

Интерактивная - дидактическая игра для старших дошкольников

«Народные промыслы»

Составила: Степанкина Ю.А.
воспитатель I квалификационной категории

г.
Арзамас

«Народные промыслы»



Пояснительная записка

ПОЯСНИТЕЛЬНАЯ ЗАПИСКА

Цель игры:

Изучение и закрепление знаний детей о народных промыслах, приобщение детей к культурному наследию России.

Задачи:

- ❖ Способствовать развитию навыков детей находить предметы определенного промысла среди предложенных;
- ❖ Способствовать развитию зрительного восприятия, памяти, внимания, наблюдательности, логического мышления;

Игровое правило: поиск нужных картинок, выбираем их по правилу: дымковская игрушка к дымковской, хохлома к хохломе и т.д.

Игровая задача: подобрать нужную картинку.

Как играть: нажимаем на маленькие картинки,

- если выбрана подходящая картинка, то она «улетает» в свободную клеточку на карточке;

- если выбрана неверная картинка, то она мигает и остается на месте

Управляющие кнопки:

Кнопка  перемещает на игру;

Кнопка  - далее;

Кнопка  - выход;

Кнопка  - возврат.

«ГЖЕЛЬ»



«ДЫМКОВО»



«ХОХЛОМА»





«МОЛОДЦЫ»

