

**ПРАКТИКУМ ПО ОСНОВАМ
ЯЗЫКА РАЗМЕТКИ
ГИПЕРТЕКСТОВ HTML**

Оглавление

- [Занятие № 1. Создание первого HTML-документа](#)
- [Занятие № 2. Физическое форматирование \(форматирование шрифта\)](#)
- [Занятие № 3. Использование списков при оформлении текстов.](#)
- [Занятие № 4. Оформление таблиц в HTML-документе.](#)
- [Занятие № 5. Графика в HTML- документе.](#)
- [Занятие № 6. Гиперссылки в HTML- документе.](#)

Занятие № 1.

Создание первого HTML-документа

- **Знакомство со структурой HTML-документа.**

HTML-документ заключается в теги `<HTML>` и `</HTML>`.

Между этими тегами два блока:

- блок заголовка `<HEAD>` `</HEAD>` - содержит описание параметров, используемых при отображении документов, но не отображающихся в окне обозревателя.

Например:

`<TITLE>` Название страницы `</TITLE>` .

- тело документа `<BODY>` `</BODY>` - содержит текст, предназначенный для отображения обозревателем, и теги, указывающие на способ форматирования текста, определяющие графическое оформление, задающие параметры гиперссылок.

- **Задание:**

а) создать HTML-документ:

```
<HTML>
```

```
  <HEAD>
```

```
    <TITLE> Название страницы </TITLE>
```

```
  </HEAD>
```

```
  <BODY>
```

Пример страницы

```
    </BODY>
```

```
  </HTML>
```

б) Сохранить документ в файле с именем **index.html** в рабочей папке.

в) Просмотреть HTML-документ в обозревателе Internet Explorer.



Занятие № 1.

Создание первого HTML-документа

- **Логическое форматирование.**
 - а) Оформление заголовков:
<Hn> </Hn> n - целое число от 1 до 6, определяет уровень заголовка (1 - высокий уровень, 6 - низкий уровень). При оформлении заголовков можно использовать атрибут выравнивания -
<Hn align=left> </Hn> - выравнивание по левому краю
<Hn align=center> </Hn> - выравнивание по центру
<Hn align=right> </Hn> - выравнивание по правому краю
 - б) Оформление параграфа (абзаца):
<P> </P> или с выравниванием <P align=.....> </P>
 - в) Перевод на новую строку:

- **Задание:**
 - а) внести изменения в файл **index.html** так, чтобы на экране обозревателя были отображены образцы 6 уровней заголовков, три абзаца, выровненные тремя способами, четверостишие, оформленное с помощью тега перевода на новую строку.
 - б) Сохранить новый документ в файле с именем **index1.html** в рабочей папке.
 - в) Просмотреть HTML-документ в обозревателе Internet Explorer.



Занятие № 2.

Физическое форматирование (форматирование шрифта)

- а) ` ` (` `) полужирное начертание
`` (`<I> </I>`) курсивное начертание
`<U> </U>` подчеркнутый шрифт
` `
- задание параметров шрифта.
атрибут `size` – размер шрифта, целое число от 1 до 7, по умолчанию 3
атрибут `color` – цвет шрифта, название цвета по-английски или 16-ричный код (например: #FF00FF)
атрибут `face` – название типа шрифта
Атрибуты можно использовать в любом сочетании.
- Горизонтальный разделитель:
`<HR size=число width=число color=цвет>` - горизонтальная линия, разделяющая части документа, можно использовать без атрибутов или с атрибутами в любом сочетании,
`size` – толщина линии в пикселях,
`width` – ширина линии в пикселях,
`color` – цвет линии (название или код цвета)



Занятие № 2.

Физическое форматирование (форматирование шрифта)

- **Задание:**
 - а) создать HTML-документ (на основе файла `index.html`), в котором будут заданы параметры форматирования текста (например, небольшой текст на тему краеведения).
 - б) Сохранить документ в файле с именем `index2.html` в рабочей папке.
 - в) Просмотреть HTML-документ в обозревателе Internet Explorer.
- **Пример текста:**

Вокзал и Bell-vue

У пристани, на берегу моря, устроен с 1849 года красивый вокзал, где желающие могут иметь удобное помещение в особых комнатах. Отдельные комнаты можно иметь и в строении Bell-vue на берегу моря, вблизи вокзала. Вид на море с балконов Bell-vue вполне оправдывает это название.

В продолжение летнего сезона в вокзале и Bell-vue помещается кафе-ресторан. В обширной, светлой зале вокзала устраиваются петергофскими жителями летом балы, в саду вокзала играет оркестр.



Занятие № 3. Использование списков при оформлении текстов

- **Текст с перечислением – список.** Выделяют два основных вида списков – маркированный и нумерованный. Маркированный список используют, если порядок перечисления не важен, нумерованный – если порядок перечисления важен.
а) **Оформление маркированного списка:**
- ``
 - `` элемент списка ``
 - `` элемент списка ``
 -
 - `` элемент списка ````
- атрибут `type` – вид маркера (вводится в теге ``)
 - `type=circle` - маркер в виде небольшой окружности ○
 - `type=disc` - маркер в виде закрашенной окружности ●
 - `type=square` - маркер в виде закрашенного квадратика ■



Занятие № 3. Использование списков при оформлении текстов

- б) Оформление нумерованного списка:
- ``
 - `` элемент списка ``
 - `` элемент списка ``
 -
 - `` элемент списка ````
- атрибут `type` – вид нумерации (вводится в теге ``)
 - `type=1` - арабская нумерация (1,2,3 ...)
 - `type=I` - римская нумерация заглавными буквами (I, II, III, IV)
 - `type=i` - римская нумерация строчными буквами (i, ii, iii, iv)
 - `type=A` - нумерация латинскими заглавными буквами (A,B,C,D...)
 - `type=a` - нумерация латинскими строчными буквами (a,b,c,d...)атрибут `start=число` в выбранной системе нумерации (стартовое число)
- **Атрибуты записываются в открывающиеся теги `` или ``.**



Занятие № 3. Использование списков при оформлении текстов

- **Задание:**

а) оформить HTML-документ (на основе файла **index.html**), содержащий 6 списков (см. след. слайд, расположить друг под другом)

б) Сохранить документ в файле с именем **index3.html** в рабочей папке.
в) Просмотреть HTML-документ в обозревателе Internet Explorer.



Занятие № 3. Использование списков при оформлении текстов

Дни недели:

1. Понедельник
2. Вторник
3. Среда
4. Четверг
5. Пятница
6. Суббота
7. Воскресенье

Времена года:

- I. Зима
- II. Весна
- III. Лето
- IV. Осень

Летние месяцы:

- a. Июнь
- b. Июль
- c. Август

Виды информации, воспринимаемой человеком:

- Зрительная
- Слуховая
- Осязательная
- Обонятельная
- Вкусовая

Виды информации, воспринимаемой компьютером:

- Числовая
- Символьная
- Графическая
- Звуковая
- Видео

Виды компьютерных сетей:

- Локальные
- Корпоративные
- Региональные
- Глобальные



Занятие № 4. Оформление таблиц в HTML-документе

- В практическом HTML-программировании таблицы совершенно незаменимы выравнивания элементов на экране, многоколоной верстки, наложения картинок друг на друга, для отображения на экране табличного материала. Таблица представляет собой прямоугольник, расчерченный на клетки, образующие столбцы и строки.
- Таблица задается командой `<TABLE>...</TABLE>`. Внутри этих тегов задаются строки командами `<TR>...</TR>`, внутри строк задаются ячейки командами `<TD>...</TD>`. Таким образом, по строкам задается вся структура таблицы:

```
<TABLE>  
<TR>  
<TD>          </TD>  
<TD>          </TD>  
</TR>  
<TR>  
<TD>          </TD>  
<TD>          </TD>  
</TABLE>
```

Атрибуты для тегов `<TABLE>`, `<TR>`, `<TD>`:

- `border=число` - толщина линии
- `bordercolor=цвет` - цвет линии
- `bgcolor=цвет` - цвет заливки фона
- Атрибут `width=число (или %)` – ширина таблицы или ячейки в пикселях



Занятие № 4. Оформление таблиц в HTML-документе

- *Задание:*
 - а) создать HTML-документ (на основе файла **index.html**), содержащий таблицу;
 - б) Сохранить документ в файле с именем **index4.html** в рабочей папке.
 - в) Просмотреть HTML-документ в обозревателе Internet Explorer.

Тип связи	Скорость, Мгбит/с	Помехоустойчивость
Электрические кабели: <ul style="list-style-type: none">• Витая пара• Коаксиальный кабель	10 – 100 до 10	Низкая Высокая
Телефонная линия	10 – 20	Низкая
Оптоволоконный кабель	10 – 200	Абсолютная



Занятие № 5. Графика в HTML-документе

- Браузеры «понимают» три графических формата – gif, jpg, png.
- *Формат gif.* Картинки в этом формате поддерживают 256 цветов. Этот формат имеет дополнительные возможности: мультипликация. Используя анимационный GIF-редактор, легко собрать простой мультик (нарисовать отдельные кадры, настроить время задержки и последовательность показа, «зациклить» кино или показывать кадры только один раз). Когда анимация готова, она записывается на диск как обычный gif-файл. В HTML нет различия в выводе на экран простого gif-файла или анимационного.
- Прозрачная графика. GIF-формат позволяет один или несколько цветов в картинке объявить прозрачными. Это помогает избавиться от строго прямоугольных иллюстраций и вписывать рисунок в документ более привлекательно. Прозрачный цвет задается в редакторе (GIF-редактор или FOTOSHOP) при записи файла на диск.
- *Формат jpg.* Этот формат был разработан специально для передачи фотографий. Он поддерживает миллионы цветов и позволяет получать изображения очень высокого качества. Но это отражается на увеличении объема файлов.
- Графические файлы желательно хранить в отдельной папке.
- **Оформление фона:**
атрибут background="имя файла" – для тегов <BODY>, <TABLE>, <TD>)
- **Вставка рисунков:**
 - имя файла – путь к файлу с рисунком, width – ширина рисунка в пикселях, height – высота рисунка в пикселях.

Занятие № 5. Графика в HTML-документе

- **Задание:**

- а) Создать папку для рисунков Image;
- б) Скопировать в папку Image файлы с понравившимися рисунками и фонами;
- в) Создать html-документ следующего содержания: оформить фон страницы;

+	*
*	+
+	*

в ячейки, помеченные *, вставить рисунки, указав размеры рисунка; в ячейки, помеченные +, вставить текст пояснения к соответствующим рисункам и оформить фон ячейки.

- г) Сохранить файл с именем **index5.html** в рабочей папке;
- д) Просмотреть результат в обозревателе Internet Explorer.



Занятие № 6. Гиперссылки в HTML- документе

- **Гипертекст** – документ, содержащий ссылки на другие документы. Информация, подготовленная в виде гипертекста, это электронная информация, и работать с ней можно только на компьютере. Чаще ссылка выделяется на фоне экрана монитора с помощью изменения цвета и подчеркивания. Это гиперссылка или гиперсвязь. Гиперссылка – это выделенный объект, связанный с другим файлом и реагирующий на щелчок мыши. Гипертекст связывает множество документов с помощью гиперссылок. На занятие будут рассмотрены способы создания гиперссылок на документы локального компьютера.
- **Гиперссылка с одного файла на другой.**
Для того, чтобы браузер загрузил в свое окно новый html-документ (файл), нужно записать ссылку при помощи тега <A> с атрибутом href=имя_файла:
текст или рисунок Задание перехода к новому документу.
- **Гиперссылка внутри одного файла.**
Для задания гипертекстового перехода внутри документа используют два тега <A>. Первая команда с атрибутом href является источником перехода, а вторая с атрибутом name – приемником:
 текст или рисунок Задание перехода по метке. На экран выводится ссылка.
 Метка. Сюда браузер переходит по ссылке.
На экране ничего не отображается.
- Метка – набор символов (латинских букв и (или) цифр).
- **Рисунок как гиперссылка:**

- **Текст как гиперссылка:**
текст



Занятие № 6. Гиперссылки в HTML- документе

- **Задание:**
- Скопировать в рабочую папку html-файлы с текстами (avia.html, avto.html, flot.html, geldor.html – см. Приложение).
- Создать в рабочей папке паку для изображений images.
- Скопировать в папку images файлы с изображениями автомобиля, самолета, корабля, паровоза (из локальной сети класса или сети Internet) .
- Создать html-документ, состоящий из четырех картинок-ссылок на текстовые файлы, картинки расположены в таблице по две картинки в два ряда. Документ сохранить под именем **index6.html** в рабочей папке.
- В файлах-текстах создать ссылки с конца документа на начало этого же документа, а также ссылки на основной html-документ. Сохранить обновленные файлы с текстами в рабочей папке.
- Просмотреть результат работы в обозревателе Internet Explorer.
- Отформатировать файлы с текстами, используя изученные на предыдущих уроках приемы оформления шрифта и фона.



Список использованных источников

- <http://ab-w.net/> - самоучитель по сайтостроению
- <http://evgeniyropov.com/> - видеоуроки по HTML и CSS