

ВЫПОЛНИЛ РАБОТУ: ГАЛУЗИН ЭДУАРД

Руководитель: Ефремова Екатерина

Юрьевна



ДЛЯ ДОСТИЖЕНИЯ ПОСТАВЛЕННОЙ ЦЕЛИ НЕОБХОДИМО РЕШИТЬ СЛЕДУЮЩИЕ ЗАДАЧИ:

- ПРОВЕСТИ АНАЛИЗ АНАЛОГИЧНЫХ ИГРОВЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ, ВЫДЕЛИТЬ ОСОБЕННОСТИ РАЗРАБАТЫВАЕМОЙ ИГРЫ;
- СПРОЕКТИРОВАТЬ ПРИЛОЖЕНИЕ;
- РЕАЛИЗОВАТЬ ИГРУ;
- ПРОТЕСТИРОВАТЬ ИГРОВОЕ ПРИЛОЖЕНИЕ.

Анализ аналогичных проектов:

Skyrim, Zelda, Fallout

ВЗАИМОСВЯЗЬ МЕЖДУ ЧАСТЯМИ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

Главное меню -> Сюжет -> Игровые действия -> Сюжет -> Конец игры -> Главное меню.

ИСПОЛЬЗУЕМЫЙ ИНСТРУМЕНТАРИЙ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИГРОВОГО ПРИЛОЖЕНИЯ "ТНЕ WORLD":







