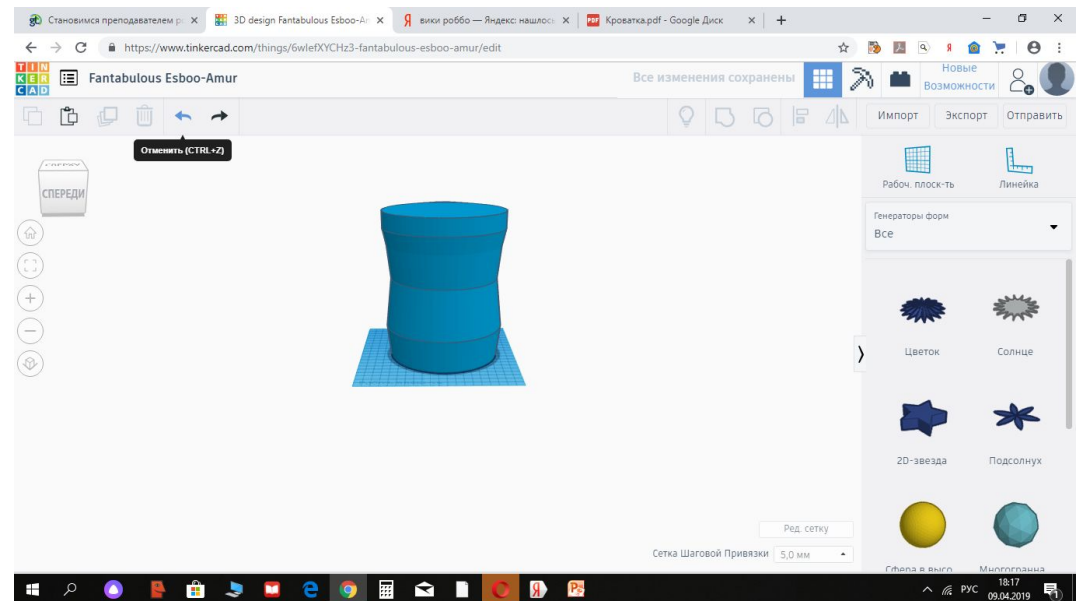
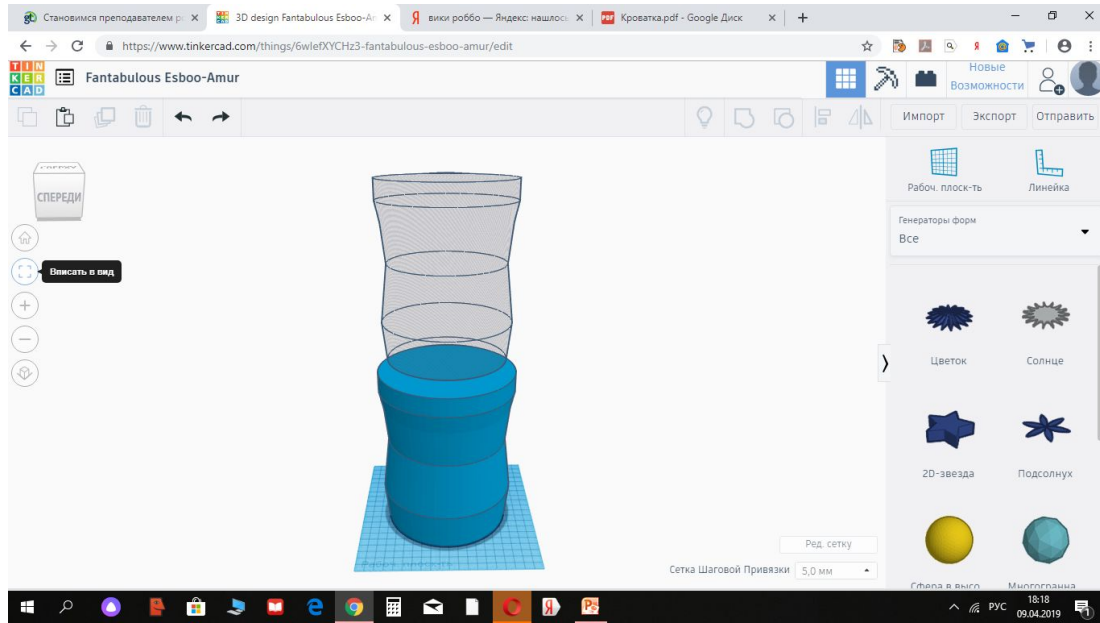
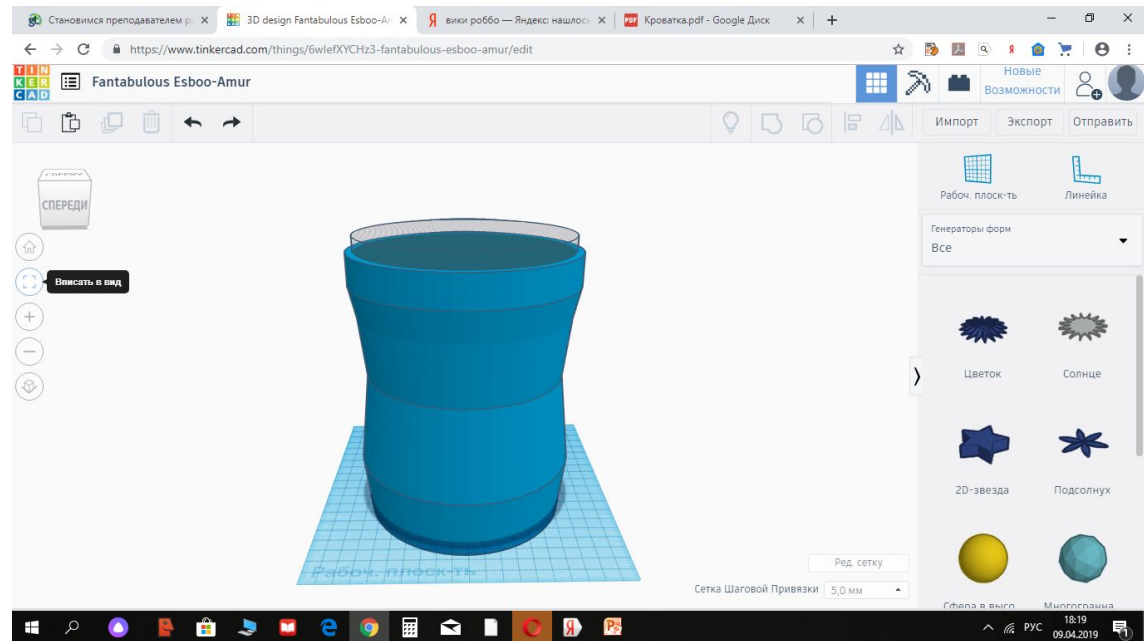


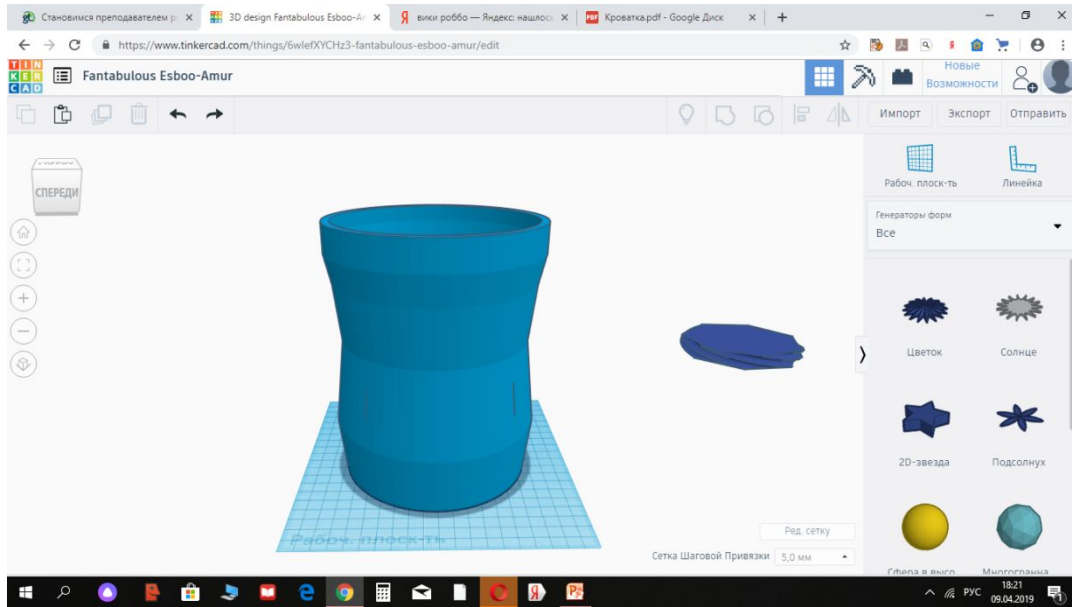
Для изготовления модели 3D – «Поильник» взяли исходную фигуру Цилиндр с несколькими радиусами (рис. 1) и придали ей форму детского поильника (рис.2).



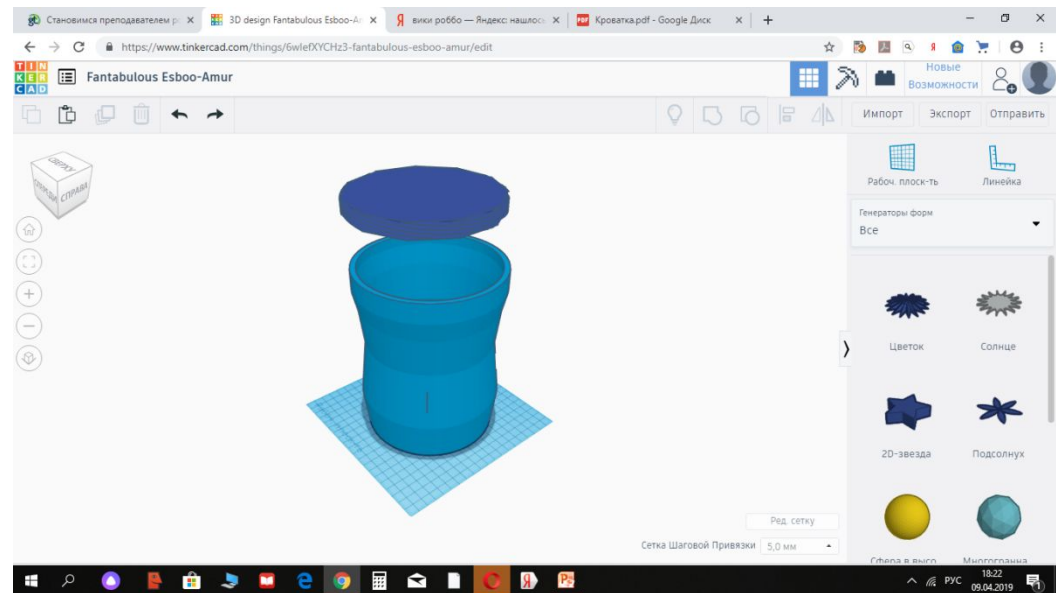


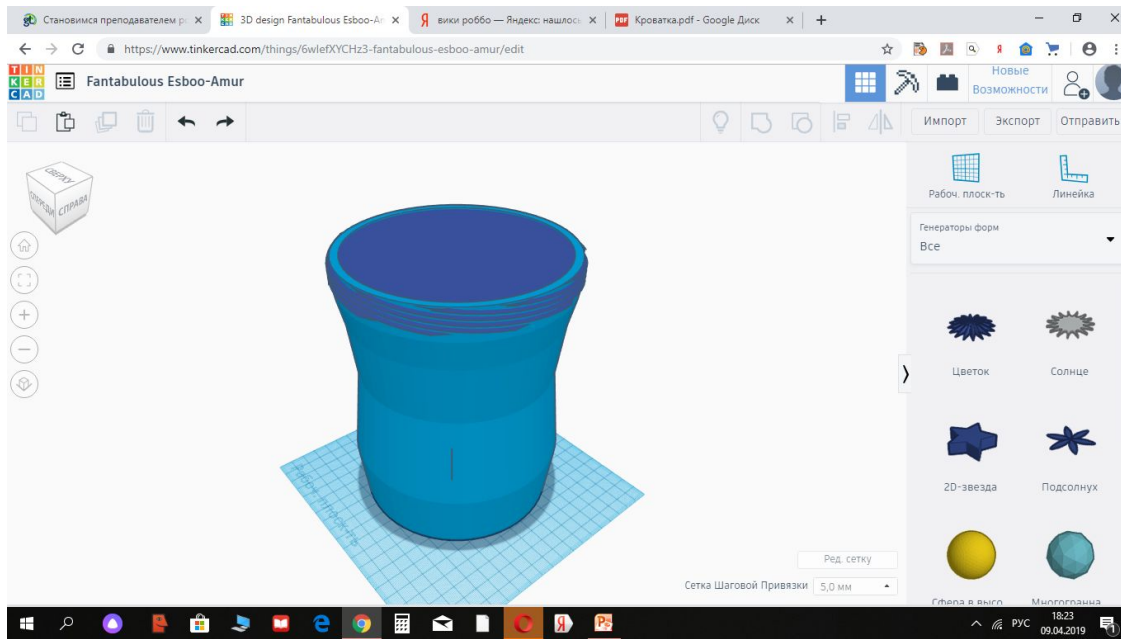
Далее необходимо сделать
полую фигуру.



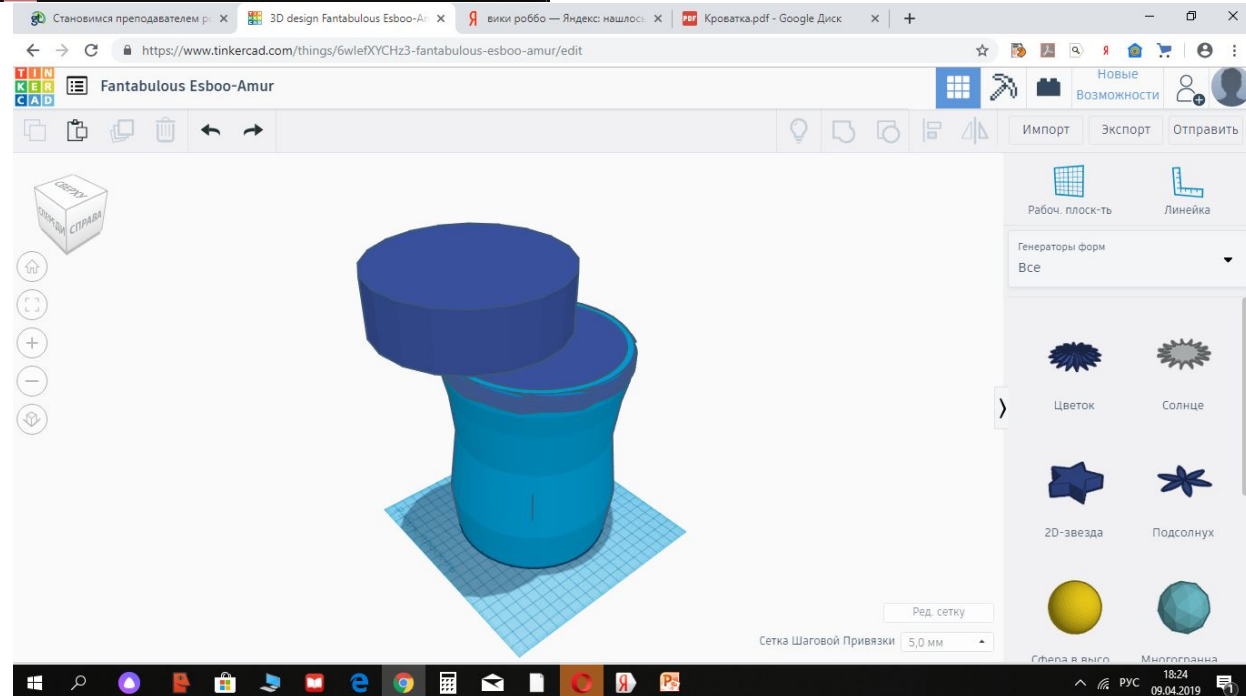


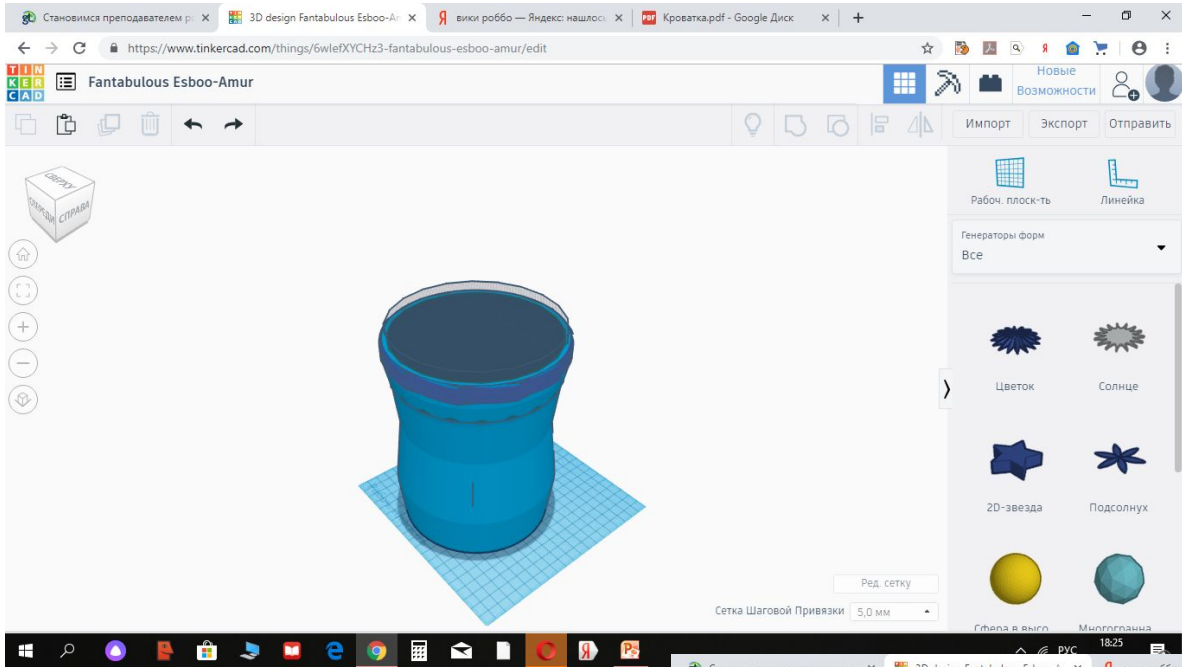
Для формирования резьбы
использовалась фигура
спиралевидный многоугольник,
предварительно придав ему
подходящую форму



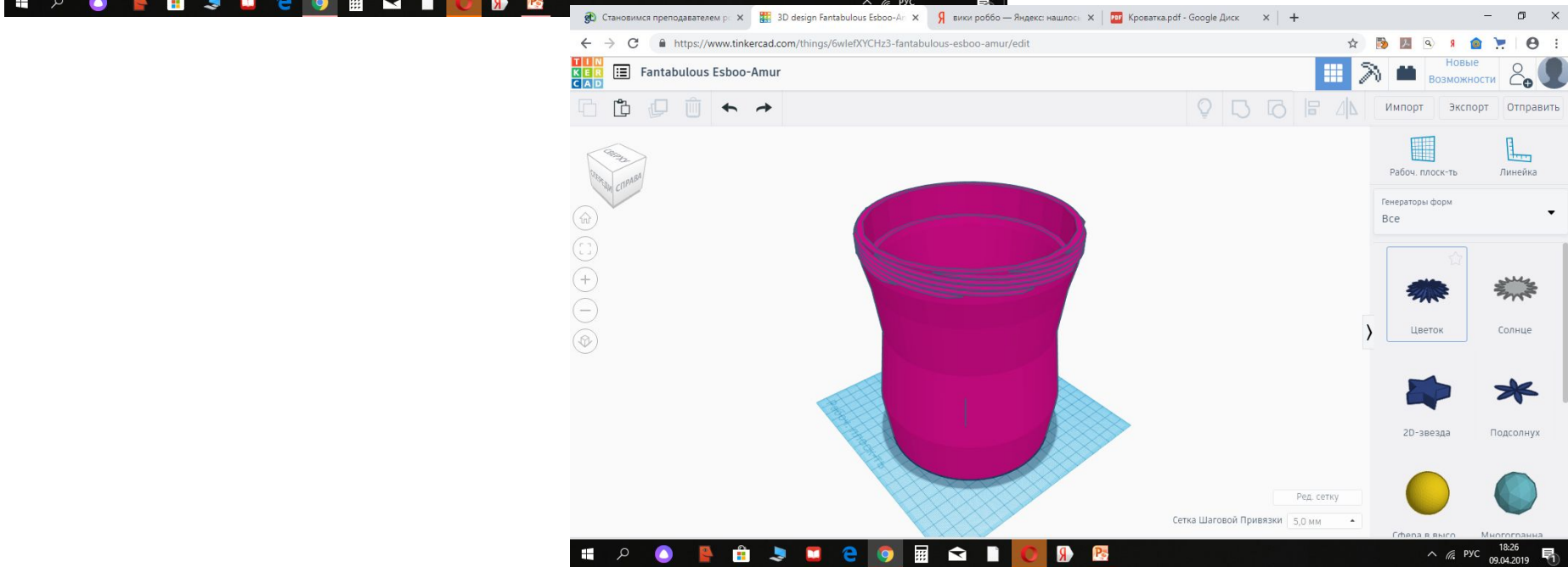


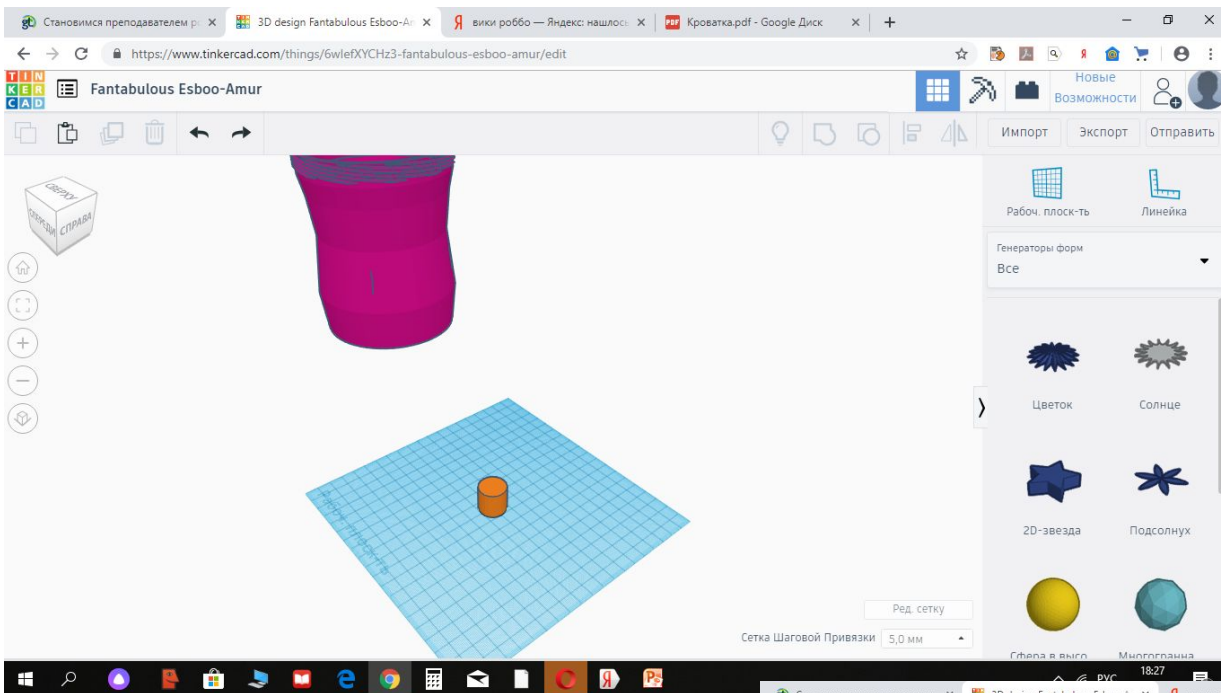
Формируем резьбу и
продельываем отверстие в
поильнике



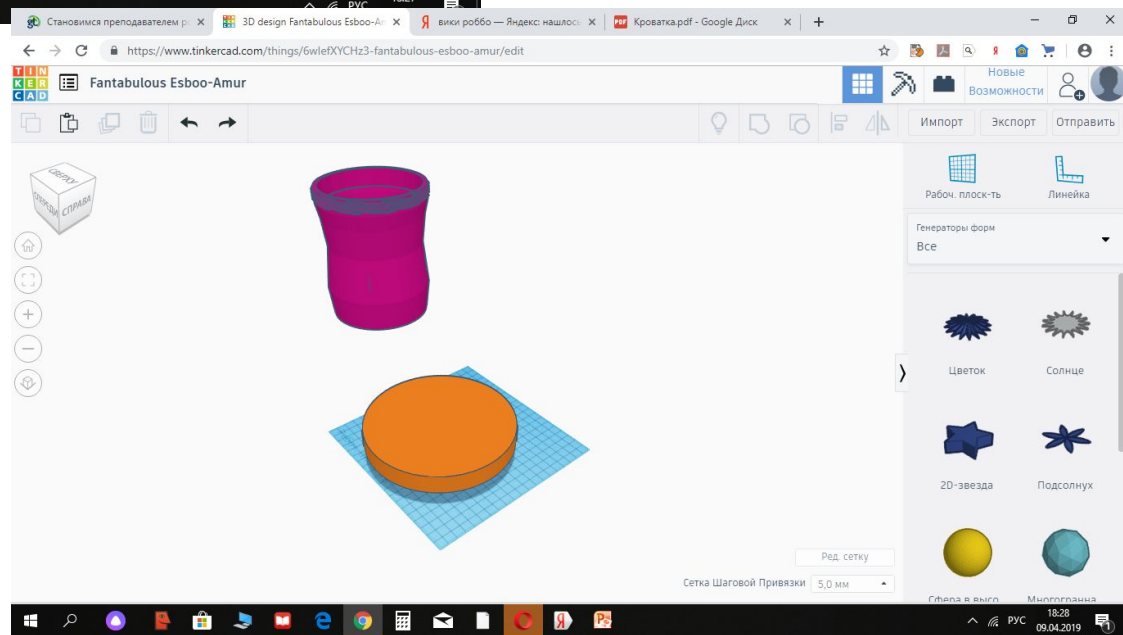


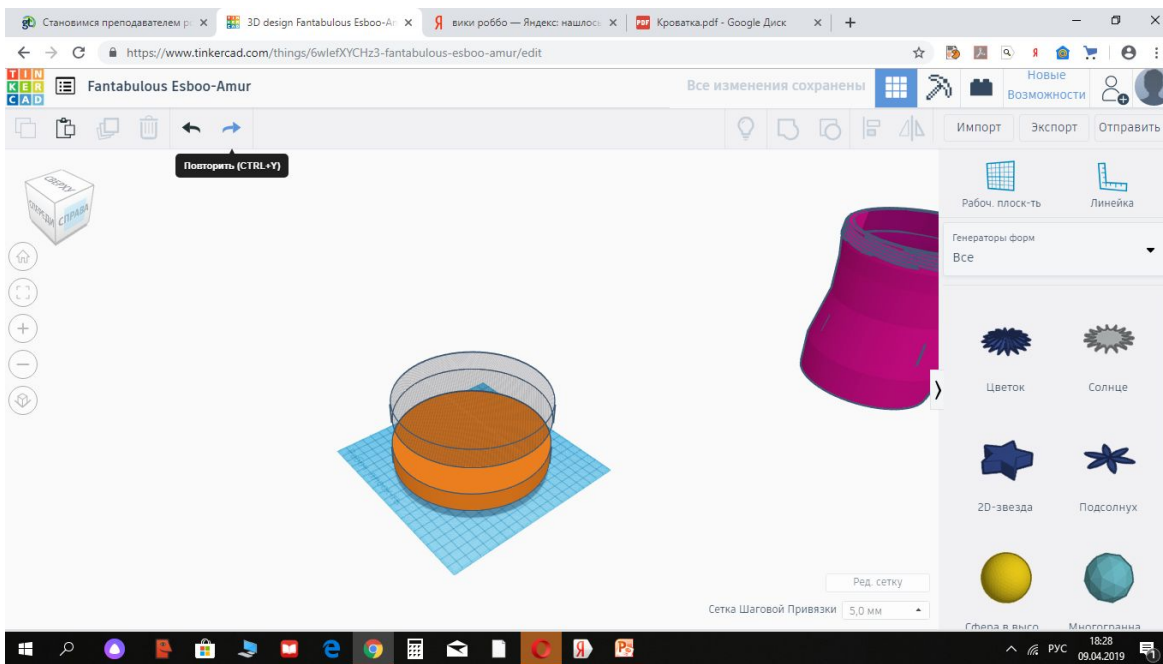
Придаем объекту цвет



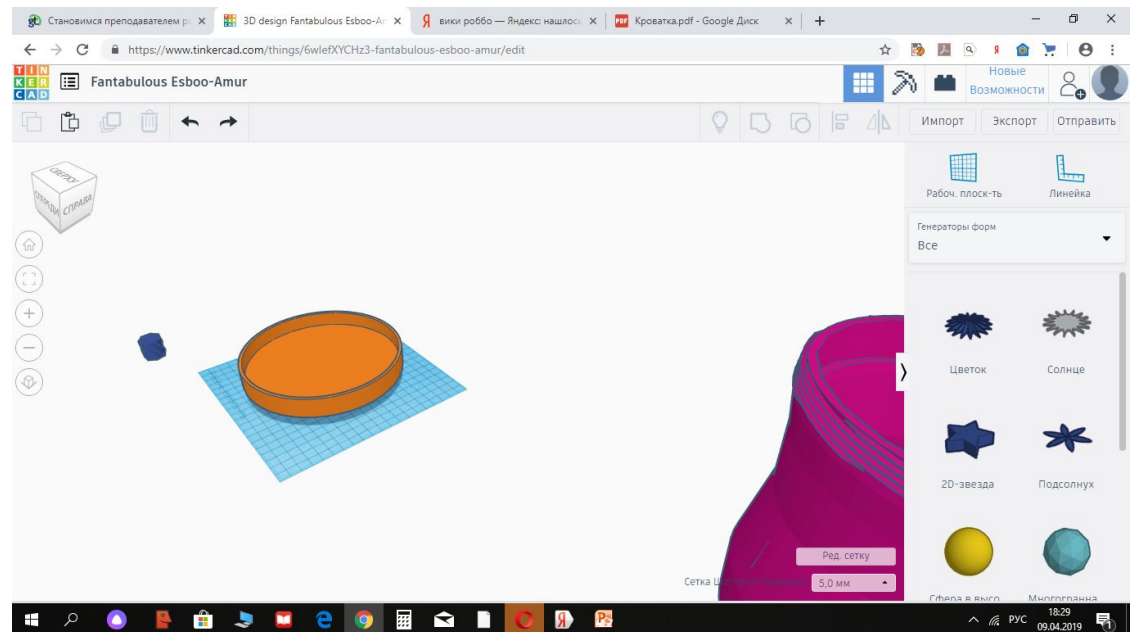


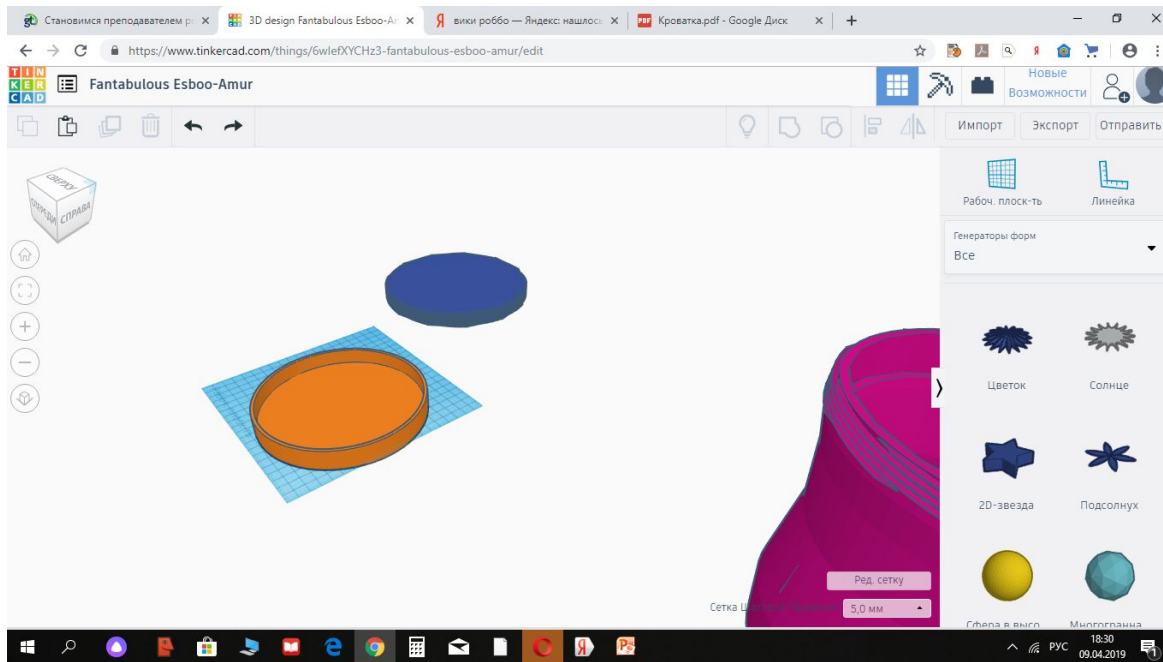
Затем приступаем к изготовлению крышки поильника, для этого берем фигуру цилиндр и придаем ему необходимую форму крышки



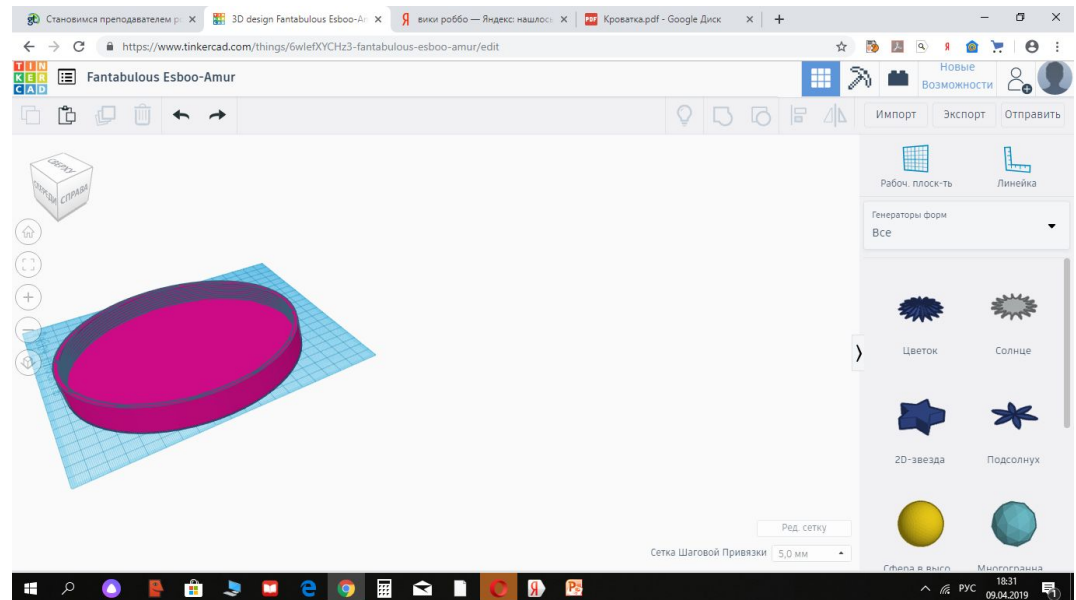


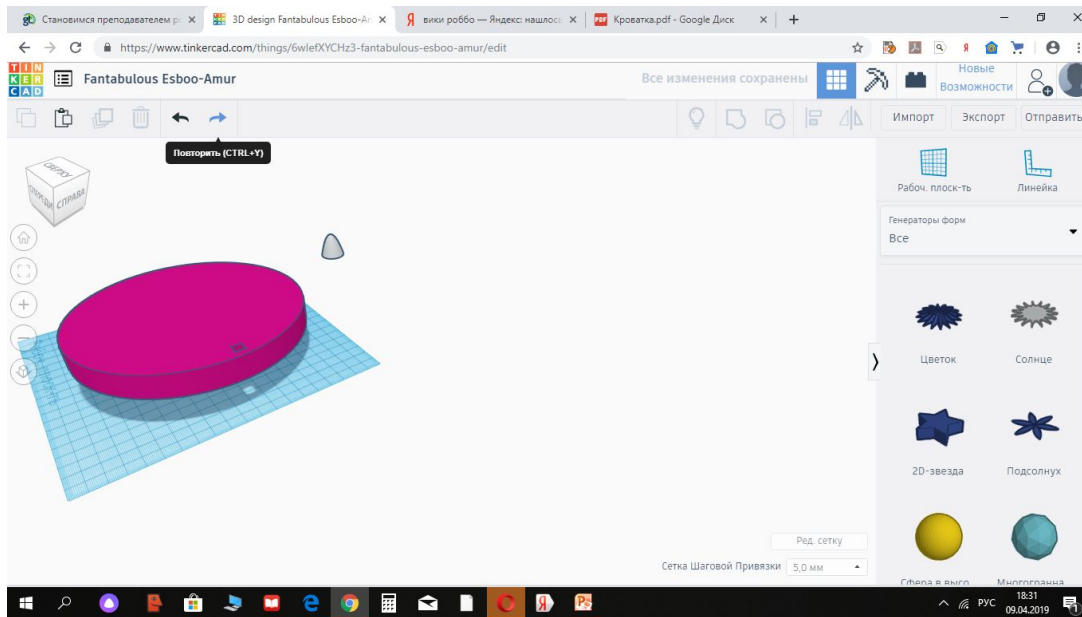
Далее делаем полую крышку и с помощью спиралевидного многоугольника формируем резьбу в крышке



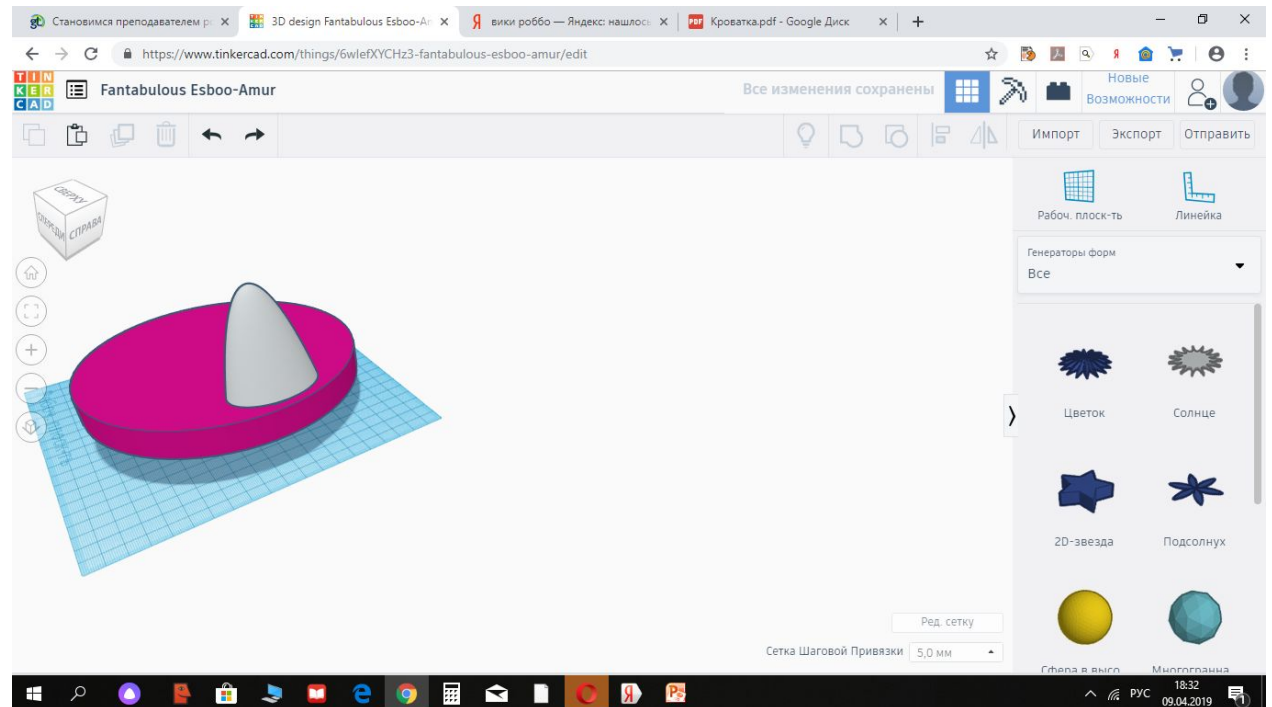


Формирование резьбы и
окрашивание крышки в
необходимый цвет

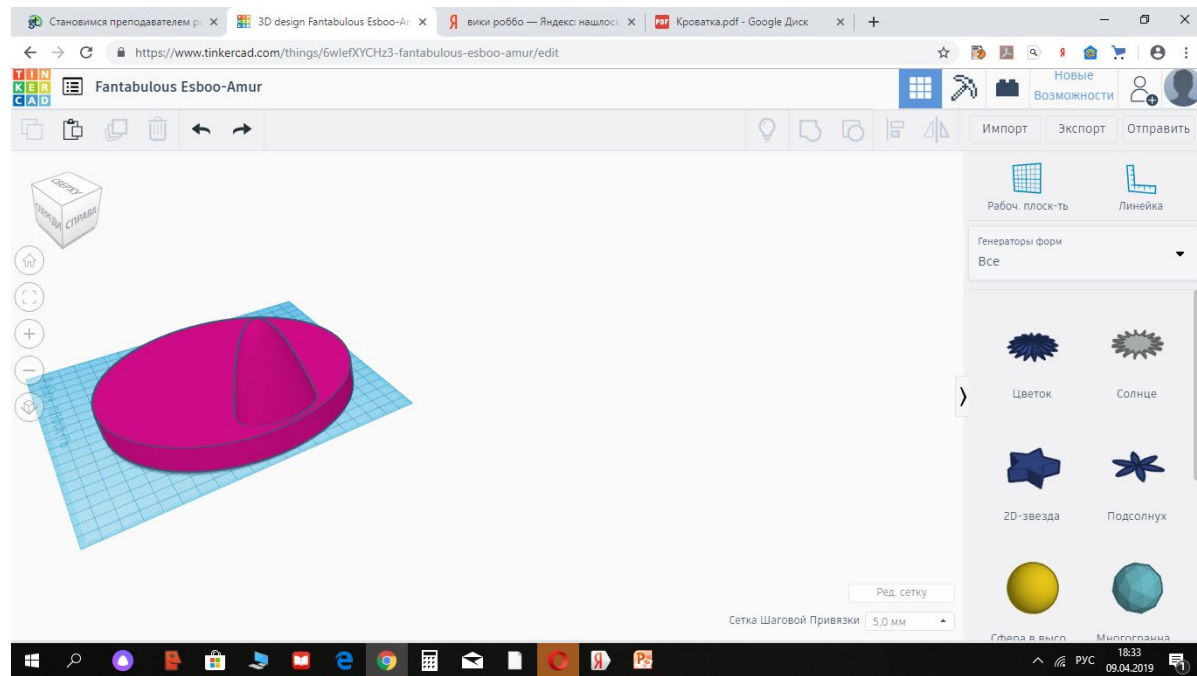
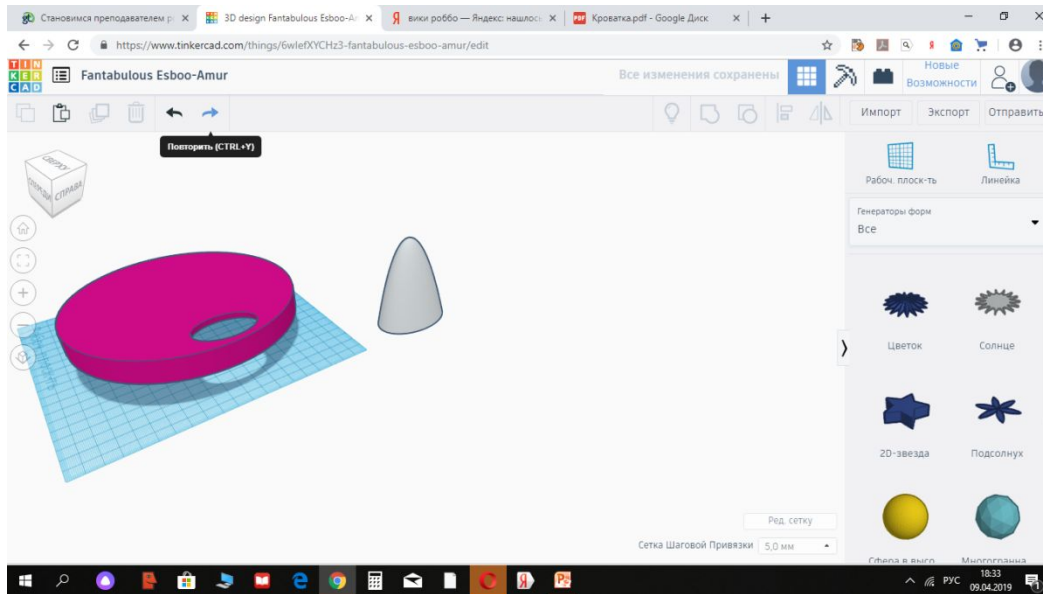


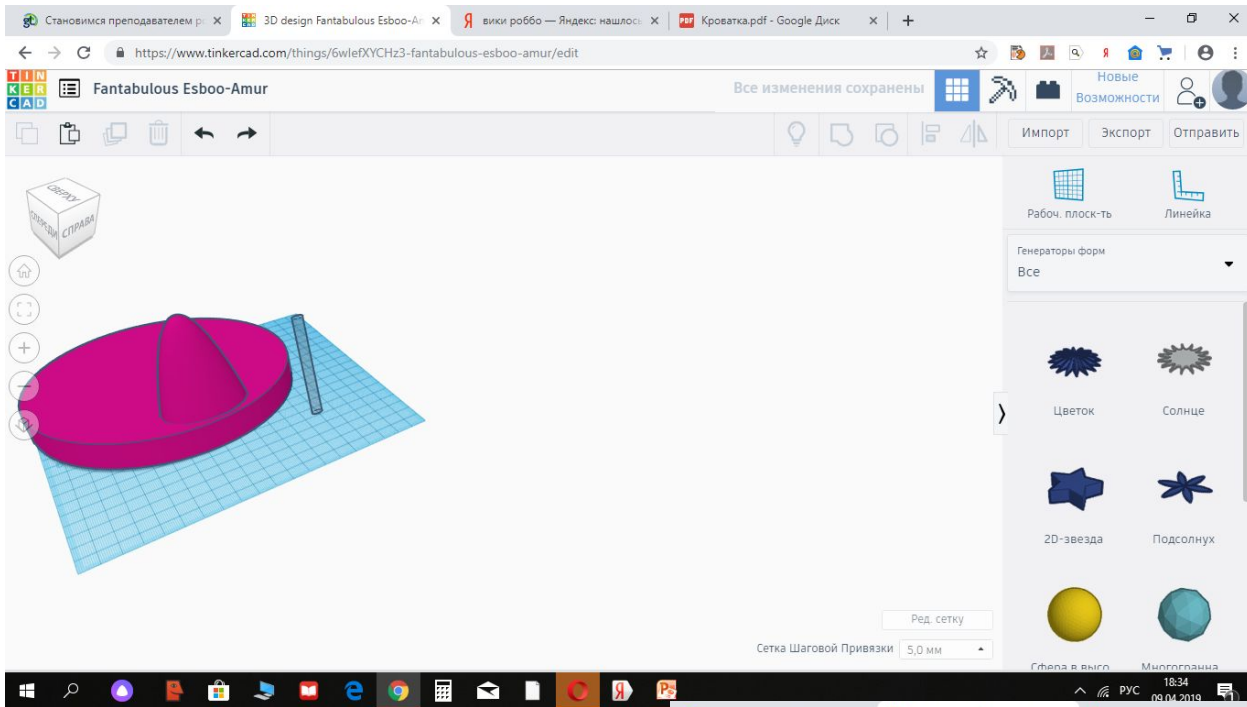


Для формирования носика поильника берем фигуру параболоид, придаем нужную форму

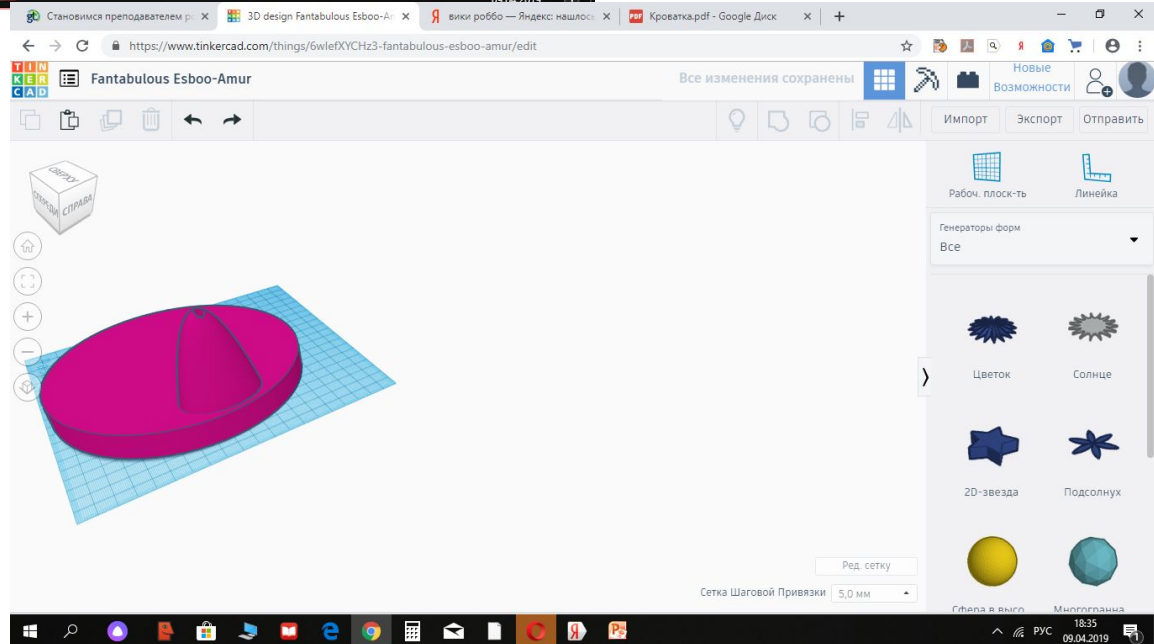


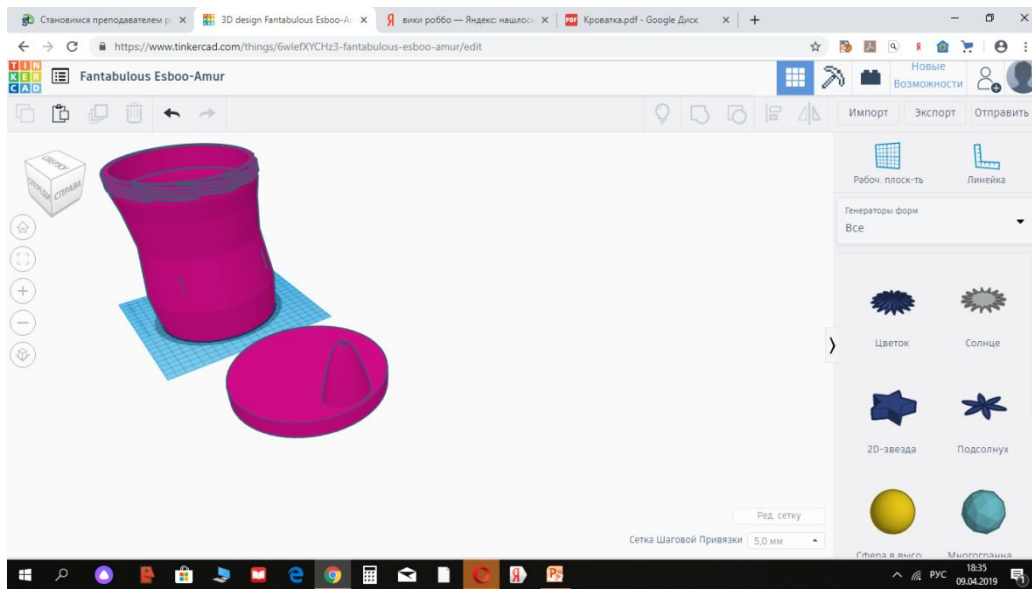
С помощью параболоида делаем отверстие в крышке поильника. Окрашиваем носик поильника в необходимый цвет





С помощью фигуры
цилиндр делаем
отверстие в носике
поильника





Изделие «Поильник»
готово для 3-D печати

