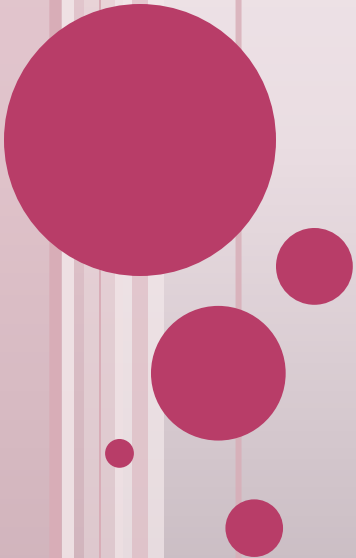


**Муниципальное Общеобразовательное
учреждения городского округа г.
Перевоза**



**Выполнила :Аджоян Элина
Ученица 8 а класса МАОУ СШ №1 г.Перевоза
Проверила : Горбунова Т. П.**

ЦЕЛЬ ПРЕЗЕНТАЦИИ :

- Цель : научиться рисовать по координатам!



ЗАДАЧИ:

- 1 Узнать кто создал систему координат ?
- 2 ГДЕ ПРИНЕМАЕТСЯ УМЕНИЕ НАХОДИТЬ
КООРДИНАТЫ
- 3 ИЗУЧЕНИЕ ПО ДАННОЙ ТЕМЕ:
 - что такое координатная плоскость ?
 - какие оси называются осью абсцисс и ординат
 - что такое координата точки?
 - как на плоскости отметить точку по заданным координатам ?



КТО ПРИДУМАЛ СИСТЕМУ КООРДИНАТ?

Рене Декарт (1596-1650) французский философ, естествоиспытатель, математик.



Целью Декарта было описание природы при помощи математических законов. Автор координатной плоскости, поэтому ее часто называют декартовой системой координат.



ЗАЧЕМ НУЖНЫ КООРДИНАТЫ ?

- Координаты нужны для определения местонахождения самолета в небе ,кораблей в морях для нахождения человека в тайге.Военные используют координаты для уничтожения вражеских объектов .Знания координат необходимы так же и в играх .Например в игре морской бой ,шахматах .А также координаты используются для нахождения своего места в зрительном зале.



КАК ПОСТРОИТЬ ТОЧКУ ПО ЗАДАНЫМ КООРДИНАТАМ.

Построить на координатной плоскости точки:

$M(-4; 3)$; $A(2; -3)$; $P(0; -2)$; $C(4; 0)$



Каждая точка имеет две координаты:

первая координата –

это **координата x (абсцисса)**,

её значение и нужно будет
отсчитывать от нуля по оси Ox ;

вторая координата –

это **координата y (ордината)**,

её значение нужно будет
отсчитывать от нуля по оси Oy .

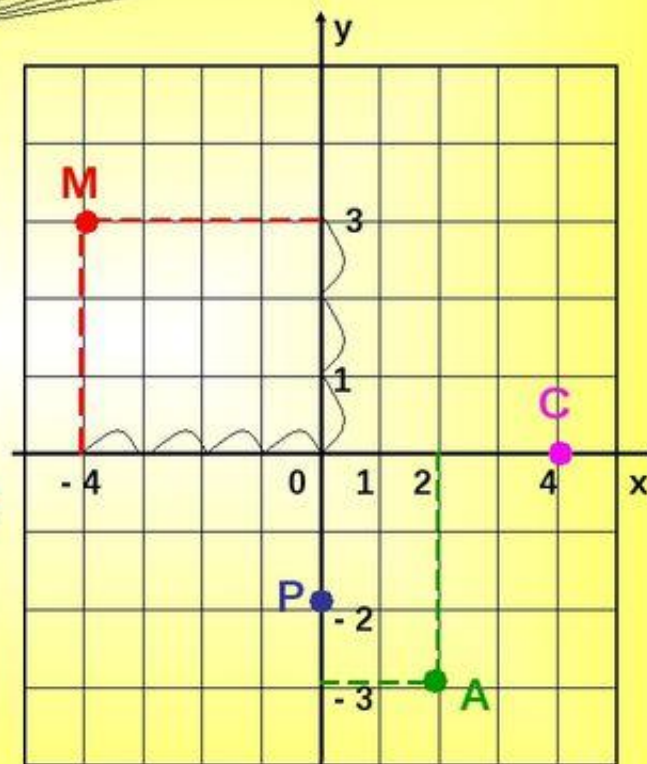
**Начинаем отсчет по осям координат
для построения первой точки**

(следите за работой на координатной
плоскости – *по щелчку*):

**Ответ - точка с заданными координатами
будет находиться на пересечении
двух прямых, идущих параллельно
осям координат (по щелчку).**

Построение второй точки аналогично!

Если какая-то координата точки
равна нулю, то никакой отсчет по
этой оси производить не надо.



ИЗУЧЕНИЕ ТЕОРИИ

- НА ПЛОСКОСТИ ОТМЕЧАЮТСЯ ДВЕ ПЕРПЕНДЕКУЛЯРНЫЕ ПРЯМЫЕ КОТОРЫЕ НАЗЫВАЮТСЯ X и Y КОТОРЫЕ ПЕРЕСЕКАЮТСЯ В ТОЧКЕ O . ЭТИ ПРЯМЫЕ НАЗЫВАЮТ СИСТЕМОЙ КООРДИНАТ НА ПЛОСКОСТИ. А ТОЧКУ O - НАЧАЛОМ КООРДИНАТ А ПЛОСКОСТЬ НА КОТОРОЙ ВЫБРАНА СИСТЕМА КООРДИНАТ НАЗЫВАЮТ КООРДИНАТНОЙ ПЛОСКОСТЬЮ. ПРЯМУЮ X НАЗЫВАЮТ ОСЬЮ АБСЦИСС, А ПРЯМУЮ Y - ОСЬЮ ОРДИНАТ.



КАК РИСОВАТЬ ПО КООРДИНАТАМ ?

- Нужно найти в системе координат первую точку .
затем вторую потом первую точку по линейке
соединить со второй отметить третью точку и
также соединить со второй.и т.д. И в результате
получается рисунок .



НАПРИМЕР:

1111111111112222222222223333333333334444444444449

X	Y	
16.0	24.0	+
21.0	27.0	
24.0	29.0	
23.0	31.0	
22.0	33.0	
21.0	34.0	
19.0	35.0	
15.0	36.0	
14.0	36.0	
14.0	33.0	
15.0	27.0	
16.0	24.0	
23.0	23.0	+
21.0	21.0	
18.0	19.0	
16.0	17.0	
14.0	16.0	
12.0	16.0	
14.0	19.0	
16.0	20.0	
21.0	24.0	

Загрузить Сохранить Нарисовать 170 строк Очистить Печатать ?



ВЫВОД:

- Научилась рисовать по координатам.

