

Проекты
с использованием
камер
с обзором 360°



Предполагаемые результаты учащихся, формируемые навыки:

Универсальные навыки (Soft Skills):

- умение находить, анализировать и использовать релевантную информацию,
- навыки формулирования проблемы, выдвижения гипотезы,
- умение ставить вопросы (инициативное сотрудничество в поиске и сборе информации),
- навыки самостоятельного решения проблем творческого и поискового характера;
- навыки командной работы.

Предметные навыки (Hard Skills):

Умение снимать и монтировать видео 360°



План:

1. Определить концепцию и проблему (написать);
2. Изучение аналогов;
3. Написать сценарий;
4. Составить список этапов проектирования + через что и как можно будет посмотреть на готовый продукт;
5. Список необходимых ресурсов при проектировании;
6. Обязательное распределение ролей (кто за что отвечает);
7. Настройка оборудования;
8. Съёмка;
9. Монтаж и обработка отснятого материала;
10. Создание презентации проекта и проверка проекта в шлеме VR.





КВАНТОРИУМ

VR/AR КВАНТУМ

<https://kuula.co/post/7Pv7G>



<https://kuula.co/post/7PvpX>