

Веселая информатика



Воскобойникова Е.И.

Школа № 13

Приморского района

Важные кнопки

- Мы компьютер изучаем,
- Кнопки все запоминаем:

- Если Enter ты нажмешь,
- В строчку ниже попадешь.

- Строчку стрелка зачернит,
- Удалит ее Delete.

- А для красной ты строки
- Табуляцию нажми.

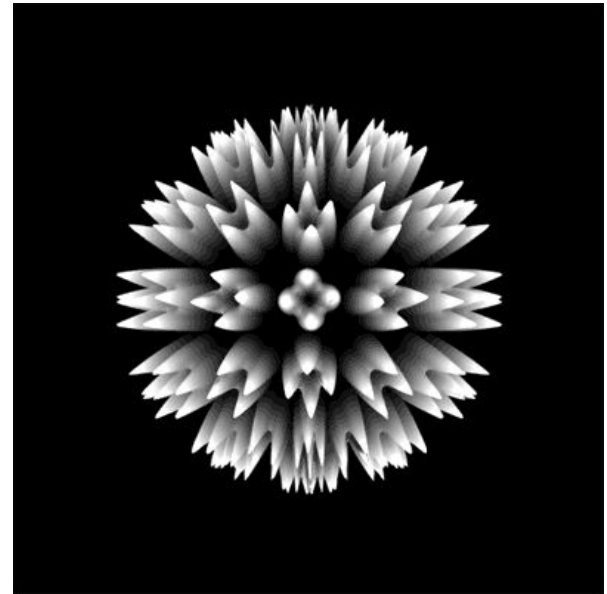


- Caps Lock делает слова
- Из заглавных букв всегда.
-
- Держим Alt, Shift нажимаем,
- Так язык мы изменяем.

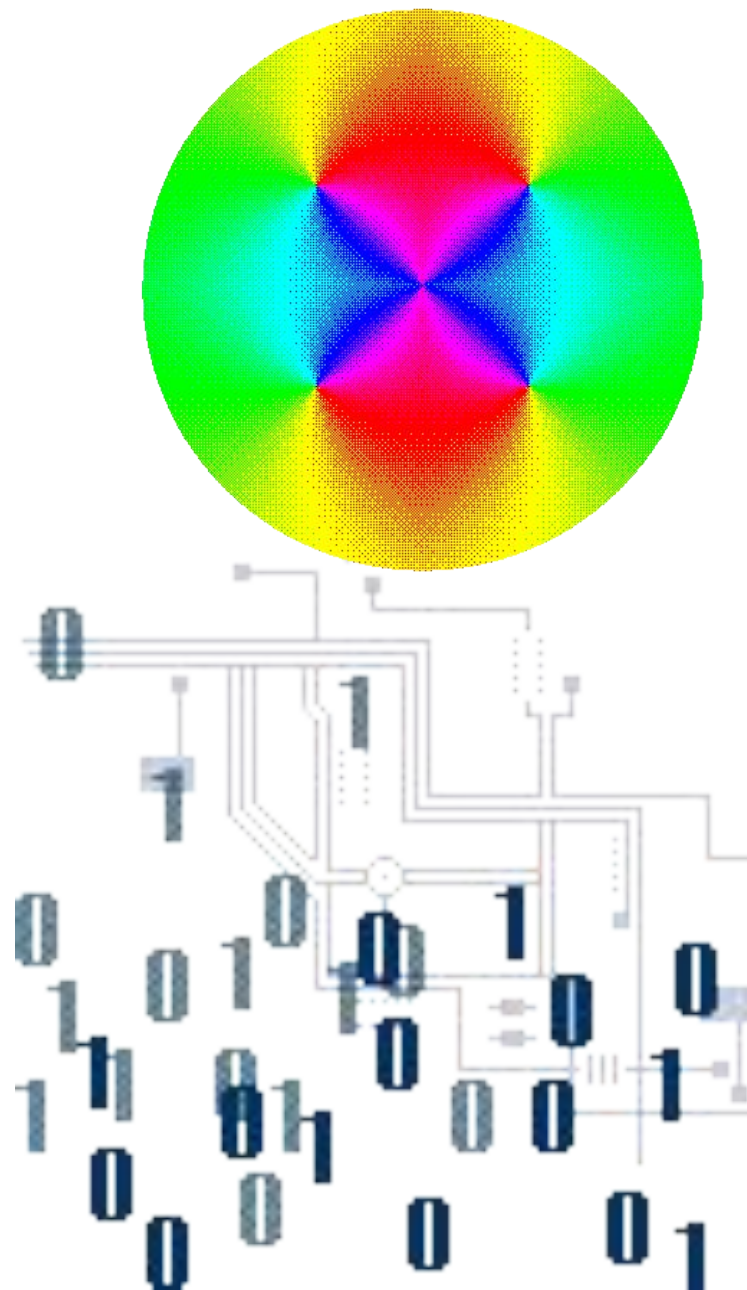
- А теперь Control нажми
- И колесико верти:
- Тексты будут приближаться,
- А обратно удаляться.



- Видим окон очень много.
 - Вот окно для диалога,
 - Вкладки, группы и макет,
 - Колонтитул, контур, цвет.
-
- Это буфер для обмена,
 - Вы зайдите непременно:
 - Слева стрелкой выделяем
 - И, копируя, вставляем.



- Вот заливка для фигуры,
 - Тут обрезка и текстуры,
 - Дата, время и курсив,
 - Почерк будет ваш красив.
-
- Вот строка, столбец, ячейка,
 - Различить ты их сумеи-ка;
 - Надпись, текст и выделение,
 - Разный шрифт, изображение.



Слайдам каждый будет рад.
Есть разметка и формат.
Если делать презентацию,
Мы включим и анимацию.

Вставка музыки, картинок,
Всех дизайнерских новинок.
Тут конструктор потрудился
И эффекта все ж добился.





- Списки маркированы
- И пронумерованы.
- Можем форматировать,
- Тексты редактировать.

- Файлы, монитор, процессор-
- Ты в компьютере –профессор.

