



«РАЗРАБОТКА И СОЗДАНИЕ  
ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ «THE  
WORLD» .

ВЫПОЛНИЛ РАБОТУ: ГАЛУЗИН ЭДУАРД

Руководитель: Ефремова Екатерина  
Юрьевна

ЦЕЛЮ ДАННОГО ДИПЛОМНОГО ПРОЕКТА  
ЯВЛЯЕТСЯ РАЗРАБОТКА СОЗДАНИЕ 2D ИГРЫ  
ДЛЯ ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ (ОС)  
WINDOWS.

ОБЪЕКТОМ ИССЛЕДОВАНИЯ БУДУТ ИГРЫ  
ДЛЯ ОС WINDOWS.

Предметом исследования будут  
особенности реализации игрового  
приложения для платформы Windows, а также  
средства реализации программного  
продукта.

# ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ПОСТАВЛЕННОЙ ЦЕЛИ НЕОБХОДИМО РЕШИТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ЗАДАЧИ:

- ПРОВЕСТИ АНАЛИЗ АНАЛОГИЧНЫХ ИГРОВЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, ВЫДЕЛИТЬ ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБАТЫВАЕМОЙ ИГРЫ;
- СПРОЕКТИРОВАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ;
- РЕАЛИЗОВАТЬ ИГРУ;
- ПРОТЕСТИРОВАТЬ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ.

## Анализ аналогичных проектов:

Skyrim, Zelda, Fallout

# ВЗАИМОСВЯЗЬ МЕЖДУ ЧАСТЯМИ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

Главное меню -> Сюжет -> Игровые действия -> Сюжет -> Конец игры -> Главное меню.

# ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ИНСТРУМЕНТАРИЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ "THE WORLD":

