



Интеллектуальная игра «Brain Out»

Проект команды «Полочка», студентов БГТУ «ВОЕНМЕХ» им. Д.Ф. Устинова

Причины создания проекта

Данный проект:

- Даст возможность познакомиться с новыми людьми и развить чувство общности
- Научит взаимодействовать с людьми, анализировать, доходчиво изъясняться
- Повысит уровень знаний участников и зрителей

Задачи проекта

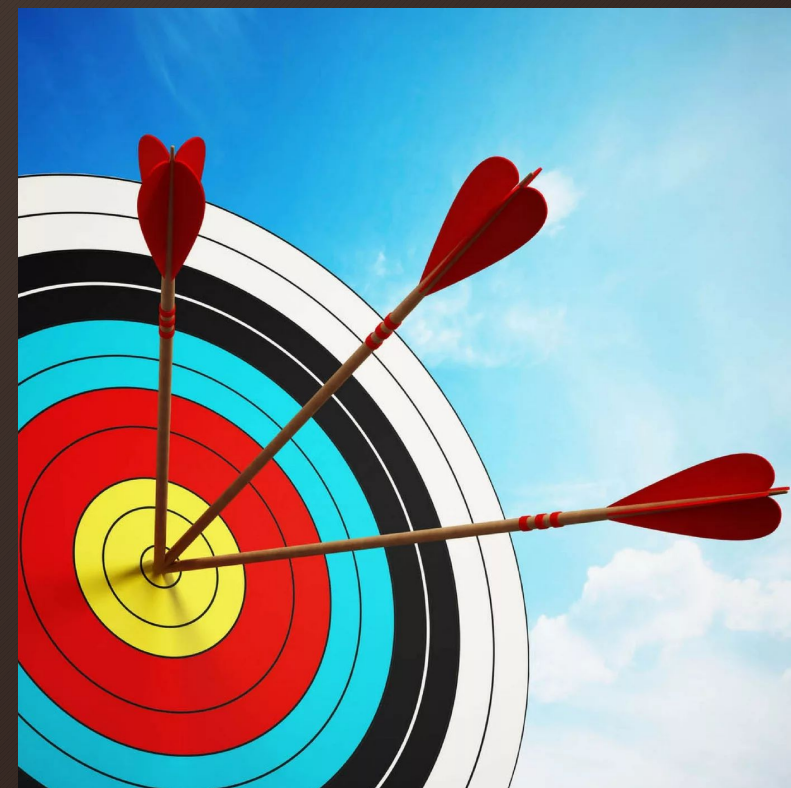
Наша игра:

- Познавательная
- Развивающая
- Воспитательная



Цели проекта

- Сплотить участников
- Повысить образованность
- Дать необходимые навыки



План проведения мероприятия

1. Сбор всех участников и зрителей (+регистрация)
2. Разделение участников на команды
3. Знакомство всех участников игры (+объяснение правил)
4. Начало игры:
 - 1 этап
 - 2 этап
 - 3 этап
 - 4 этап
5. Подсчёт баллов и награждение команд

Описание игры

1 тур

«Вопрос-ответ»



2 тур

«Музыкальный»

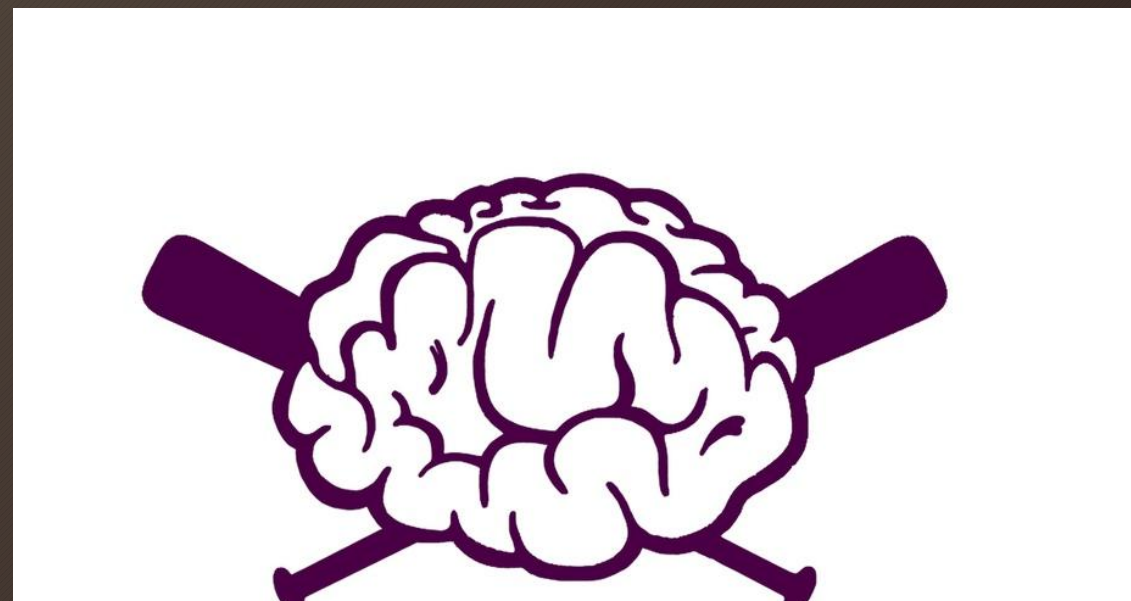


Описание игры

3 тур
«Картинки»



4 тур
«Блиц»



Что и когда будет сделано для достижения цели и задач проекта?

Когда?

- Первая игра планируется на начало учебного года 2022/2023 для студентов других вузов Санкт-Петербурга

Подготовка к мероприятию:

- Составить вопросы для игры
- Найти площадку для очного проведения игры
- Оповестить студентов о данном мероприятии
- Найти площадку для очного проведения игры



Для кого эта игра?





Подведение итогов



СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ

