

Основы программирования - Java ФИСТ 1 курс

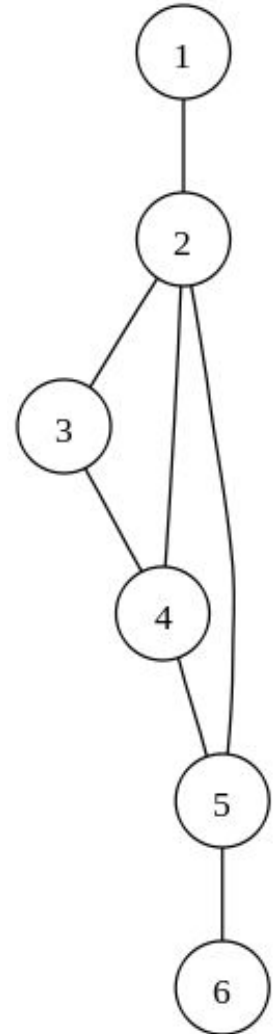
Власенко Олег Федосович

**Лекция 8
Графы. Поиск пути.
2D массивы и графы.**

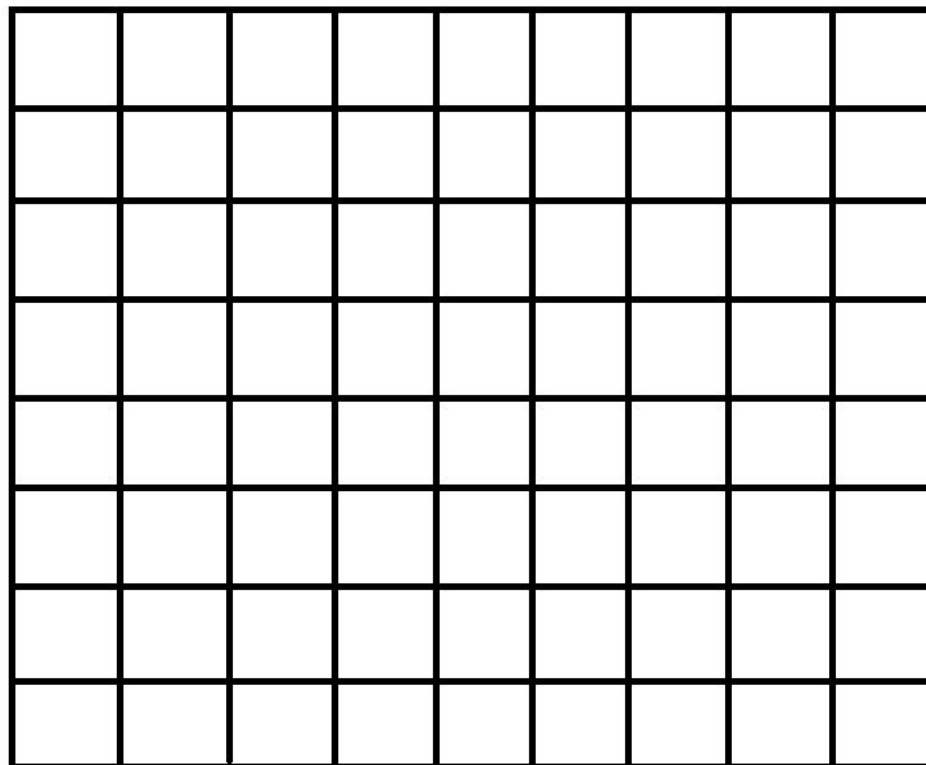
Что такое граф?

[https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1%84_\(%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1%84_(%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0))

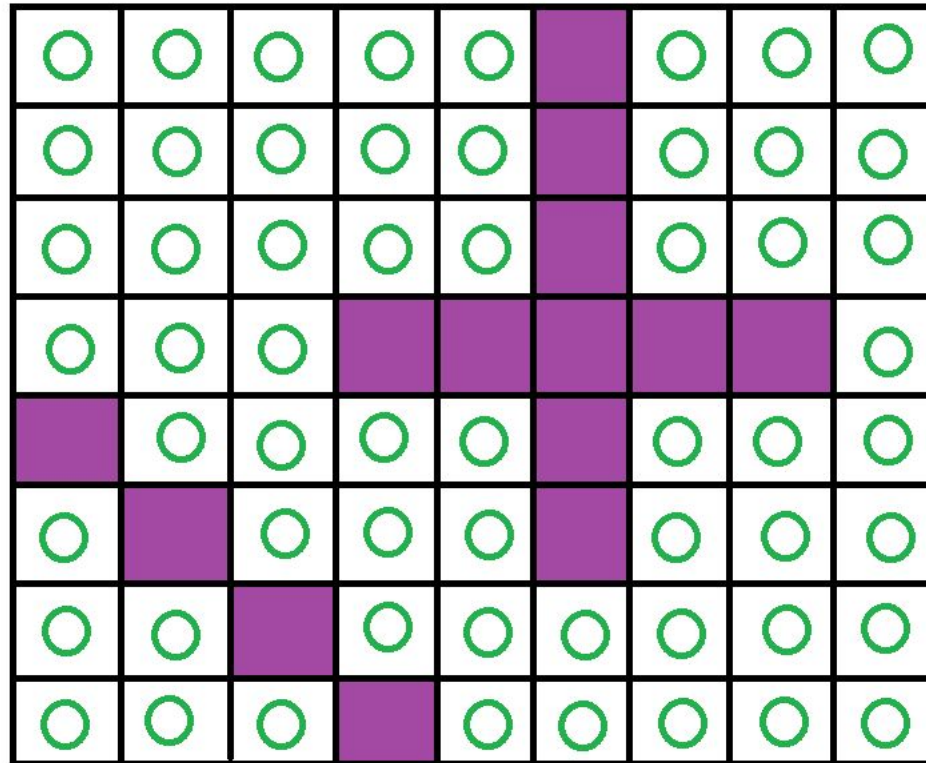
Граф — абстрактный математический объект, представляющий собой множество *вершин* графа и набор *рёбер*, то есть соединений между парами вершин. Например, за множество вершин можно взять множество аэропортов, обслуживаемых некоторой авиакомпанией, а за множество рёбер взять регулярные рейсы этой авиакомпании между городами.



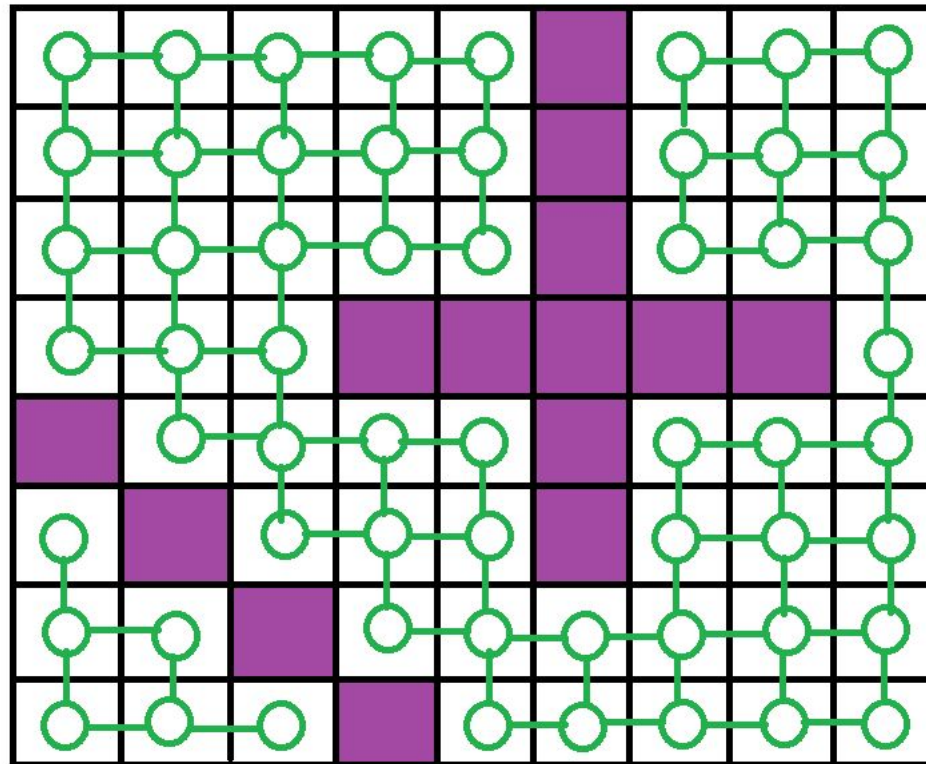
2D массив и граф



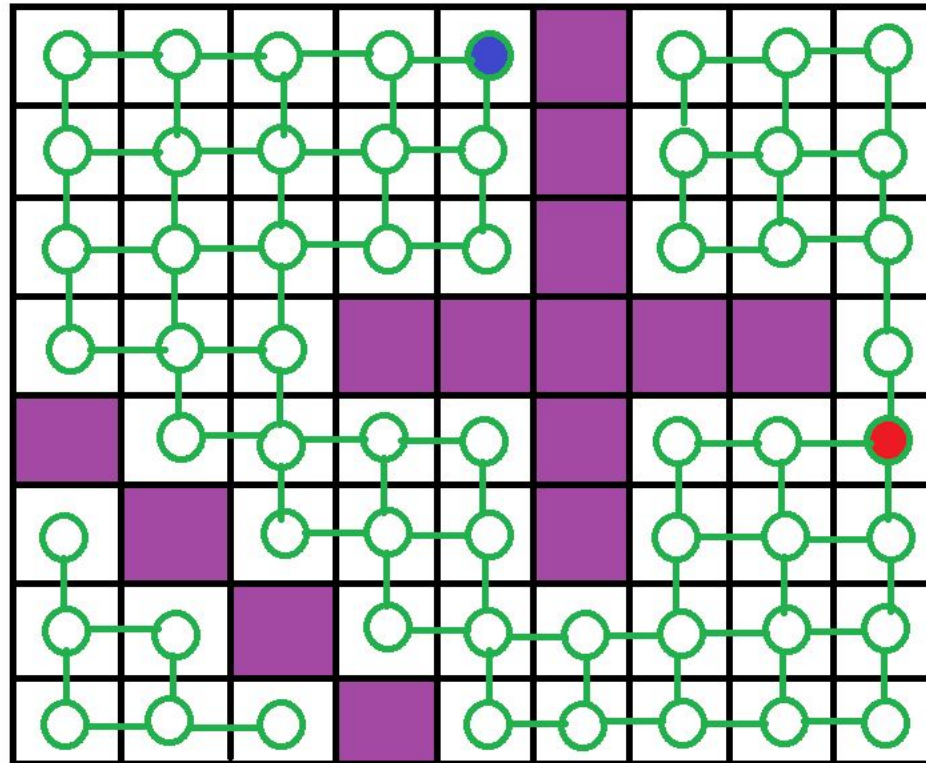
2D массив и граф



2D массив и граф



2D массив и граф



Графы: где они?

Учеба:

- Алгоритмы и структуры данных
- [Дискретная] математика

Жизнь:

- Трассировка печатной платы
- ?
- ??

Спасибо за внимание!

Власенко Олег Федосович

E-mail: vlasenko.oleg@gmail.com

Vk: vk.com/oleg.f.vlasenko

Телефон: +7 902 246 05 47