



# Компьютерная викторина





- Указание исполнителю *Команда*
- Проблема, которую надо решить *Задача*
- Устройство ЭВМ, служащее для отображения текстовой и графической информации. *Монитор*
- Действие, производимое с клавишей *Нажатие*
- Неправильная запись в программе.

*Ошибка*



- Символ – разделитель. *Пробел*
- Простейший прибор для вычислений.  
*Счеты*
- Гибкий магнитный диск. *Дискета*
- Взломщик компьютерных программ. *Хакер*
- Печатающее устройство. *Принтер*



- **Указатель местоположения на экране.**

*Курсор*

- **Всемирная глобальная сеть.**

*Интернет*

- **Числовое представление мнения преподавателя о работе ученика.**

*Оценка*

- **Разбор программы.**

*Алгоритм*



# ЗАГАДКИ

- Как заправский эрудит  
Вычислительным процессом  
Он легко руководит.
- И ведёт легко и быстро  
Мой компьютер сложный счёт,  
Он решенье программисту  
На экране выдаёт.





# ЗАГАДКИ

- Как грудной малыш без мамы  
Сам не может есть и пить,  
Так компьютер беврограммы  
Шагу бы не мог ступить!



# Смекай! Думай!



- « ДОСЬ\_ \_ » (Документы по какому-либо делу, вопросу.)
- « ДОСУ\_ \_ » (Свободное время.)
- « ДОСТУ\_ \_ » (Проход, возможность проникновения.)
- « ДОСАД\_ \_ » (Раздражение после неудачи, обиды.)
- « ДОСПЕХ\_ \_ » (Тяжеловесное снаряжение.)

И

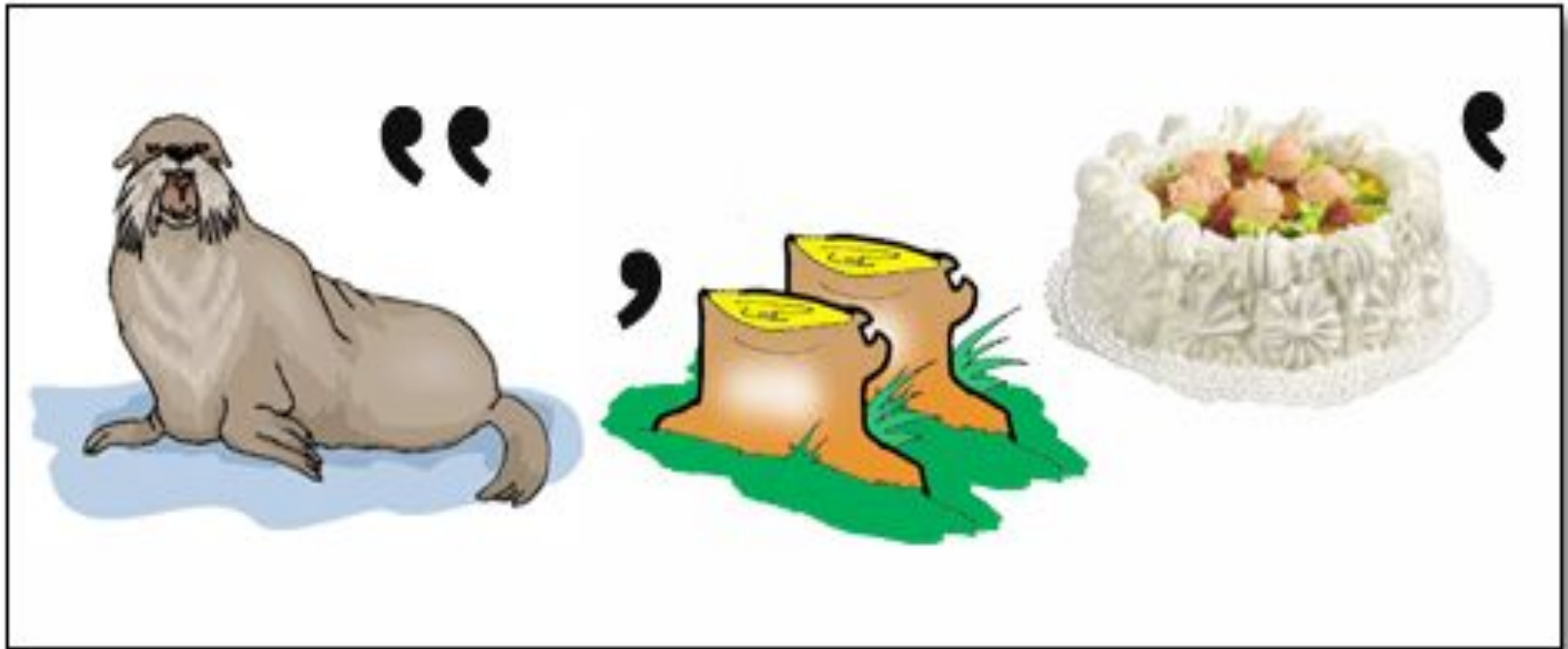
# Ребус



**КЛАВИАТУРА**



# Ребус



**МОНИТОР**