

ОСНОВЫ КОМПЬЮТЕРНОЙ ГРАФИКИ

Программа обучения по курсу "Компьютерная
графика в CorelDRAW и Photoshop"

Введение

Предлагаемая программа курсов по компьютерной графике предназначена для пользователей компьютеров, стремящихся освоить возможности современной компьютерной графики, а также для специалистов по рекламе, дизайну и public relations, владеющих начальными навыками работы на персональном компьютере. Методы программы курсов по компьютерной графике основаны на активном вовлечении слушателей в учебный процесс с использованием качественных методических материалов. Приобретаемые в процессе курсов по компьютерной графике знания и навыки позволяют работать с наиболее популярными и совершенными программами векторной и точечной графики, настольными издательскими системами. При изучении данной программы курсов по компьютерной графике слушатели знакомятся с возможностями создания логотипов, визитных карточек и фирменных знаков, получают, редактируют и улучшают изображения (фотографии). Это необходимо для выполнения иллюстраций, обработки фотографий, художественного творчества, дизайна, Web-дизайна и других объектов рекламы на компьютере.

Повестка дня

Изучение программы Corel DRAW

- * 1 раздел: программа Corel DRAW.

Раздел 1

годы выпуска	Программный продукт	
1989	CorelDraw	
1991	CorelDRAW 2	
1992	CorelDRAW 3	
1993	CorelDRAW 4	
1994	CorelDRAW 5	
1995	CorelDRAW 6	
1997	CorelDRAW 7	
1998	CorelDRAW 8	
1999	CorelDRAW 9	
2000	CorelDRAW 10	
2002	CorelDRAW 11	
2003	CorelDRAW 12	
2006	CorelDRAW X3	
2008	CorelDRAW X4	

ОСНОВЫ

Понятие объекта в CorelDRAW

Объектом называется элемент изображения: прямая, круг, прямоугольник, кривая, замкнутая кривая, многоугольник и другие. Вне зависимости от внешнего вида, любой векторный объект CorelDRAW имеет ряд общих характеристик.

Основные приемы работы с CorelDraw

Применение
разнообразных
художественных
эффектов.

Размещение всех объектов
в нужных местах,
определение
порядка взаимного
перекрытия объектов.

Вставка готовых картинок
или ранее созданных вами иллюстраций в
документ.

Редактирование любого объекта, изменение цвета
контура и заливки, изменение формы объекта.

Создание простых геометрических фигур или произвольных
кривых и ломаных, замкнутых и разомкнутых. Вставка и
форматирование текста.

Достоинства Corel Draw:

- * Преимущества над другими программами вытекают в основном из **преимуществ векторной графики над растровой**:
 - изменение масштаба без потери качества и практически без увеличения размеров исходного файла;
 - огромная точность (до сотой доли микрона);
 - небольшой размер файла по сравнению с растровыми изображениями;
 - прекрасное качество печати, возможность вывода на плоттер;
 - отсутствие проблем с экспортом векторного изображения в растровое;

Выводы

После курсов по компьютерной графике полученные знания и навыки позволяют самостоятельно создавать и редактировать графические изображения с помощью программ растровой и векторной графики: Adobe PhotoShop и Corel Draw.