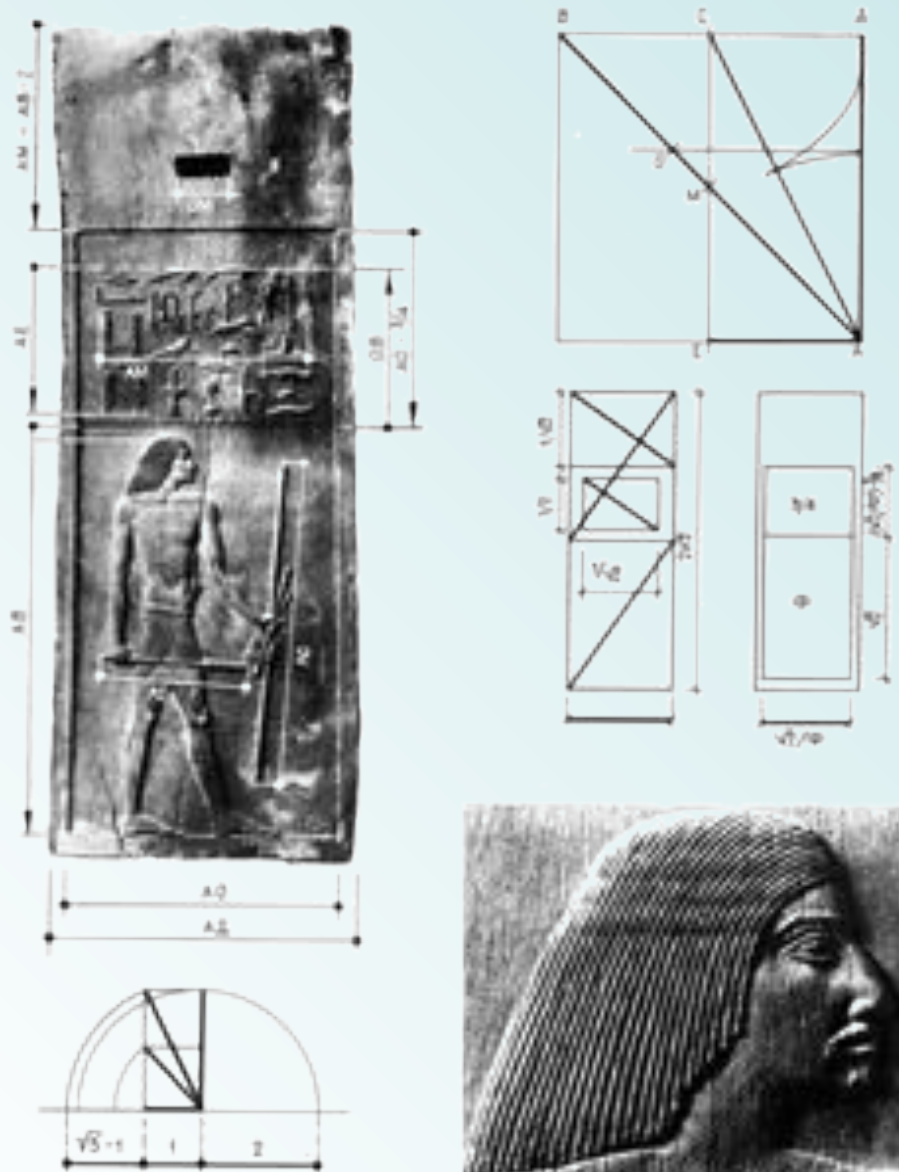


Визуализация проекта.

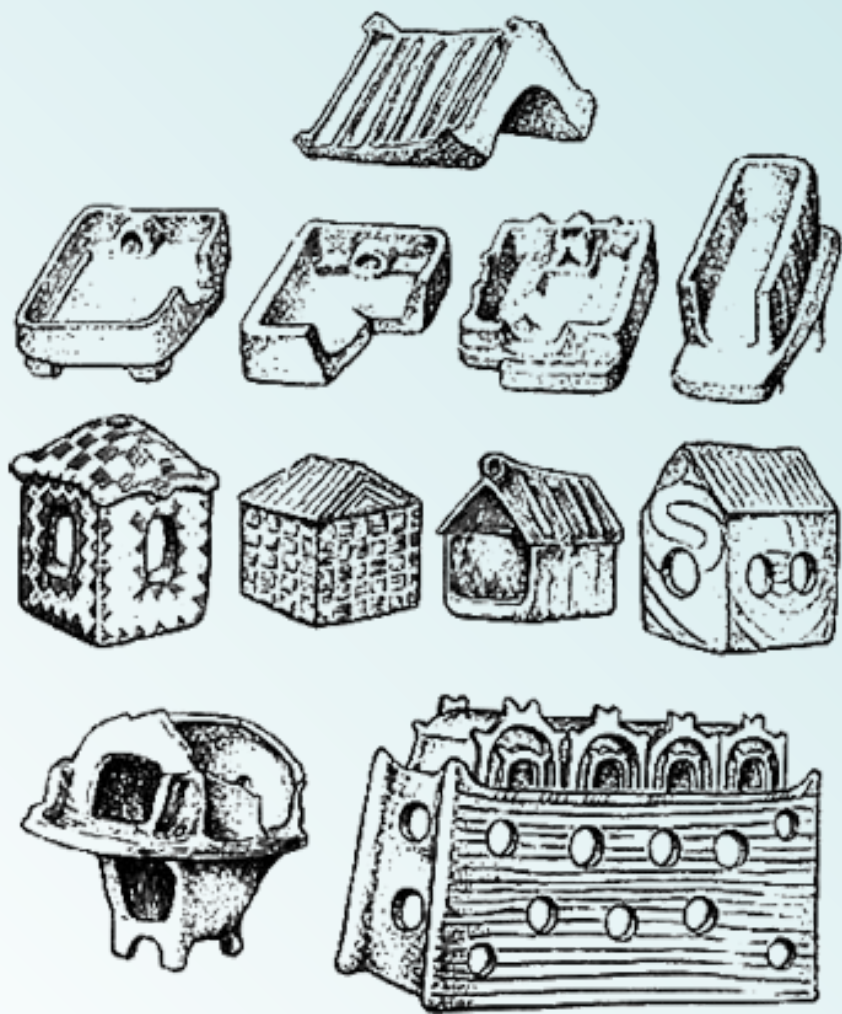
Рендеринг (англ. *rendering* — «визуализация») в компьютерной графике — это процесс получения изображения по модели с помощью компьютерной программы. Здесь *модель* — это описание трёхмерных объектов на строго определённом языке или в виде структуры данных. Такое описание может содержать геометрические данные, положение точки наблюдателя, информацию об освещении.

Изображение — это цифровое растровое изображение. Другими словами, рендеринг — создание плоского изображения (картинки) по разработанной 3D сцене. Синонимом в данном контексте является *Визуализация*.



В Египте, на одной из деревянных панелей из стен гробницы зодчего Хесира, записаны основы системы линейных размеров, применяемых в строительстве (около 2800 лет до н.э.).





Энеолитические модели жилищ и их частей

Наверху — главная крыша. Второй ряд — модели начатых постройкой домов. Третий ряд — модели домиков и амбаров. Внизу — двухэтажный дом и модель поселка.



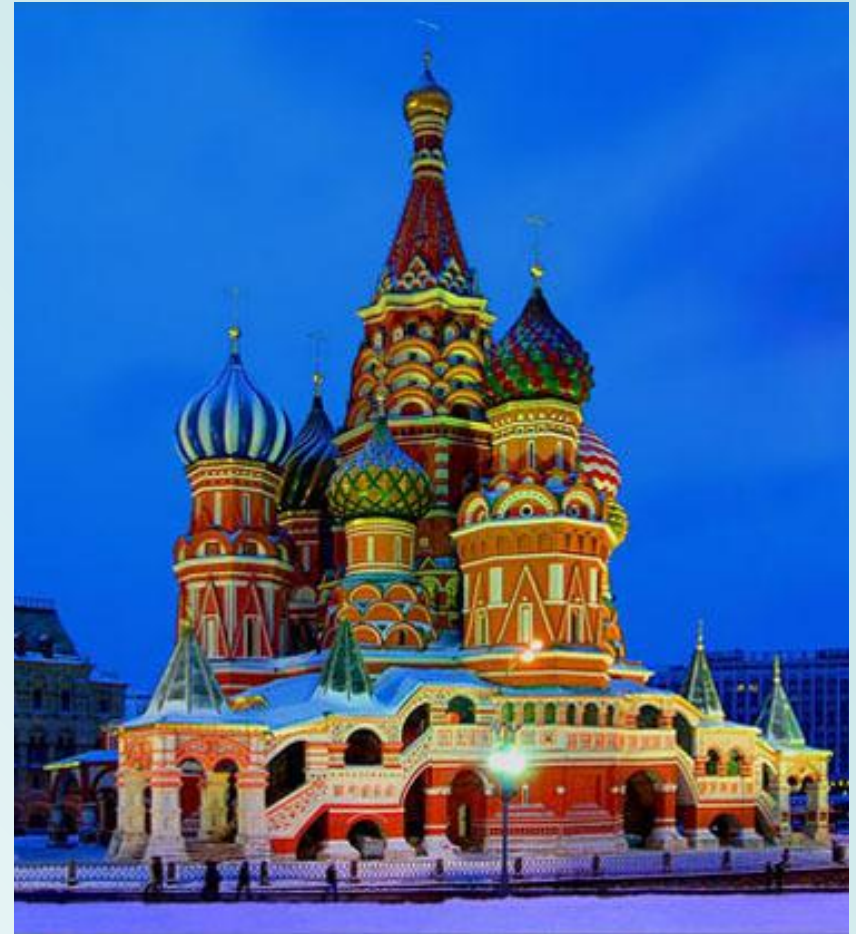
Домик трипольской культуры.
пос. Ворошиловка Винницкой обл.
3 тысячи лет до н.э.

Глиняная модель жилого дома.
Приблизительно 3 тысячи лет до н.э.





Храм Покрова
на Нерли



Храм Покрова на
Красной площади



Задание:

- Создать проект школы.
- Школа состоит из двух зданий: начальная школа и средняя школа.
- Начальная школа имеет 4 класса, санузел, раздевалка.
- Средняя школа имеет 7 классов, кабинет директора, учительская, санузел, раздевалка, спортзал, кабинет информатики. Каждый кабинет оснастить необходимой мебелью и сантехникой. Визуализировать проект.