



«ИГРОТЕКА»

Проект для школьников от 11 лет

Цель проекта и содержание



Цель

создание условий для социально-позитивного общения детей и подростков поверх социальных барьеров

Содержани е

создание комфортной эмоциональной среды для обучения в игровой форме

Уникальность проекта



Современная настольная игра – это не только способ проведения досуга, но и отличный инструмент для формирования и развития личности ребенка, который поможет ему пройти периоды адаптации в школе и социализироваться в классе и обществе.

Зачем все это нужно школьнику



1

Игра – полная смысла деятельность

2

Общение, обучение,
накопление жизненного опыта

3

Высокий уровень мотивации

4

Любимая форма деятельности

Зачем все это нужно педагогу



1

Формирование и развитие личности ребенка

2

Духовно-нравственное развитие и воспитание обучающихся

2

Социальная деятельность обучающихся

4

Эффективное средство активизации деятельности школьников

Этапы и сроки



- Этап № 1. Информация о запуске Проекта до 13.09.2019 г.
- Этап № 2. Обучение педагогов, желающих реализовать Проект, игровым технологиям посредством видеопрезентаций, видеоконференций и вебинаров в период с ноября 2019 года по май 2020 года.
- Этап № 3. Проведение игр, получение информации о ходе реализации Проекта в образовательных организациях с 01.10.2019 г. по 25.05.2020 г.
- Этап № 4. Конференция педагогов образовательных организаций, отобранных путем случайной выборки, с руководителем Проекта для его совершенствования в период май - июнь 2020 года.

Партнеры проекта



с которыми на данном этапе ведутся переговоры о сотрудничестве:

Телекомпания «ИГРА-ТВ», НП «Академия ИГР», издательство «Правильные игры».