

# Современные веб-технологии

The background is a solid light blue color. On the left side, there is a large, semi-circular graphic composed of many thin, parallel lines radiating from the center, creating a fan-like effect. In the bottom right corner, there are several overlapping, curved white lines that form a stylized, abstract shape. There are also a few small, white starburst or spark-like graphics scattered across the background.

# ASP.NET Core

- ASP.NET Core opensource-фреймворк.
- Все исходные файлы фреймворка доступны на [GitHub](#).
- ASP.NET Core может работать поверх кросс-платформенной среды .NET Core, которая может быть развернута на основных популярных операционных системах: Windows, Mac OS X, Linux.
- Для развертывания веб-приложения можно использовать традиционный IIS, либо кросс-платформенный веб-сервер Kestrel.

# ASP.NET Core

- Благодаря модульности фреймворка все необходимые компоненты веб-приложения могут загружаться как отдельные модули через пакетный менеджер Nuget.
- Кроме того, в отличие от предыдущих версий платформы нет необходимости использовать библиотеку `System.Web.dll`.

# ASP.NET Core

- ASP.NET Core включает в себя фреймворк MVC, который объединяет функциональность MVC, Web API и Web Pages.
- Они объединены в одну программную модель ASP.NET Core MVC.

Кроме объединения вышеупомянутых технологий в одну модель в MVC был добавлен ряд дополнительных функций.

- Tag helper, которые позволяют более органично соединять синтаксис html с кодом C#.
- Упрощено управление зависимостями и конфигурирование проекта.

# ASP.NET Core

- В качестве инструментария разработки используется Visual Studio. Кроме того, можно создавать приложения в среде Visual Studio Code, которая является кросс-платформенной и может работать как на Windows, так и на Mac OS X и Linux.
- Для обработки запросов теперь используется новый конвейер HTTP, который основан на компонентах Katana и спецификации OWIN. А его модульность позволяет легко добавить свои собственные компоненты.

# Ключевые ASP.NET Core

- Новый легковесный и модульный конвейер HTTP-запросов.
- Возможность развертывать приложение как на IIS, так и в рамках своего собственного процесса.
- Использование платформы .NET Core и ее функциональности.
- Распространение пакетов платформы через NuGet.
- Единый стек веб-разработки, сочетающий Web UI и Web API.

# Ключевые ASP.NET Core

- Конфигурация для упрощенного использования в облаке.
- Встроенная поддержка для внедрения зависимостей.
- Расширяемость.
- Кроссплатформенность: возможность разработки и развертывания приложений ASP.NET на Windows, Mac и Linux.
- Развитие как open source, открытость к изменениям.

# ASP.NET Core

Для разработки под ASP.NET Core можно использовать  
различный инструментарий

**Visual Studio 2019 Community**

**Visual Studio Code**

<https://visualstudio.microsoft.com/ru/downloads/>







# ASP.NET Core

Изменение — Visual Studio Community 2019 — 16.3.6

Рабочие нагрузки    Отдельные компоненты    Языковые пакеты

Веб-разработка и облако (4)

-  **ASP.NET и разработка веб-приложений**   
Создание веб-приложений с использованием ASP.NET Core, ASP.NET, HTML/JavaScript и контейнеров, включа...
-  **Разработка для Azure**   
Пакеты SDK Azure, средства и проекты для разработки облачных приложений и создания ресурсов с...
-  **Разработка на Python**   
Редактирование, отладка, интерактивная разработка и система управления версиями для Python.
-  **Разработка Node.js**   
Создавайте масштабируемые сетевые приложения с помощью Node.js, асинхронной среды выполнения...

Windows (3)

Расположение  
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community




## Сведения об установке

- > Основной редактор Visual Studio
- > ASP.NET и разработка веб-приложений
- > Разработка на Python
- > Разработка Node.js
- > Разработка классических приложений .NET
- > Разработка классических приложений на ...
- > Разработка приложений для универсально...
- > Разработка мобильных приложений на .NET
- > Разработка игр с помощью Unity
- > Разработка мобильных приложений на яз...
- > Разработка игр на языке C++
- > Хранение и обработка данных
- > Приложения для обработки и анализа дан...
- > Разработка для Linux на C++
- ✓ Кроссплатформенная разработка .NET Core Включено
  - ✓ Средства разработки .NET Core
  - ✓ Средства разработки для платформы .NET Fr...
  - ✓ Необходимые компоненты для ASP.NET и ср...
  - ✓ IntelliCode

# ASP.NET Core

Изменение — Visual Studio Community 2019 — 16.3.6

Рабочие нагрузки    Отдельные компоненты    Языковые пакеты

-  Разработка надстроек для Office и SharePoint  
Создание надстроек для Office 365 и SharePoint, решений SharePoint и надстроек VSTO на C#, VB и...
-  Разработка для Linux на C++  
Создание приложений для Linux и их отладка.
-  **Кроссплатформенная разработка .NET Core**  
Создание кроссплатформенных приложений с помощью .NET Core, ASP.NET Core, HTML, JavaScript и...

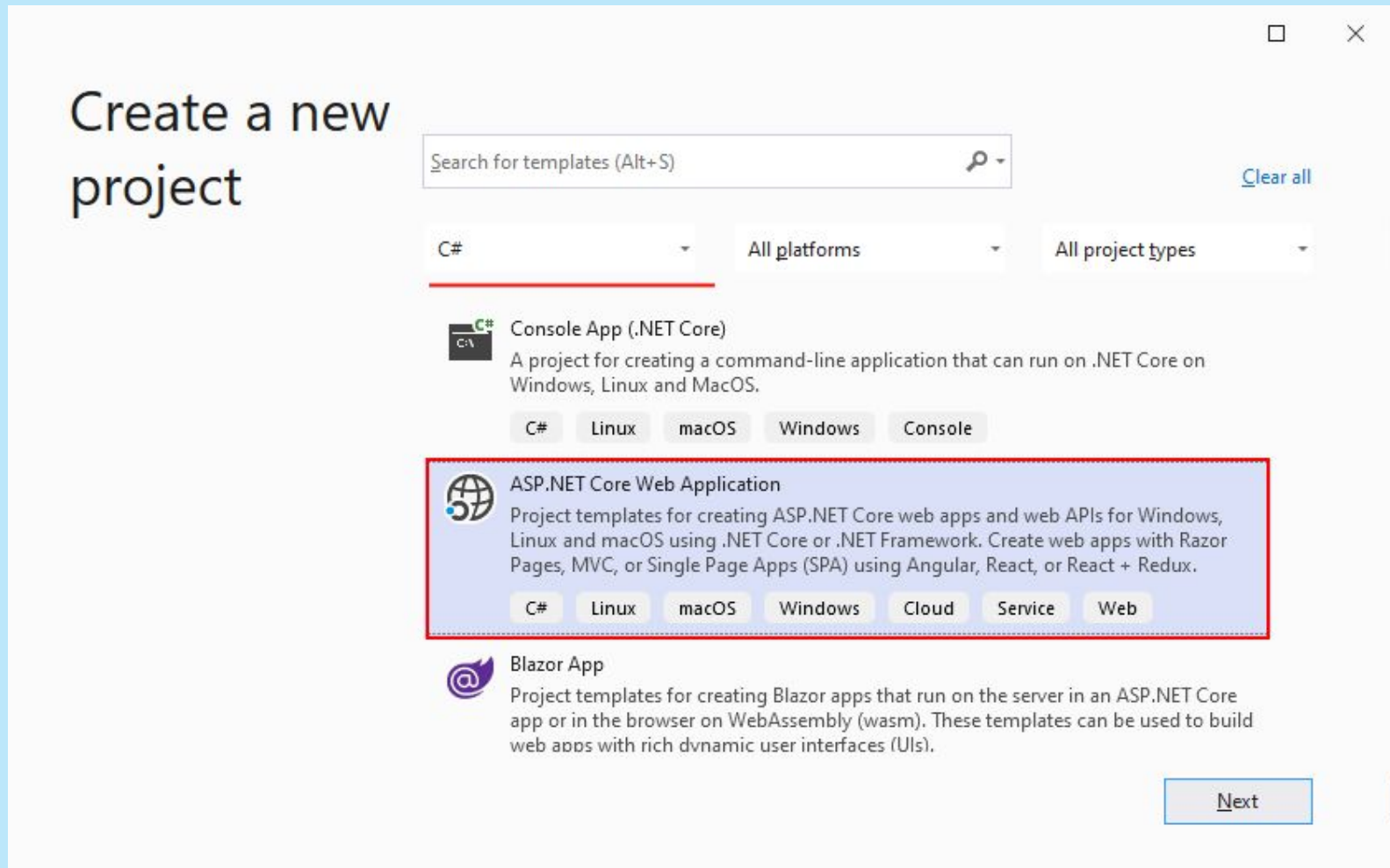
Сведения об установке

- > Разработка классических приложений на ...
- > Разработка приложений для универсально...
- > Разработка мобильных приложений на .NET
- > Разработка игр с помощью Unity
- > Разработка мобильных приложений на яз...
- > Разработка игр на языке C++
- > Хранение и обработка данных
- > Приложения для обработки и анализа дан...
- > Разработка для Linux на C++
- ✓ Кроссплатформенная разработка .NET Core  
Включено
  - ✓ Средства разработки .NET Core
  - ✓ Средства разработки для платформы .NET Fr...
  - ✓ Необходимые компоненты для ASP.NET и ср...
  - ✓ IntelliCode

Расположение  
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community

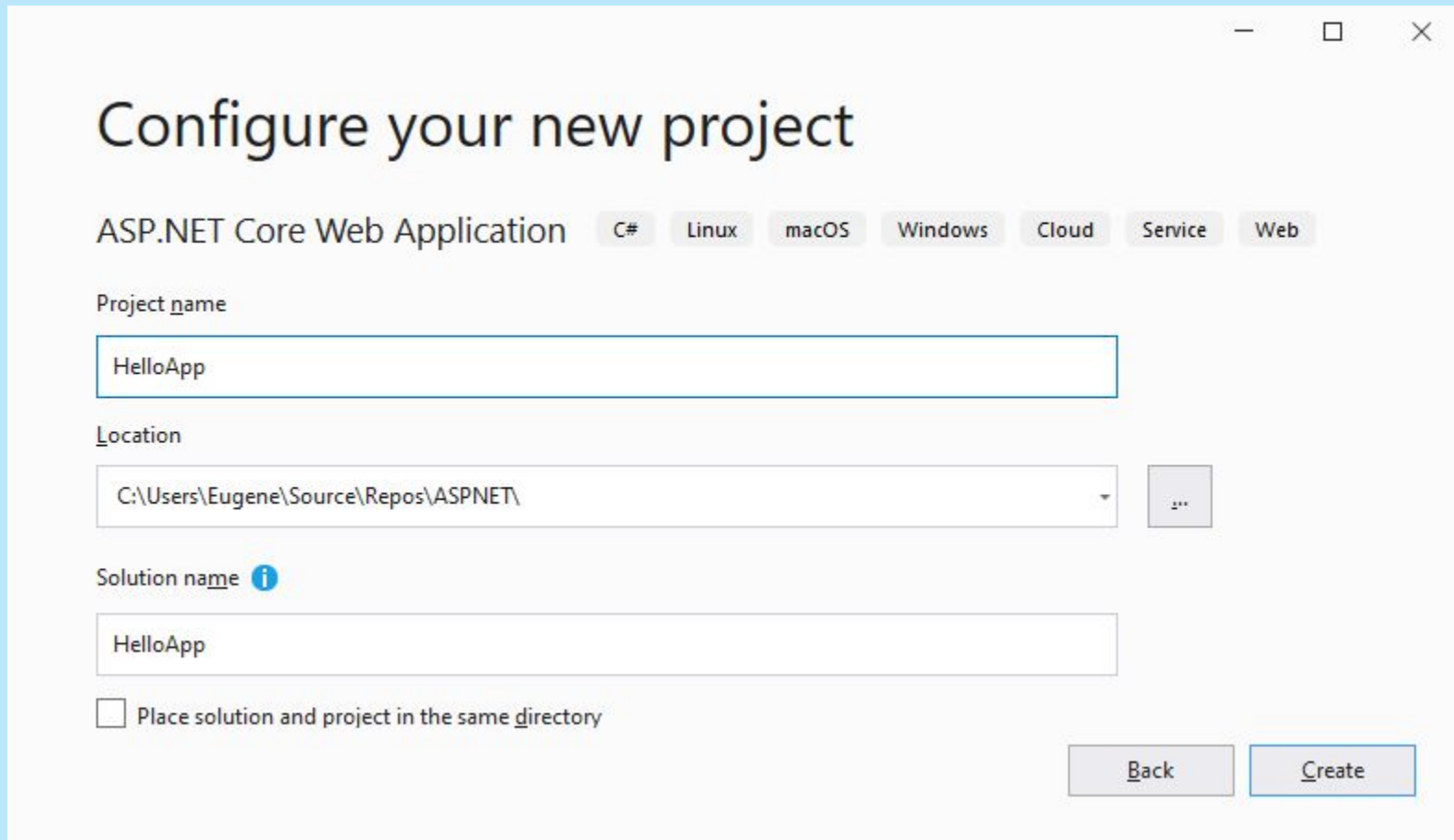
# ASP.NET Core

После установки при создании проекта выберем пункт ASP.NET Core Web Application



# ASP.NET Core

На следующем шаге зададим имя проекта и определим для него местоположение на жестком диске:



Configure your new project

ASP.NET Core Web Application C# Linux macOS Windows Cloud Service Web

Project name

HelloApp

Location

C:\Users\Eugene\Source\Repos\ASPNET\

Solution name ⓘ

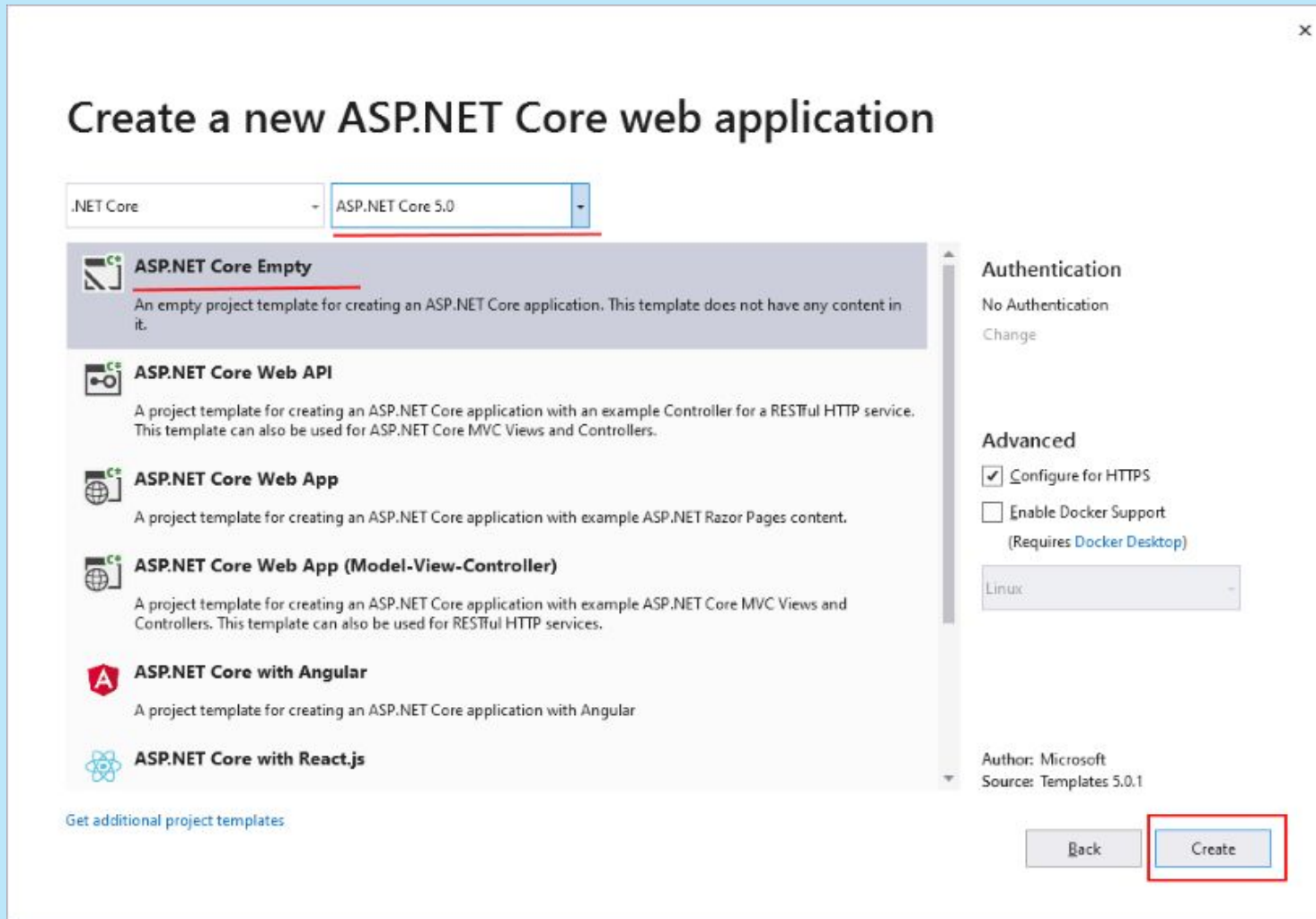
HelloApp

Place solution and project in the same directory

Back Create

# ASP.NET Core

После этого отобразится окно выбора шаблона нового приложения:



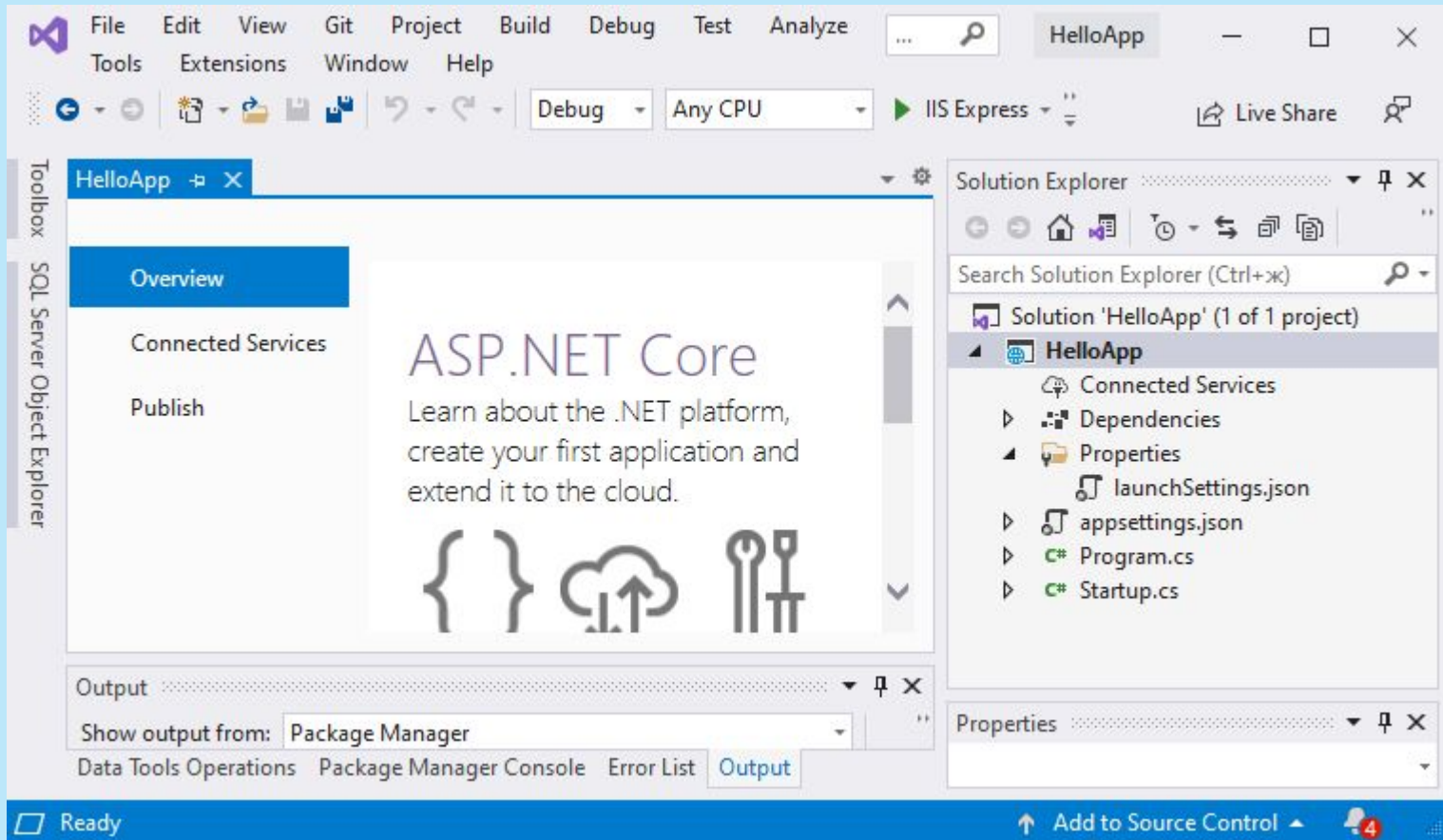
# ASP.NET Core типы проектов

- ASP.NET Core Empty: пустой шаблон с самой минимальной функциональностью для создания приложений с нуля.
- ASP.NET Core Web API: проект веб-приложения, который использует архитектуру REST для создания веб-сервиса.
- ASP.NET Core Web App: проект, который для обработки запросов по умолчанию использует Razor Pages.

# ASP.NET Core типы проектов

- ASP.NET Core Web App(Model-View-Controller): проект, который использует архитектуру MVC.
- ASP.NET Core with Angular: проект, предназначенный специально для работы с Angular 2+.
- ASP.NET Core with React.js: проект, который использует React.JS.
- ASP.NET Core with React.js and Redux: проект, который использует React.JS и Redux.

# ASP.NET Core Empty





# Структура проекта ASP.NET Core

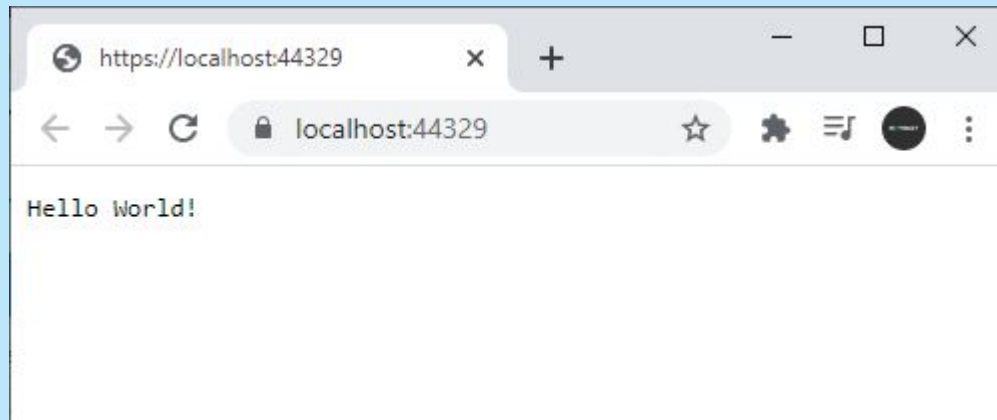
- **Connected Services:** подключенные сервисы из Azure.
- **Dependencies:** все добавленные в проект пакеты и библиотеки, иначе говоря зависимости.
- **Properties:** узел, который содержит некоторые настройки проекта. В частности, в файле `launchSettings.json` описаны настройки запуска проекта, например, адреса, по которым будет запускаться приложение.

# Структура проекта ASP.NET Core

- `appsettings.json`: файл конфигурации проекта в формате json.
- `Program.cs`: главный файл приложения, с которого и начинается его выполнение. Код этого файла настраивает и запускает веб-хост, в рамках которого разворачивается приложение.
- `Startup.cs`: файл, который определяет класс `Startup` и который содержит логику обработки входящих запросов.

# ASP.NET Core

Данная структура, конечно, не представляет проект полнофункционального приложения. И если запустить проект, то в браузере увидим только строку "Hello World!", которая отправляется в ответ клиенту с помощью класса Startup:



# Program.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Threading.Tasks;
using Microsoft.AspNetCore.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Configuration;
using Microsoft.Extensions.Hosting;
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace HelloApp
{
    public class Program
    {
        public static void Main(string[] args)
        {
            CreateHostBuilder(args).Build().Run();
        }

        public static IHostBuilder CreateHostBuilder(string[] args)
=>
            Host.CreateDefaultBuilder(args)
                .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
                {
                    webBuilder.UseStartup<Startup>();
                });
    }
}
```

Чтобы запустить приложение ASP.NET Core, необходим объект **IWebHost**, в рамках которого разворачивается веб-приложение.

Для создания IWebHost применяется объект **IWebHostBuilder**.

В программе по умолчанию в статическом методе `CreateWebHostBuilder` как раз создается и настраивается `IWebHostBuilder`. Непосредственно создание `IWebHostBuilder` производится с помощью метода **`WebHost.CreateDefaultBuilder(args)`**.

# Host.CreateDefaultBuilder(args)

- Устанавливает корневой каталог (для этого используется свойство `Directory.GetCurrentDirectory`). Корневой каталог представляет папку, где будет производиться поиск различного содержимого, например, представлений.
- Устанавливает конфигурацию хоста. Для этого загружаются переменные среды с префиксом "DOTNET\_" и аргументы командной строки.

# Host.CreateDefaultBuilder(args)

- Устанавливает конфигурацию приложения. Для этого загружается содержимое из файлов `appsettings.json` и `appsettings.{Environment}.json`, а также переменные среды и аргументы командной строки. Если приложение в статусе разработки, то также используются данные Secret Manager (менеджера секретов), который позволяет сохранить конфиденциальные данные, используемые при разработке.
- Добавляет провайдеры логирования.
- Если проект в статусе разработки, то также обеспечивает валидацию сервисов.

# ConfigureWebHostDefaults()

- Загружает конфигурацию из переменных среды с префиксом "ASPNETCORE\_".
- Запускает и настраивает веб-сервер Kestrel, в рамках которого будет разворачиваться приложение.
- Добавляет компонент Host Filtering, который позволяет настраивать адреса для веб-сервера Kestrel.
- Если переменная окружения ASPNETCORE\_FORWARDEDHEADERS\_ENABLED равна true, добавляет компонент Forwarded Headers, который позволяет считывать из запроса заголовки "X-Forwarded-".
- Если для работы приложения требуется IIS, то данный метод также обеспечивает интеграцию с IIS.



В методе Main вызывается метод у созданного объекта `IWebHostBuilder` вызывается метод `Build()`, который создает хост `IWebHost`. А затем для непосредственного запуска у `IWebHost` вызывается метод `Run`:

```
CreateWebHostBuilder(args).Build().Run();
```

После этого приложение запущено, и веб-сервер начинает прослушивать все входящие HTTP-запросы.

Класс **Startup** является входной точкой в приложение ASP.NET Core. Этот класс производит конфигурацию приложения, настраивает сервисы, которые приложение будет использовать, устанавливает компоненты для обработки запроса или middleware.

Метод `webBuilder.UseStartup<Startup>()` устанавливает класс `Startup` в качестве стартового. И при запуске приложения среда ASP.NET будет искать в сборке приложения класс с именем `Startup` и загружать его.

# ASP.NET Core

```
public static void Main(string[] args)
{
    CreateHostBuilder(args).Build().Run();
}

public static IWebHostBuilder CreateWebHostBuilder(string[] args)
=>
    Host.CreateDefaultBuilder(args)
        .ConfigureWebHostDefaults(webBuilder =>
            {
                webBuilder.UseStartup<Startup>();
            });
```

Класс `Startup` должен определять метод **`Configure()`**, и также опционально в `Startup` можно определить конструктор класса и метод **`ConfigureServices()`**.

Необязательный метод `ConfigureServices()` регистрирует сервисы, которые используются приложением. В качестве параметра он принимает объект `IServiceCollection`, который и представляет коллекцию сервисов в приложении. С помощью методов расширений этого объекта производится конфигурация приложения для использования сервисов. Все методы имеют форму `Add[название_сервиса]`.

В проекте по типу Empty данный метод не выполняет каких-либо действий:

```
public void ConfigureServices (IServiceCollection
services)
{
}
```

Метод `Configure` устанавливает, как приложение будет обрабатывать запрос.

Этот метод является обязательным. Для установки компонентов, которые обрабатывают запрос, используются методы объекта **`IApplicationBuilder`**.

Объект `IApplicationBuilder` является обязательным параметром для метода `Configure`.

Кроме того, метод нередко принимает еще один необязательный параметр - объект **IWebHostEnvironment**, который позволяет получить информацию о среде, в которой запускается приложение, и взаимодействовать с ней.

Но в принципе в метод `Configure` в качестве параметра может передаваться любой сервис, который зарегистрирован в методе `ConfigureServices` или который регистрируется для приложения по умолчанию (например, `IWebHostEnvironment`).

# Метод Configure() в проекте по типу Empty

```
public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment env)
{
    // если приложение в процессе разработки
    if (env.IsDevelopment())
    {
        // то выводим информацию об ошибке, при наличии ошибки
        app.UseDeveloperExceptionPage();
    }
    // добавляем возможности маршрутизации
    app.UseRouting();

    // устанавливаем адреса, которые будут обрабатываться
    app.UseEndpoints(endpoints =>
    {
        // обработка запроса - получаем контекст запроса в виде объекта
context
        endpoints.MapGet("/", async context =>
        {
            // отправка ответа в виде строки "Hello World!"
            await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
        });
    });
}
```



# Конструктор Startup

Конструктор является необязательной частью класса Startup. В конструкторе, как правило, производится начальная конфигурация приложения.

Если мы создаем проект ASP.NET Core по типу Empty, то класс Startup в таком проекте по умолчанию не содержит конструктор. Но при необходимости мы можем его определить.

# Конвейер обработки запроса и middleware

Обработка запроса в ASP.NET Core устроена по принципу конвейера.

Сначала данные запроса получает первый компонент в конвейере.

После обработки он передает данные HTTP-запроса второму компоненту и так далее.

Эти компоненты конвейера, которые отвечают за обработку запроса, называются middleware.

В ASP.NET Core для подключения компонентов middleware используется метод `Configure` из класса `Startup`.

# Конвейер обработки запроса и middleware

Компонент middleware может либо передать запрос далее следующему в конвейере компоненту, либо выполнить обработку и закончить работу конвейера.

Также компонент middleware в конвейере может выполнять обработку запроса как до, так и после следующего в конвейере компонента.

# Конвейер обработки запроса и middleware

Компоненты middleware конфигурируются с помощью методов расширений **Run**, **Map** и **Use** объекта `IApplicationBuilder`, который передается в метод `Configure()` класса `Startup`. Каждый компонент может быть определен как анонимный метод (встроенный inline компонент), либо может быть вынесен в отдельный класс.

# Метод Configure из класса Startup

```
public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment
env)
{
    // если проект в процессе разработки
    if (env.IsDevelopment())
    {
        app.UseDeveloperExceptionPage();
    }
    app.UseRouting();

    app.UseEndpoints(endpoints =>
    {
        endpoints.MapGet("/", async context =>
        {
            await context.Response.WriteAsync("Hello World!");
        });
    });
}
```

Все вызовы типа `app.UseXXX` как раз и представляют собой добавление компонентов `middleware` для обработки запроса. То есть у нас получается примерно следующий конвейер обработки:

- ❑ Компонент обработки ошибок - `Diagnostics`. Добавляется через `app.UseDeveloperExceptionPage()`
- ❑ Компонент маршрутизации - `EndpointRoutingMiddleware`. Добавляется через `app.UseRouting()`
- ❑ Компонент `EndpointMiddleware`, который отправляет ответ, если запрос пришел по маршруту `"/` (то есть пользователь обратился к корню веб-приложения). Добавляется через метод `app.UseEndpoints()`

# Встроенные компоненты middleware

- Authentication: предоставляет поддержку аутентификации.
- Cookie Policy: отслеживает согласие пользователя на хранение связанной с ним информации в куках.
- CORS: обеспечивает поддержку кроссдоменных запросов.
- Diagnostics: предоставляет страницы статусных кодов, функционал обработки исключений, страницу исключений разработчика.

# Встроенные компоненты middleware

- Forwarded Headers: перенаправляет заголовки запроса.
- Health Check: проверяет работоспособность приложения asp.net core.
- HTTP Method Override: позволяет входящему POST-запросу переопределить метод.
- HTTPS Redirection: перенаправляет все запросы HTTP на HTTPS.



# Встроенные компоненты middleware

- HTTP Strict Transport Security (HSTS): для улучшения безопасности приложения добавляет специальный заголовок ответа.
- MVC: обеспечивает функционал фреймворка MVC.
- Request Localization: обеспечивает поддержку локализации.
- Response Caching: позволяет кэшировать результаты запросов.
- Response Compression: обеспечивает сжатие ответа клиенту.

# Встроенные компоненты middleware

- URL Rewrite: предоставляет функциональность URL Rewriting.
- Endpoint Routing: предоставляет механизм маршрутизации.
- Session: предоставляет поддержку сессий.
- Static Files: предоставляет поддержку обработки статических файлов.
- WebSockets: добавляет поддержку протокола WebSockets.

# Жизненный цикл middleware

Метод `Configure` выполняется один раз при создании объекта класса `Startup`, и компоненты `middleware` создаются один раз и живут в течение всего жизненного цикла приложения.

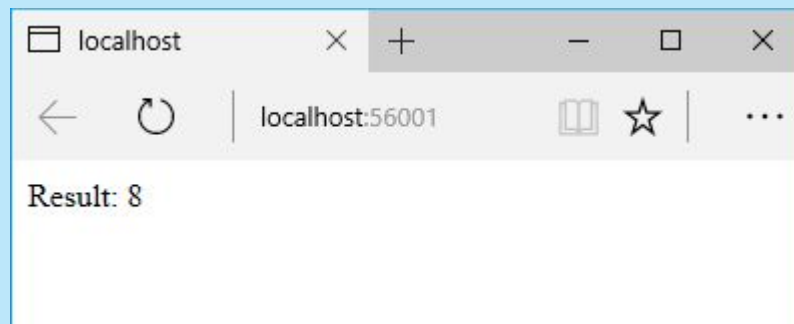
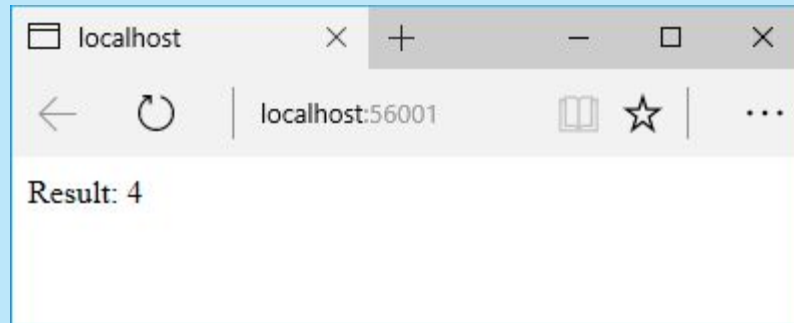
То есть для последующей обработки запросов используются одни и те же компоненты.

# ASP.NET Core

```
public class Startup
{
    public void ConfigureServices(IServiceCollection
services)
    {
    }

    public void Configure(IApplicationBuilder app)
    {
        int x = 2;
        app.Run(async (context) =>
        {
            x = x * 2; // 2 * 2 = 4
            await context.Response.WriteAsync($"Result:
{x}");
        });
    }
}
```

# ASP.NET Core



# Класс Startup

```
public class Startup
{
    public void Configure(IApplicationBuilder app)
    {
        app.Run(async (context) =>
        {
            await context.Response.WriteAsync("Hello
World!");
        });
    }
}
```

Метод **Run** представляет собой простейший способ для добавления компонентов middleware в конвейер. Однако компоненты, определенные через метод **Run**, не вызывают никакие другие компоненты и дальше обработку запроса не передают.

В качестве параметра метод **Run** принимает делегат `RequestDelegate`.

Этот делегат имеет следующее определение:

```
public delegate Task RequestDelegate(HttpContext context);
```

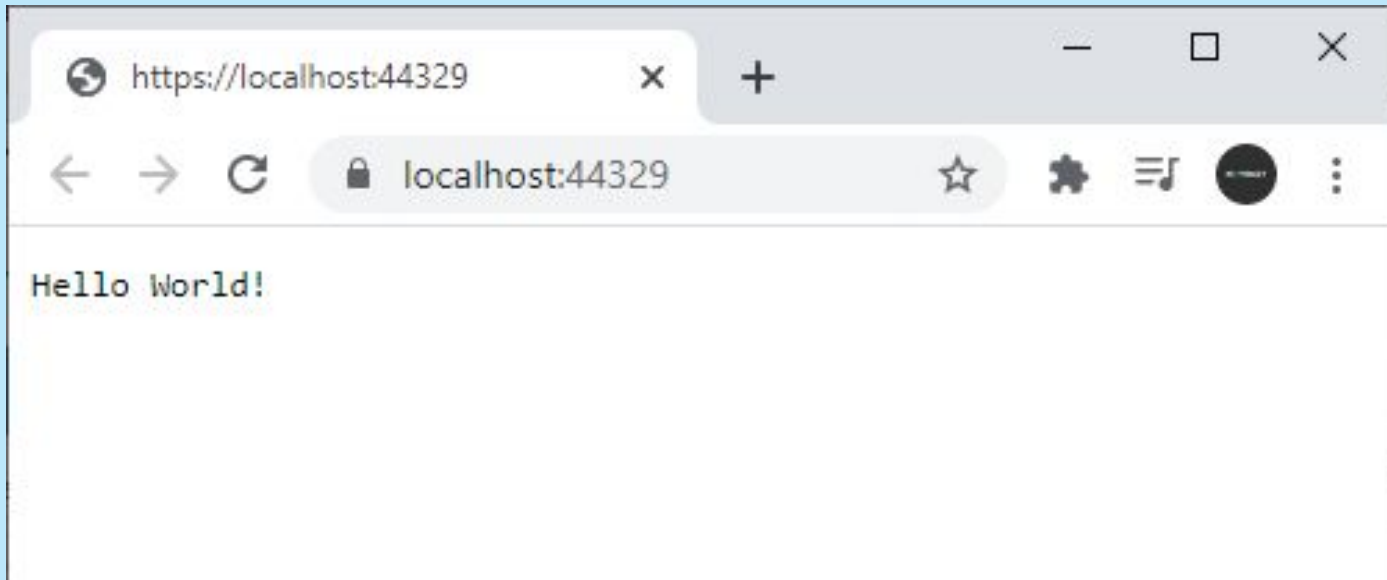
Он принимает в качестве параметра контекст запроса `HttpContext` и возвращает объект `Task`. Поэтому в методе **Run** делегат в качестве параметра `context` принимает контекст запроса - объект `HttpContext`.



Данный метод определяет один единственный делегат запроса, который обрабатывает все запросы к приложению. Суть этого делегата заключается в отправке в ответ на запросы сообщения "Hello World!". Причем так как данный метод не передает обработку запроса далее по конвейеру, то его следует помещать в самом конце. До него же могут быть помещены другие методы.

# ASP.NET Core

В итоге при запуске проекта в браузере увидим приветствие:



Метод **Use** также добавляет компоненты **middleware**, которые также обрабатывают запрос, но в нем может быть вызван следующий в конвейере запроса компонент **middleware**.  
Например, изменим метод **Configure()** следующим образом:

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    int x = 5;
    int y = 8;
    int z = 0;
    app.Use(async (context, next) =>
    {
        z = x * y;
        await next.Invoke();
    });

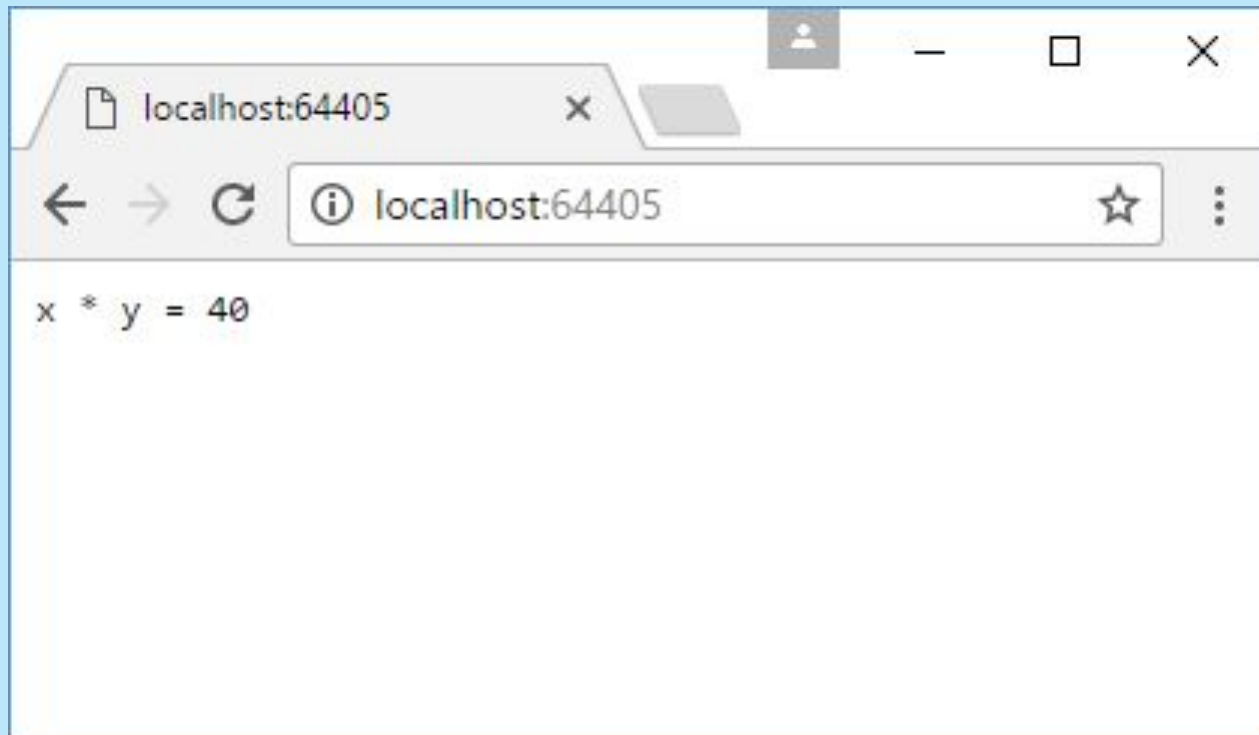
    app.Run(async (context) =>
    {
        await context.Response.WriteAsync($"x * y = {z}");
    });
}
```

В данном случае используем перегрузку метода `Use`, которая в качестве параметров принимает контекст запроса - объект `HttpContext` и делегат `Func<Task>`, который представляет собой ссылку на следующий в конвейере компонент `middleware`.

Метод `app.Use` реализует простейшую задачу - умножение двух чисел и затем передает обработку запроса следующим компонентам `middleware` в конвейере.

То есть при вызове `await next.Invoke()` обработка запроса перейдет к тому компоненту, который установлен в методе `app.Run()`.

# ASP.NET Core



# Выполнение app.Use

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    int x = 2;
    app.Use(async (context, next) =>
    {
        x = x * 2;          // 2 * 2 = 4
        await next.Invoke(); // ВЫЗОВ app.Run
        x = x * 2;          // 8 * 2 = 16
        await context.Response.WriteAsync($"Result:
{x}");
    });

    app.Run(async (context) =>
    {
        x = x * 2; // 4 * 2 = 8
        await Task.FromResult(0);
    });
}
```

# Выполнение app.Use

Если компоненты middleware в app.Use использует вызов `next.Invoke()` для передачи обработки дальше по конвейеру, то выполнение такого компонента фактически делится на две части: до `next.Invoke()` и после `next.Invoke()`.

Здесь определена переменная `x`, которая равна 2.

Последующие вызовы компонентов middleware увеличивают ее значение в два раза.

# Выполнение app.Use

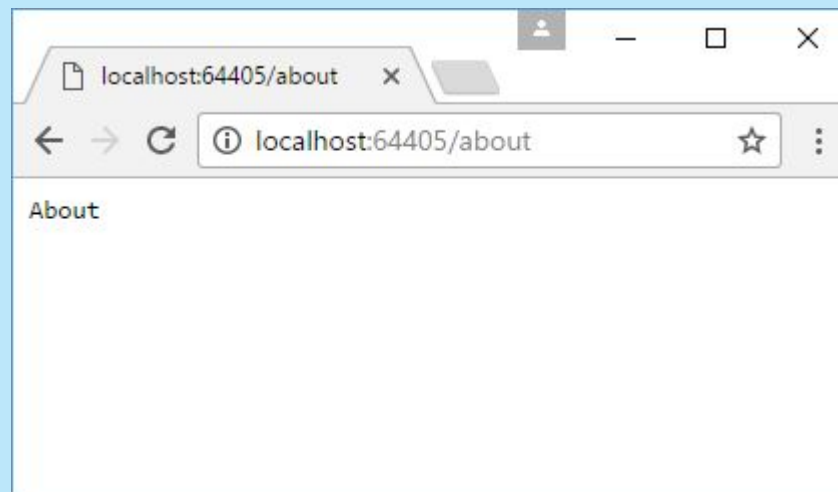
1. Вызов компонента app.Use.
2. Увеличение переменной x в два раза:  $x = x * 2$ ; Теперь x равно 4.
3. Вызов await next.Invoke(). Управление переходит следующему компоненту в конвейере - к app.Run.
4. Увеличение переменной x в два раза:  $x = x * 2$ ; Теперь x равно 8.
5. Метод app.Run закончил свою работу, и управление обработкой возвращается к app.Use. Начинает выполняться та часть кода, которая идет после await next.Invoke().
6. Увеличение переменной x в два раза:  $x = x * 2$ ; Теперь x равно 16.
7. Отправка ответа клиенту с помощью вызова  
await context.Response.WriteAsync(\$"Result: {x}").



# Метод Map

Метод **Map** (и методы расширения `MapXXX()`) применяется для сопоставления пути запроса с определенным делегатом, который будет обрабатывать запрос по этому пути.

Теперь обращения к приложению типа `http://localhost:xxxx/about` будут обрабатываться с помощью метода `About`, а запросы типа `http://localhost:xxxx/index` - методом `Index`. А все остальные запросы будут обрабатываться делегатом из `app.Run()`.



# Метод Map

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    app.Map("/index", Index);
    app.Map("/about", About);

    app.Run(async (context) =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("Page Not
Found");
    });
}

private static void Index(IApplicationBuilder app)
{
    app.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("Index");
    });
}

private static void About(IApplicationBuilder app)
{
    app.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("About");
    });
}
```

# Вложенные методы Map

```
public void Configure(IApplicationBuilder app)
{
    app.Map("/home", home =>
    {
        home.Map("/index", Index);
        home.Map("/about", About);
    });

    app.Run(async (context) =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("Page Not
Found");
    });
}

private static void Index(IApplicationBuilder app)
{
    app.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("Index");
    });
}

private static void About(IApplicationBuilder app)
{
    app.Run(async context =>
    {
        await context.Response.WriteAsync("About");
    });
}
```

# Вложенные методы Map

Метод Map может иметь вложенные методы Map, которые обрабатывают подмаршруты.

Теперь метод About будет обрабатывать запрос не *http://localhost:xxxx/about*, а *http://localhost:xxxx/home/about*

# Конвейер обработки запроса

- Как правило, для обработки запроса применяется не один, а несколько компонентов `middleware`. И в этом случае большую роль может играть порядок их помещения в конвейер обработки запроса, а также то, как они взаимодействуют с другими компонентами.
- Кроме того, каждый компонент `middleware` может обрабатывать запрос до и после последующих в конвейере компонентов. Данное обстоятельство позволяет предыдущим компонентам корректировать результат обработки последующих компонентов.

# Конвейер обработки запроса

```
using Microsoft.AspNetCore.Http;
using System.Threading.Tasks;

namespace HelloApp
{
    public class RoutingMiddleware
    {
        private readonly RequestDelegate _next;
        public RoutingMiddleware(RequestDelegate next)
        {
            _next = next;
        }

        public async Task InvokeAsync(HttpContext context)
        {
            string path = context.Request.Path.Value.ToLower();
            if (path == "/index")
            {
                await context.Response.WriteAsync("Home Page");
            }
            else if (path == "/about")
            {
                await context.Response.WriteAsync("About");
            }
            else
            {
                context.Response.StatusCode = 404;
            }
            //await _next.Invoke(context);
        }
    }
}
```

# Конвейер обработки запроса

```
using Microsoft.AspNetCore.Http;
using System.Threading.Tasks;

namespace HelloApp
{
    public class AuthenticationMiddleware
    {
        private RequestDelegate _next;
        public AuthenticationMiddleware(RequestDelegate
next)
        {
            _next = next;
        }
        public async Task InvokeAsync(HttpContext context)
        {
            var token = context.Request.Query["token"];
            if (string.IsNullOrEmpty(token))
            {
                context.Response.StatusCode = 403;
            }
            else
            {
                await _next.Invoke(context);
            }
        }
    }
}
```

Условно будем считать, что если в строке запроса есть параметр `token` и он имеет какое-нибудь значение, то пользователь аутентифицирован. А если он не аутентифицирован, то надо необходимо ограничить доступ пользователям к приложению. Если пользователь не аутентифицирован, то устанавливаем статусный код 403, иначе передаем выполнение запроса следующему в конвейере делегату.

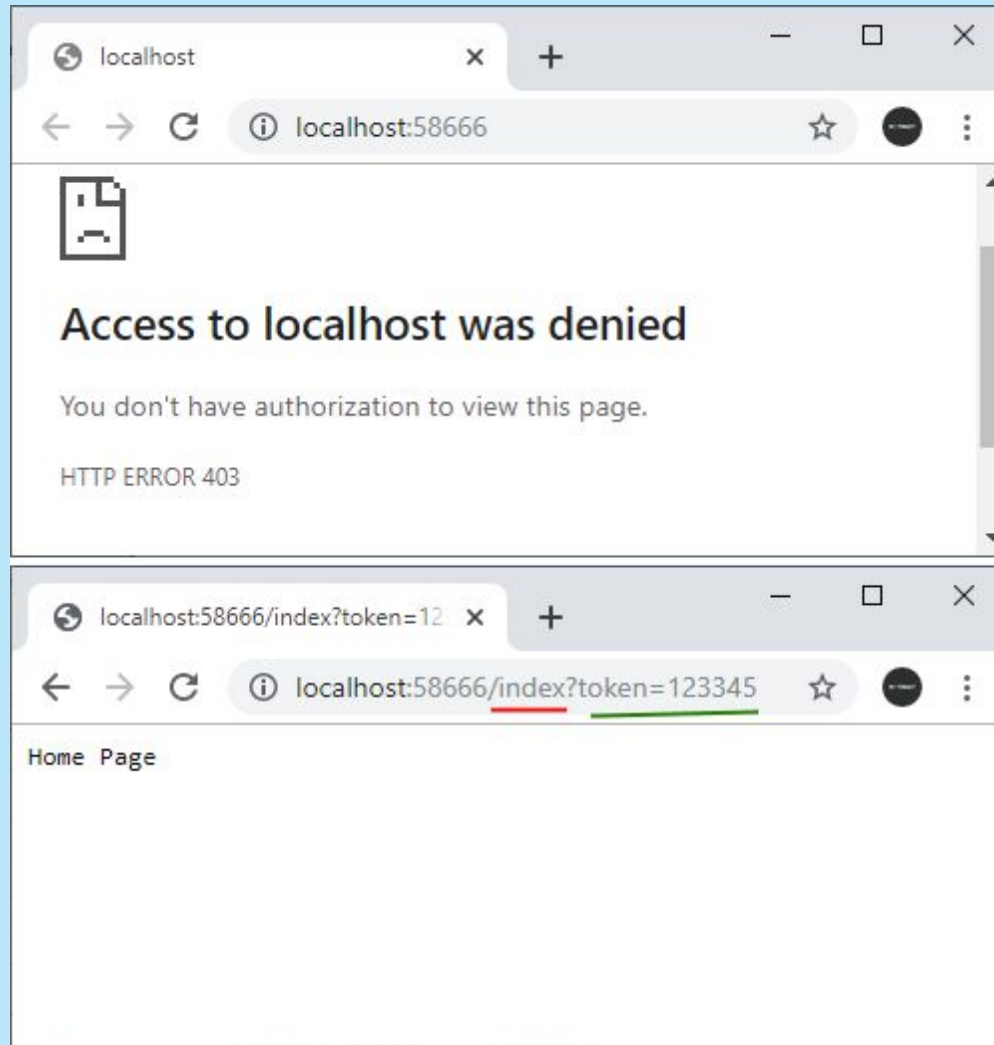


Поскольку компоненту `RoutingMiddleware` нет смысла обрабатывать запрос, если пользователь не аутентифицирован, то в конвейере компонент `AuthenticationMiddleware` должен быть помещен перед компонентом `RoutingMiddleware`:

```
public class Startup
{
    public void Configure(IApplicationBuilder app)
    {
        app.UseMiddleware<AuthenticationMiddleware>();
        app.UseMiddleware<RoutingMiddleware>();
    }
}
```

Таким образом, если мы сейчас запустим проект и обратимся по пути `/index` или `/about` и не передадим параметр `token`, то мы получим ошибку. Если же обратимся по пути `/index` или `/about` и передадим значение параметра `token`, то увидим ИСКОМЫЙ ТЕКСТ.

# ASP.NET Core



# ASP.NET Core

```
using Microsoft.AspNetCore.Http;
using System.Threading.Tasks;

namespace HelloApp
{
    public class ErrorHandlingMiddleware
    {
        private RequestDelegate _next;
        public ErrorHandlingMiddleware(RequestDelegate next)
        {
            _next = next;
        }
        public async Task InvokeAsync(HttpContext context)
        {
            await _next.Invoke(context);
            if (context.Response.StatusCode == 403)
            {
                await context.Response.WriteAsync("Access
Denied");
            }
            else if (context.Response.StatusCode == 404)
            {
                await context.Response.WriteAsync("Not Found");
            }
        }
    }
}
```

В отличие от предыдущих двух компонентов `ErrorHandlingMiddleware` сначала передает запрос на выполнение последующим делегатам, а потом уже сам обрабатывает. Это возможно, поскольку каждый компонент обрабатывает запрос два раза: вначале вызывается та часть кода, которая идет до `await _next.Invoke(context);`, а после завершения обработки последующих компонентов вызывается та часть кода, которая идет после `await _next.Invoke(context);`.

И в данном случае для `ErrorHandlingMiddleware` важен результат обработки запроса последующими компонентами. В частности, он устанавливает сообщения об ошибках в зависимости от того, как статусный код установили другие компоненты. Поэтому `ErrorHandlingMiddleware` должен быть помещен первым из всех трех компонентов:

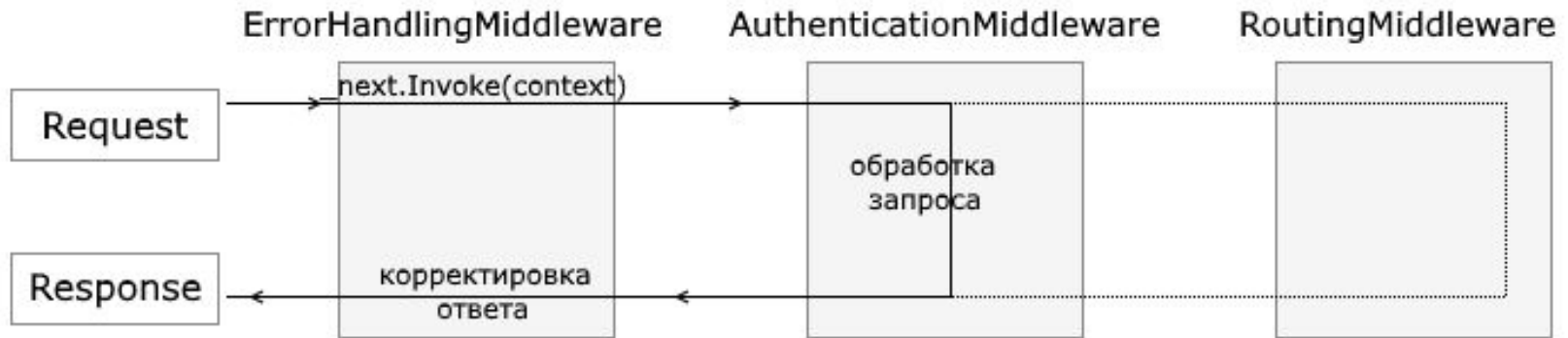
```
public class Startup
{
    public void Configure(IAApplicationBuilder app)
    {
        app.UseMiddleware<ErrorHandlingMiddleware>();
        app.UseMiddleware<AuthenticationMiddleware>();
        app.UseMiddleware<RoutingMiddleware>();
    }
}
```

# Конвейер обработки запроса



# ASP.NET Core

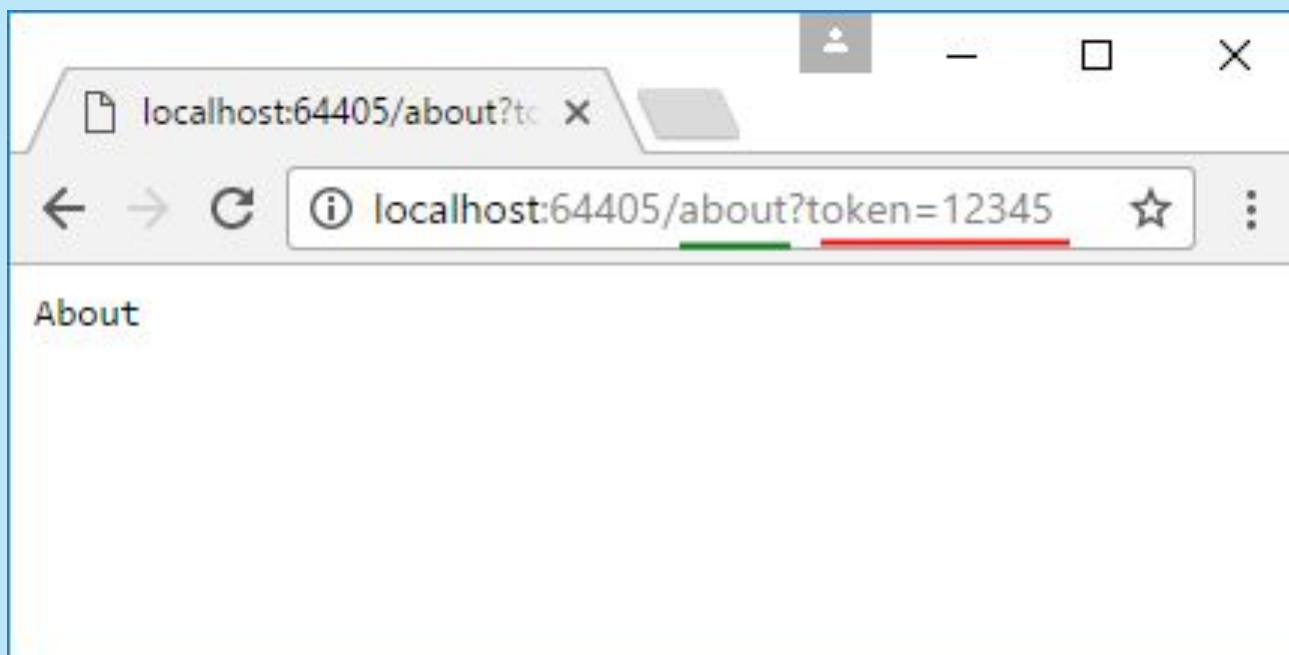
В то же время, если к приложению обратится пользователь, не указав в строке запроса параметр token, то `AuthenticationMiddleware` не будет передавать дальше запрос на обработку, а конвейер обработки будет выглядеть так:





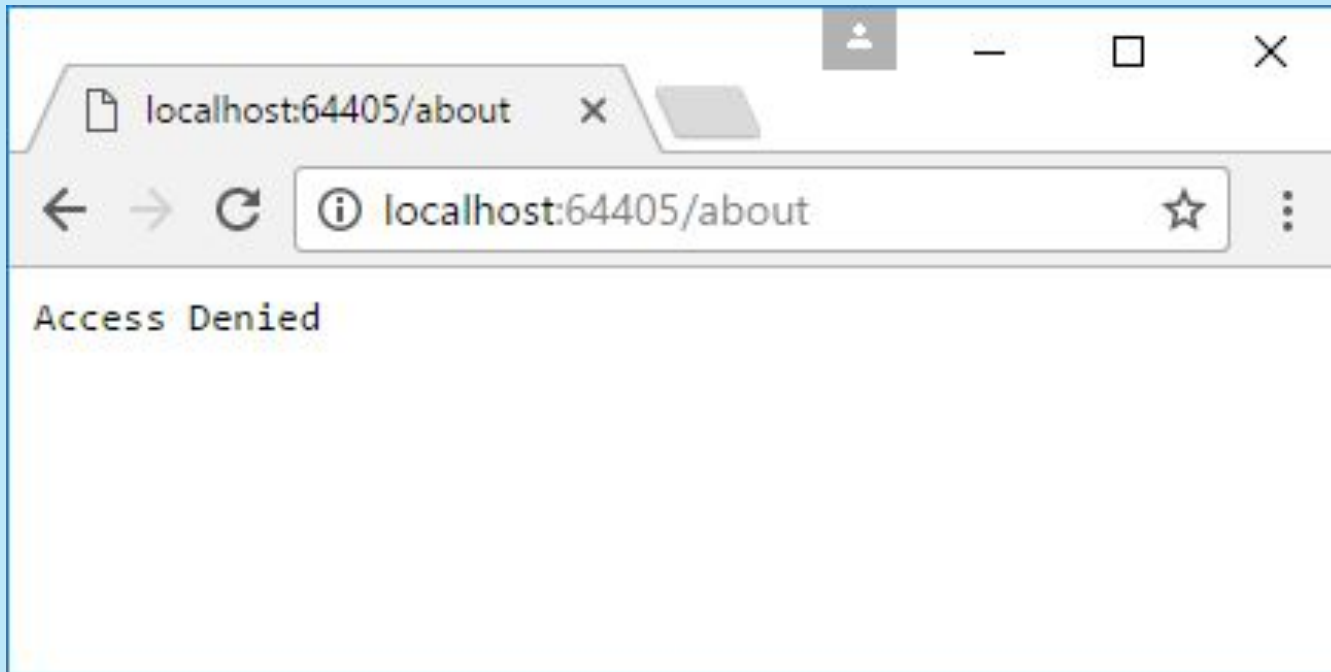
# ASP.NET Core

В первом случае, если указан параметр token, то запрос будет обработан RoutingMiddleware:



# ASP.NET Core

Иначе пользователь получит ошибку 403:



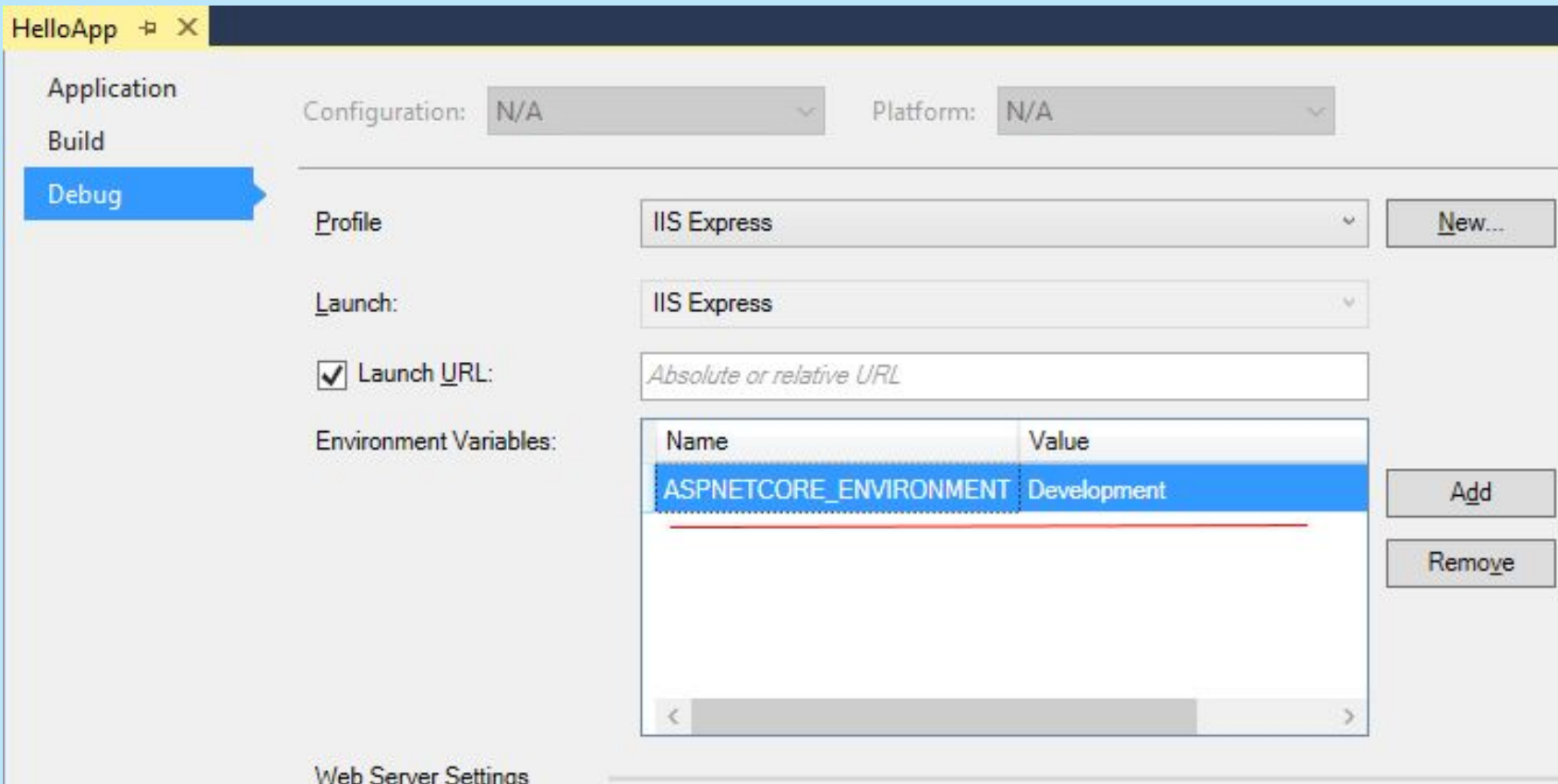
Для взаимодействия со средой, в которой запущено приложение, применяются объекты, реализующие интерфейс **IHostingEnvironment**. Этот интерфейс предлагает ряд свойств, с помощью которых мы можем получить информацию об окружении:

- ▣ **ApplicationName**: возвращает имя приложения
- ▣ **EnvironmentName**: возвращает описание среды, в которой хостируется приложение
- ▣ **ContentRootPath**: возвращает путь к корневой папке приложения

- **WebRootPath:** возвращает путь к папке, в которой хранится статический контент приложения, как правило, это папка `wwwroot`
- **ContentRootFileProvider:** возвращает реализацию интерфейса `Microsoft.AspNetCore.FileProviders.IFileProvider`, которая может использоваться для чтения файлов из папки `ContentRootPath`
- **WebRootFileProvider:** возвращает реализацию интерфейса `Microsoft.AspNetCore.FileProviders.IFileProvider`, которая может использоваться для чтения файлов из папки `WebRootPath`

# ASP.NET Core

При разработке можно использовать эти свойства. Но наиболее часто при разработке придется сталкиваться со свойством **EnvironmentName**. По умолчанию имеются три варианта значений для этого свойства: **Development**, **Staging** и **Production**.



Application: HelloApp

Configuration: N/A Platform: N/A

Build

Debug

Profile: IIS Express [New...](#)

Launch: IIS Express

Launch URL: *Absolute or relative URL*

Environment Variables:

Name	Value
ASPNETCORE_ENVIRONMENT	Development

[Add](#) [Remove](#)

Web Server Settings

В проекте это свойство задается через установку переменной среды `ASPNETCORE_ENVIRONMENT`. Ее текущее значение можно посмотреть в свойствах проекта на вкладке `Debug`.

Здесь же также можно изменить значение этой переменной.

Кроме того, в проекте в папке `Properties` есть файл `launchSettings.json`, который также содержит описания переменных сред.

Для определения значения этой переменной для интерфейса `IWebHostEnvironment` определены специальные методы расширения:

- ▣ **`IsEnvironment(string envName)`**: возвращает `true`, если имя среды равно значению параметра `envName`.
- ▣ **`IsDevelopment()`**: возвращает `true`, если имя среды - `Development`
- ▣ **`IsStaging()`**: возвращает `true`, если имя среды – `Staging`
- ▣ **`IsProduction()`**: возвращает `true`, если имя среды - `Production`

Например, при создании нового проекта в методе `Configure()` класса `Startup` можно найти следующие строки:

```
if (env.IsDevelopment())  
{  
    app.UseDeveloperExceptionPage();  
}
```



Таким образом, если имя среды имеет значение "Development", то есть приложение находится в состоянии разработки, то при ошибке разработчик увидит детальное описание ошибки. Если же приложение развернуто на хостинге и соответственно имеет другое имя хостирующей среды, то простой пользователь при ошибке ничего не увидит. Таким образом, в зависимости от стадии, на которой находится проект, можно скрывать или задействовать часть функционала приложения.

# Определение своих состояний среды

Хотя по умолчанию среда может принимать три состояния: Development, Staging, Production, но мы можем при желании вводить новые значения. Например, нам надо отслеживать какие-то дополнительные состояния. К примеру, изменим в файле `launchSettings.json` значение `"ASPNETCORE_ENVIRONMENT"` на `"Test"` (значение может быть произвольное).

# Определение своих состояний среды

```
{
  "iisSettings": {
    "windowsAuthentication": false,
    "anonymousAuthentication": true,
    "iisExpress": {
      "applicationUrl": "http://localhost:58666",
      "sslPort": 0
    }
  },
  "profiles": {
    "IIS Express": {
      "commandName": "IISExpress",
      "launchBrowser": true,
      "environmentVariables": {
        "Login": "Tom",
        "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Test"
      }
    },
    "HelloApp": {
      "commandName": "Project",
      "launchBrowser": true,
      "environmentVariables": {
        "ASPNETCORE_ENVIRONMENT": "Test"
      },
      "applicationUrl": "http://localhost:5000"
    }
  }
}
```

# Определение своих состояний среды

```
using Microsoft.AspNetCore.Builder;
using Microsoft.AspNetCore.Hosting;
using Microsoft.AspNetCore.Http;
using Microsoft.Extensions.Hosting;

namespace HelloApp
{
    public class Startup
    {
        public void Configure(IApplicationBuilder app, IWebHostEnvironment env)
        {
            app.Run(async (context) =>
            {
                context.Response.Headers["Content-Type"] = "text/html; charset=utf-8";

                if (env.IsEnvironment("Test")) // Если проект в состоянии "Test"
                {
                    await context.Response.WriteAsync("В состоянии тестирования");
                }
                else
                {
                    await context.Response.WriteAsync("В процессе разработки или в
продакшене");
                }
            });
        }
    }
}
```

# Определение своих состояний среды

