

Переменные

```
let message = "string";
```

Может хранить в себе любой тип данных (строки, числа, массивы и т.д.);

Массивы

Создание массива

```
let arr = new Array();
```

```
let arr = [];
```

Хранимые типы данных

```
1 // разные типы значений
2 let arr = [ 'Яблоко', { name: 'Джон' }, true, function() { alert('привет'); } ];
3
4 // получить элемент с индексом 1 (объект) и затем показать его свойство
5 alert( arr[1].name ); // Джон
6
7 // получить элемент с индексом 3 (функция) и выполнить её
8 arr[3](); // привет
```

Методы массивов

Методы, работающие с концом массива:

pop

Удаляет последний элемент из массива и возвращает его:

```
1 let fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
2
3 alert( fruits.pop() ); // удаляем "Груша" и выводим его
4
5 alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин
```

push

Добавляет элемент в конец массива:

```
1 let fruits = ["Яблоко", "Апельсин"];
2
3 fruits.push("Груша");
4
5 alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

Методы, работающие с началом массива:

`shift`

Удаляет из массива первый элемент и возвращает его:

```
1 let fruits = ["Яблоко", "Апельсин", "Груша"];
2
3 alert( fruits.shift() ); // удаляем Яблоко и выводим его
4
5 alert( fruits ); // Апельсин, Груша
```

`unshift`

Добавляет элемент в начало массива:

```
1 let fruits = ["Апельсин", "Груша"];
2
3 fruits.unshift('Яблоко');
4
5 alert( fruits ); // Яблоко, Апельсин, Груша
```

Методы `push` и `unshift` могут добавлять сразу несколько элементов:

Селекторы

```
1 | let primaryHeadings = document.getElementsByTagName('h1');
```

Данный код извлекает все заголовки h1 и, грубо говоря, помещает их в переменную `primaryHeadings`. Если на странице присутствует несколько заголовков, то все они будут помещены в массив.

```
1 | let ou812 = document.getElementById('eddie');
```

Данный код выбирает элемент с `id = "eddie"`.

```
1 | let guitars = document.getElementsByClassName('axes');
```

Также мы можем выбирать элементы по названию их классов.

События

Событие	Описание
onchange	HTML элемент был изменен
onclick	Пользователь кликнул мышкой на HTML элемент
onmouseover	Пользователь навел мышку на HTML элемент
onmouseout	Пользователь вывел мышку за пределы HTML элемента
onkeydown	Пользователь нажал на клавишу клавиатуры
onload	Браузер закончил загружать страницу

```
<script>
  function countRabbits() {
    for(let i=1; i<=3; i++) {
      alert("Кролик номер " + i);
    }
  }
</script>

<input type="button" onclick="countRabbits()" value="Считать кроликов!">
```