



ПРОЕКТИРОВАНИЕ НА C#

Иванаев Станислав
Третьяков Андрей
Говердовский Иван
СКБ Контур
Емельянов Максим
ПАО Газпром нефть

Реализуемая технология

Смешанная

Студенты каждую неделю смотрят видео-лекции, решают домашние практические задачи, получают на них ревью от преподавателей и дорешивают задачи самостоятельно после соответствующей очной практики.

Структура курса

- количество практик - 14 (онлайн)
- продолжительность курса: 1 семестр
- схема набора баллов за семестр: (домашние работы, практики, активность на практиках, проектная работа) – 100 бальная система
- контрольные мероприятия: код-ревью на каждой практике, защита проектной работы
- 4 группы по 20 человек

Состав курса (виды работ)

- видеолекции;
- чтение электронного конспекта;
- выполнение заданий кейсов для отработки практических навыков;
- выполнение различных заданий с автоматизированной проверкой результатов на обучающей платформе;
- просмотр материалов для самостоятельного изучения.

Ссылка на платформу: <https://ulearn.me/>

Контактная информация: kontur-student@kontur.ru

Программа курса

- Тема 1. [Введение в C#. Инкапсуляция.](#)
- Тема 2. [Наследование и полиморфизм.](#)
- Тема 3. [Generics](#)
- Тема 4. [Делегирование](#)
- Тема 5. [Рефлексия](#)
- Тема 6. [DDD](#)
- Тема 7. [FluentAPI](#)
- Тема 8. [Модульность](#)
- Тема 9. [Управление зависимостями](#)
- Тема 10. [DI-контейнеры](#)
- Тема 11. [Функциональный стиль](#)
- Тема 12. [Управление ресурсами](#)
- Тема 13. [Работа с файлами](#)
- Тема 14. [Исключения](#)

Особенности курса

- Курс ведется опытными разработчиками
- Будет полезен для тех, кто прошёл курс «Основы программирования», или для тех, кто уже владеет другим языком программирования
- Много практики и код-ревью



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!

КОНТАКТЫ:

МОСИНА ВИКТОРИЯ
TELEGRAM: @MOSINAVIKTORIYA