

МОУ «ДСОШ» ДОШКОЛЬНОЕ ОТДЕЛЕНИЕ

**ТЕМА: «ИСПОЛЬЗОВАНИЕ
РАЗВИВАЮЩЕЙ ИГРЫ «СЕНСИНО»
И КОМПЛЕКТА ИГРОВЫХ ПОСОБИЙ
«ХОЧУ ИГРАТЬ»
В РАБОТЕ УЧИТЕЛЯ-ДЕФЕКТОЛОГА»**

УЧИТЕЛЬ – ДЕФЕКТОЛОГ: Т.В.МИГУНОВА

РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «СЕНСИНО» ОТ 4 ДО 12 ЛЕТ



РАЗВИВАЮЩАЯ ИГРА «СЕНСИНО»



МАГНИТ

**В КОМПЛЕКТ ВХОДИТ 12 ПАР МАГНИТНЫХ И
НЕМАГНИТНЫХ ФИШЕК ШЕСТИ ВИДОВ:
ДОМАШНИЕ И ДИКИЕ ЖИВОТНЫЕ, ПТИЦЫ**



ФИШКИ С РАЗЛИЧНОЙ ТЕКСТУРОЙ



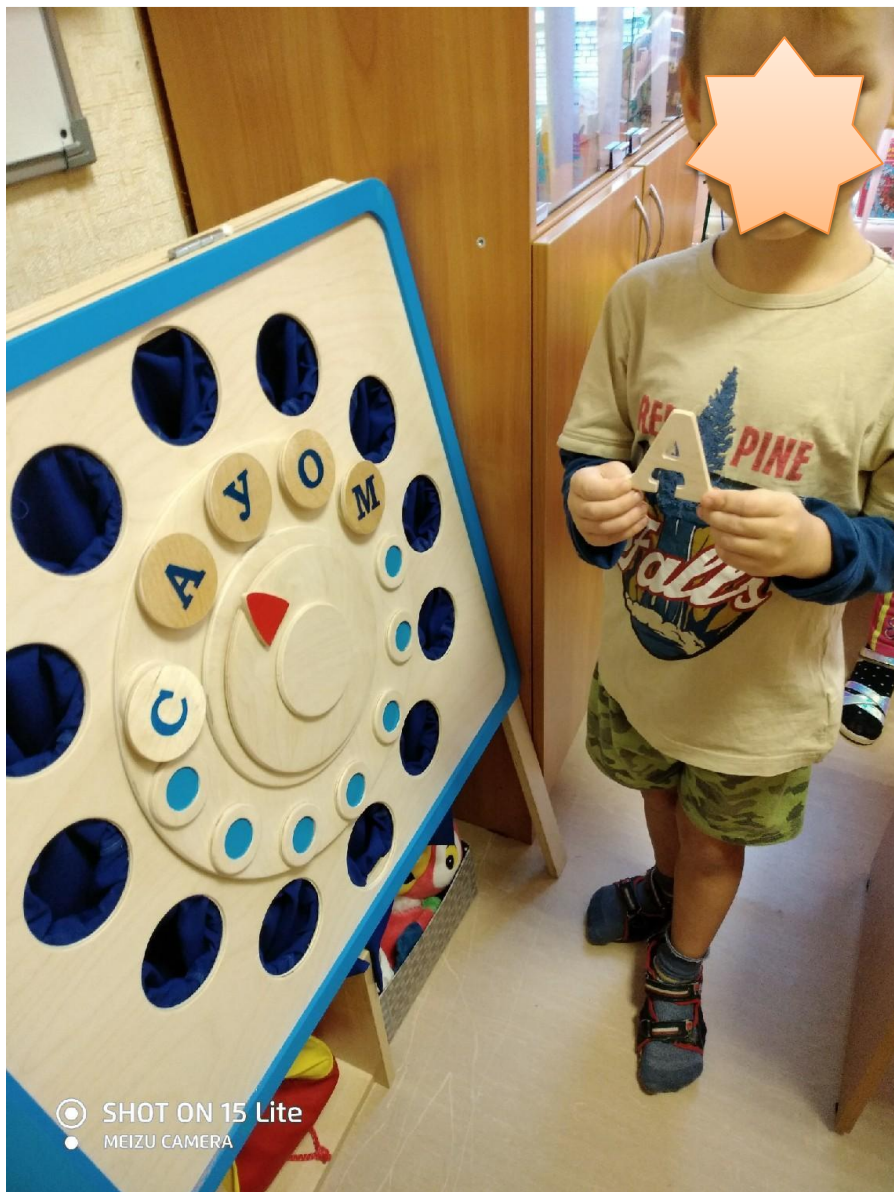
КОМПЛЕКТ - КОЛИЧЕСТВО И ЦИФРЫ



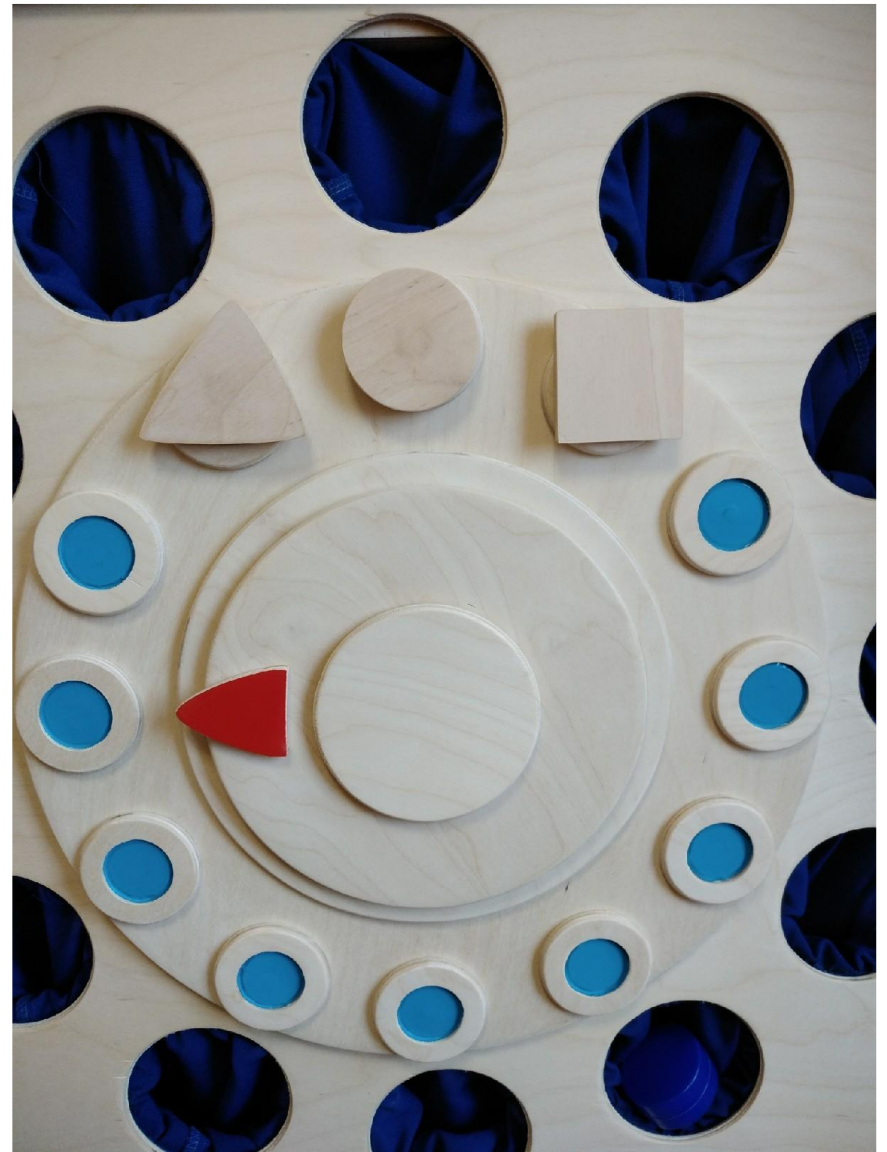
БУКВЫ; ПРОСТЫЕ И СЛОЖНЫЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ (КАЖДЫЙ КОМПЛЕКТ В МЕШОЧКЕ)



МОЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ НА ЗАНЯТИЯХ: ПО ГРАМОТЕ



ЭЛЕМЕНТАРНЫЕ МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ПРЕДСТАВЛЕНИЯ



РАЗНООБРАЗИТЬ СЮЖЕТ ИГРЫ ЛЮБЫМ РАЗДАТОЧНЫМ МАТЕРИАЛОМ



КОЛИЧЕСТВО ДЕТЕЙ ОТ 1 ДО 6



**ИГРА «СЕНСИНО»
НАПРАВЛЕНА НА РАЗВИТИЕ ТАКТИЛЬНОГО
ВОСПРИЯТИЯ, ВНИМАНИЯ, ПАМЯТИ, МЫШЛЕНИЯ,
РЕЧИ.**



КОМПЛЕКТ ИГРОВЫХ ПОСОБИЙ «ХОЧУ



ИГРОТЕКА «ХОЧУ ИГРАТЬ»



14 ИГРОВЫХ НАБОРОВ ПО РАЗНЫМ ТЕМАМ

- «ЛОГИКА И МАТЕМАТИКА ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ»
- «РЕЧЕВЫЕ ИГРЫ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ»
- «ЧЕМОДАНЧИК ЛОГОПЕДА-1»
- «ЧЕМОДАНЧИК ЛОГОПЕДА-2»
- «ЧЕМОДАНЧИК ПСИХОЛОГА-1»
- «ЧЕМОДАНЧИК ПСИХОЛОГА-2»
- «МАЛЕНЬКИМ - УДАЛЕНЬКИМ» 3+
- «МАЛЕНЬКИМ – УДАЛЕНЬКИМ» 4+
- «СЛОВО ЗА СЛОВО» 7+
- «ЗАВТРА В ШКОЛУ» 5+
- «ИГРАЮТ ВСЕ» 4-10 ЛЕТ
- «Я ШАГАЮ В 1 КЛАСС» 6+
- «ПОНЯТНАЯ ГРАММАТИКА -1»
- «ПОНЯТНАЯ ГРАММАТИКА-2»

НАБОР "ЛОГИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ»

ВОЗРАСТ: ОТ 4-Х ЛЕТ
ИГРОКОВ: 1-12

КОЛИЧЕСТВО

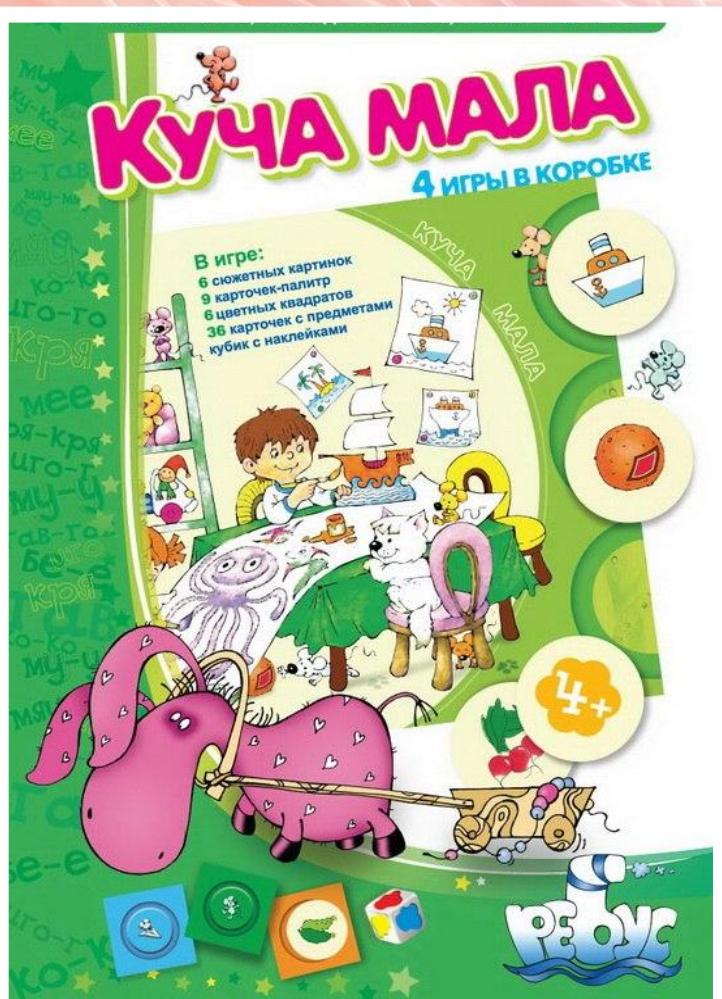


НАБОР "ЛОГИЧЕСКИЕ И МАТЕМАТИЧЕСКИЕ ИГРЫ ДЛЯ ДОШКОЛЬНИКОВ»

**СРАВНЕНИЕ, АНАЛИЗ, ОБОБЩЕНИЕ, СИНТЕЗ;
РАЗВИТИЕ ЗРИТЕЛЬНОЙ И АССОЦИАТИВНОЙ
ПАМЯТИ, ПРОСТРАНСТВЕННОЙ ОРИЕНТАЦИИ,
РАЗВИТИЕ ВНИМАНИЯ И ЛОГИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ.
СЧЁТ. СОСТАВ ЧИСЛА В ПРЕДЕЛАХ
ИГРЫ В НАБОРЕ:**

- 1. ЛОГИЧЕСКОЕ ГЕОМЕТРИЧЕСКОЕ**
- 2. ЛОГИЧЕСКИЕ ДОМИКИ**
- 3. ТРЕТИЙ ЛИШНИЙ**
- 4. ПРАЗДНИК СЧЕТА**
- 5. БОЛЬШЕ, МЕНЬШЕ И РАВНО**
- 6. ДРУГИЕ ФОРМЫ**
- 7. ШОКОЛАДНЫЕ ДОЛЬКИ**
- 8. ГЕОМЕТРИЯ НА ВЕРЁВОЧКЕ**
- 9. ВЫБИРАЙ ПОДАРОЧЕК**

РАЗВИТИЕ ВНИМАНИЯ, НАБЛЮДАТЕЛЬНОСТИ, ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ. ОПИСАНИЕ СЮЖЕТНЫХ КАРТИНОК



СРАВНЕНИЕ МНОЖЕСТВ



ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ, ЦВЕТ, ОПИСАНИЕ СЮЖЕТНЫХ КАРТИНОК, РЕДПОЛЖЕНИЯ

РЕДПОЛЖЕНИЯ

Тема: ориентировка в пространстве

ГДЕ МЫШОНОК?

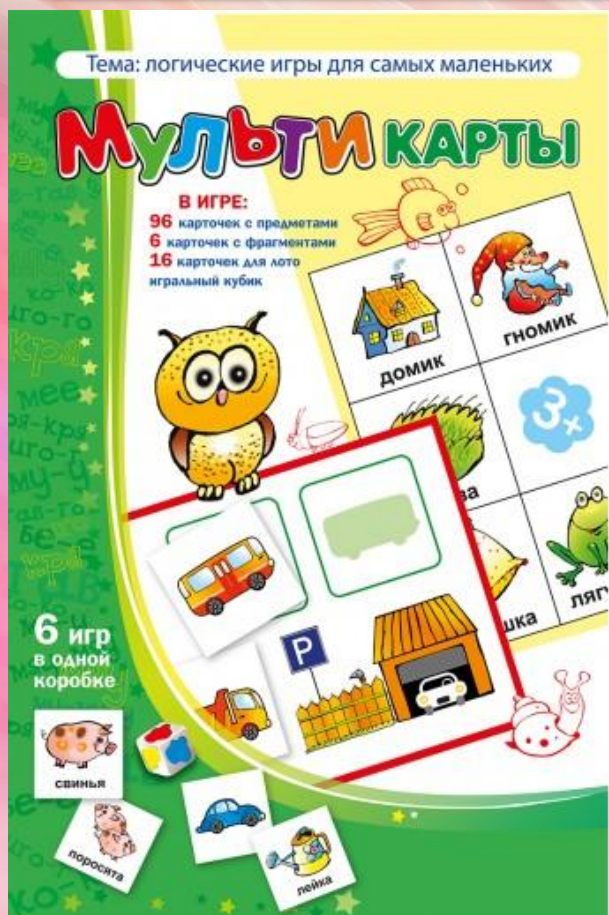
3+

В игре: 12 сюжетных картинок
36 игровых карточек

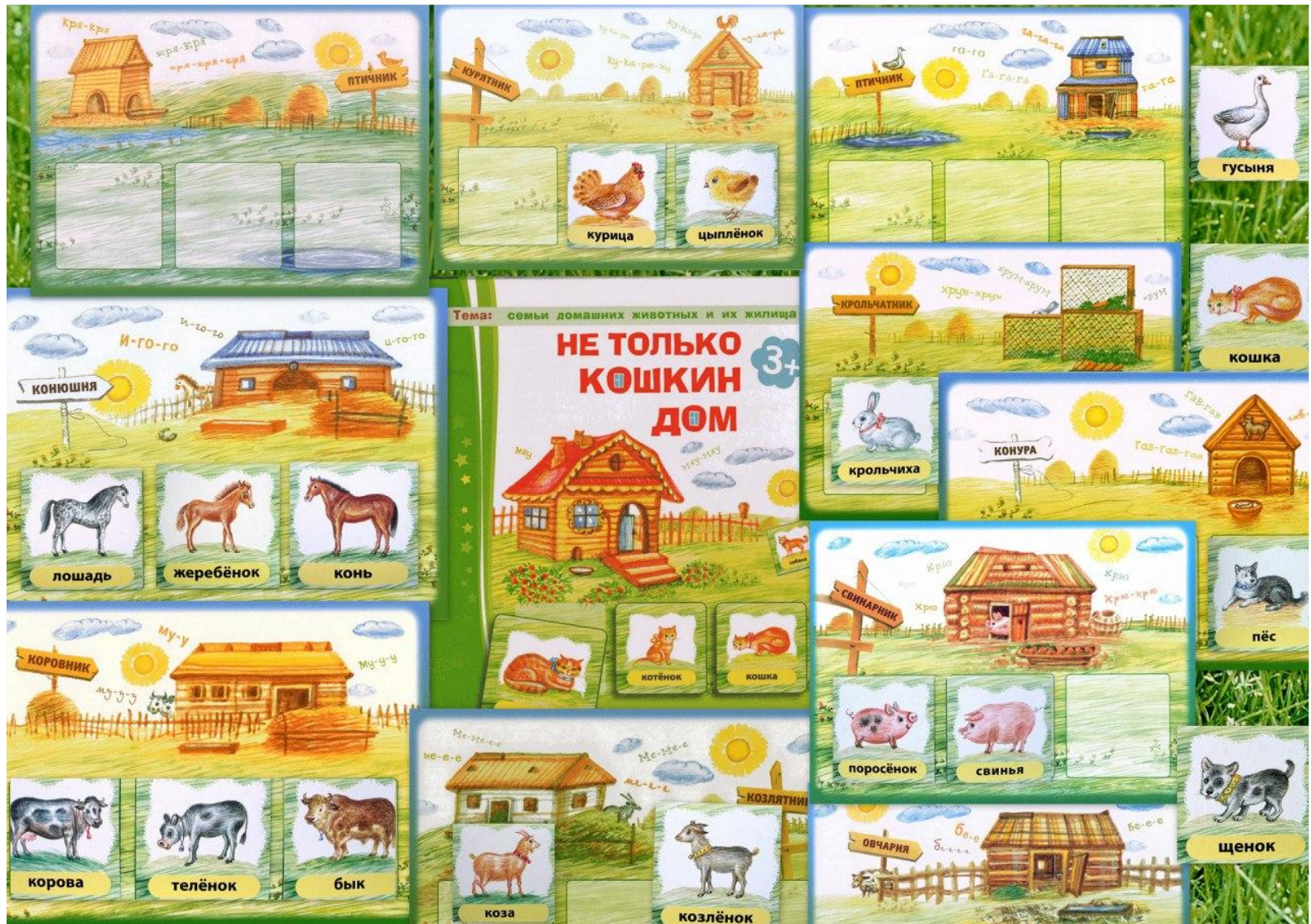
РЕБУС



ЗНАКОМСТВО С ОСНОВНЫМИ ЦВЕТАМИ; СРАВНЕНИЕ И СЧЁТ; ПРИЗНАКИ ПРЕДМЕТОВ; ЗНАКОМСТВО С ЖИВОТНЫМИ И ИХ ДЕТЁНЫШАМИ; ПОДБОР РИФМУЮЩИХСЯ СЛОВ; РАЗВИТИЕ ВНИМАНИЯ И ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ.



ДОМАШНИЕ ЖИВОТНЫЕ И ПТИЦЫ, ИХ ДЕТЁНЫШИ; ЗВУКОПОДРАЖАНИЕ; ЗАДАНИЯ НА ВНИМАНИЕ И



**ПОНЯТИЯ «НАЛЕВО» И «НАПРАВО»;
КЛАССИФИКАЦИЯ;
СЛОВООБРАЗОВАНИЕ; ЗНАКОМСТВО С
ОКРУЖАЮЩИМ; РАЗВИТИЕ СВЯЗНОЙ
РЕЧИ**



ГЕОМЕТРИЧЕСКИЕ ФИГУРЫ, СЧЕТ

