

АССОЦИАЦИЯ ФУТБОЛА И КИБЕРФУТБОЛА БЕЛГОРОДА



E-mail: afcb.31@mail.com

Група ВК: <https://vk.com/afcb31>

INSTAGRAM: <https://instagram.com/afcb.31>



КТО МЫ ТАКИЕ?

АФИБ - это динамично развивающийся и амбициозный Спортивный проект, который даёт возможность каждому любителю футбола почувствовать себя настоящим профессионалом. Наши специалисты усердно работают над тем , чтобы футбольные соревнования АФИБ проходили на высоком уровне и полностью соответствовали стандартам ФИФА, а каждый участник мог играть в максимально комфортных условиях, получать удовольствие, и совершенствовать свои спортивные навыки.

Турниры АФИБ проводятся на футбольных площадках, соответствующих всем требованиям ФИФА и обслуживаются лицензированными судьями, все матчи сопровождаются медицинской и технической поддержкой, а также качественной фото и видео съемкой, которая наряду с интервью участников, статьями и превью регулярно выкладывается на страничках проекта в социальных сетях.

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ АССОЦИАЦИИ

- Поднять футбол в Белгороде и Белгородской области на новый уровень
- Дать любителям возможность почувствовать себя профессиональными футболистами
- Пропаганда здорового образа жизни



Участвуя в турнирах "АФКБ" вы получаете:

- Видео обзоры всех матчей тура
- Интервью ключевых действующих лиц матча
- Прогнозы от экспертов на предстоящий тур
- Фотографии игровых моментов
- Рубрики о жизни команды за пределами поля
- Интерактивные опросы болельщиков
- Определение сборной команды тура
- Номинация лучший игрок тура
- Номинация лучший бомбардир, нападающий, полузащитник, защитник, вратарь лиги
- Награда "Золотой мяч" в конце года
- Статистика игроков и матчей

НАГРАДА "ЗОЛОТОЙ МЯЧ"

"Игрок года" определяется путем голосования тренеров и капитанов команд. Руководство лиги выбирает трех лучших игроков турнира, а тренеры и капитаны выбирают лучшего из этой тройки (кроме игроков своей команды). За первое место номинант получает пять баллов, за второе – три балла, за третье – один балл. Победитель награждается «Белгородским Золотым мячом».

