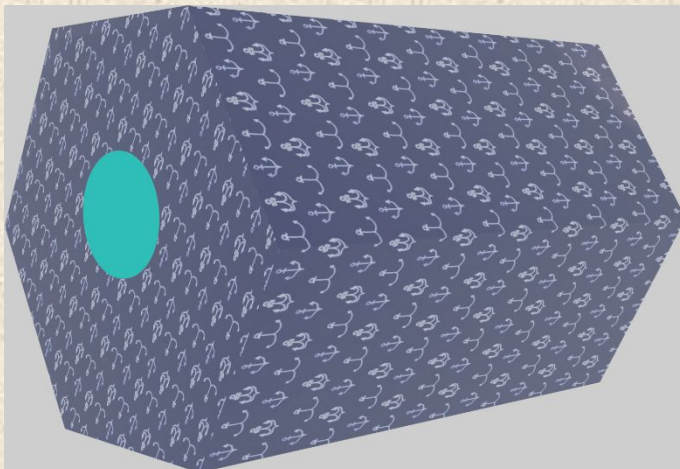


Домашний проектор

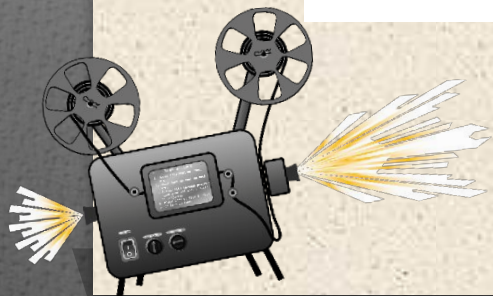
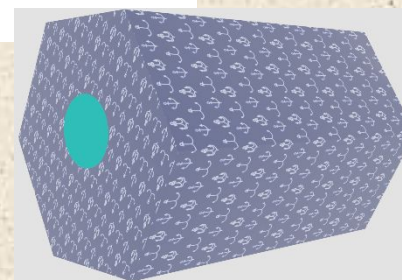


- “Иногда для того, чтобы хорошо видеть, необходимо именно отойти, а не приблизиться.”

Работу выполнили: Тихон Юрков, Данил Веденев, Ульяна Калмакова, Ярослава Штылева.



КВАНТОРИУМ
Фотоника

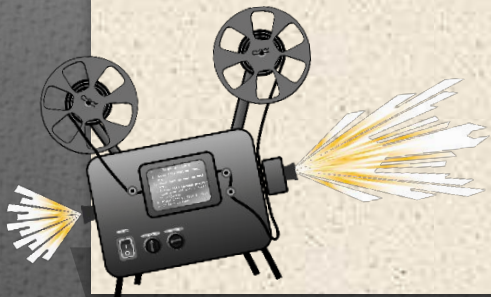


КВАНТОРИУМ
Фотоника



Актуальность

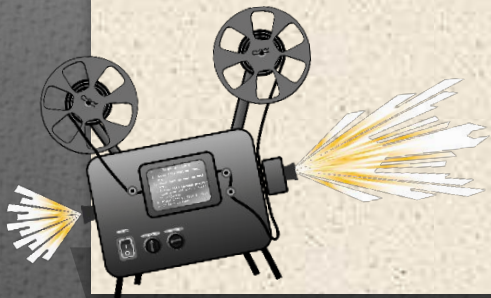
- 0 Удобный просмотр контента в компании и маленькие затраты на создание.



КВАНТОРИУМ
Фотоника

Цель:

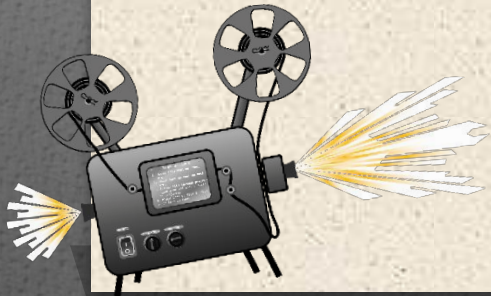
- 0 Создание портативного, переносного проектора из подручных материалов.



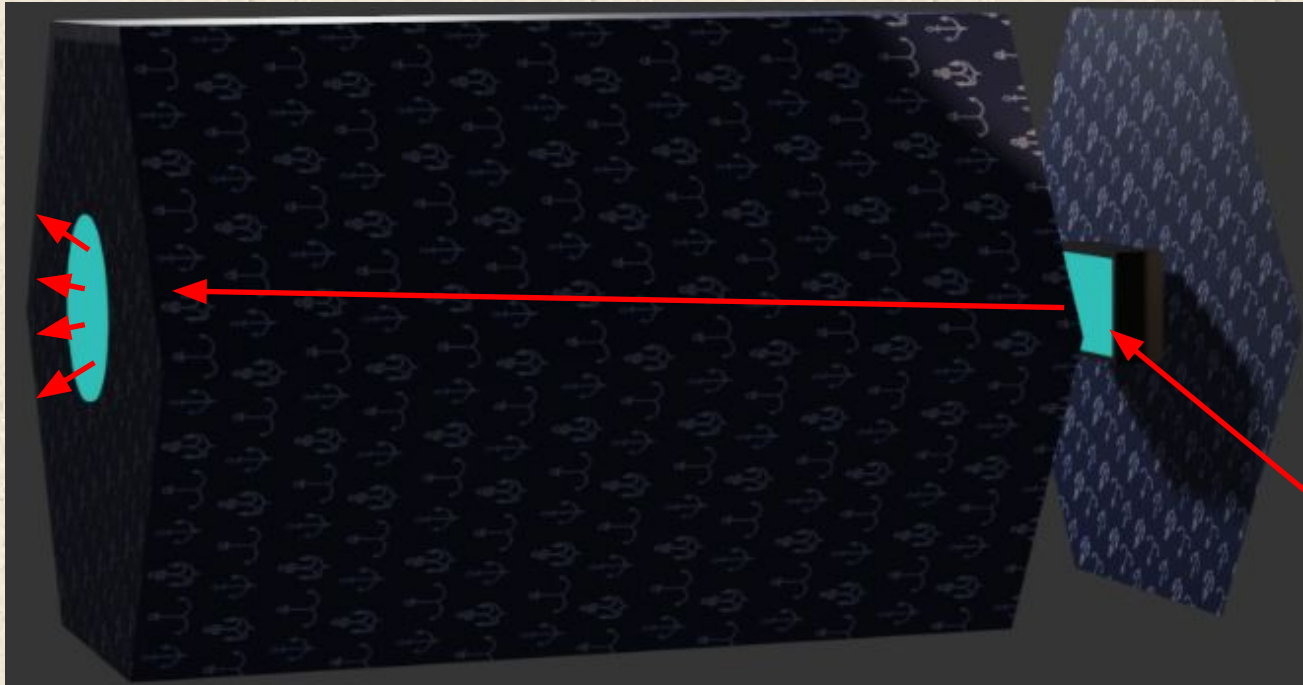
КВАНТОРИУМ
Фотоника

Задачи:

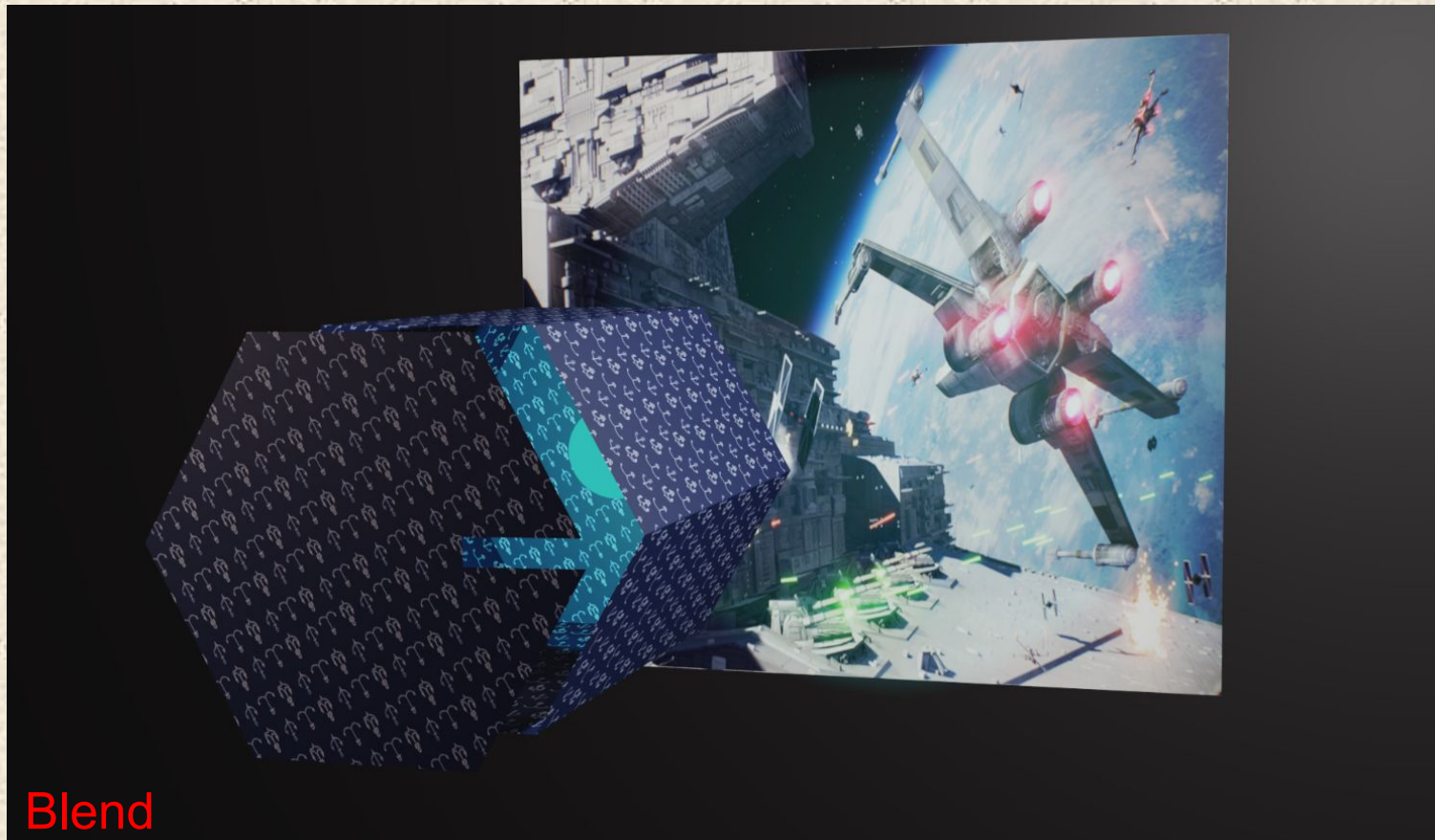
- Рассмотреть различные варианты изделия
- Изучение принципа работы проекторов
- Создание 3D модели прототипа
- Изготовление прототипа
- Проверка прототипа



Принцип работы



3D Модель

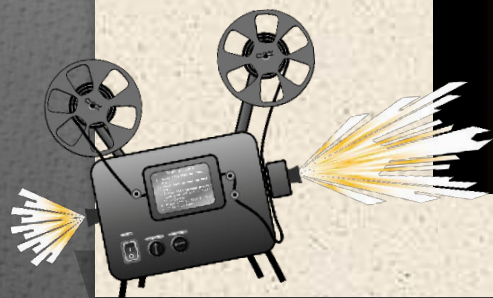


Blender
3D



КВАНТОРИУМ
Фотоника

Прототип



КВАНТОРИУМ
Фотоника