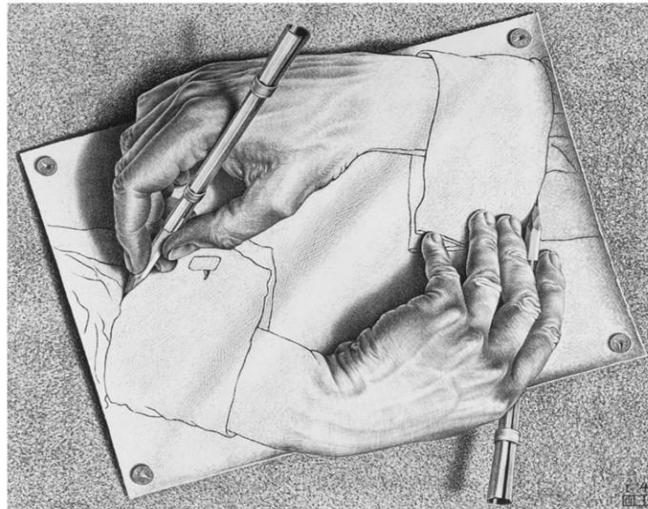


---

**Игра  
«Тренинг про тренинг»  
или  
«Технологии тренерской работы»**



---

Ведущий игры:

Чистов Р.С. – к.филос.н., работающий философ и психолог.

---

# Вступление

# Про игру

---

**Игра** – пространство выбора в рамках правил, которые были выбраны участниками.

**Основное правило:**

Что не запрещено, то разрешено.

**Основной принцип:**

Каждый делает что хочет в рамках согласованных правил.

# Сюжет игры «ТПТ»

---

Мы собрались, чтобы за очень малое время продвинуться как можно дальше в понимании и овладении технологией тренинга.

## **Игровая цель:**

Получить как можно больше пользы на тему технология тренинга.

Польза – то, чем дальше будешь пользоваться.

# Роли игры «ТПТ»

---

## **Тренер**

Ролевой признак – свисток на шее.

## **Участник тренинга**

Ролевой признак – бэйдж из скотча.

## **Наблюдатель**

Ролевой признак – отсутствие свистка или бэйджа из скотча.

# Ход игры «ТПТ»

---

Установка на игру

Игровой процесс

Подведение итогов игры

# Приглашение на тренинг

---

## О чем этот тренинг?

- О том, что такое работа тренера
- О тренинге как форме работы
- О его структуре, его обязательных элементах
- О том, как как подобрать правильно игры и упражнения
- О том, как начать и закончить тренинг

*Всё о тренинге в формате тренинга!*

## Для кого этот тренинг?

- Для тех, кто хочет увидеть и дальше применять технологию тренинга самостоятельно в своих территориях.

---

**Начинаем!**



---

**Надо задать вопрос, все кто  
пришли, вы хотели именно  
сюда???**

# РОМЫЧ

---



- Тренер с 2010 года.
- Лауреат Крутого конкурса для тренеров.
- Сотрудник Важной тренерской организации.
- Более 10 лет на рынке тренингов
- Работал с крутой фирмой А и мегакрутым заказчиком Б.
- ...
- ...
- Профессиональное кредо: за словом – дело.

# Правила тренинга

---

- 1. Тренер самый главный!** Запрещено не выполнять указания тренера.
- 2. Мы все заодно!** Запрещено мешать участникам тренинга выполнять указания тренера.
- 3. Право на ошибку!** Запрещено негативно относиться к ошибкам участников тренинга при выполнении указаний тренера.
- 4. Молчание – знак согласия!** Не понял - сразу спроси. Не согласен – сразу возрази. Не доволен - сразу скажи.
- 5. Нет нагрузки – нет тренинга!** Дозируй сам уровень своей нагрузки. Если тебе слишком легко или слишком трудно – что-то не так.
- 6. Всё есть часть процесса!** Всё, что происходит с тобой во время тренинга – это учебно-тренировочные задачи.

# Контракция

---

Надеявая бэйдж участника тренинга, Вы соглашаетесь со всеми правилами тренинга и обязуетесь их выполнять.

В случае нарушения вами правил, по просьбе более чем половины участников тренинга, Вы обязуетесь покинуть тренинг без претензий к организаторам тренинга, тренеру и участникам тренинга.

# Знакомство участников

---

Ответьте на три вопроса:

1. Как вас называть в рамках тренинга?
2. Зачем вы пришли на тренинг?
3. Что другим участникам полезно знать о вас?

# Теоретический блок

---

Определения базовых понятий

Основные схемы

Ключевые принципы

Алгоритм действий

---

Что такое  
**ТРЕНИНГ**  
в первую очередь?

# А ещё есть...

---

1. Тренинг.
2. Консалтинг.
3. Коучинг.
4. Тьютерство.
5. Наставничество.
6. Менторство
7. Лекция.
8. Семинар.
9. Практикум.
10. Модерация.
11. Фасилитация.
12. Медиация.
13. Демонстрация.
14. Преподавание.
15. Мотивационное спикерство.
16. Диагностика, супервизия, ассесмент.
17. Кейс-стади.
18. Методологический разбор.
19. Игротехника (игропрактика).
20. Инструктаж.
21. Системная интеграция.
22. Прогрессорство.
23. Ивент-технологии.
24. Социокультурные и политические технологии.
25. ...



# АНТРОПОПРАКТИКИ ЧТО ЭТО ТАКОЕ?

---

## 1. Про что это?

- Про согласованные по процессу и результату взаимодействия «человек-человек».

## 2. Каков результат?

- Устойчивые изменения в человеке, ценные для него.

## 3. В чем особенность?

- Клиент работает сам, специалист помогает.

**Антропопрактика** – профессиональная деятельность, способствующая достижению заранее определенных устойчивых изменений в человеке и осуществляемая в прямом контакте с ним.

# Наиболее эффективные формы антропопрактики

Участники активны

**ТРЕНИНГ**

ЛАБОРАТОРИЯ

Директивное  
взаимодействие

Интерактивное  
взаимодействие

ИНСТРУКТАЖ

КОУЧИНГ

Участники пассивны

Участники активны

УЧЕНИЯ

ИГРА

Директивное  
взаимодействие

Интерактивное  
взаимодействие

ЛЕКЦИЯ

КОНСАЛТИНГ

Участники пассивны

Есть личный  
контакт с  
каждым

Нет личного  
контакта с  
каждым

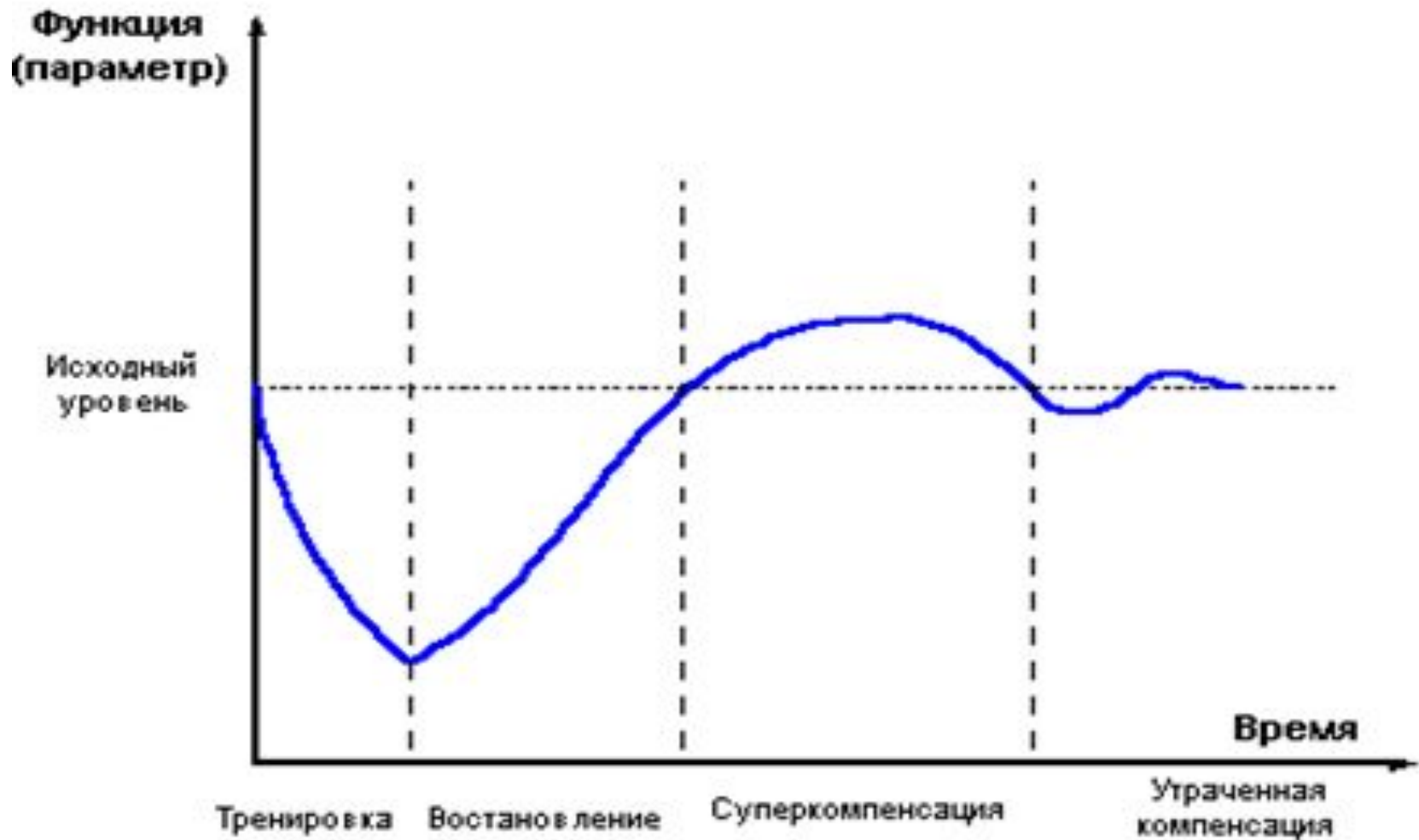
# ТРЕНИНГ - ЭТО...

**Тренинг** (англ. training от train — обучать, воспитывать) — метод активного обучения, направленный на развитие знаний, умений, навыков и социальных установок.

**Тренинг** (англ. training) — тренировка, «натаскивание», многократное выполнение упражнений учащимся, вид обучения, проводимого по заранее отработанной методике.

**Тренинг** — (от англ. train – тренировать, тренироваться) – любая учебная программа, набор процедур, имеющие целью выработать определённые реакции или умения.

# Главный закон любой тренировки



# ГЛАВНЫЕ ПРИНЦИПЫ ТРЕНИНГА 3.0

## 1.АКТУАЛЬНОСТЬ.

- *Всё под задачу/проблему! Тренинг начинается с коучинга.*

## 2.ПОГРУЖЕНИЕ.

- *Сам процесс тренинга является упражнением.*

## 3.РЕАЛИСТИЧНОСТЬ.

- *На актуальном материале.*

## 4.ПРАГМАТИЧНОСТЬ.

- *Принятие и реализация реальных решений - элементы проектной сессии, консалтинга...*

## 5.ЛИЧНЫЙ ПРИМЕР ВЕДУЩЕГО.

- *Элементы мастер-класса и эталонной демонстрации.*

# Структура тренинга

---

- Сбор участников
- Представление тренера
- Введение правил + контрактация
- Выстраивание личной связи
- Теоретический блок по теме тренинга
- Демонстрация образца
- Блок пробных действий участников
- Фиксация результатов
- Переход от тренинга в жизнь

# Демонстрация образца

---

## Тренинг хлопков от мастера Хлопа

- Сбор участников
- Представление тренера
- Введение правил + контрактация
- Выстраивание личной связи
- Теоретический блок по теме тренинга
- Демонстрация образца
- Блок пробных действий участников
- Фиксация результатов
- Переход от тренинга в жизнь



# А теперь пробуем

---

Темы для тренинга для тех, кто сам не придумал:

- Изготовление самолётиков (и прочее оригами)
- Рисование чего-либо
- Какие-либо движения
- Что-то про речь
- ...

Максимальная продолжительность 7 минут



# Фиксация результатов

---

Ответьте на вопросы:

- Зачем вы приходили на тренинг?
- С чем вы с него уходите?

# От тренинга в жизнь

---

Примите и зафиксируйте решения о том:

1. Как вы дальше будете тренировать свою технологию тренерской работы.
2. Как вы будете использовать технологию тренерской работы в жизни.

# Подведение итогов игры «Тренинг про тренинг»

---

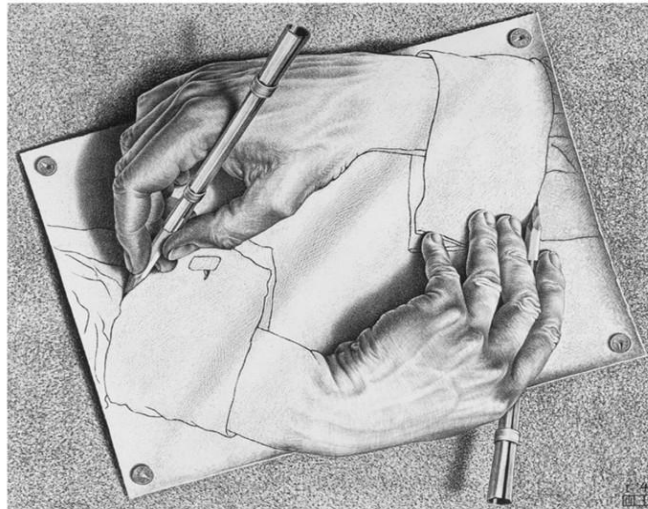
**Игровая цель:**

Получить как можно больше пользы на тему технология тренинга.

**Кто и какую пользу получил?**

---

**Игра  
«Тренинг про тренинг»  
или  
«Технологии тренерской работы»**



---

Ведущий игры:

Чистов Р.С. – к.филос.н., работающий философ и психолог.

# Реквизиты

---

Свисток

Колокольчик

Бейджи

Мешочек с чечевицей

Раздаточный материал - эффективные формы антропопрактики, правила тренинга, принципы тренинга 3.0, структура тренинга

# «Вечные» темы

