

# Компьютерные сети

- § 1. Как работает компьютерная сеть?
- § 2. Структуры сетей
- § 3. Локальные сети
- § 4. Глобальная сеть Интернет
- § 5. Службы Интернета
- § 6. Веб-сайты
- § 7. Язык HTML

# Компьютерные сети

## **§ 1. Как работает компьютерная сеть**

# Что такое компьютерная сеть?

**Компьютерная сеть** – это группа компьютеров, соединенных линиями связи.

## **Линии связи:**

- электрические кабели
- оптическое волокно
- радиоволны (в беспроводных сетях)

# Компьютерные сети – «за» и «против»

---



- **обмен данными** между компьютерами
- **совместное использование ресурсов**
  - данные
  - программы
  - внешние устройства
- **распределённые вычисления**
- **электронная почта**



- **затраты** на сетевое оборудование
- снижается **безопасность** данных
- нужен системный администратор

# Системный администратор

---

- устанавливает и настраивает ПО
- устанавливает права доступа
- обеспечивает защиту информации
- делает резервные копии данных
- восстанавливает данные в случае сбоев
- устраняет неисправности в сети

**Сетевой администратор** – занимается только работой сети.

# Типы сетей

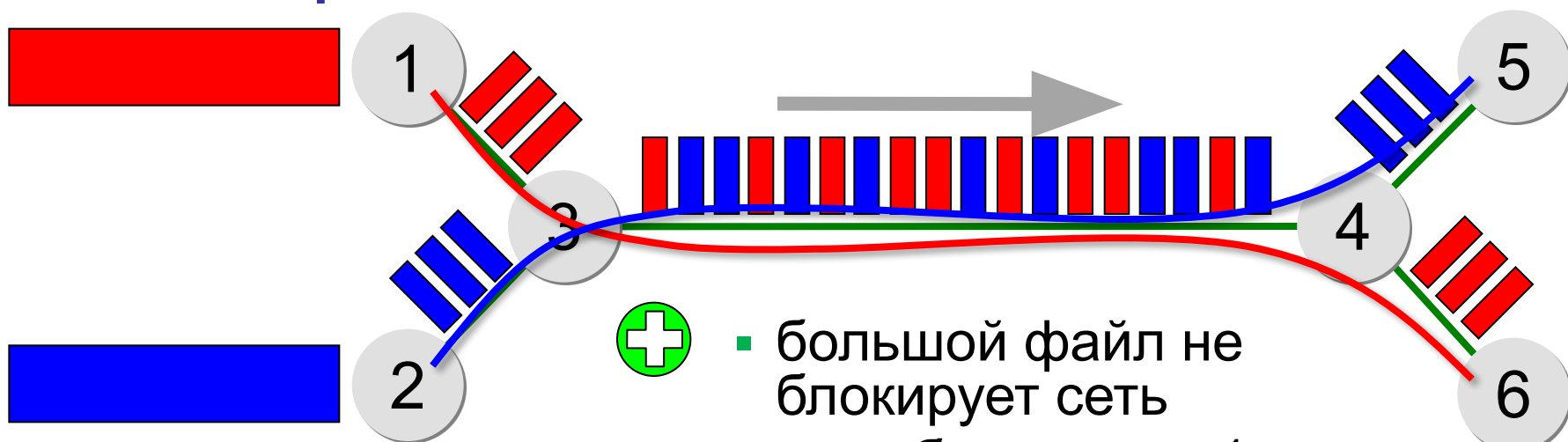
---

- **персональные** сети (**PAN** = Personal Area Network), радиус до 30 м (*Bluetooth*)
- **локальные** сети (**LAN** = *Local Area Network*) – в одном или нескольких соседних зданиях; беспроводные – *Wi-Fi*
- **корпоративные** сети – одна организация
- **городские** сети (**MAN** = Metropolitan Area Network)
- **глобальные** сети (**WAN** = Wide Area Network)

# Обмен данными

Протокол – это набор правил и соглашений, определяющих порядок обмена данными.

## Пакетный режим

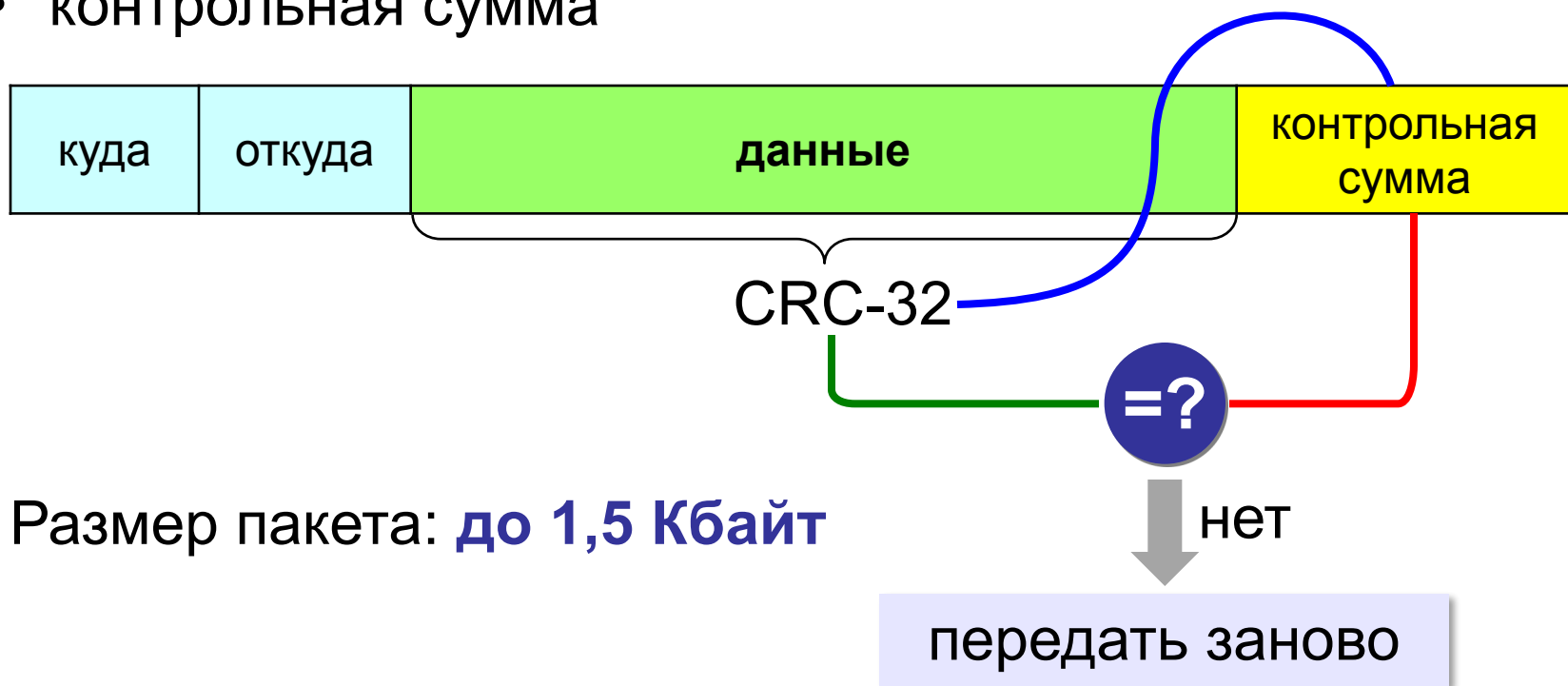


- большой файл не блокирует сеть
- при сбое повтор 1 пакета
- пакеты могут идти разными маршрутами

# Пакетный режим

## Состав пакета:

- адрес получателя
- адрес отправителя
- данные
- контрольная сумма



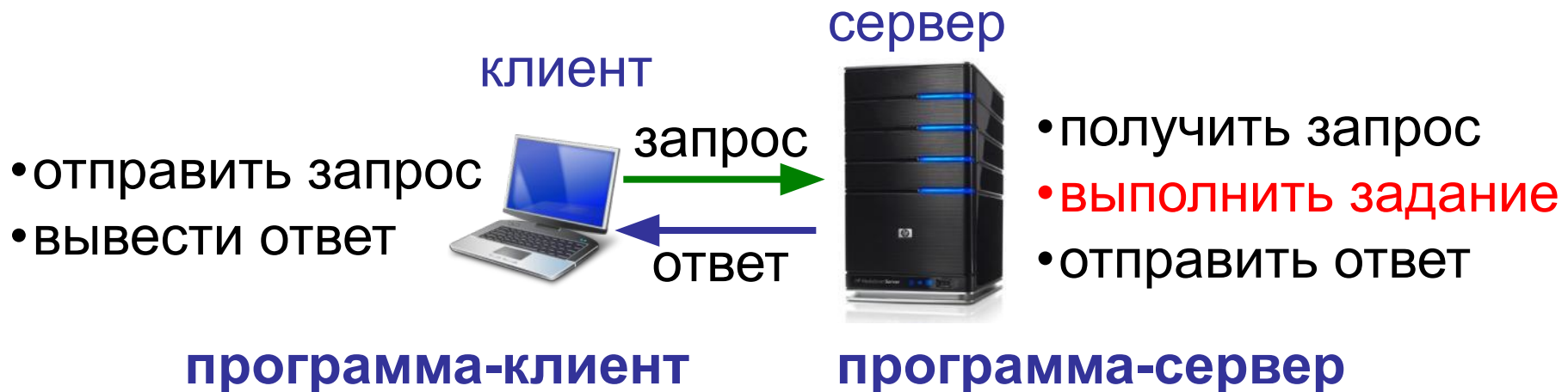


# Серверы и клиенты

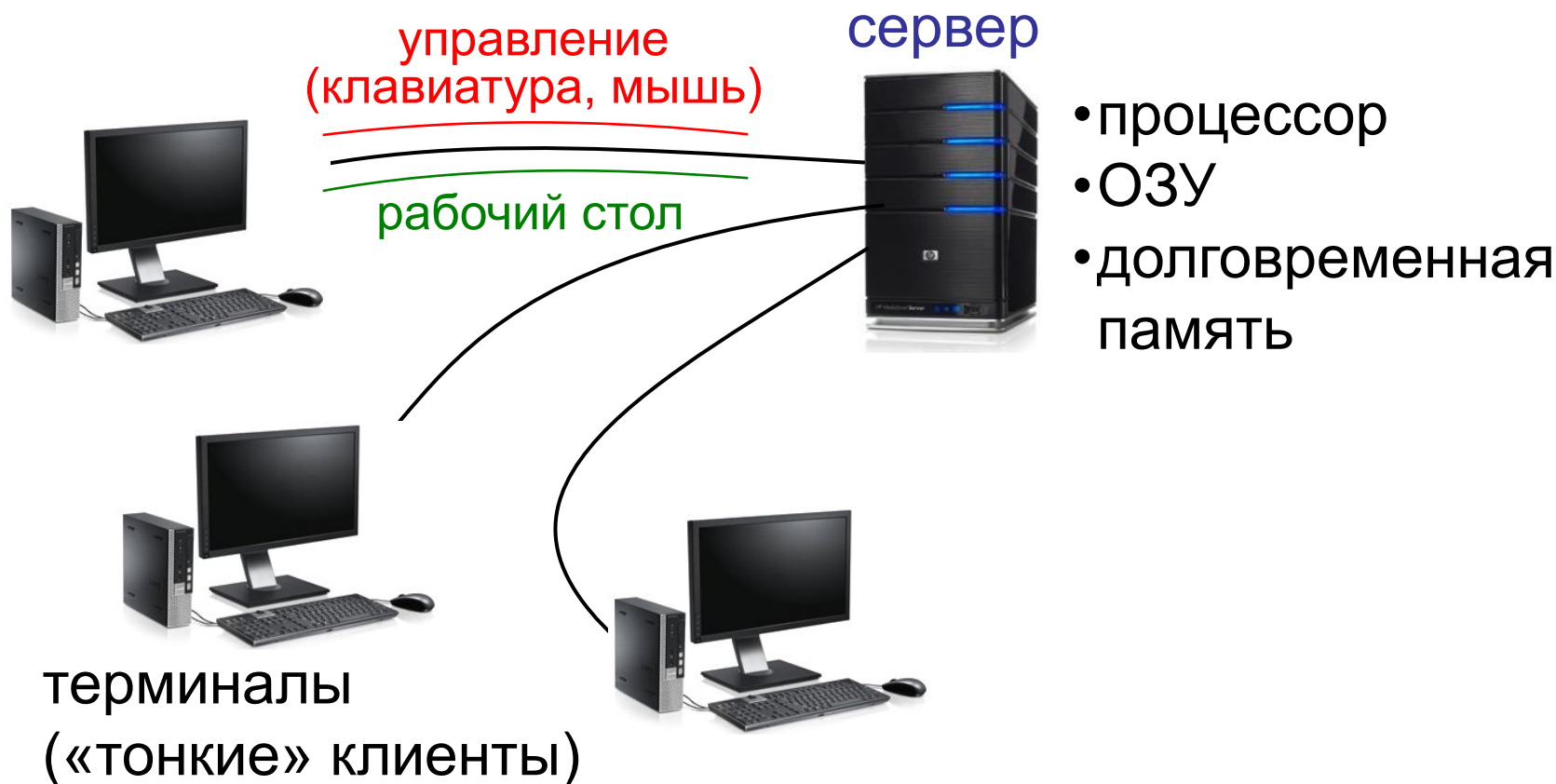
**Сервер** – это компьютер, предоставляющий свои ресурсы в общее использование.

- файловый сервер
- сервер печати
- почтовый сервер
- сервер приложений

**Клиент** – это компьютер, использующий ресурсы сервера.



# Терминальный сервер

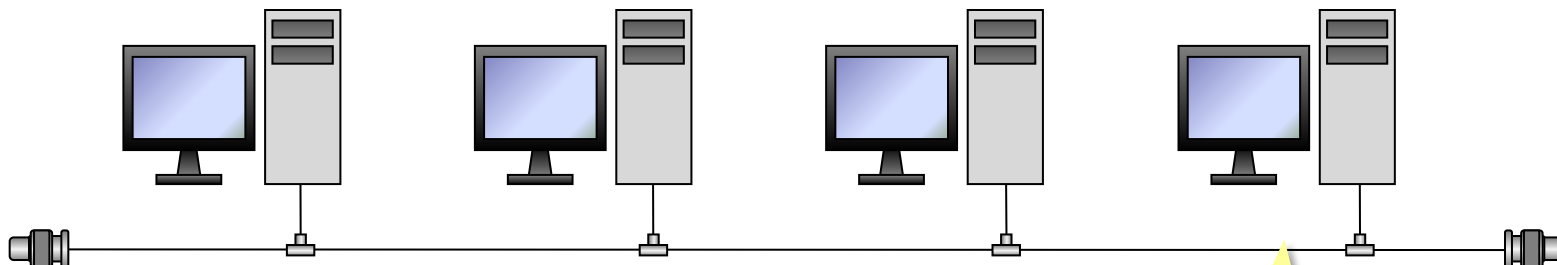


# Компьютерные сети

## **§ 2. Структуры сетей**

# «Общая шина»

**Шина** – это линия связи, которую несколько устройств используют для обмена данными.



- простота, дешевизна
- небольшой расход кабеля;
- легко подключать новые рабочие станции;
- сеть работает при отказе любого компьютера

шина

## «Общая шина»

---



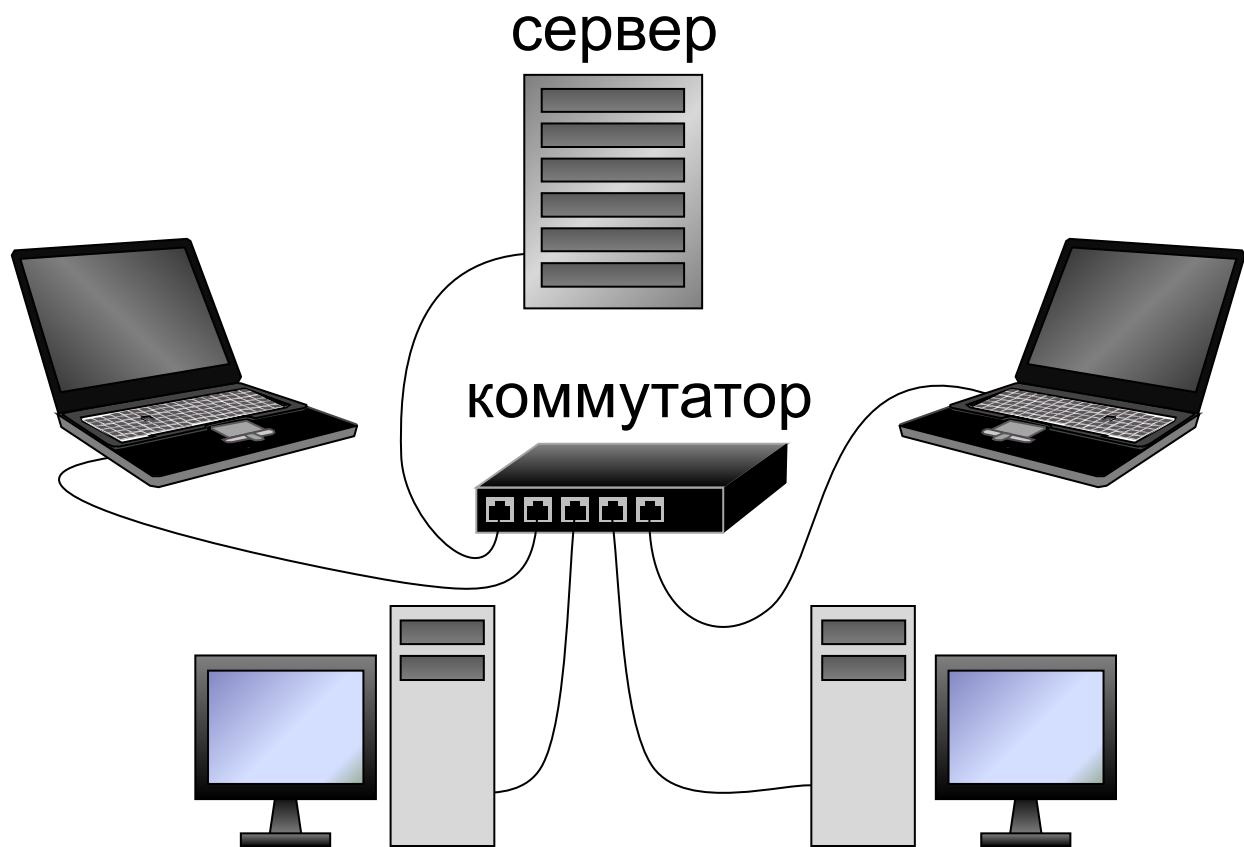
- при разрыве кабеля вся сеть не работает
- один канал связи на всех
- низкий уровень безопасности
- сложно обнаруживать неисправности
- ограничение размера (не более 185 м)



Фактически используется в беспроводных сетях!

# «Звезда»

---



**Коммутатор (свитч) передаёт пакеты только адресату!**

# «Звезда»

---



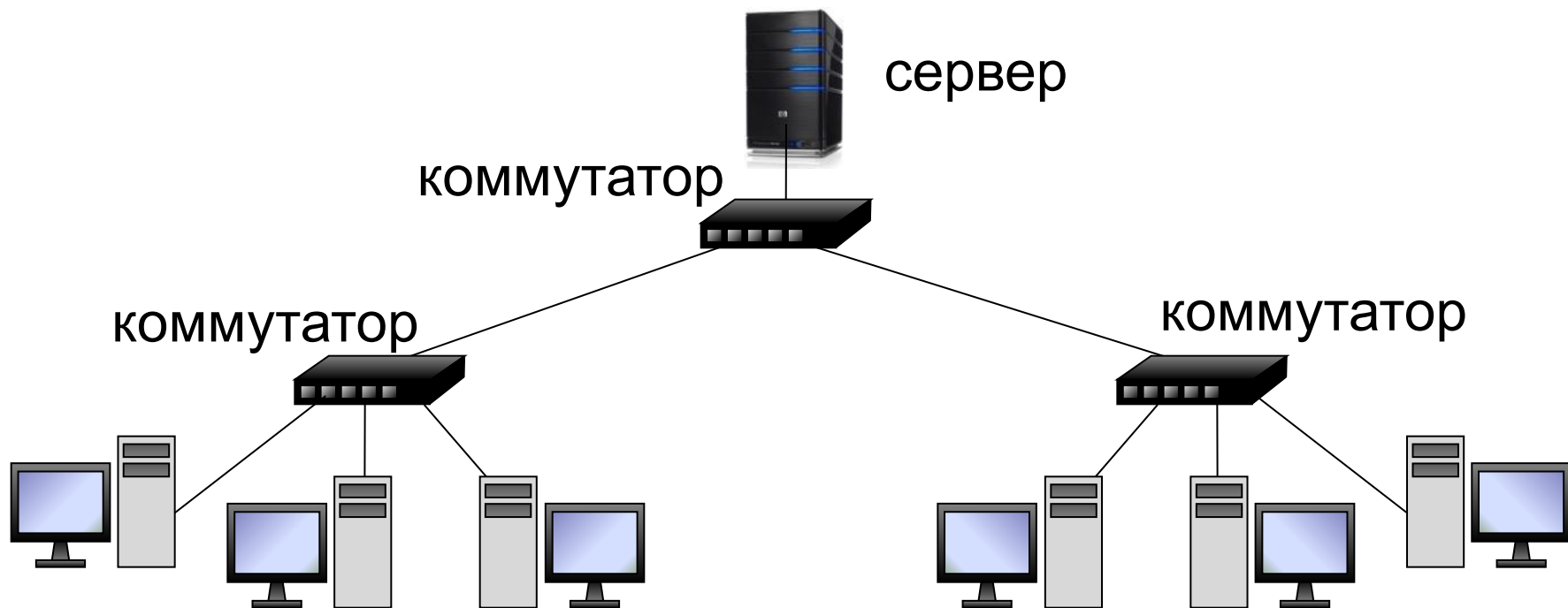
- сеть работает при отказе любой рабочей станции
- высокий уровень безопасности
- простой поиск неисправностей и обрывов



- большой расход кабеля
- высокая стоимость
- при отказе коммутатора вся сеть не работает
- количество рабочих станций ограничено количеством портов коммутатора.

# «Дерево» = многоуровневая звезда

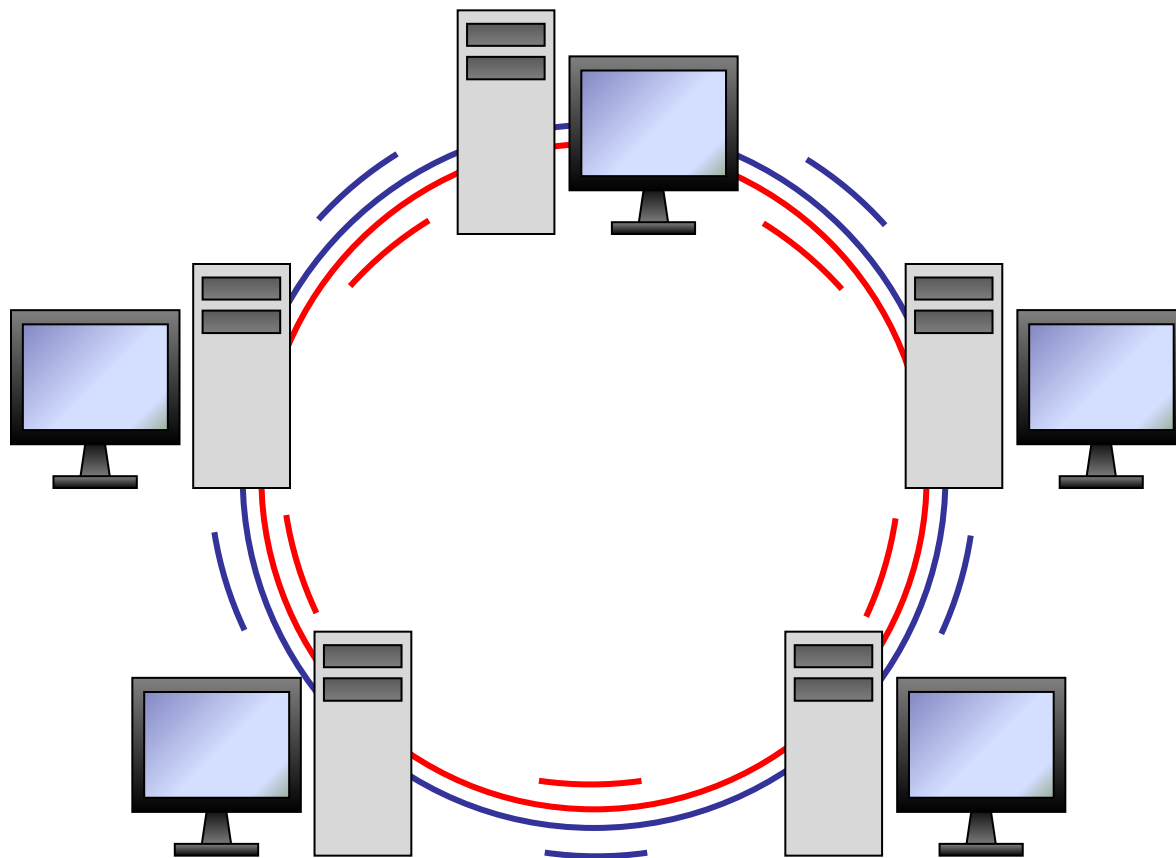
---







# «Кольцо»

---



# «Кольцо»

---

- 
  - большой размер сети (до 20 км)
  - надежная работа при большом потоке данных
  - не нужны коммутаторы
- 
  - для подключения нового узла нужно останавливать сеть
  - низкая безопасность
  - сложность настройки и поиска неисправностей

# Компьютерные сети

## **§ 3. Локальные сети**

# Что такое локальная сеть?

**Локальная сеть** объединяет компьютеры в одном или нескольких соседних зданиях.

## **Сетевая ОС поддерживает:**

- сетевое оборудование
- сетевые протоколы
- доступ к удалённым ресурсам

*Windows, Linux, Mac OS*

## **Типы локальных сетей:**

- одноранговые
- с выделенным сервером

# Одноранговые сети

---

Все компьютеры равноправны, каждый может выступать как в роли клиента, так и в роли сервера.

## Разделяемые ресурсы:



Установка прав доступа!



- дешевизна
- простота настройки и обслуживания
- независимость компьютеров друг от друга
- не нужно сложное программное обеспечение




- обычно до 10-15 компьютеров
- сложность управления и настройки прав доступа
- низкая защищенность данных
- резервное копирование на каждом компьютере

# Сети с выделенным сервером

---

## Роли серверов:

- файловые серверы
- почтовые серверы
- серверы баз данных
- серверы печати
  - обработка данных на серверах
- серверы приложений
  - через сеть передаются только нужные данные
- ...
  - упрощается модернизация системы
  - права на доступ к данным на сервере
  - различное оборудование и ОС на клиентах
  - резервное копирование данных только на серверах
-  высокая стоимость серверного оборудования
  - сложность настройки и обслуживания сервера
  - при отказе сервера служба не работает

*Windows Server, Linux Server, FreeBSD, Solaris*

# Терминальный доступ



- **клиент**: клавиатура + монитор, нет винчестера
- **сервер**: время процессора, ОЗУ, диски, принтеры и т.п.



- дешевизна клиентов
- проще администрирование
- выше безопасность данных




- при отказе сервера ничего не работает
- ошибки в настройках влияют на всех

# Беспроводные сети

 **Bluetooth** – персональные сети

- до 8 устройств
- радиус до 10 м
- скорость до 700 кбит/с

 **WiFi** (*Wireless Fidelity* – «беспроводная точность»)



- радиус до 45 м (в помещении)
- скорость до 480 Мбит/с



# Сетевое оборудование

**Ethernet** (лат. *aether* — эфир)

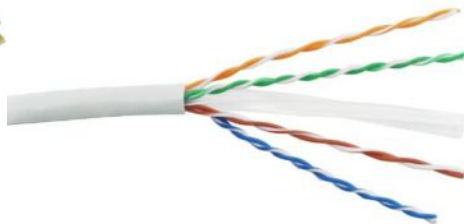
10 Мбит/с, 100 Мбит/с, 1 Гбит/с и 10 Гбит/с



1 Мбит/с =  $10^6$  бит/с!



сетевая карта



сетевой кабель  
«витая пара»



патч-корд



разъем  
RJ-45



коммутаторы

# Маршрутизатор

**Маршрутизатор (роутер)** – устройство, определяющее дальнейший маршрут движения пакетов на основе таблиц маршрутизации.



# Компьютерные сети

## § 4. Глобальная сеть Интернет

# Что такое Интернет?

*Intercon*

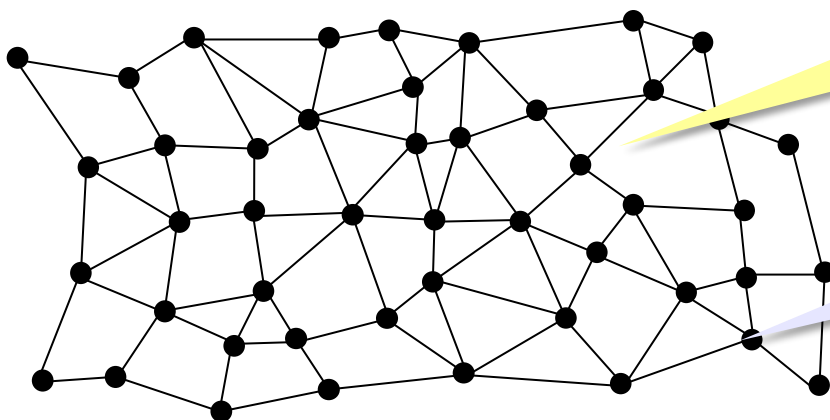
*nected*

взаимосвязанные

сети

*Network*

**Интернет** — это глобальная сеть, объединяющая компьютерные сети.



распределённая  
сеть

маршрутизаторы в  
узлах сети

Данные хранятся на серверах (**клиент-сервер**).

**Провайдер** — это фирма, предоставляющая пользователям выход в Интернет через её локальную сеть.

# Подключение к Интернету



# Подключение через мобильную связь



**EDGE** – до **474 кбит/с**

**3G** (*3<sup>rd</sup> generation* = 3-е поколение) – до **10 Мбит/с**

**4G** (*4<sup>th</sup> generation*) – до **1 Гбит/с**

**5G** (*5<sup>th</sup> generation*) – до **35 Гбит/с** (Мегафон, тестирование)

# Протоколы Интернета (ТСР/IP)

---

**ТСР** (*Transmission Control Protocol*) – протокол управления передачей данных

- установка соединения
- разбивка файла на пакеты (около 1,5 Кбайт)
- доставка данных
- сборка файла из пакетов

**IP** (*Internet Protocol*) – межсетевой протокол

- правила построения пакета
- система IP-адресов

# IP-адреса

**!** Каждый узел имеет уникальный адрес!

3232262259

=11000000101010000110100001110011<sub>2</sub>

11000000.10101000.01101000.01110011<sub>2</sub>

192.168.104.115

**?** Каков интервал чисел в IP-адресе?

0...255

**?** Сколько байтов занимает IP-адрес?

4

IP-адрес содержит **номер сети** и **код узла** в этой сети.



# IP-адреса

IP-адрес присваивается не узлу, а каналу связи (интерфейсу).

**!** Компьютер может иметь несколько IP-адресов!

кабельная сеть  
192.168.104.11



Wi-Fi  
195.35.120.153



модем

сеть провайдера  
10.12.130.55

домашняя сеть  
192.168.0.1

**!** IP-адресов не хватает!

IP-адрес версии 6 (IPv6): 128-битные адреса

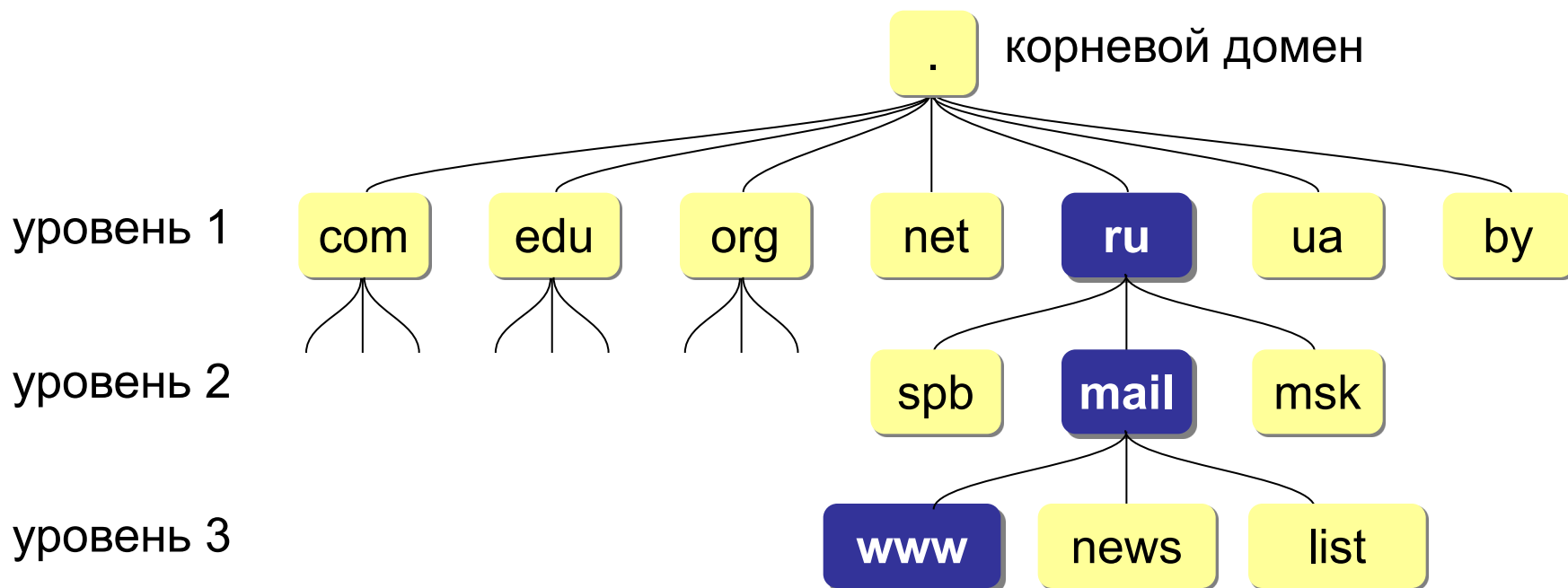
**2001:0DB8:11A3:09D7:1F34:8A2E:07A0:765D**

# Доменные имена

1984 г. **DNS** = *Domain Name System*, система доменных имён

173.194.71.94 → **www.google.ru**

**Домен** – это группа символьных адресов в Интернете.



# Домены верхнего уровня

Вид организации	Страна
<b>.com</b> коммерческие организации	<b>.ru, рф</b> Россия
<b>.edu</b> образование	<b>.ua</b> Украина
<b>.gov</b> правительство США	<b>.by</b> Белоруссия
<b>.mil</b> военные ведомства США	<b>.uk</b> Великобритания
<b>.net</b> сетевые организации	<b>.it</b> Италия
<b>.org</b> разные организации	<b>.jp</b> Япония
<b>.info</b> информационные сайты	<b>.cn</b> Китай
<b>.biz</b> бизнес	<b>.ca</b> Канада
<b>.name</b> личные сайты	<b>.de</b> Германия
<b>.museum</b> музеи	<b>.ee</b> Эстония

# Преобразование адресов

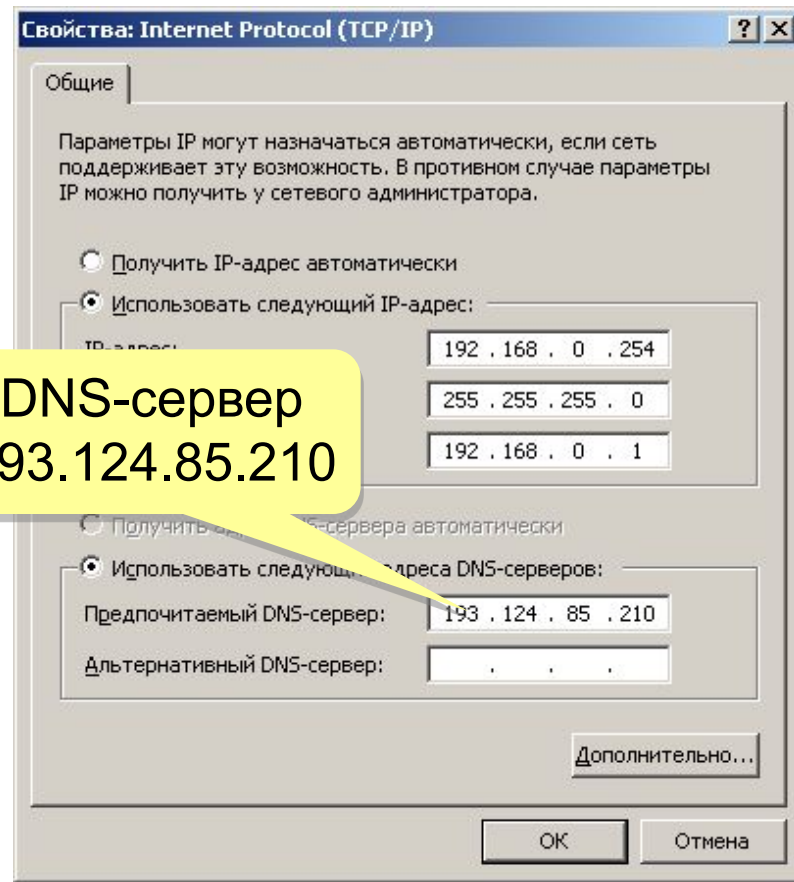
Сервер DNS преобразует доменный адрес в IP-адрес.



1) запрос серверу DNS для получения IP-адреса сайта **www.google.com**

2) ожидание ответа

3) запрос Web-страницы по полученному IP-адресу **172.194.71.104**



# Преобразование адресов

---

**www.google.com**

[2ip.ru/lookup](http://2ip.ru/lookup)

173.194.71.99  
173.194.71.103  
173.194.71.104  
173.194.71.105  
173.194.71.106  
173.194.71.147



Зачем?

ycad-ba.narod.ru  
csmsoft.narod.ru  
opera-site.narod.ru  
detki-help.narod.ru  
seasoft.narod.ru

...

**193.109.247.225**

[2ip.ru/domain-list-by-ip](http://2ip.ru/domain-list-by-ip)



Зачем?

# Компьютерные сети

## **§ 5. Службы Интернета**

---

Какие последовательности не могут быть  
IP-адресами:

**101.123.278.211**

**156.21.0.1**

**257.212.100.1**

**112.345.0.43**

**23.32.12.11**

**101.1.201.2**

# Всемирная паутина (WWW)

---

1991 г.: **WWW** = *World Wide Web* – система обмена данными в виде [гипертекста](#).

**WWW** (*World Wide Web*) – служба для обмена информацией в виде гипертекста.

**Гипертекст** – текст, содержащий активные ссылки (*гиперссылки*) на другие документы.

**Гипермедиа** – документ, который включает текст, рисунки, звуки, видео, причём каждый элемент может быть гиперссылкой.



Т. Бернес-Ли



# Веб-сайты

---

**Сайт (веб-сайт)** – это группа веб-страниц, которые расположены на одном сервере, объединены общей идеей и связаны с помощью гиперссылок.

**Веб-сервер** – это программа, которая обеспечивает работу сайтов: приём запросов и выдачу ответов по протоколу HTTP или HTTPS.

**Браузер** – это программа для просмотра веб-страниц на экране.



*Internet Explorer*



*Google Chrome*



*Safari*



*Mozilla Firefox*



*Opera*

**бесплатно!**

# Адрес документа в Интернете

**URL** (*Uniform Resource Locator*) – универсальный адрес документа в Интернете.

**http: // www.vasya.ru / images/new/ qq.jpg**

протокол

адрес сайта

каталог  
(папка)

имя файла

**http: //**  
**www.vasya.ru**

главная страница  
сайта: **index.html,**  
**index.htm**

**ftp: // files.vasya.ru / pub / download / qq.zip**

скачать файл

# Веб 2.0

---

Идея – привлечение **пользователей** к наполнению сайтов информацией и совместной деятельности.

- требуется **регистрация** (через e-mail)
- «**личная зона**» пользователя

## Социальные сети



*ВКонтакте* ([vk.com](http://vk.com))



*Facebook* ([www.facebook.com](http://www.facebook.com))



*Одноклассники* ([www.odnoklassniki.ru](http://www.odnoklassniki.ru))

## Площадки для блогов



[www.livejournal.com](http://www.livejournal.com)



[www.blogspot.com](http://www.blogspot.com)



## Вики-системы



*Википедия* ([ru.wikipedia.org](http://ru.wikipedia.org))

# Веб 2.0

---

- 
  - расширение возможностей пользователей
  - сотрудничество на расстоянии
- 
  - потеря контроля над данными
  - опасность взлома
  - манипуляции на основе изучения профиля
  - уменьшение «личного пространства»

# Как работает электронная почта?



@

коммерческое «at», 1971 год, Р. Томлисон  
 «собака» (Россия)  
 «кошечка» (Польша)  
 «роза» (Турция)  
 XVI век: вес 10 кг, объем 15 л

# Сообщение электронной почты

john@doma(To)  
 Vasya@fain.ru  
 Ответ:vasya@fain.ru  
 Возврат:vasya@fain.ru  
 bosk@kopia(DU):  
 Скрытая ссылка:john@vcs.com  
 Тема:Субъект

заголовок  
письма

*Здравствуйте, Джон!*

приветствие

*Нет ли у вас желания купить  
слона?*

основной текст

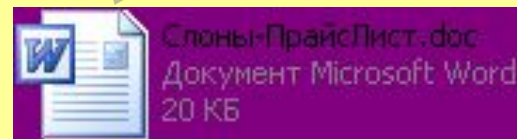
подпись

*С уважением, Василий Рогов,  
генеральный директор,*

*ООО «Слонопотам»,  
г. Солнечный, ул. Слоновья, 2  
тел. +7 (1812) 111-22-33  
факс +7 (1812) 111-22-34  
<http://slonopotam.ru>*

контактная  
информация

присоединенные файлы  
(attachments)



# Этикет при работе с электронной почтой

---

- точно формулируйте тему письма
- начинайте с приветствия, заканчивайте подписью
- пишите грамотно
- не используйте жаргон (может быть непонятен)
- не отправляйте пустых писем (пишите комментарий к посылаемым файлам)

*Привет, Сеня!*

*Посылаю эссе в приложении. Что ты об этом думаешь?*

*Серафим.*

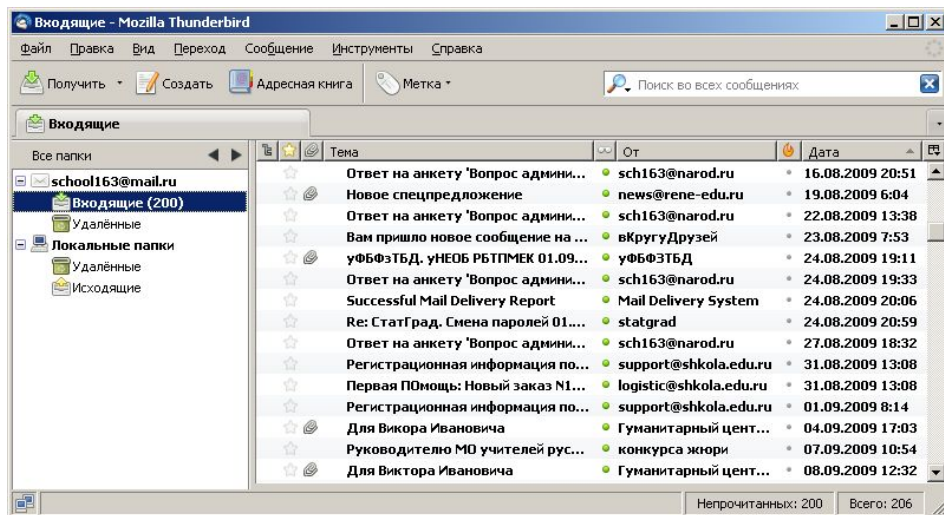
- не пишите всеми заглавными буквами (= крик)
- подтверждайте получение письма, если не можете сразу ответить

*Привет, Серафим!*

*Эссе получил. Подробнее отвечу завтра, когда прочитаю.*

*Сеня.*

# Почтовые программы



- создание, отправка и прием сообщений
- автоматическая проверка почты
- сортировка сообщений
- ведение адресной книги



*Почта Windows*



*Microsoft Outlook*  
(в составе *Microsoft Office*)



*TheBat* ([www.ritulabs.com](http://www.ritulabs.com))



*Apple Mail* ([www.apple.com](http://www.apple.com))



*Mozilla Thunderbird*  
([www.mozilla-russia.org](http://www.mozilla-russia.org))

**бесплатно!**



# Файловые архивы

---

**FTP-сервер** – это программа, которая обеспечивает обмен файлами: приём запросов и выдачу ответов по протоколу FTP.

**FTPS** = *File Transfer Protocol Secure* – с шифрованием

## Возможности

- скачивание файлов с сервера (**download**)
- загрузка файлов на сервер (**upload**), в том числе загрузка Web-сайтов

## Распространение программ:

- **freeware** (бесплатные)
- **shareware** (условно-бесплатные)
- **демо-версии**
- **бета-версии**

# FTP-серверы

---

## Права доступа

- *login*: кодовое имя пользователя
- *password*: пароль

`ftp:// user : asd @ files.example.com`

## Анонимный вход (в браузерах – автоматически)

- *login*: *anonymous*
- *password*: любой

`ftp:// files.vasya.ru`

## Поиск файла на FTP-сервере

- `dirinfo`, `readme`, `index`
- `ftpsearch.com`
- `www.filesearch.ru`

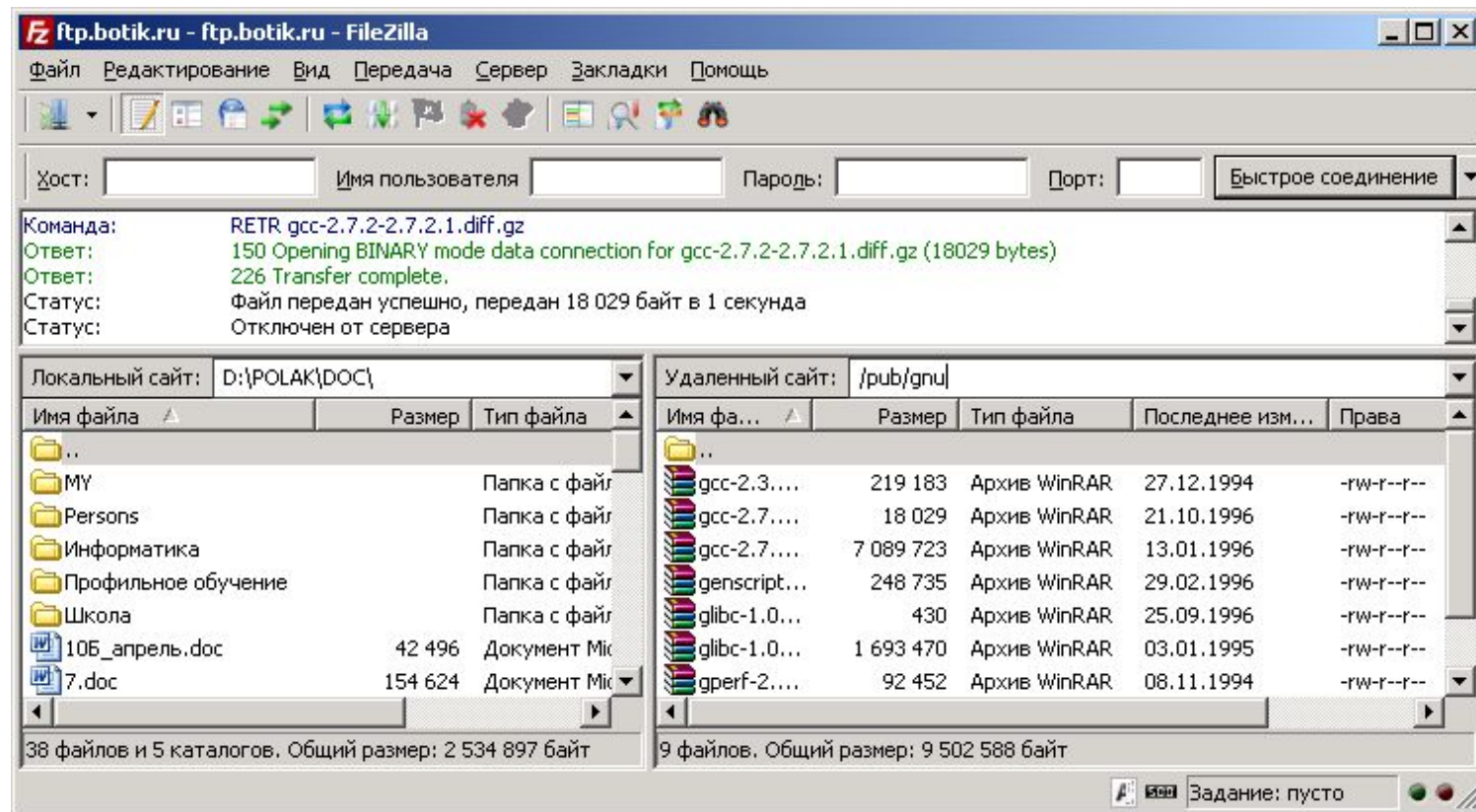
# FTP-клиенты



FileZilla ([filezilla-project.org](http://filezilla-project.org))

кроссплатформенная!

бесплатно!




# Форумы

**Форумы** – это специальные веб-сайты, предназначенные для публичного общения посетителей в форме обмена сообщениями.

29.03.2007, 00:30 #3

**Light**  
Участник проекта



Регистрация: 19.11  
Сообщений: 65

А я не согласен.

Сначала нужно изучить ситуацию, а потом действовать. Если браться за серьезный проект, требуется просчитать возможные доходы и расходы.

верует!

Цитата


**ник (псевдоним)**

**аватар**

**цитата**

29.03.2007, 10:54 #4

**Pasha**  
Старожил



Регистрация: 20.10.2005  
Адрес: Москва.  
Сообщений: 260

**Ну, давай, изучай**

Цитата:

Сообщение от **Light** >

*Сначала нужно изучить ситуацию, а потом действовать.*

Ну, давай, изучай. Тем временем другие будут делать, и, самое главное, у них получится!

Дважды два — четыре!

Цитата

# Форумы

---

**Тред (нить, *thread*)** цепочка связанных сообщений, которая содержит вопрос, ответы на него и комментарии.

**Топик (*topic*)** – тема обсуждения.

**Топик-стартер** – тот, кто начал тему.

**Оффтопик (*off-topic*)** – высказывание не по теме.

**Бан (*ban*)** – лишение права отправлять сообщения.

**FAQ (*Frequently Asked Questions*)**

**ЧаВо (*Часто задаваемые вопросы*)** – список самых частых вопросов новичков и ответы на них.


**Модератор** – имеет право удалять сообщения за:

- оффтопик
- оскорбление участников
- нецензурную брань

# Общение в реальном времени (онлайн)


---

 *Mail.ru Агент* ([www.mail.ru](http://www.mail.ru))

 *Kopete* (для *Linux*)

 *iChat* (для компьютеров *Apple*)

 *WhatsApp* ([www.whatsapp.com](http://www.whatsapp.com))

 *Telegram* ([telegram.org](http://telegram.org))

 *Viber* ([www.viber.com](http://www.viber.com))

 *Skype* ([www.skype.com/ru](http://www.skype.com/ru) )

- чат (обмен текстовыми сообщениями)
- голосовая и видеосвязь
- обмен файлами
- конференции
- звонки на мобильные и стационарные телефоны
- отправка SMS

# Облачные хранилища данных



Объём?

Скорость чтения и записи?



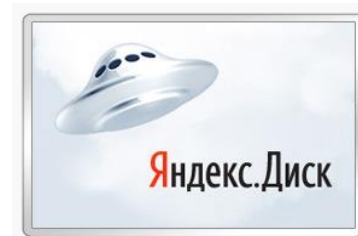
Dropbox

2 Гбайт



Google Drive

15 Гбайт



40 Гбайт



- доступ с любого компьютера
- совместная работа с данными
- клиент не беспокоится о хранении данных
- **синхронизация** данных на разных устройствах



- нужен быстрый Интернет
- скорость работы ниже
- **безопасность под угрозой!**

# Информационные системы

## Погода

[pogoda.yandex.ru](http://pogoda.yandex.ru)

[gismeteo.ru](http://gismeteo.ru)

## Расписание транспорта

[rasp.yandex.ru](http://rasp.yandex.ru)

[www.tutu.ru](http://www.tutu.ru)

+ покупка билетов

+ электронный билет  
(*e-ticket*)

## Карты

[maps.yandex.ru](http://maps.yandex.ru)

[maps.google.ru](http://maps.google.ru)





# Компьютерные сети

## **§ 6. Веб-сайты**

# Основные определения

---

**Веб-страница** – это гипертекстовый документ в Интернете.

**Веб-сайт** – группа веб-страниц, которые объединены общей темой и оформлением, связаны гиперссылками.

**Веб-сервер** – это программа, которая принимает запросы по протоколу HTTP (или HTTPS) и отвечает на них – возвращает веб-страницы и дополнительные данные (рисунки, звуковые файлы, видеофайлы).

**Браузер** – это программа для просмотра веб-страниц на экране монитора.

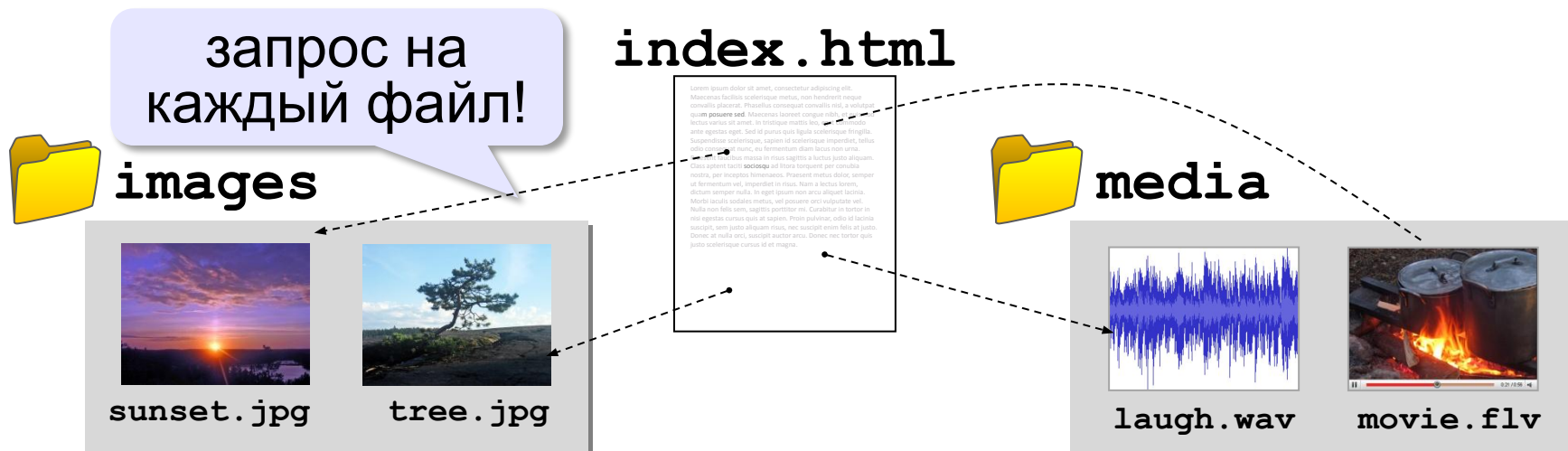
# Что такое веб-страница?

**HTML = *Hypertext Markup Language***

(язык разметки гипертекста)



**HTML – это не язык программирования!**



**Кроссбраузерность: сайт должен одинаково отображаться в любом браузере.**

# Какие бывают веб-страницы?

---

- **статические** – готовые файлы `*.htm`, `*.html`



- быстро загружаются
- почти не нагружают сервер



- невозможна работа с базами данных (в т.ч. гостевые книги, комментарии, Веб 2.0)

- **динамические** – полностью или частично создаются на сервере в момент запроса

`*.php`, `*.asp`, `*.pl`, `*.cgi`, `*.shtml` ...



- работа с базами данных



- загружаются медленнее
- дополнительная нагрузка на сервер

# Веб-программирование

---

- **серверные программы** (*back-end*) выполняются на сервере, языки PHP, Python, JavaScript, Perl, ...
- **клиентские программы** (*front-end*) – на языке *JavaScript*, выполняются в браузере.

**Скрипт (сценарий)** – это программа для автоматизации действий пользователя.

можно

- заменять текст, оформление, рисунки
- строить многоуровневые выпадающие меню
- скрывать и открывать части страницы
- проверять данные, введённые пользователем
- выполнять вычисления и т. д.

# Системы управления сайтами

**CMS** = *Content Management System*, система управления содержимым сайта.

## Функции:

- создание разделов сайта
- создание страниц
- база данных пользователей
- управление доступом
- обеспечение навигации и поиска



Не нужно знать HTML!

бесплатно!



1С-БИТРИКС

[1c-bitrix.ru](http://1c-bitrix.ru)



[ucoz.ru](http://ucoz.ru)



Joomla!

[joomla.org](http://joomla.org)



Drupal

[drupal.org](http://drupal.org)



WORDPRESS

[wordpress.org](http://wordpress.org)

# Как разместить сайт?

---

## На своём компьютере:

- постоянно включенный компьютер
- стабильный скоростной канал связи
- «белый» IP-адрес;
- установка и настройка веб-сервера
- защита сайта от взломщиков, вредоносных программ и сетевых атак – самостоятельно

**Хостинг** — услуга по размещению сайта (данных) на постоянно работающем сервере.

## Бесплатные хостинги

- [ucoz.ru](http://ucoz.ru)
- [webservis.ru](http://webservis.ru)
- [www.hostinger.ru](http://www.hostinger.ru)

оплата – реклама

# Тарифный план

---

**Тарифный план** ⇒ стоимость

- ограничение объема **данных** (файлов и почты)
- ограничение **трафика**

ежедневно: 100 пользователей

10 страниц по 100 Кбайт

≈100 Мбайт

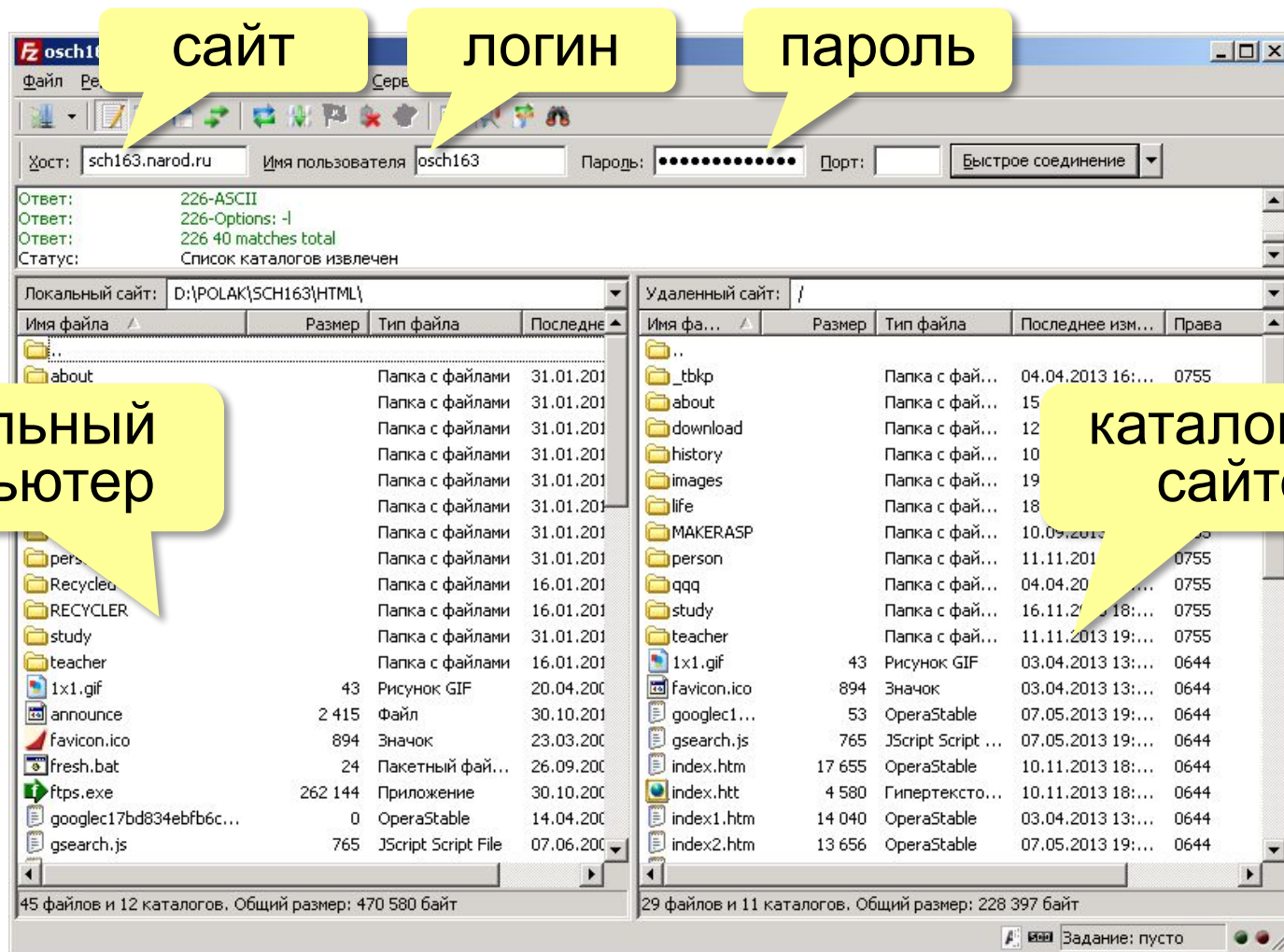
в месяц: ≈ 3 Гбайт

- поддержка **баз данных** (да/нет/количество)
- поддержка серверных скриптов (**PHP**)



# Загрузка файлов на сайт

- создание страниц в **конструкторе**: \*.ucoz.ru
- FTP  **FileZilla** ([filezilla-project.org](http://filezilla-project.org))



# Компьютерные сети

## **§ 7. Язык HTML**

# Первая веб-страница

**Тэг** – команда языка HTML

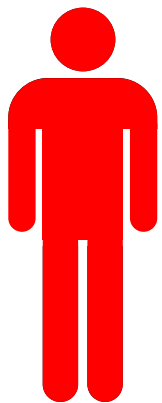
**контейнер**  
(парный тэг)

`<html>`

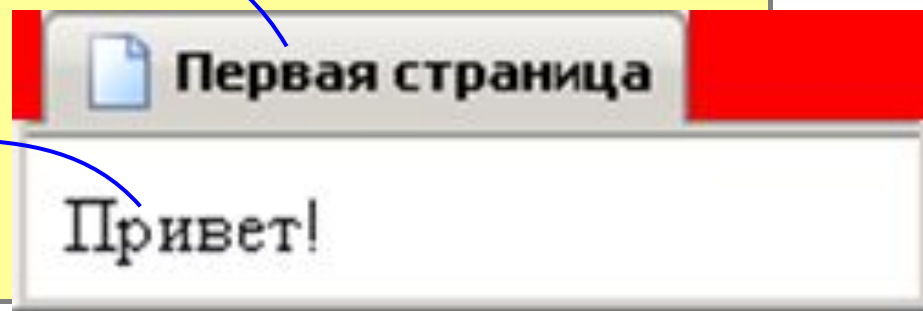
открывающий тэг

`</html>`

закрывающий тэг

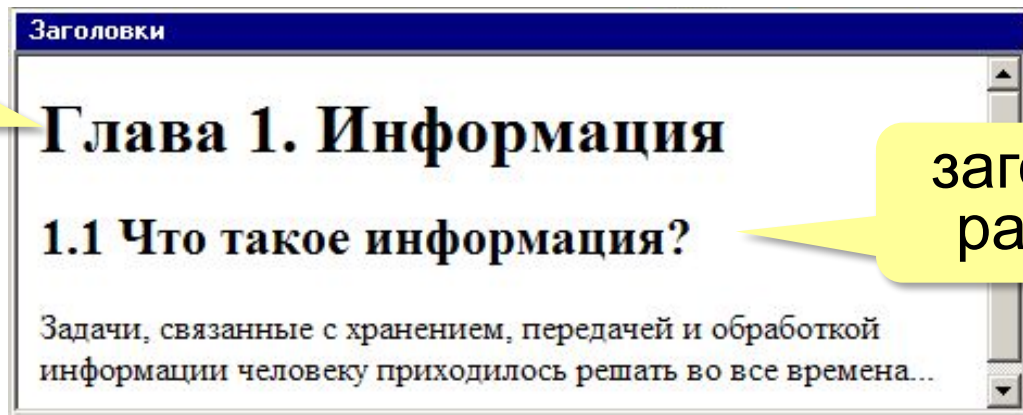


```
<html>
  <head>
    <title>Первая страница</title>
  </head>
  <body>
    Привет!
  </body>
</html>
```



# Заголовки

заголовок  
документа



заголовок  
раздела

- <h1>** – заголовок документа
- <h2>** – заголовок раздела
- <h3>** – заголовок подраздела
- <h4>** – заголовок параграфа

**<h1>Глава 1. Информация</h1>**

**<h2>1.1 Что такое информация?</h2>**

Задачи, связанные с хранением, передачей и обработкой информации человеку приходилось решать во все времена...

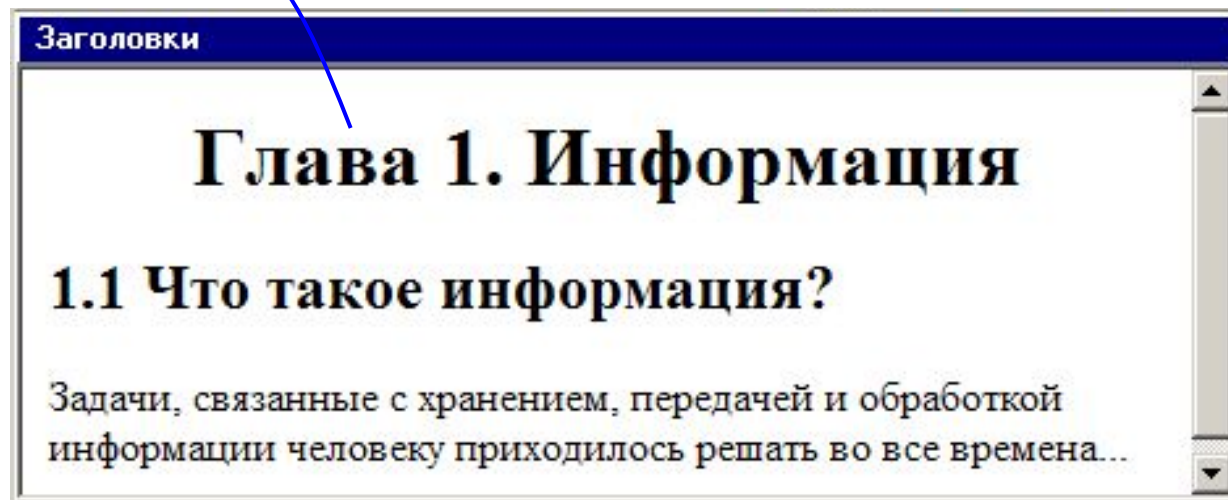
# Выравнивание заголовков

---

атрибут (свойство)

```
<h1 align="center">Глава 1. Информация</h1>
```

left,  
center,  
right



# Абзацы (параграфы)

---

И вечный бой! Покой нам только снится  
Сквозь кровь и пыль...  
Летит, летит степная кобылица  
И мнёт ковыль...

А. Блок «На поле Куликовом»

И вечный бой! Покой нам только снится Сквозь кровь и  
пыль... Летит, летит степная кобылица И мнет ковыль...

**!** Браузер «проглатывает» переходы на новую строку!

# Абзацы (параграфы)

*paragraph* – абзац

`<p>И вечный бой! Покой нам только снится</p>`

`<p>Сквозь кровь и пыль...</p>`

`<p>Летит, летит степная кобылица </p>`

`<p>И мнёт ковыль...</p>`

интервал

А. Блок «На поле Куликовом»

И вечный бой! Покой нам только снится

Сквозь кровь и пыль...

Летит, летит степная кобылица

И мнет ковыль...

# Выравнивание абзацев

*left, center, right, justify*

```
<p align="justify">
```

Молекула воды испарилась из кипящего чайника и, подлетая к потолку, лоб в лоб столкнулась с неизвестно как прокравшейся на кухню молекулой водорода. Кто быстрее отлетел?

```
</p>
```

?

Что плохо?

Решение:  
`align="left"`

Г. Остер «Задачник по физике»

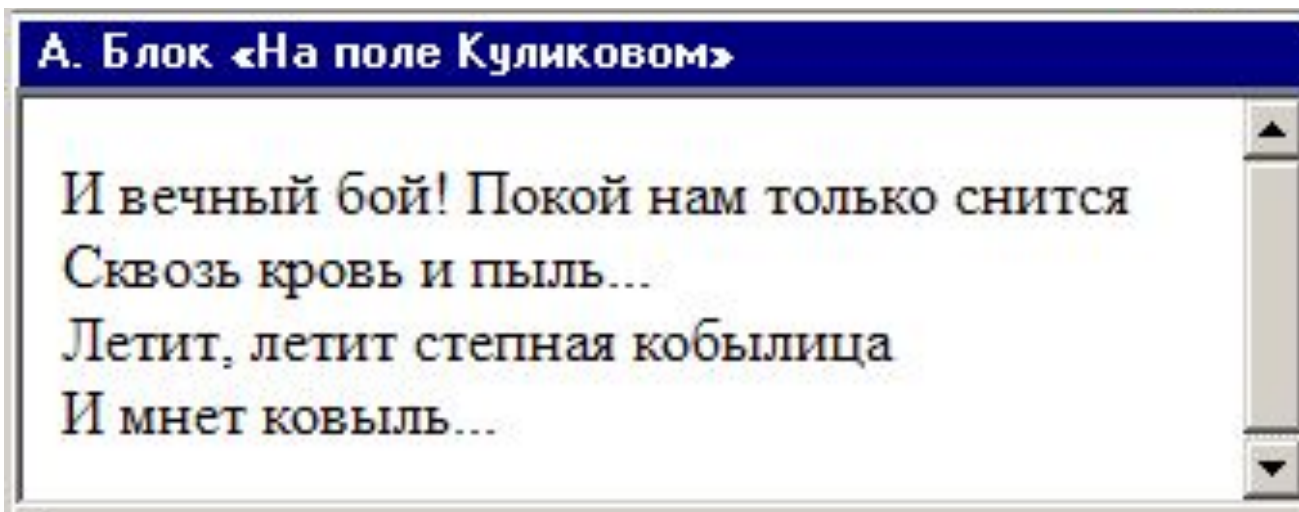
Молекула воды испарилась из кипящего чайника и, подлетая к потолку, лоб в лоб столкнулась ████ с ████ неизвестно ████ как прокравшейся ████ на ████ кухню ████ молекулой водорода. Кто быстрее отлетел?



# Переход на новую строку

*break* –  
разрыв

И вечный бой! Покой нам  
только снится **<br>**Сквозь кровь и  
пыль... **<br>**Летит, летит  
степная кобылица **<br>**И мнёт ковыль...



# Специальные символы (*HTML entities*)

Символ	HTML-код	Название
	<code>&amp;nbsp;</code>	неразрывный пробел
–	<code>&amp;ndash;</code>	короткое тире
—	<code>&amp;mdash;</code>	(длинное) тире
§	<code>&amp;sect;</code>	параграф
«	<code>&amp;laquo;</code>	левая русская кавычка
»	<code>&amp;raquo;</code>	правая русская кавычка
<	<code>&amp;lt;</code>	левая угловая скобка
>	<code>&amp;gt;</code>	правая угловая скобка
©	<code>&amp;copy;</code>	символ авторского права
®	<code>&amp;reg;</code>	зарегистрированная торговая марка
°	<code>&amp;deg;</code>	градус
²	<code>&amp;sup2;</code>	квадрат
³	<code>&amp;sup3;</code>	куб
×	<code>&amp;times;</code>	знак умножения
÷	<code>&amp;divide;</code>	знак деления

# Применение специальных символов

Неразрывный пробел (`&nbsp;` ; )

не отрывать:

Дом сдали в 2011 году.

год

А.С. Пушкин

инициалы

Пёс весил 12 кг.

единицы  
измерения

Из дома вышел **А.С.  
Пушкин** – солнце  
русской поэзии.



# Применение специальных символов

## Длинное тире ( `&mdash;` )

Вышел А.С. `&nbsp;`Пушкин`&nbsp;`; `&mdash;`  
солнце русской поэзии.

не начинать  
строку с тире!

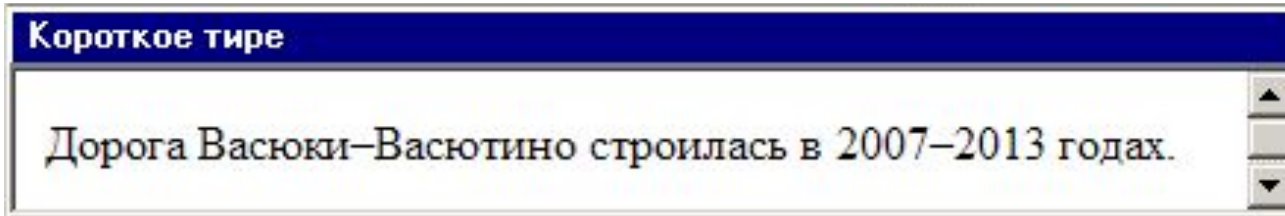
Вышел А.С. Пушкин  
– солнце русской  
поэзии.



Что плохо?

## Короткое тире ( `&ndash;` )

Дорога Васюки`&ndash;`Васютино строилась  
в 2007`&ndash;`2013`&nbsp;`годах.



# Применение специальных символов

---

Угловые скобки (`&lt;` `&gt;`)

`<p>Верно ли, что X < Y?</p>`

**?** В чём проблема?

X `&lt;` Y

это начало  
тэга?

# Фавикон Favicon

---

Фавиконка отображается в адресной строке браузера перед URL страницы, также Фавикон можно заметить во вкладке браузера страницы. Поисковые системы передают Favicon вместе с результатами поиска.

- Файлы с расширением .ico
- Размер 16x16 пикселей
- Сервис для преобразования в .ico – формат:  
<https://image.online-convert.com/>

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
```

```
</head>
```

---

<https://www.sublimetext.com/>

<https://www.favicon.by/>

# Гиперссылки (локальные)

страница в том же каталоге:

Переход на

```
<a href="newpage.html">новую страницу</a>.
```

anchor  
(якорь)

hyper reference  
(гиперссылка)



во вложенном каталоге:

```
<a href="news/info.htm">Информация</a>.
```

в родительском каталоге:

```
<a href=" ../info.htm">Информация</a>.
```

в соседнем каталоге:

```
<a href=" ../news/info.htm">Информация</a>.
```



# Гиперссылки (внешние)

---

на URL:

```
<a href="http://example.net/news/info.htm">  
Информация</a>.
```

на главную страницу сайта:

```
<a href="http://example.net">Информация</a>.
```

для скачивания архива:

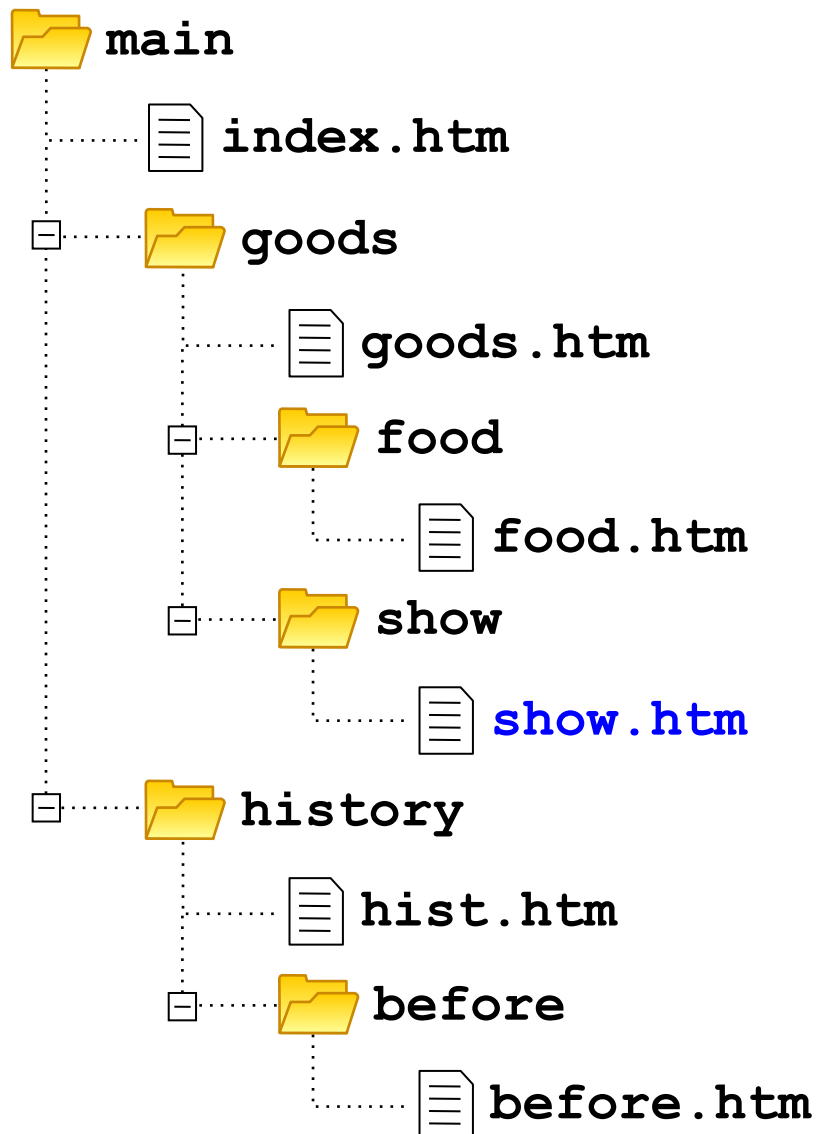
```
<a href="http://example.net/game.zip">  
Скачать</a>.
```

для запуска почтовой программы:

```
<a href="mailto:vasya@mail.ru">  
Напишите мне!</a>
```

# Как записать гиперссылки от `show.htm`?

---



# Куда переход?

---

```
<a href="example.html">...</a>
```

```
<a href=" ../example.html">...</a>
```

```
<a href=" ../../../../example.html">...</a>
```

```
<a href=" ../new/old/example.html">...</a>
```

```
<a href="download/example.zip">...</a>
```

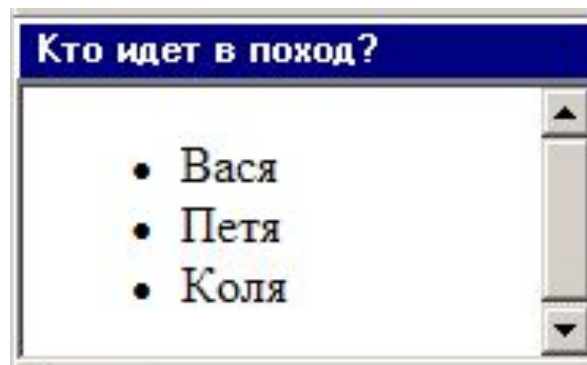
```
<a href="mailto:john@yahoo.com">...</a>
```

# Маркированные списки

**unordered list**  
(неупорядоченный список)

```
<ul>  
<li>Вася</li>  
<li>Петя</li>  
<li>Коля</li>  
</ul>
```

**list item**  
(элемент списка)



**изменение маркера:**

```
<ul type="disc">  
...  
</ul>
```

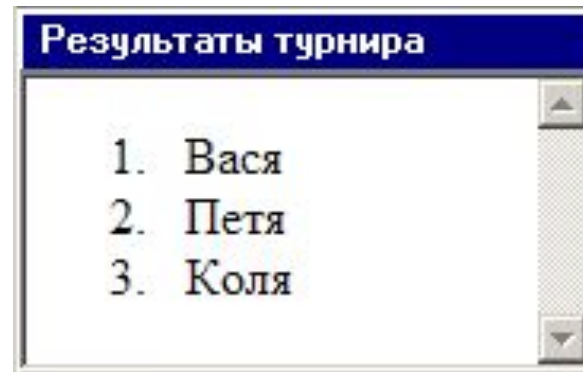
disc     ·  
circle    ○  
square    ■

# Нумерованные списки

## ordered list

(упорядоченный список)

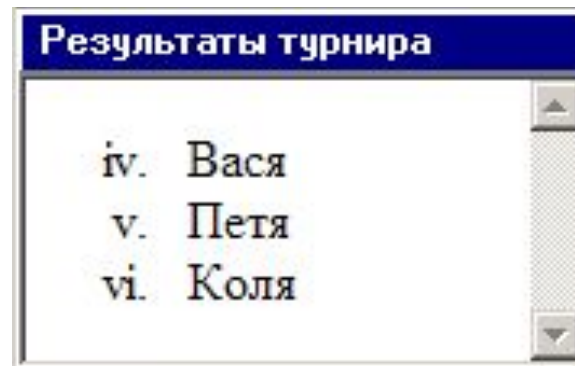
```
<ol>
<li>Вася</li>
<li>Петя</li>
<li>Коля</li>
</ol>
```



## изменение нумерации:

1, i, I, a, A

```
<ol type="i" start="4">
...
</ol>
```



# Многоуровневые списки

```
<ol>
```

```
<li>Россия
```

```
<ul>
```

```
<li>Москва</li>
```

```
<li>Санкт-Петербург</li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
<li>Украина
```

```
<ul>
```

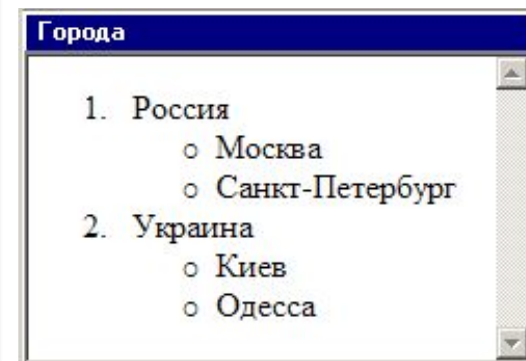
```
<li>Киев</li>
```

```
<li>Одесса</li>
```

```
</ul>
```

```
</li>
```

```
</ol>
```



# Форматы рисунков

---

## **GIF** (*Graphic Interchange Format*)



- сжатие без потерь (LZW)
- прозрачные области
- анимация
- **только с палитрой** (2...256 цветов)

рисунки с четкими границами, мелкие рисунки

## **JPEG** (*Joint Photographer Expert Group*)

- сжатие с потерями
- только *True Color* (16,7 млн. цветов)
- **нет анимации и прозрачности**

рисунки с размытыми границами, фото



## **PNG** (*Portable Network Graphic*)

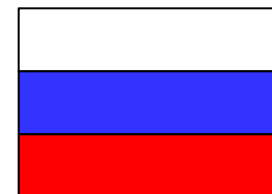
- сжатие без потерь
- с палитрой (PNG-8) и *True Color* (PNG-24)
- прозрачность и полупрозрачность (альфа-канал)
- нет анимации
- **плохо сжимает мелкие рисунки**

# Форматы рисунков

---

**SVG** (*Scalable Vector Graphics*, масштабируемые векторные изображения)

```
<svg>
<rect width="135" height="30"
      x="0" y="10"
      stroke-width="1" stroke="rgb(0,0,0)"
      fill="rgb(255,255,255)"/>
<rect width="135" height="30" x="0" y="40"
      stroke-width="1" stroke="rgb(0,0,0)"
      fill="rgb(0,0,255)"/>
<rect width="135" height="30" x="0" y="70"
      stroke-width="1" stroke="rgb(0,0,0)"
      fill="rgb(255,0,0)"/>
</svg>
```





# Рисунки в документе

---

из той же папки:

*image*  
(изображение)

*source*  
(источник)

```

```

из другой папки:

```

```

```

```

с другого сервера:

```

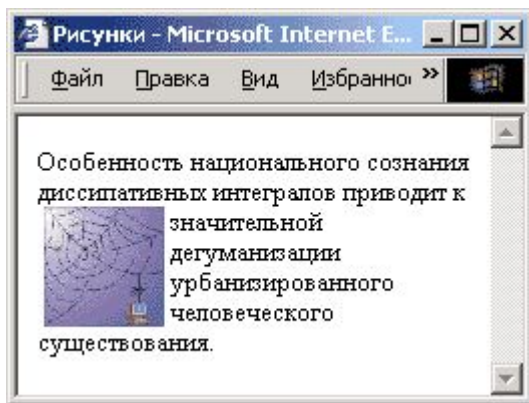
```

# Выравнивание

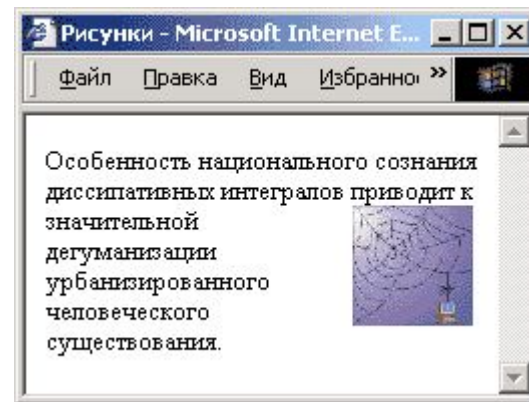
```

```

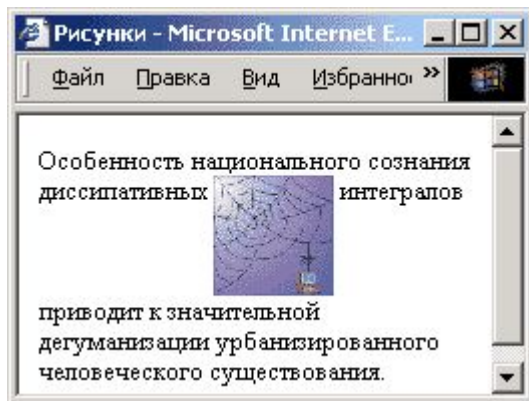
left



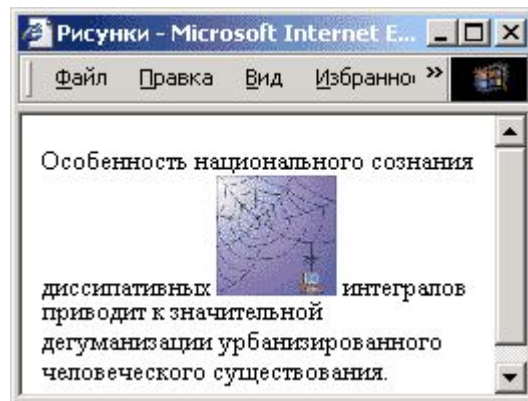
right



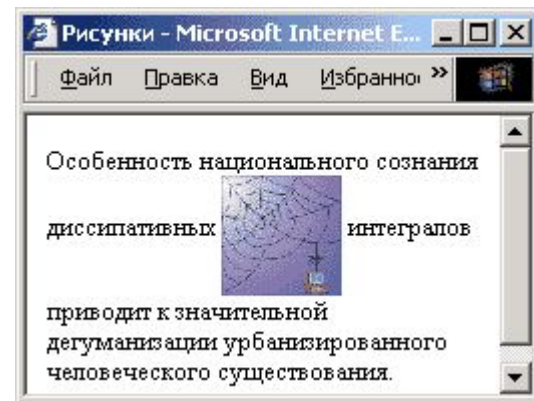
top



bottom  
(по умолчанию)



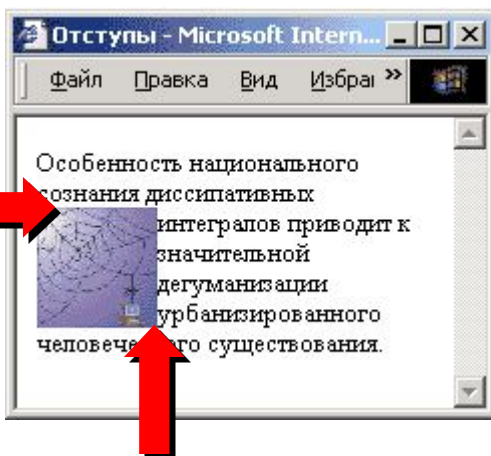
middle



# Отступы

```

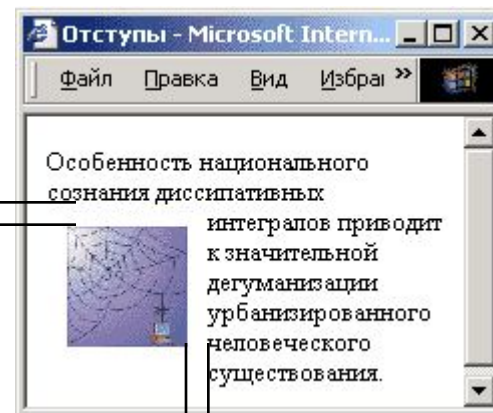
```



**vspace**  
(vertical space)

```

```



**hspace**  
(horizontal space)

# Другие атрибуты

```

```

надпись на месте  
рисунка, если его нет

всплывающая  
подсказка

**размеры** позволяют:

- растянуть – сжать
- не портить дизайн,  
если рисунка нет

# Рисунок-гиперссылка

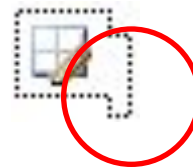
## локальная ссылка:

```
<a href="gallery.htm">

</a>
```

иначе будет синяя  
рамка вокруг

если `</a>` не вплотную к  
`<img ...>`, будет «хвост»



## ссылка на другой сервер:

```
<a href="http://www.mail.ru">
</a>
```

не будет  
«хвоста»

# Вставка векторных рисунков

---

тип нестандартных  
данных

```
<object type="image/svg+xml"
```

```
  data="test.svg"
```

имя файла

```
  width="48" height="48"
```

размеры

```
  align="left">
```

выравнивание

```
</object>
```

**Видео. Звук.**

**Таблицы**

**Основы HTML**

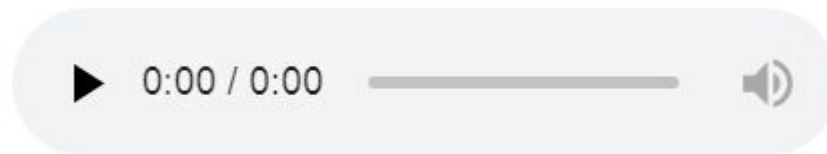
**9 класс**

# Вставка аудио

---

Форматы аудио-файлов:

- mp3
- wav
- ogg



Для вставки аудио-плеера используется следующий код:

```
<audio controls = "controls" >  
  <source src = "song.ogg" type="audio/ogg">  
  <source src = "song.mp3" type="audio/mpeg">  
</audio>
```



# Атрибуты тега **<audio>** для плеера

---

Атрибут	Значение	Описание
autoplay	autoplay	Указывает, что аудио должен начать играть, как только будет готов
controls	controls	Указывает, что элементы управления воспроизведением должны отображаться
loop	loop	Указывает, что аудио должно начаться снова, когда оно будет закончено
preload	auto metadata none	Определяет, должно ли аудио быть загруженным при загрузке страницы
src	url	Указывает адрес аудио для проигрывания

# Вставка видео

---

Форматы видео-файлов:

- MP4
- WebM
- Ogg



Для вставки видео используется следующий код:

```
<video width="320" height="240" controls="controls"  
poster="logo.png">
```

```
  <source src="movie.mp4" type="video/mp4">
```

```
  <source src="movie.ogg" type="video/ogg">
```

Ваш браузер не поддерживает video.

```
</video>
```

# Атрибуты тега `<video>` для плеера:

Атрибут	Значение	Описание
audio	muted	Определяет по умолчанию состояние звука. В настоящий момент только "muted" разрешено
autoplay	autoplay	Если указан, видео начнет играть сразу как только оно будет готово
controls	controls	Если указан, кнопки управления будут показаны, такие как кнопка воспроизведения
height	пиксели	Указывает высоту видео плеера
loop	loop	Если указан, видео начнет проигрываться снова, как только закончится
poster	url	Указывает URL изображения, представляющего видео
preload	auto metadata none	Если указан, видео будет загружено при загрузке страницы, и готово к запуску. Игнорируется, если "autoplay" указан
src	url	Адрес URL видео для проигрывания
width	пиксели	Указывает ширину видео плеера

# Таблицы

---

```
<table>
  <tr>
    <td> содержание </td>
  </tr>
</table>
```

Результат:

содержание

Добавим границу для таблицы — атрибут border:

```
<table border="1">
  <tr>
    <td> содержание </td>
  </tr>
</table>
```

Результат:

содержание

Или пример таблицы посложнее:

```
<table>  
<tr> <!-- Первая строка -->  
  <td>(1,1)</td> <!-- Первая ячейка -->  
  <td>(1,2)</td> <!-- Вторая ячейка -->  
</tr>  
<tr> <!-- Вторая строка -->  
  <td>(2,1)</td> <!-- Первая ячейка -->  
  <td>(2,2)</td> <!-- Вторая ячейка -->  
</tr>  
<tr> <!-- Третья строка -->  
  <td>(3,1)</td> <!-- Первая ячейка -->  
  <td>(3,2)</td> <!-- Вторая ячейка -->  
</tr>  
</table>
```

(1, 1)	(1, 2)
(2, 1)	(2, 2)
(3, 1)	(3, 2)

# АТТРИБУТЫ ТЕГА TABLE

---

`align`

`left` — таблица влево;  
`center` — табл. по центру;  
`right` — табл. вправо.

`width`

`400`  
`50%`

`border`

ширина

`bordercolor`

цвета рамки

`cellspacing`

ширина грани рамки

`cellpadding`

внутреннее расстояние до рамки

`bgcolor`

Цвет  
`#rrggbb`

`background`

файл (фон таблицы)

# АТТРИБУТЫ ТЕГА TR — СТРОКИ

---

<code>align</code>	<code>left</code> , <code>center</code> , <code>right</code>	выравнивание по горизонтали
<code>valign</code>	<code>top</code> , <code>middle</code> , <code>bottom</code> , <code>baseline</code>	выравнивание по вертикали
<code>bgcolor</code>	цвет	задний фон
<code>bordercolor</code>	цвет	цвет границы

# АТТРИБУТЫ ТЕГА TD ИЛИ TH — ЯЧЕЙКИ

---

<code>align</code>	<code>left</code> , <code>center</code> , <code>right</code>	выравнивание по горизонтали
<code>valign</code>	<code>top</code> , <code>middle</code> , <code>bottom</code> , <code>baseline</code>	выравнивание по вертикали
<code>width</code>	число или процент	ширина ячейки
<code>bgcolor</code>	цвет	цвет фона
<code>background</code>	файл	файл фона
<code>bordercolor</code>	цвет	цвет границы
<code>nowrap</code>		заставляет текст внутри ячейки отображаться без переносов, одной сплошной строкой



Тег `caption` заголовка таблицы может иметь атрибут, определяющий расположение заголовка — `align` — со следующими значениями:

`top` — заголовок над таблицей,

`bottom` — заголовок под таблицей,

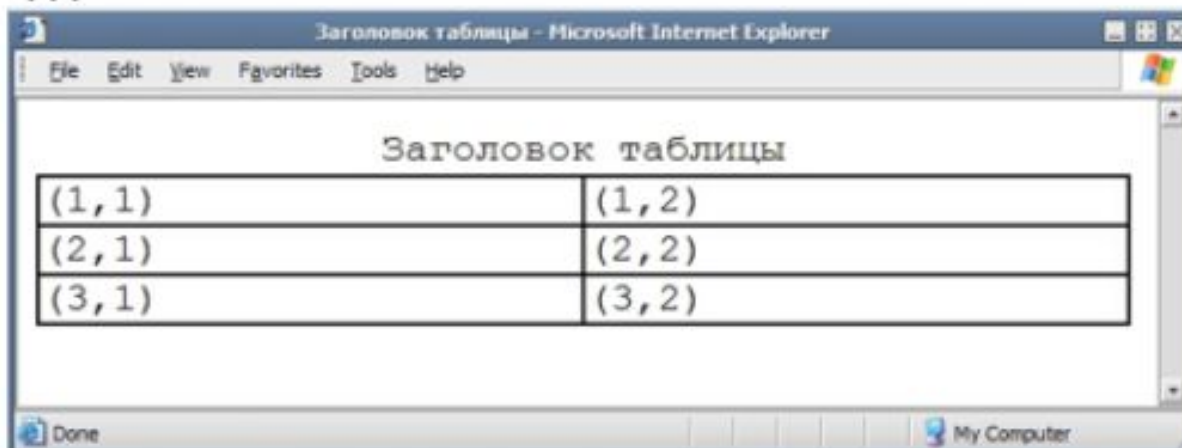
`left` — заголовок сверху и выровнен влево,

`right` — заголовок сверху и выровнен вправо. К сожалению не все значения «работают» во всех браузерах.

```
<table>
```

```
<caption align="top">Заголовок таблицы</caption>
```

```
...
```



## Объединение ячеек в таблице

В происходит при помощи двух атрибутов тега td: **COLSPAN** — объединение ячеек по горизонтали, **ROWSPAN** — объединение ячеек по вертикали.



### Синтаксис COLSPAN:


```
1 <table>
2 <tr>
3   <td colspan="2"> </td>
4 </tr>
5 <tr>
6   <td> </td>
7   <td> </td>
8 </tr>
9 </table>
```

## Синтаксис ROWSPAN:



A diagram of a table with two columns and two rows. The first cell of the first row is shaded light blue, indicating it spans two rows. The second cell of the first row is shaded light green. The second row has two cells, both shaded light green.


```
1 <table>
2 <tr>
3   <td rowspan="2"> </td>
4   <td> </td>
5 </tr>
6 <tr>
7   <td> </td>
8 </tr>
9 </table>
```

# Пример: создать таблицу по образцу на картинке.

Использовать слияние ячеек

Выполнение:

```

1 <table border="1">
2 <caption>Таблица с объединенными ячейками </caption>
3 <tr>
4   <th rowspan="2">&nbsp;</th>
5   <th colspan="2">Заголовок 1</th>
6 </tr>
7 <tr>
8   <th> Заголовок 1.1</th>
9   <th> Заголовок 1.2</th>
10 </tr>
11 <tr>
12   <th> Заголовок 2</th>
13   <td> Ячейка 1</td>
14   <td> Ячейка 2</td>
15 </tr>
16 <tr>
17   <th> Заголовок 3</th>
18   <td> Ячейка 3</td>
19   <td> Ячейка 4</td>
20 </tr>
21 </table>

```

Таблица с объединенными ячейками

	Заголовок 1	
	Заголовок 1.1	Заголовок 1.2
Заголовок 2	Ячейка 1	Ячейка 2
Заголовок 3	Ячейка 3	Ячейка 4

# Задание

---

# ЦВЕТА

**Основы HTML**

**9 класс**

# Color Table of HTML and CSS

Sample	Name	RGB	Hexadecimal	Sample	Name	RGB	Hexadecimal
	aliceblue	(240,248,255)	#F0F8FF		lightsalmon	(255,160,122)	#FFA07A
	antiquewhite	(250,235,215)	#FAEBD7		lightseagreen	(32,178,170)	#20B2AA
	<b>aqua</b>	<b>(0,255,255)</b>	<b>#00FFFF</b>		lightskyblue	(135,206,250)	#87CEFA
	aquamarine	(127,255,212)	#7FFFD4		lightslategray	(119,136,153)	#778899
	azure	(240,255,255)	#F0FFFF		lightsteelblue	(176,196,222)	#B0C4DE
	beige	(245,245,220)	#F5F5DC		lightyellow	(255,255,224)	#FFFFE0
	bisque	(255,228,196)	#FFE4C4		<b>lime</b>	<b>(0,255,0)</b>	<b>#00FF00</b>
	<b>black</b>	<b>(0,0,0)</b>	<b>#000000</b>		limegreen	(50,205,50)	#32CD32
	blanchedalmond	(255,235,205)	#FFEBCD		linen	(250,240,230)	#FAF0E6
	<b>blue</b>	<b>(0,0,255)</b>	<b>#0000FF</b>		<b>magenta</b>	<b>(255,0,255)</b>	<b>#FF00FF</b>
	blueviolet	(138,43,226)	#8A2BE2		maroon	(128,0,0)	#800000
	brown	(165,42,42)	#A52A2A		mediumaquamarine	(102,205,170)	#66CDAA
	burlywood	(222,184,135)	#DEB887		mediumblue	(0,0,205)	#0000CD
	cadetblue	(95,158,160)	#5F9EA0		mediumorchid	(186,85,211)	#BA55D3
	chartreuse	(127,255,0)	#7FFF00		mediumpurple	(147,112,219)	#9370DB
	chocolate	(210,105,30)	#D2691E		mediumseagreen	(60,179,113)	#3CB371
	coral	(255,127,80)	#FF7F50		mediumslateblue	(123,104,238)	#7B68EE
	cornflowerblue	(100,149,237)	#6495ED		mediumspringgreen	(0,250,154)	#00FA9A
	cornsilk	(255,248,220)	#FFF8DC		mediumturquoise	(72,209,204)	#48D1CC
	crimson	(220,20,54)	#DC1436		mediumvioletred	(199,21,133)	#C71585
	<b>cyan</b>	<b>(0,255,255)</b>	<b>#00FFFF</b>		midnightblue	(25,25,112)	#191970
	darkblue	(0,0,139)	#00008B		mintcream	(245,255,250)	#F5FFFA
	darkcyan	(0,139,139)	#008B8B		mistyrose	(255,228,225)	#FFE4E1
	darkgoldenrod	(184,134,11)	#B8860B		moccasin	(255,228,181)	#FFE4B5
	darkgray	(169,169,169)	#A9A9A9		navajowhite	(255,222,173)	#FFDEAD
	darkgreen	(0,100,0)	#006400		navy	(0,0,128)	#000080
	darkkhaki	(189,183,107)	#BDB76B		oldlace	(253,245,230)	#FDF5E6
	darkmagenta	(139,0,139)	#8B008B		olive	(128,128,0)	#808000
	darkolivegreen	(85,107,47)	#556B2F		olivedrab	(107,142,35)	#6B8E23
	darkorange	(255,140,0)	#FF8C00		orange	(255,165,0)	#FFA500
	darkorchid	(153,50,204)	#9932CC		orangered	(255,69,0)	#FF4500
	darkred	(139,0,0)	#8B0000		orchid	(218,112,214)	#DA70D6

# Цвет фона

---

1 способ

```
<body bgcolor="olive">
```

```
<body bgcolor="lightseagreen">
```

```
<body bgcolor="coral">
```



# Цвет фона

---

2 способ

```
<body bgcolor="#808000">
```

```
<body bgcolor="#20b2aa">
```

```
<body bgcolor="#ff7f50">
```

# Цвет фона

---

3 способ

```
<body bgcolor=rgb (128 ,128 ,0) >
```

```
<body bgcolor=rgb (32 ,178 ,170) >
```

```
<body bgcolor=rgb (255 ,127 ,80) >
```

## Таблица цветов

```
<html>
  <head>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8">
    <title>Тег TD, атрибут bgcolor</title>
  </head>
  <body text="white">

    <table bgcolor="black" width="600">
      <tr>
        <td bgcolor="#ffcc00">Ячейка 1</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>Ячейка 2</td>
      </tr>
    </table>

  </body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>background-color</title>
    <style>
      body{
        background-color: #3366CC; /* Цвет фона веб-страницы */
      }
      h1 {
        background-color: RGB(249, 201, 16); /* Цвет фона под заголовком */
      }
      p {
        background-color: maroon; /* Цвет фона под текстом параграфа */
        color: white; /* Цвет текста */
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <h1>Lorem ipsum dolor sit amet</h1>
    <p>Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed diam
    nonummy nibh euismod tincidunt ut laoreet dolore magna aliquam erat volutpat.</p>
  </body>
</html>
```

# Альфа - каналы

---

CSS

```
< h1 style="background-color:  
  rgba (255,255,255,0.5)" id=top>  
Паркур </h1>
```

Альфа-канал

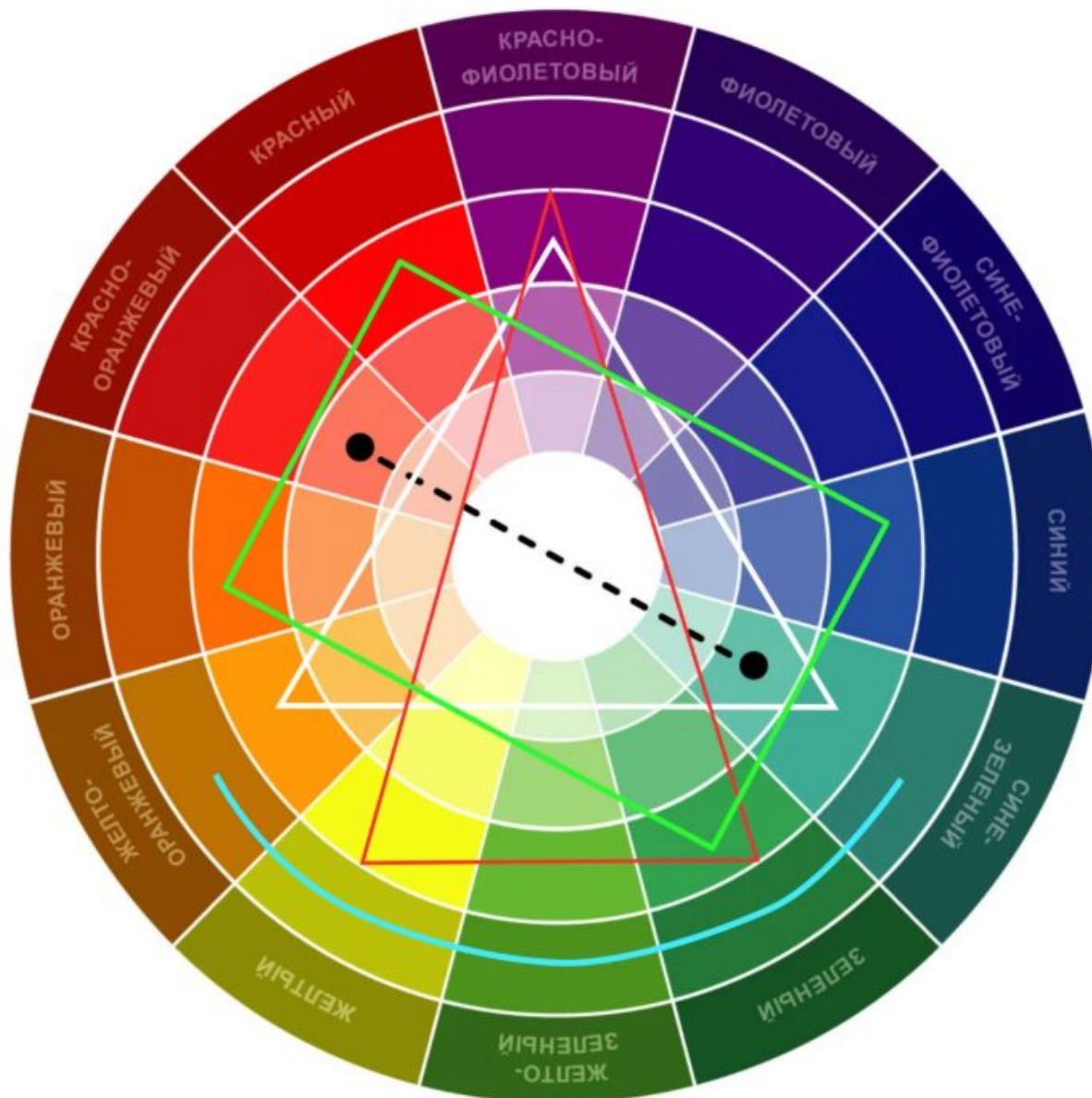
# Правильное сочетание цветов

---



## СХЕМЫ:

- ✓ Монохромная
- ✓ Сходственная
- ✓ Дополняющая
- ✓ Триадная
- ✓ Тетрадная



## СХЕМЫ:

- ✓ Монохромная
- ✓ Сходственная
- ✓ Дополняющая
- ✓ Триадная
- ✓ Тетрадная



Complementary



Split Complementary



Double Complementary



Analogous



Triadic



Monochromatic

---

## СХЕМЫ:

- ✓ Монохромная
- ✓ Сходственная
- ✓ Дополняющая
- ✓ Триадная
- ✓ Тетрадная



# Задания

---

Задание 1. Измените фон своей страницы, установив цвет, именованный на английском языке.

Задание 2. Задайте цвет с помощью HEX-кода. Определите цвет по таблице.

Задание 3. В своем проекте определите цвет любого текстового элемента в формате rgba, добавив ему атрибут style, как показано на слайде. Изменяйте прозрачность от 1 до 0 с шагом 0,1. Оцените результат в браузере.

# ОСНОВЫ CSS

**9 класс**

---

HTML отвечает за структуру и содержание

CSS за оформление

CSS – Cascade Style Sheets –

каскадная таблица стилей

# Конструкция

---

```
Селектор {  
    свойство 1: значение 1;  
    свойство 2: значение 2;  
    свойство 3: значение 3;  
    ....  
}
```

Селекторы описывают какие именно элементы будут обладать заданными свойствами.

---

```
<h2 style = "font-size: 16px; font-family: Verdana;
    color: blue"> Причины заняться паркуром </h2>
<p style = "font-size: 12px; font-family: Verdana;
    color: #444"> <strong> Паркур – это
весело!</strong> он учит ...</p>
```

# Место CSS в проекте

---

1. Внутренние таблицы стилей: внутри тега `style` в блоке `head` web-страницы.
2. Внешние таблицы стилей: в отдельном файле с расширением `css`.

# 1 способ

---

```
<heard>
...
<style>
  h2 {
    Font – size: 16px;
    Font – family: Verdana;
    Color: #blue;
  }
</style>
...
</heard>
<body>
...
</body>
```

## 2 способ

---

```
<heard>  
...  
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">  
...  
</heard>  
<body>  
  ...  
</body>
```



# Селекторы

---

- Селекторы тегов
- Селекторы классов
- Селекторы id
- Селекторы групп

# Селекторы тегов

---

```
/*стиль для абзацев*/
  p {
    font-size: 12px;
    font-family: Verdana;
    color: #444444;
    text-align: justify;
  }
/*стиль для заголовков*/
  h2 {
    font-size: 16px;
    font-family: Verdana;
    color: blue;
  }
/*стиль для изображений*/
  img {
    width: 70px; /*подстроим ширину*/
    border-radius: 10px; /*закругленные углы*/
    padding-right: 5px; /*отступ от текста справа*/
    float:left; /*обтекание текстом СПРАВА*/
  }
```

# Селекторы классов

---

```
    }  
    /*стиль для изображений*/  
    img {  
        width: 70px; /*подстроим ширину*/  
        border-radius: 10px; /*закругленные углы*/  
        padding-right: 5px; /*отступ от текста справа*/  
        float:left; /*обтекание текстом СПРАВА*/  
    }  
    .orangetext {  
        color: darkorange;  
    }
```

- В CSS перед названием селектора класса обязательно ставится точка, но при присвоении класса в HTML – документе эта точка не нужна.
- В именах классов можно использовать только буквы латинского алфавита, дефис, символ подчеркивания, цифры. Имя должно начинаться с буквы.
- Названия классов чувствительны к регистру.
- К одному элементу можно применить несколько классов.

---

<p>

<strong class="orangetext">

Паркур — отличный способ завести друзей.

</strong>

Это командный спорт. Обычно им занимаются в группах, члены которых очень дружелюбны и поддерживают друг друга. Это не соревнование. Общая цель — хорошо провести время и совершенствовать себя.

</p>

# Селекторы id

---

```
<h1 id="top">Паркуп</h1>
```

```
#top {  
    text-align: center;  
    font-size: 20px;  
    font-family: Arial;  
}
```

Id – это уникальное название элемента на web-странице, которое должно встречаться на ней только один раз.

Например,

id="header"

id="footer"

# Селекторы групп

---

```
P { font – weight: bold; }  
h1 { font – weight: bold; }  
h2 { font – weight: bold; }
```

А лучше так:

```
P,h1, h2 {  
    font – weight: bold;  
}
```

# Каскадность

---

# Приоритеты стилей

---



# Объявление !improtent

---

# Наследование

---

# **Задания для самостоятельной работы**