

ИНТЕРАКТИВНАЯ ИГРА
«В гостях у звуков»



Цель и задачи

Цель: Развитие фонематического слуха, навыков звукового анализа слов.

Задачи:

- Формирование умения определять место звука в слове (начало, середина, конец), находить слова с заданными звуками;
- Развитие умения делить слова на слоги;
- Развитие стремления к размышлению и поиску;
- Воспитание интереса к русскому языку.



Правила игры:

- Выбери правильную картинку, объясни свой выбор, нажми на него курсором;
- Если ответ правильный – услышите аплодисменты и увидите что картинка увеличится, неправильный ответ – услышите щум и увидите что картинка исчезает;
- Для получения нового задания, нажми на стрелочку в правом нижнем углу страницы;
- Для выхода из игры, нажми на «конец игры».

Возраст: 5-7 лет

Форма работы: индивидуальная и в парах.



**Выберите те
картинки, в названии
которых есть звук
[Ль]**



**Выберите те
картинки, в названии
которых есть звук [З]**



**Выберите те картинки,
в названии которых
есть звук [Ж]**



**Выберите ту
картинку, в названии
которой звук [Б] в
начале слова**



**Выберите ту
картинку, в названии
которой звук [Н] в
конце слова**



**Выберите ту
картинку, в названии
которой звук [М] в
середине слова**



**Выберите домашнюю
птицу, в названии
которой два слога**



**Выберите фрукт, в
названии которого
три слога**



Выберите предмет мебели, в названии которого один слог.



**Ты прекрасно
справился!
Так держать!**





КОНЕЦ ИГРЫ