

# MINECRAFT

EDUCATION EDITION



# Особенности данной

## версии:

- Версия для образовательных учреждений
- Интерактивное обучение детей в любимой игре
- Развитие hard skill и soft skill
- Изучение других наук. Например, физики.
- Обширное количество курсов





Search...

- BASIC
- PLAYER
- BLOCKS
- MOBS
- AGENT
- GAMEPLAY
- POSITIONS
- LOOPS
- LOGIC
- VARIABLES
- MATH
- ADVANCED

```
on chat command Ocean Monument +
agent teleport to player
agent place on move true
agent destroy obstacles true
repeat 10 times
do
  repeat 4 times
  do
    agent move forward by 4
    agent turn left
  agent move up by 1
```



# MINECRAFT

EDUCATION EDITION

Search...

- PLAYER
- BLOCKS
- MOBS
- AGENT
- GAMEPLAY
- POSITIONS
- LOOPS
- LOGIC
- VARIABLES
- MATH
- ADVANCED
- FUNCTIONS
- ARRAYS
- TEXT
- BUILDER

```
on chat command "build1" +  
  agent destroy obstacles true  
  agent place on move true  
  repeat 2 times  
  do  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent move up by 1  
    agent turn right
```

```
on chat command "build2" +  
  agent destroy obstacles true  
  agent place on move true  
  set building_height to 2  
  set length to 5
```

```
function test  
  agent destroy  
  agent place  
  set building  
  set length  
  set width
```



# Code Builder



Переместите своего Агента для анализа **сухой кисти**. Don't forget to use **agent analyze** as a final step of your code. После завершения написания кода нажмите кнопку **Играть**, чтобы запустить код в игре.

## Toolbox

agent анализирует вперед ▾

агент: переместиться вперед ▾ на 1 бл.

агент: повернуться влево ▾

при начале

## Workspace

при начале

агент: переместиться вперед ▾ на 2 бл.

агент: переместиться влево ▾ на 4 бл.

агент: переместиться вперед ▾ на 2 бл.

агент: переместиться вправо ▾ на 4 бл.

агент: переместиться вперед ▾ на 2 бл.

агент: переместиться влево ▾ на 2 бл.

агент: переместиться вперед ▾ на 2 бл.

агент: переместиться влево ▾ на 1 бл.

агент: переместиться вперед ▾ на 2 бл.

agent анализирует вперед ▾



# MINECRAFT

EDUCATION EDITION



Познакомимся?



# ЧЕМ ЗАЙМЕМСЯ?

- Познакомимся со средой разработки Minecraft Education Edition
- Выучим новые определения
- Создадим свой крутой проект





# АЛГОРИТМ -

*последовательность действий,  
приводящая к конечному результату*



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ -  
*язык для общения с компьютерами*



ПРОГРАММА -

*алгоритм, записанный на языке  
программирования*



# MINECRAFT

EDUCATION EDITION



# АЛГОРИТМ -

*последовательность действий,  
приводящая к конечному результату*



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ -  
*язык для общения с компьютерами*



ПРОГРАММА -

*алгоритм, записанный на языке  
программирования*

