Муниципальное Общеобразовательное учреждения городского округа г. Перевоза

Выполнила :Аджоян Элина

Ученица 8 а класса МАОУ СШ №1 г.Перевоза

Проверила : Горбунова Т. П.

ЦЕЛЬ ПРЕЗЕНТАЦИИ :

- Цель : научится рисовать по координатам!

ЗАДАЧИ:

1 Узнать кто создал систему координат ?

2 ГДЕ ПРИНЕМАЕТСЯ УМЕНИЕ НАХОДИТЬ КООРДИНАТЫ

3 ИЗУЧЕНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ:

-что такое координатная плоскость ?

-какие оси называются осью абсцисс и ординат

-что такое координата точки?

- как на плоскости отметить точку по заданным координатам ?

Кто придумал систему координат?

Рене Декарт (1596-1650) французский философ,

естествоиспытатель, математик.

Целью Декарта было описание природы при помощи математических законов. Автор координатной плоскости, поэтому ее часто называют декартовой системой координат.

ЗАЧЕМ НУЖНЫ КООРДИНАТЫ ?

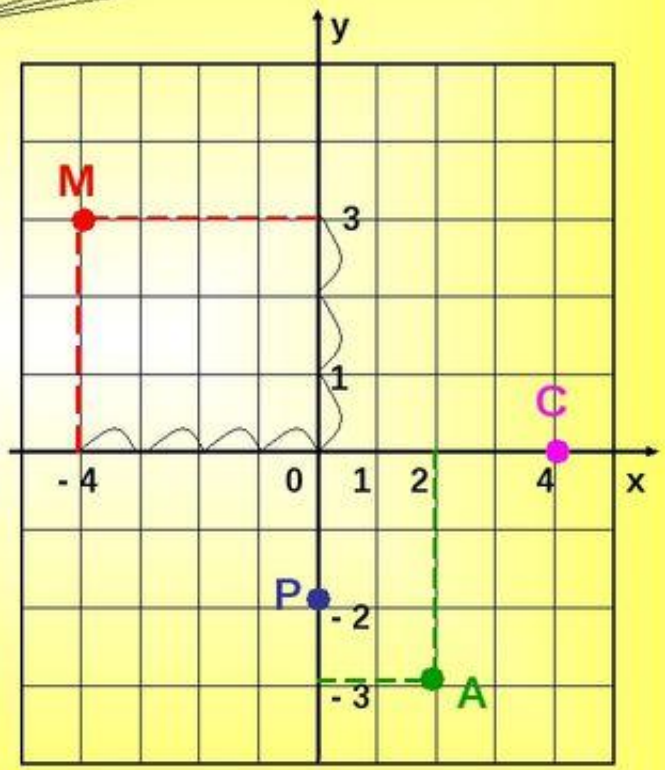
- Координаты нужны для определения местонахождения самолета в небе ,кораблей в морях для нахождения человека в тайге.Военные используют кооринаты для уничтожения вражеских обьектов .Знания координат необхдимы так же и в играх .Например в игре морской бой ,шахматах .А также координаты используюся для нахождения своего места в зрительном зале.

Как построить точку по заданным координатам.

Построить на координатной плоскости точки:
M (- 4; 3); A (2 ; -3); P (0; -2); C (4; 0)

6

Каждая точка имеет две координаты:
первая координата –
это **координата x (абсцисса),**
её значение и нужно будет
отсчитывать от нуля по оси OX;
вторая координата –
это **координата y (ордината),**
её значение нужно будет
отсчитывать от нуля по оси OУ.
Начинаем отсчет по осям координат
для построения первой точки
(следите за работой на координатной
плоскости – *по щелчку*):
Ответ - точка с заданными координатами
будет находиться на пересечении
двух прямых, идущих параллельно
осям координат *(по щелчку).*
Построение второй точки аналогично!
Если какая-то координата точки
равна нулю, то никакой отсчет по
этой оси производить не надо.



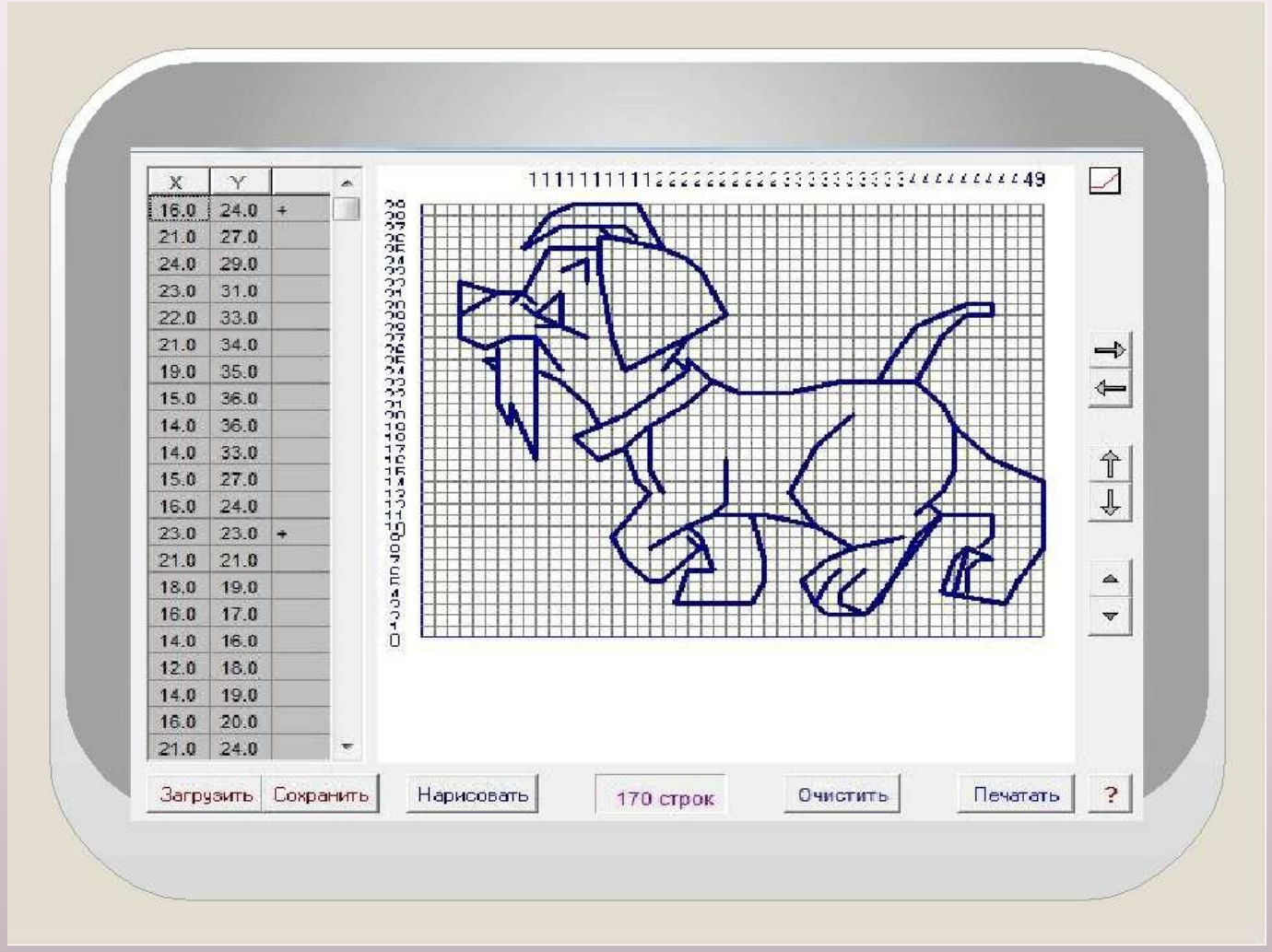
Изучение теории

- НА ПЛОСКОСТИ ОТМЕЧАЮСЯ ДВЕ ПЕРПЕНДЕКУЛЯРНЫЕ ПРЯМЫЕ КОТОРЫЕ НАЗЫВАЮТСЯ X и Y КОТОРЫЕ ПЕРЕСЕКАЮТСЯ В ТОЧКЕ О. ЭТИ ПРЯМЫЕ НАЗЫВАЮТ СИСТЕМОЙ КООРДИНАТ НА ПЛОСКОСТИ.А ТОЧКУ О- НАЧАЛОМ КООРДИНАТ А ПЛОСОСТЬ НА КОТОРОЙ ВЫБРАНА СИСТЕМА КООРДИНАТ НАЗЫВАЮТ КООРДИНАТНОЙ ПЛОСКОСТЬЮ.ПРЯМУЮ Х- НАЗЫВАЮТ ОСЬЮ АБСЦИСС ,А ПРЯМУЮ Х- ОСЬЮ ОРДИНАТ .

КАК РИСОВАТЬ ПО КООРДИНАТАМ ?

- Нужно найти в системе координат первую точку . затем вторую потом первую точку по линейке соединить со второй отметить третью точку и также соединить со второй.и т.д. И в результате получается рисунок .

Например:


X
Y
16.0 24.0
21.0 27.0
24.0 29.0
23.0 31.0
22.0 33.0
21.0 34.0
19.0 35.0
15.0 36.0
14.0 36.0
14.0 33.0
15.0 27.0
16.0 24.0
23.0 23.0
21.0 21.0
18.0 19.0
16.0 17.0
14.0 16.0
12.0 16.0
14.0 19.0
16.0 20.0
21.0 24.0
Загрузить
Сохранить
Нарисовать
170 строк
Очистить
Печатать
?

ВЫВОД:

- Научилась рисовать по координатам.