

MINECRAFT

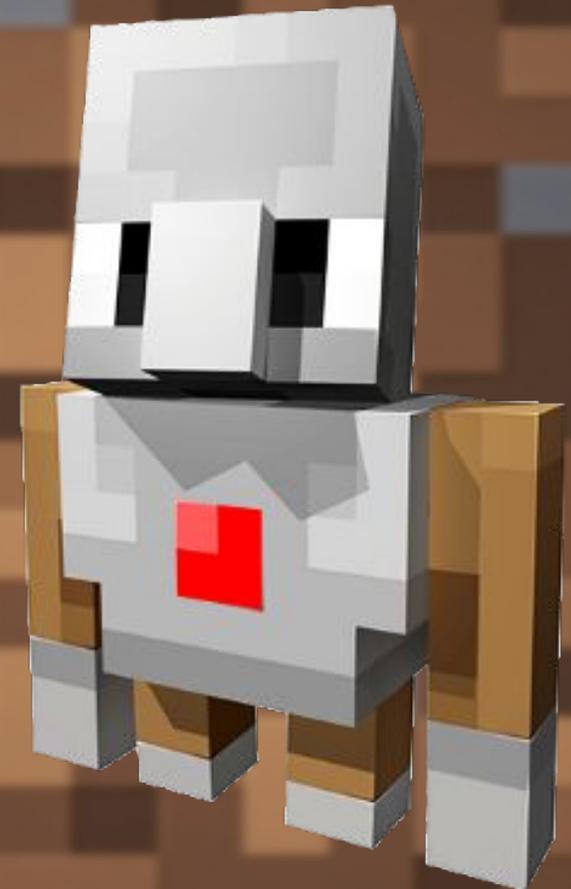
EDUCATION EDITION



Особенности данной

версии:

- Версия для образовательных учреждений
- Интерактивное обучение детей в любимой игре
- Развитие hard skill и soft skill
- Изучение других наук. Например, физики.
- Обширное количество курсов





Search...

BASIC

PLAYER

BLOCKS

MOBS

AGENT

GAMEPLAY

POSITIONS

LOOPS

LOGIC

VARIABLES

MATH

ADVANCED

on chat command Ocean Monument

agent teleport to player

agent place on move true

agent destroy obstacles true

repeat 10 times

do repeat 4 times

agent move forward by 4

agent turn left

agent move up by 1

MINECRAFT

EDUCATION EDITION



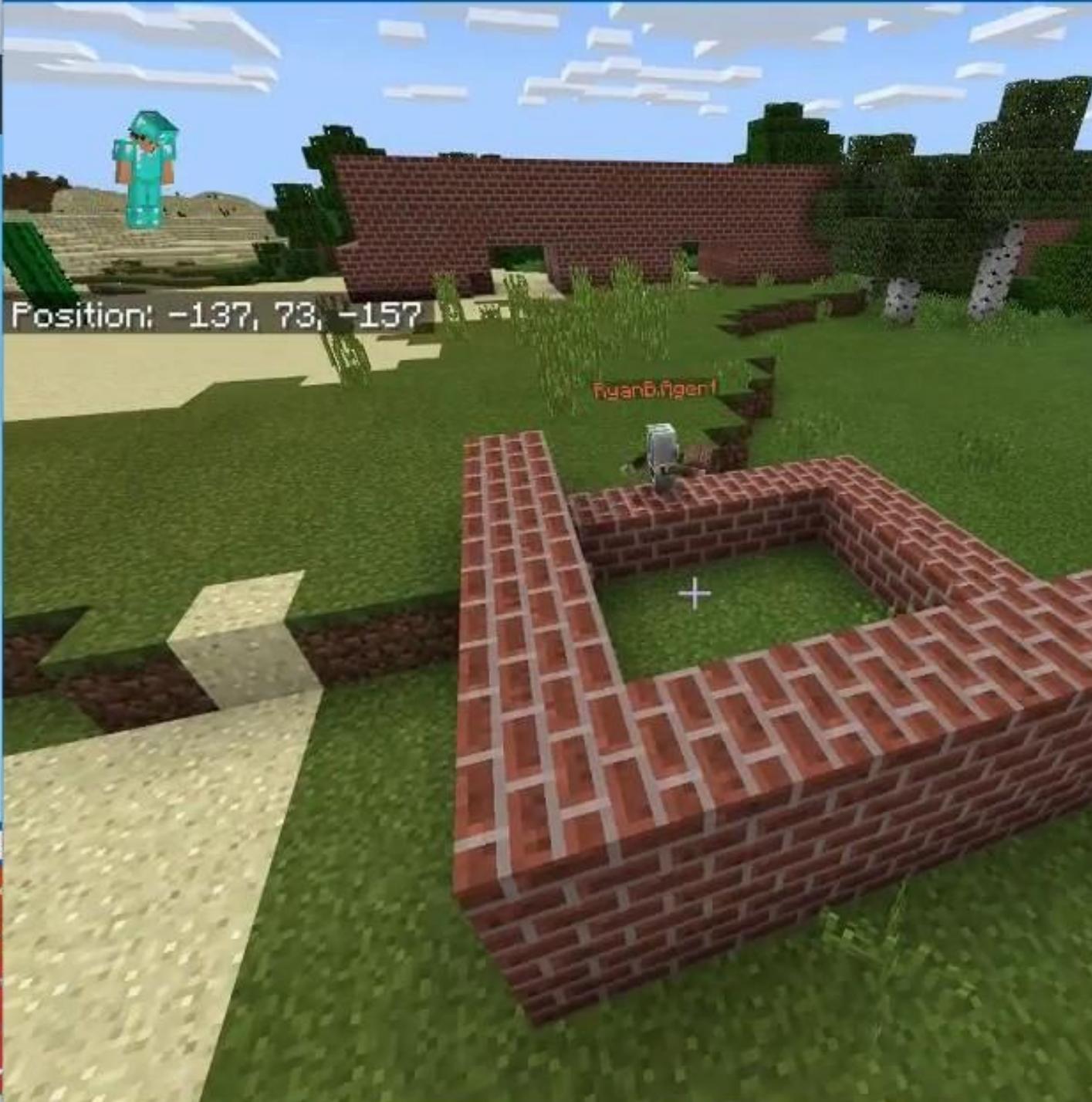
Search...

- PLAYER
- BLOCKS
- MOBS
- AGENT
- GAMEPLAY
- POSITIONS
- LOOPS
- LOGIC
- VARIABLES
- MATH
- ADVANCED
- FUNCTIONS
- ARRAYS
- TEXT
- BUILDER

```
on chat command "build1" +  
  agent destroy obstacles true  
  agent place on move true  
  repeat 2 times  
  do  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent turn right  
    agent move forward by 5  
    agent move up by 1  
    agent turn right
```

```
on chat command "build2" +  
  agent destroy obstacles true  
  agent place on move true  
  set building_height to 2  
  set length to 5
```

```
function test  
  agent destroy  
  agent place  
  set building  
  set length  
  set width
```



Code Builder



Переместите своего Агента для анализа **сухой кисти**. Don't forget to use **agent analyze** as a final step of your code. После завершения написания кода нажмите кнопку **Играть**, чтобы запустить код в игре.

Toolbox

agent анализирует

агент: переместиться на бл.

агент: повернуться

при начале

Workspace

при начале

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

агент: переместиться на бл.

agent анализирует



MINECRAFT

EDUCATION EDITION



Познакомимся?



ЧЕМ ЗАЙМЕМСЯ?

- Познакомимся со средой разработки Minecraft Education Edition
- Выучим новые определения
- Создадим свой крутой проект



АЛГОРИТМ -

*последовательность действий,
приводящая к конечному результату*



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ -
язык для общения с компьютерами



ПРОГРАММА -

*алгоритм, записанный на языке
программирования*



MINECRAFT

EDUCATION EDITION



АЛГОРИТМ -

*последовательность действий,
приводящая к конечному результату*



ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ -
язык для общения с компьютерами



ПРОГРАММА -

*алгоритм, записанный на языке
программирования*

