Основы программирования - Java ФИСТ 1 курс

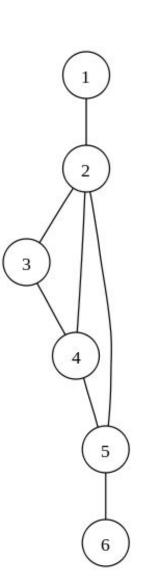
Власенко Олег Федосович

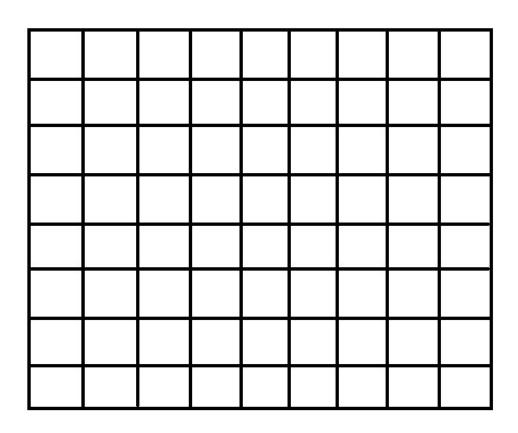
Лекция 8 Графы. Поиск пути. 2D массивы и графы.

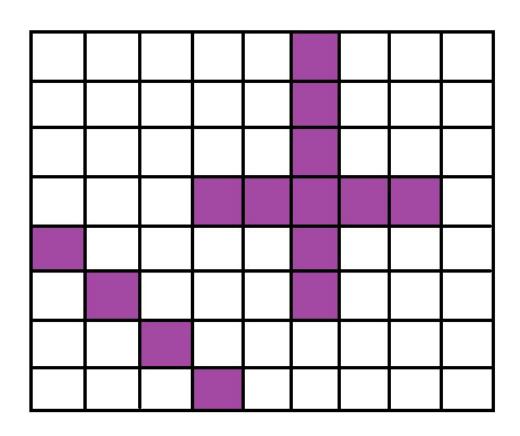
Что такое граф?

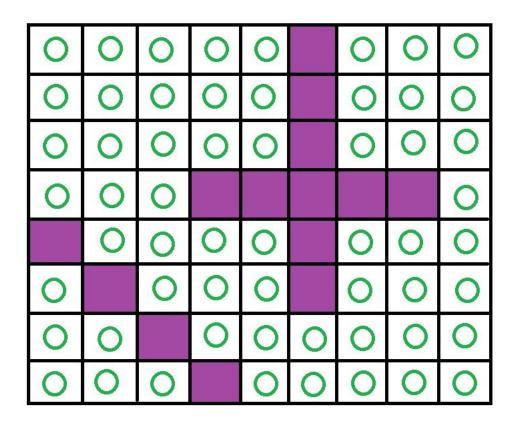
https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%93%D1%80%D0%B0%D1 %84_(%D0%BC%D0%B0%D1%82%D0%B5%D0%BC%D0 %B0%D1%82%D0%B8%D0%BA%D0%B0)

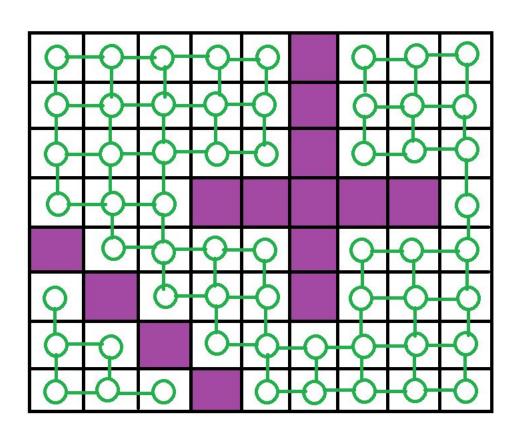
Граф — абстрактный математический объект, представляющий собой множество вершин графа и набор рёбер, то есть соединений между парами вершин. Например, за множество вершин можно взять множество аэропортов, обслуживаемых некоторой авиакомпанией, а за множество рёбер взять регулярные рейсы этой авиакомпании между городами.

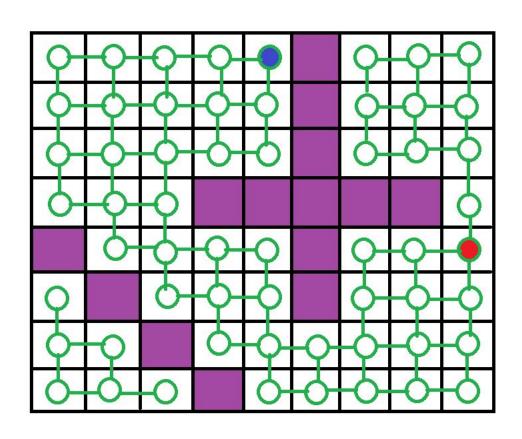












Графы: где они?

Учеба:

- •Алгоритмы и структуры данных
- •[Дискретная] математика

Жизнь:

- •Трассировка печатной платы
- •?
- •??

Спасибо за внимание!

Власенко Олег Федосович

E-mail: vlasenko.oleg@gmail.com

Vk: vk.com/oleg.f.vlasenko

Телефон: +7 902 246 05 47