



Компьютерная викторина





- Указание исполнителю *Команда*
- Проблема, которую надо решить *Задача*
- Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации. *Монитор*
- Действие, производимое с клавишей *Нажатие*
- Неправильная запись в программе.

Ошибка



- Символ – разделитель. *Пробел*
- Простейший прибор для вычислений.
Счеты
- Гибкий магнитный диск. *Дискета*
- Взломщик компьютерных программ. *Хакер*
- Печатающее устройство. *Принтер*



- **Указатель местоположения на экране.**

Курсор

- **Всемирная глобальная сеть.**

Интернет

- **Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика.**

Оценка

- **Разбор программы.**

Алгоритм



ЗАГАДКИ

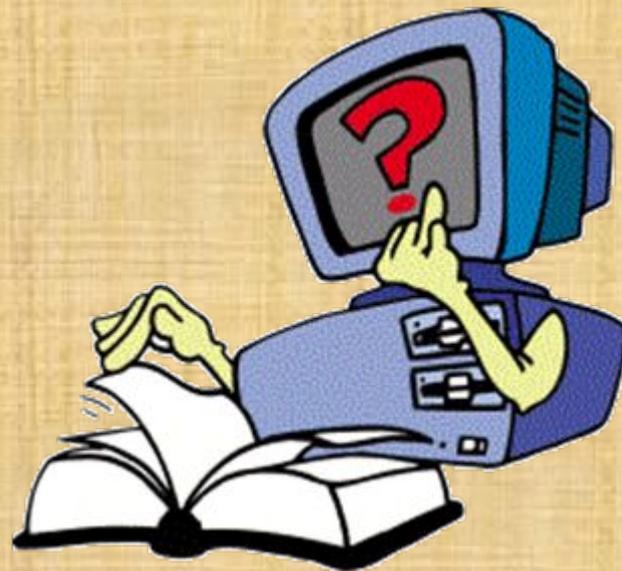
- Как заправский эрудит
Вычислительным процессом
Он легко руководит.
- И ведёт легко и быстро
Мой компьютер сложный счёт,
Он решенье программисту
На экране выдаёт.





ЗАГАДКИ

- Как грудной малыш без мамы
Сам не может есть и пить,
Так компьютер беврограммы
Шагу бы не мог ступить!



Смекай! Думай!



- « ДОСЬ_ _ » (Документы по какому-либо делу, вопросу.)
- « ДОСУ_ _ » (Свободное время.)
- « ДОСТУ_ _ » (Проход, возможность проникновения.)
- « ДОСАД_ _ » (Раздражение после неудачи, обиды.)
- « ДОСПЕХ_ _ » (Тяжеловесное снаряжение.)

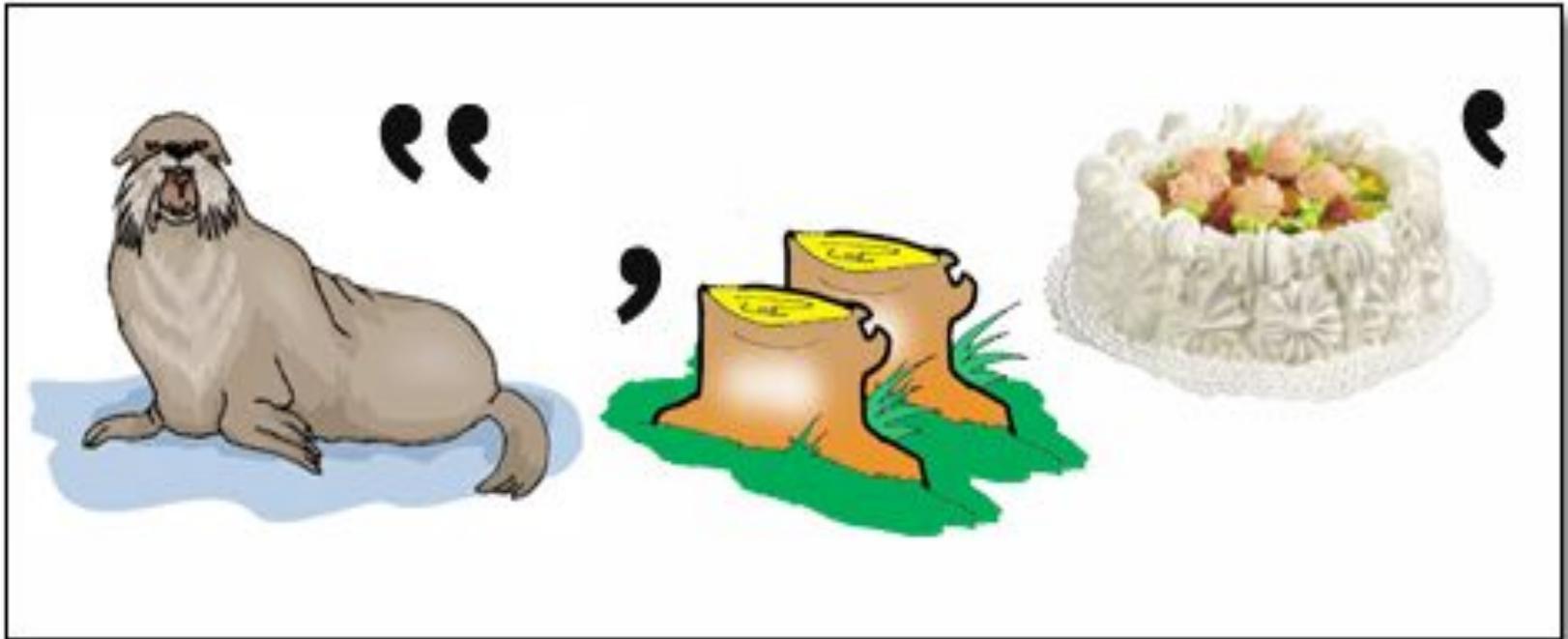
И

Ребус



КЛАВИАТУРА

Ребус



МОНИТОР