

# Пример

Зададим отношение

« $x_i$  – победитель  $x_j$ » в

шахматном турнире из пяти

игроков  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$ ,

турнир игрался в один круг.

# 1 способо

$i$ -ая строка соответствует элементу  $x_i$ ,  
 $j$ -ый столбец элементу  $x_j$ ,  
на их пересечении ставится 1, если отношение  
 $x_i \geq x_j$  выполнено,  
0, если нет.

Так, единица, стоящая на пересечении 4ой строки и 1го столбца, соответствует тому, что игрок  $x_4$  выиграл у игрока  $x_1$ , т.е.  $\langle x_4 \geq x_1 \rangle$ .

|       | $x_1$ | $x_2$ | $x_3$ | $x_4$ | $x_5$ |
|-------|-------|-------|-------|-------|-------|
| $x_1$ | 0     | 1     | 1     | 0     | 0     |
| $x_2$ | 0     | 0     | 1     | 1     | 1     |
| $x_3$ | 0     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| $x_4$ | 1     | 0     | 0     | 0     | 0     |
| $x_5$ | 0     | 0     | 1     | 0     | 0     |

На множестве  $M$  отношение  
« $x_i$  – победитель  $y_j$ » задано матрицей

$$a_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{если } \_ \text{ выполнено } x_i A x_j \\ 0, & \text{если } \_ \text{ не } \_ \text{ выполнено } x_i A x_j \end{cases}$$

Если  $a_{ij} \equiv 0$  ( $i, j = 1, n$ ), то имеем пустое отношение, т.е. такое, которое не выполнено ни для какой пары  $x_i x_j$ .

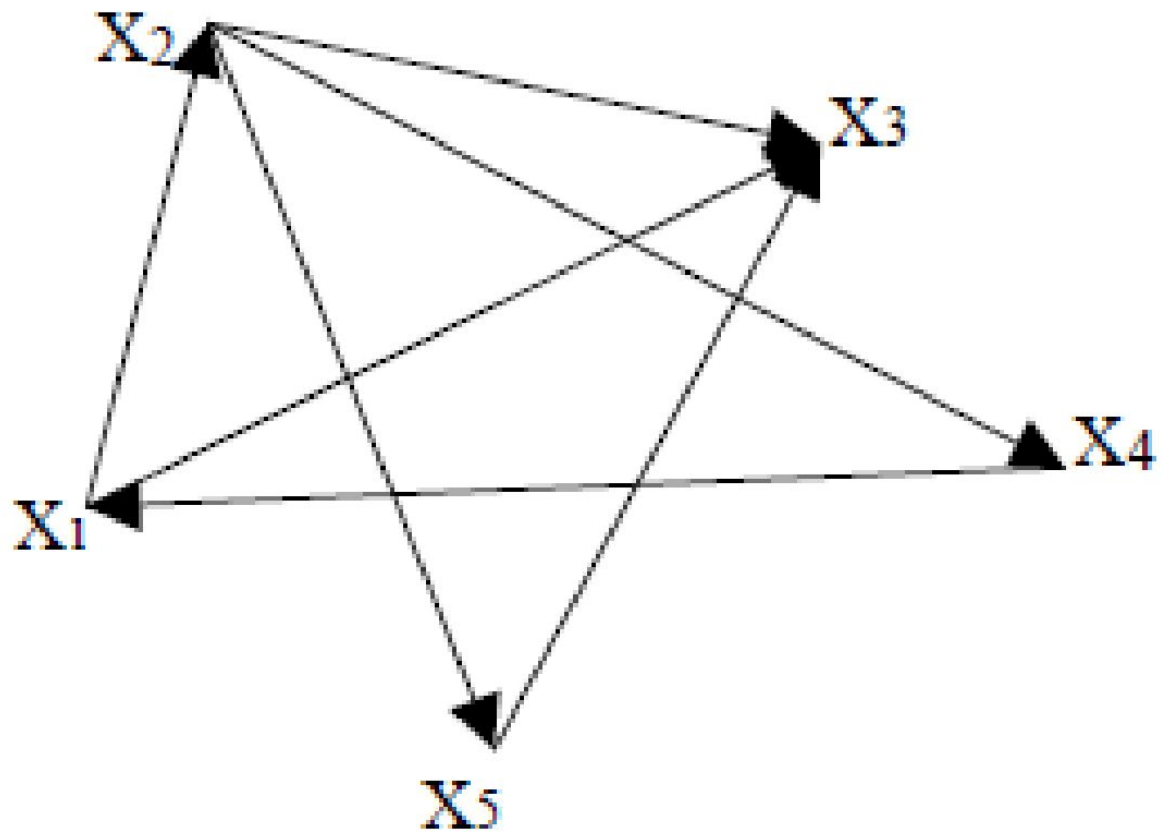
Если  $a_{ij} \equiv 1$ , имеем полное отношение, т.е. отношение, выполненное для всех пар.

Единичная матрица  $E$  задает диагональное отношение, отношение равенства:  $\langle x_i A x_j \rangle$ , если  $x_i = x_j$ .

## 2 способ

Элементы множества изобразим точками, проведем стрелку от  $x_i$  к  $x_j$ , если выполнено  $x_i A x_j$ , получим фигуру – ориентированный граф.

Точки  $x_1, x_2, x_3, x_4, x_5$  – вершины графа, направленные линии – ребра графа.



# Свойства отношений:

- 1) Отношение  $A$  рефлексивно, если оно выполнено между объектом и им самим, т.е.  $xAx$ .

Отношения «быть похожим», «быть знакомым» – рефлексивны.

Отношение «быть братом» – нерефлексивно.



2) Если отношение  $A$  может выполняться лишь для несовпадающих объектов, то оно антирефлексивно, т.е. из  $xAy$  следует, что  $x \neq y$ .

3) Отношение  $A$  называется симметричным, если при выполнении  $xAy$  выполнено  $yAx$ .

Отношения «быть родственником», «быть похожим на» – симметричны.

4) Отношение  $A$  называется антисимметричным, если из двух отношений  $xAy$  и  $yAx$  хотя бы одно не выполнено. Так, приведенный выше пример: отношение « $x$  – победитель  $y$ » – антисимметрично.

**Теорема:**

если отношение антисимметрично,  
то оно антирефлексивно.

5) Отношение называется транзитивным, если при выполнении  $xAy$  и  $yAz$  выполнено  $xAz$ .

Примером является отношение «быть больше (меньше)»:  
если  $x < y$  и  $y < z$ , то  $x < z$ .

Отношение эквивалентности определяется отображением множества  $X$  на множество  $Y$  и характеризуется разбиением множества  $X$  на классы.

Отношение эквивалентности – рефлексивно, симметрично и транзитивно

Отношение  $A$  на множестве  $M$  называется ***толерантностью***, если оно рефлексивно и симметрично.

**Пример:** отношение «быть знакомым»

Отношение  $A$  на множестве  $X$  называется ***отношением порядка***, если оно транзитивно и антирефлексивно.

**Пример:** отношение  $x < y$  на множестве действительных чисел

Множество, на котором задано отношение порядка, называется упорядоченным множеством.

Биективное отображение “ $f$ ” в упорядоченном множестве  $X$  на упорядоченное множество  $Y$  называют соответствием подобия или подобным соответствием, если оно сохраняет порядок.

Два упорядоченных множества называются подобными, или имеющими один и тот же порядковый тип, если одно из них можно подобно отобразить на другое.