Образовательные игры

Методист Стеблинова И.Н. г.Симферополь

22.10.2019





- ИНТЕРГЕЙМ ИГРЫ XXI ВЕКА
- <u>16 мая в 13:46</u>
- Действия
- Друзья и коллеги, 21 мая в МГУ пройдет второе заседание Круглого стола "ИГРОТЕХНИК XXI века" Тема заседания:

«Как измерить результаты от применения игры в учебном процессе вуза и корпоративного учебного центра?»

Наш круглый стол - это дискуссионная площадка для выдвижения, озвучивания и доказательства мыслей, идей, гипотез представителей профессионального сообщества игротехников и игропрактиков, всех, кто создаёт игры для учебного процесса, эксплуатирует их и применяет на практике.

Будут рассмотрены:

Научный, исследовательский, практический - подходы для преподавателей, специалистов, а также для студентов, учащихся: в поиске новых форм и методов организации учебного процесса в вузе и корпоративном учебном центре.

А ТАКЖЕ, РАЗВИВАЯ ТЕМУ,

БУДЕМ ПЫТАТЬСЯ ИСКАТЬ ОТВЕТЫ НА ВОПРОСЫ:

Что для студента, учащегося, лица обучения, игрока является результатом?

И как этот результат можно оценить?

Какие существуют критерии оценки для участников игры, игрового процесса?

В заседании примут участие новые специалисты, эксперты со стороны научных деятелей МГУ, представители профессионального сообщества игротехников и игропрактиков, а также Владимир Баронов, Генеральный директор компании "КМ ЭКСПЕРТ", являющийся консультантом крупных государственных корпораций нашей страны.



- 1. Г. Зихерман 2011 г. в Нью-Йорке под его руководством прошел первый «Игрофикационный саммит» (Gamification Summit) крупный международный форум, посвященный геймификации, который к данному моменту стал традиционным.
- 2. К. Вербах учебный курс "Gamification", организован в августе-октябре 2012 г. с помощью сетевой платформы он-лайн образования Coursera.
- 3. май 2011 года выходит первая научная статья, посвященная определению понятия "игрофикация" "Gamification: Toward a Definition", в которой четыре автора делают первые шаги к вводу понятия "gamification" в научный оборот.

в итоге

Игрофикация в образовании — это процесс распространения игры на различные сферы образования, который позволяет рассматривать игру и как метод обучения и воспитания, и как форму воспитательной работы, и как средство организации целостного образовательного процесса.

Игрофикация -как средство организации процесса обучения и/или воспитания выражается в специально сконструированной на основе игровых элементов и игрового дизайна оболочке для образовательного процесса.

Эдьютейнмент как формат образования

- Слова education (англ. «обучение») и entertainment (англ. «развлечение») слились в одно и стали означать особую методику обучения через отвлечённую игру с конкретным сценарием и условиями.
- Quest to Learn школа в Нью-Йорке открытая при поддержке Билла Гейтса.
- Дети там изучают все предметы стандартной школьной программы не по учебникам, а с помощью компьютерных игр, гейм-дизайна и программирования. Они проходят специально разработанные многоуровневые квесты и стратегии, набирают очки и получают виртуальные титулы. Знания и решения задач ученики находят сами без этого «выжить» в играх невозможно. Концепция школы практический опыт усваивается гораздо лучше скучной теории.

Отличие???

В эдьютейнменте, источник знаний — сама игра, геймификация — это включение игровых элементов (например призов) в скучные и рутинные процессы реальности.

Наглядный пример геймификации описан Марком Твеном в истории, где Том Сойер так умело замотивировал своих друзей, что те выстроились в очередь, чтобы покрасить тётушкин забор.

Что важно в игре!

- Основные принципы игрового обучения
- Информация подаётся постепенно. Общая задача игры разделена на несколько простых и мелких. Ситуации успеха помогают сохранять мотивацию и интерес к основной цели. Постепенное усложнение заданий даёт ощущение прогресса и стимул двигаться вперёд.
 - **Мгновенная обратная связь** нужна, чтобы ребёнок сразу видел результаты своих действий и понимал, правильно ли он ведёт игру.
 - **Достижения и рейтинги** награды игрокам пробуждают дух здорового соперничества.

Игры и приложения для изучения химии



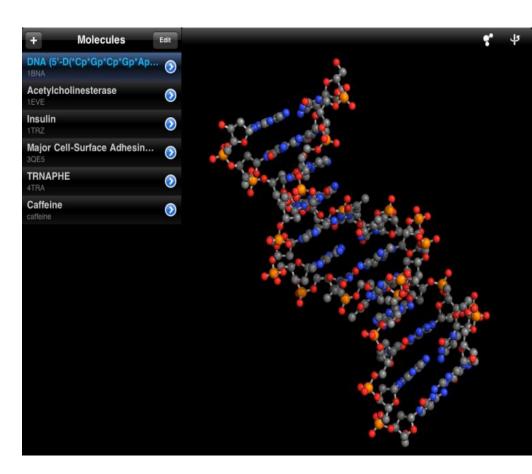


The Elements не является приложением-справкой; это богатая и увлекательная история любви к периодической таблице, пересказанная в словах и картинках и позволяющая вам, как никогда ранее, испытать красоту и величество кирпичиков, из которых состоит наша Вселенная.



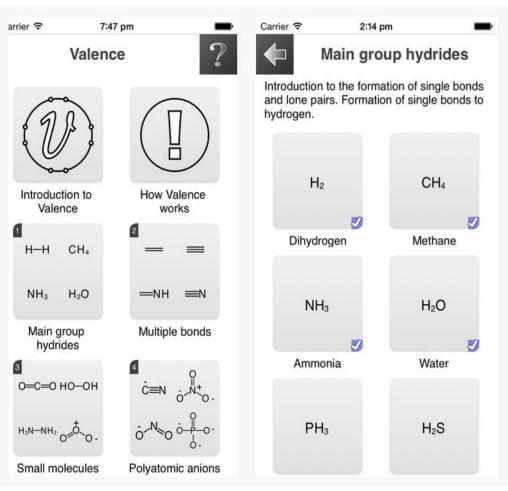


В этом бесплатном приложении вы найдёте трёхмерные модели различных веществ. В Molecules есть несколько режимов визуализации, которые позволяют пользователям вращать модели, изменять масштаб молекулы, увеличивать/уменьшать размер и т.д



Chemical Valence

Созданное профессором хими из Мичигана, это приложение помогает понять пользователя принцип соединения молекул. Геймплей состоит из пяти уровней, на каждом из которых игроку необходимо составлять 2D-точечные структуры Льюиса. Тот, кто справился с заданием, будет вознаграждён превращением 2 структуры в 3D-модель.

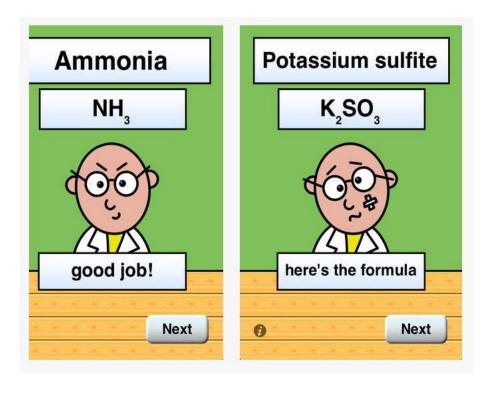


Chemist

Это своеобразная виртуальная химическая лаборатория в вашем мобильном устройстве. Здесь можно проводить опыты с различными веществами и наблюдать самые неожиданные реакции. Как вы понимаете, в виртуальном пространстве можно экспериментировать даже со взрывчатыми и радиоактивными веществами. Результаты опытов моделируются в реальном времени, при этом программа учитывает кучу параметров: состав воздуха, температуру окружающей среды, массу и объёмы смешиваемых веществ и т. д. Чтобы облегчить задачу начинающему химику, в приложении доступна база основных реакций по каждому веществу из таблицы Менделеева. Впрочем, можно «химичить» и открывать свои собственные реакции. Лаборатория Chemist доступна на <u>iTunes</u>, её цена - \$4,99. Но есть и бесплатная ознакомительная версия.

Chem Lab

Chem Lab – это забавный тест, который проверит ваше знание базовых химических формул. Пользователю предлагается выполнить поочерёдно 5 заданий (перетянуть в пробирку нужные элементы для получения газа или соединить подходящие вещества и т.д.). В конце экспериментов показываются требуемые результаты по каждому заданию и сравниваются с вашими достижениями.



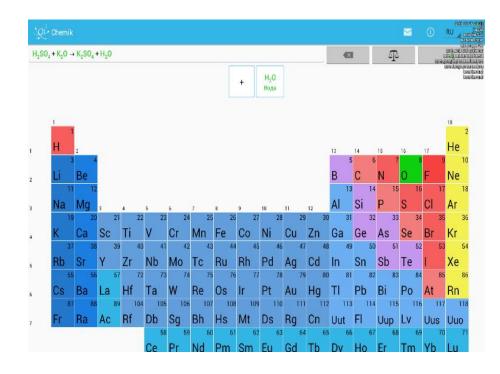
Talking Ben the Dog

• Talking Ben the Dog – игра для самых маленьких. Говорящий пёс Бен – профессор химии на пенсии, который порядком подустал от жизни. Всё, что он делает – ест, пьёт и читает газеты. Можно пытаться расшевелить его, а можно просто нажать на кнопочку «Химия» и отправить старого профессора в лабораторию





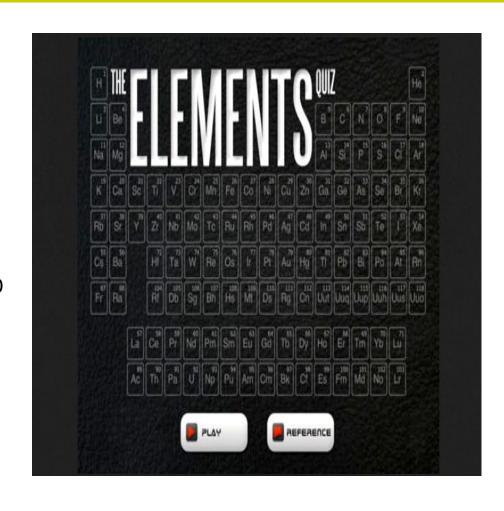
• Ещё один инструмент для изучения химии, который позволяет знакомиться с активностью элементов, изучать окислительно-восстановительные реакции, решать задачи по химии, получать конечные продукты реакции и уравнивать коэффициенты.





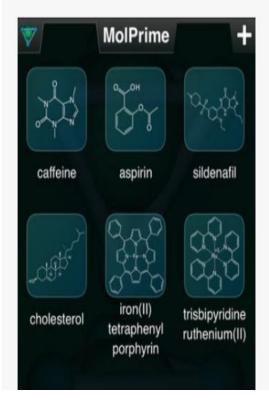
Elements Quiz

Приложение-игра для изучения химии. Для более продвинутых пользователей в приложение встроены викторины, с которыми не так-то легко справиться. Кроме того, приложение связано с Википедией, так что всегда можно получить дополнительную информацию о том или ином элементе в бесплатной энциклопедии.





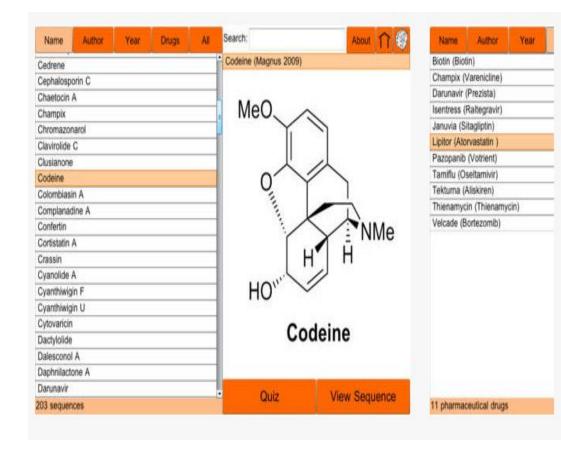
• Это приложение, которое позволяет без лишнего труда рисовать формулы органически соединений. Но, как отмечают пользователи, в программе невозможно описывать и изображать полноценные реакции, так что MolPrime+ можно пока использовать толы в качестве редактора формул.





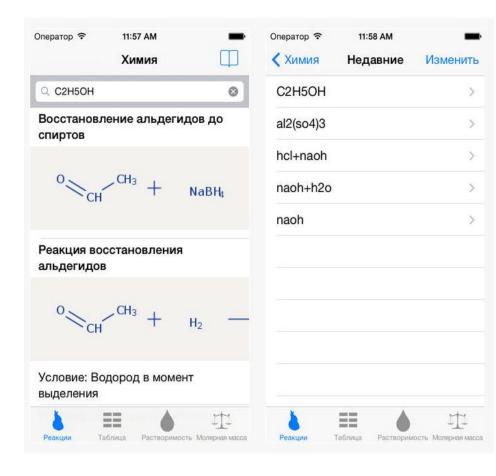
Chem by design

Ещё одна база данных химических элементов с коллекцией изображений молекулярных структур и последовательностей реакций. В программу встроено больше 600 последовательностей, для каждой из которых есть дополнительные задания и тесты. Приложение доступно бесплатно в Арр <u>Store</u> и в <u>Play Market</u>



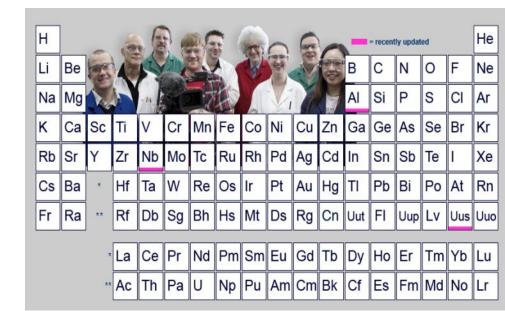
«Химия»

Бесплатное приложение на русском языке, которое включает всю таблицу Менделеева, поиск по всевозможным реакциям и таблицу растворимости химических элементов. Для особенно требовательных пользователей в приложение встроен калькулятор молекулярных масс, так что «Химия» - это простой и незаменимый инструмент для всех, кто занимается изучением этой науки. Его можно скачать бесплатно в iTunes.



Periodic table of videos

• Это не приложение и не игра. Periodic table of videos – это ресурс, на котором размещена серия весёлых и экстремальных видео с химическими опытами, подготовленных учёными Ноттингемского университета.



Настольные игры





Pecypc

https://newtonew.com/app/13-igr-i-prilozhenij-dlja
-izuchenija-himii