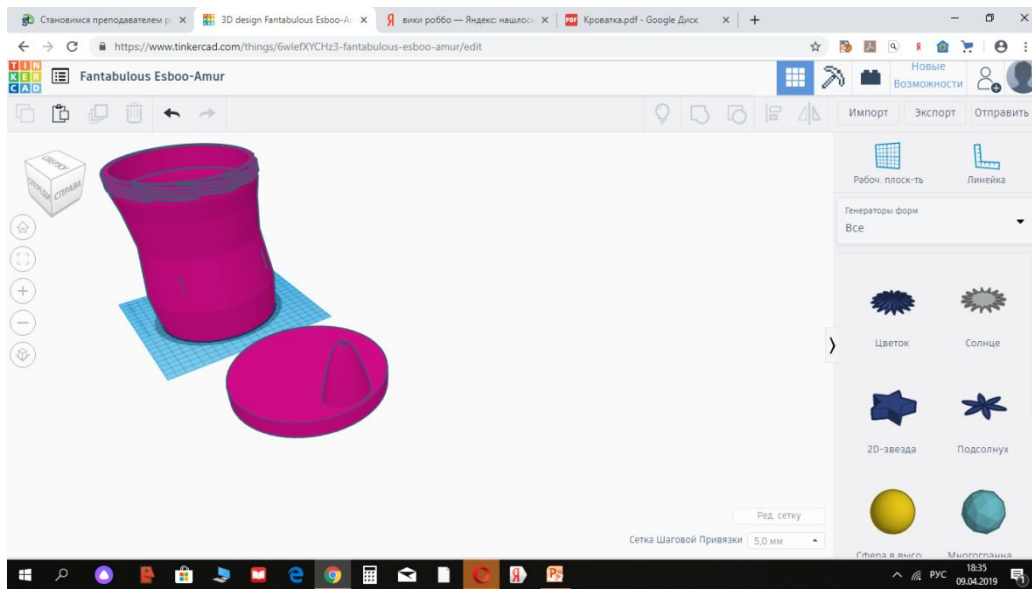
С помощью
параболоида
делаем отверстие в
крышке поильника.
Окрашиваем носик
поильника в
необходимый цвет





С помощью фигуры
цилиндр делаем
отверстие в носике
поильника





Изделие «Поильник»
готово для 3-D печати

