



# Паскаль

# Вариант 3

Введите фамилию и имя

Всего заданий **18**

[Начать тестирование](#)

Время тестирования **15** мин.

Определите значение переменной "с" после выполнения следующего фрагмента программы:  $a := 100$  ;  
 $b := 30$  ;  
 $a := a - b * 3$  ;  
if  $a > b$  then  $c := a - b$  else  $c := b - a$  ;

1 -20

2 70

3 20

4 180



# Найдите ошибку в программе:

```
program Prim_2_1;  
var a,b:integer;  
begin  
  readln(a,b,c,d,f );  
  p:=a+b+c+d+f;  
  writeln('p=',p);  
end.
```

- 1 не все переменные описаны в разделе описания переменных
- 2 отсутствует раздел переменных
- 3 отсутствуют вычисления в программе
- 4 допущена ошибка в операторе присваивания



# Разработчиком языка Паскаль является:

- 1 Никлаус Вирт
- 2 Эдсгер В. Дейкстра
- 3 Норберт Винер
- 4 Блез Паскаль



# Что из нижеперечисленного не входит в алфавит языка Паскаль?

- 1 русские строчные и прописные буквы
- 2 служебные слова
- 3 латинские строчные и прописные буквы
- 4 знак подчеркивания



# Условный оператор

`if a mod 2=0 then write ('Да') else write ('Нет')` позволяет определить, является ли число  $a$ :

- 1 простым
- 2 четным
- 3 двухзначным
- 4 целым



# Какая последовательность символов не может служить именем в языке Паскаль?

- 1 \_mas
- 2 d2
- 3 2d
- 4 maS1



# В условном операторе и после then и после else нельзя использовать:

- 1 оператор вывода
- 2 несколько операторов
- 3 составной оператор
- 4 условный оператор





# Вещественные числа имеют тип данных:

- 1 string
- 2 integer
- 3 boolean
- 4 real



# В программе на языке Паскаль обязательно должен быть:

- 1 заголовок программы
- 2 программный блок
- 3 блок описания используемых данных
- 4 оператор присваивания



## В каком из условных операторов допущена ошибка?

- 1 if  $a < b$  then  $\text{min} := a$  ; else  $\text{min} := b$  ;
- 2 if  $(a > b)$  and  $(b < 0)$  then  $c := a + b$  ;
- 3 if  $a > b$  then  $\text{max} := a$  else  $\text{max} := b$  ;
- 4 if  $b = 0$  then writeln ( 'Деление невозможно.' ) ;



# Какого раздела не существует в программе, написанной на языке Паскаль?

- 1 заголовка
- 2 операторов
- 3 описаний
- 4 примечаний



Для вычисления квадратного корня из  $x$  используется функция:

1 `abs (x)`

2 `sgrt (x)`

3 `sqr (x)`

4 `sqrt (x)`



# Для вывода результатов в Паскале используется оператор:

- 1 begin
- 2 write
- 3 wreti
- 4 print



# Разделителями между операторами служит:

- 1 точка
- 2 запятая
- 3 пробел
- 4 точка с запятой



# При присваивании изменяется:

- 1 значение константы
- 2 имя переменной
- 3 значение переменной
- 4 тип переменной





# Описать переменную - это значит указать её:

- 1 тип и значение
- 2 имя и тип
- 3 имя и значение
- 4 имя, тип и значение



**В данном фрагменте программы:  
program error;  
begin  
suMma: = 25-14;  
end.  
ошибкой является:**

- 1 запись арифметического выражения
- 2 некорректное имя переменной
- 3 не определенное имя переменной
- 4 некорректное имя программы

# Результаты тестирования

Оценка

Правильных ответов

Набранных баллов

Ошибки в выборе  
ответов на задания:

Всего заданий  бал.

Снова

Выход

Затрачено времени