



- 21 век. Век информации, бурно развивающихся информационных технологий, инноваций и технологических новшеств. Информация даёт нам бесценное время, а в некоторых случаях даже возможность его опередить. В жизни часто приходится сталкиваться с задачами, в которых необходимо принимать решения в условиях неопределённости, в условиях отсутствия информации об ответных реакциях на твои действия т. е. возникают ситуации, в которых две (или более) стороны преследуют различные цели, а результаты любого действия каждой из сторон зависят от мероприятий партнёра. Конфликтная ситуация порождается различием интересов партнёров и стремлением каждого из них принимать оптимальные решения, которые реализуют поставленные цели в наибольшей степени. При этом каждому приходится считаться не только со своими целями, но и с целями партнёра. Для грамотного решения задач в конфликтных ситуациях необходимы научно обоснованные методы. Такие методы разработаны математической теорией конфликтных ситуаций, которая носит название *теории игр*.

# Подходы к определению теории игр

- Теория игр – математический метод изучения оптимальных стратегий в играх
- Теория игр – раздел прикладной математики – исследования операций
- Одна из важнейших переменных, от которой зависит успех организации - конкурентоспособность

# Типы игр

Кооперативные и некооперативные

С нулевой и суммой и ненулевой суммой

Параллельные и последовательные

Игры с бесконечным числом шагов

С полной или неполной информацией

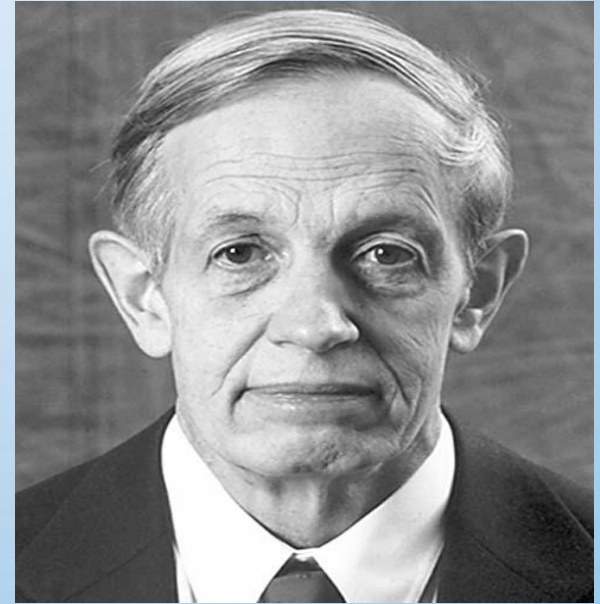
# Равновесие доминирующих стратегий

- Определение понятия равновесия доминирующих стратегий заключается в следующем. Знание одним игроком возможного поведения соперника определяет понятие лучшего ответа на действия соперника. Однако, существует тип игр, в которых наилучший ответ на действия другого игрока можно найти и без этого, если в доступном данному игроку множестве стратегий есть такая, которая окажется лучшим ответом на любую возможную комбинацию стратегий других игроков.



# Равновесие Нэша

- Другой, более вероятной ситуацией, является ситуация, когда наилучший ответ одного игрока на действия других не предопределен, а зависит от характера их действий, т.е. изменяется в зависимости от поведения других участников игры. Данное положение носит название «равновесие Нэша».



Таким образом, равновесие Нэша - совокупность стратегий или действий, согласно которым каждый участник реализовывает оптимальную стратегию, предвидя действия соперников.