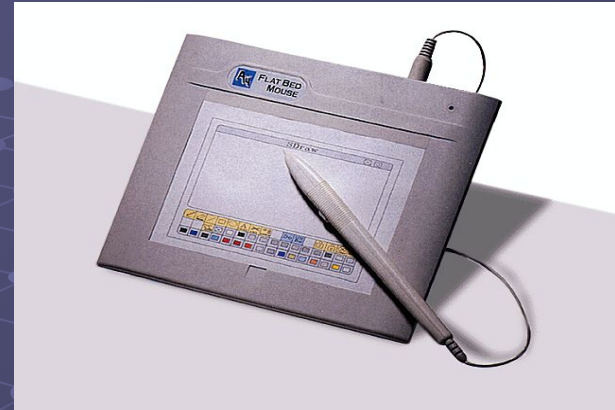


Графические
редакторы:
назначение и
основные
возможности

Раздел информатики, занимающийся проблемами «рисования» на ЭВМ, называется «компьютерной графикой»

Существуют специальные устройства для «компьютерной графикой»

- Принтер
- Дигитайзер
- Плоттер



Современное применение компьютерной графики очень разнообразно. Для каждого направления создается специальное программное обеспечение, которое называют **графическими программами**, или **графическими пакетами**.

- Научная графика
- Деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстративная графика
- Художественная и рекламная графика
- Компьютерная анимация

Компьютерная анимация – это получение движущихся изображений на дисплее.



Мультимедиа – это объединенный вывод на экран компьютера текста, статических изображений, анимации и звука.



Графический редактор - программа создания, обработки, просмотра и хранения графических изображений. Они делятся на растровые и векторные.

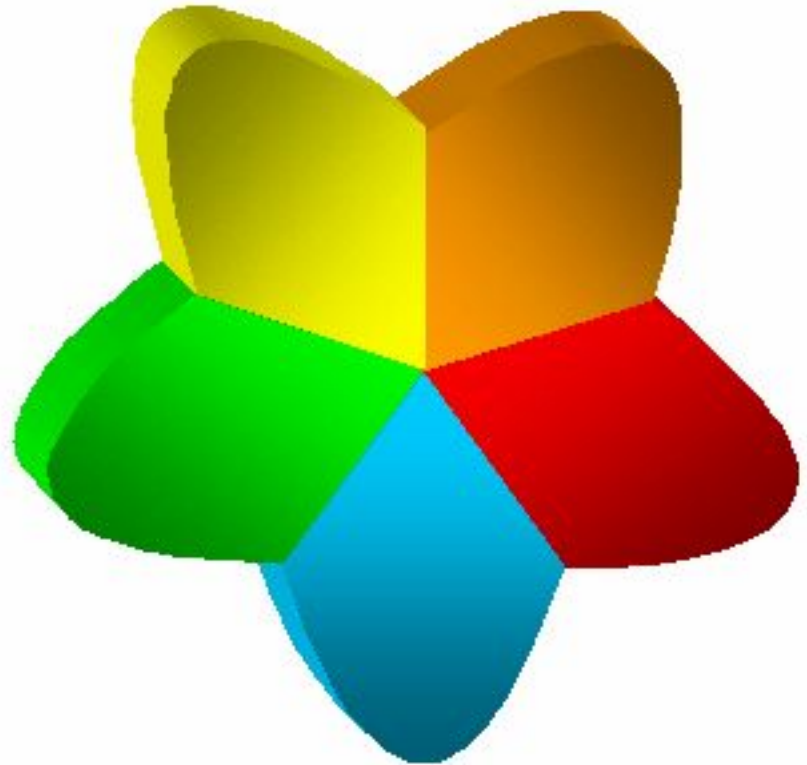
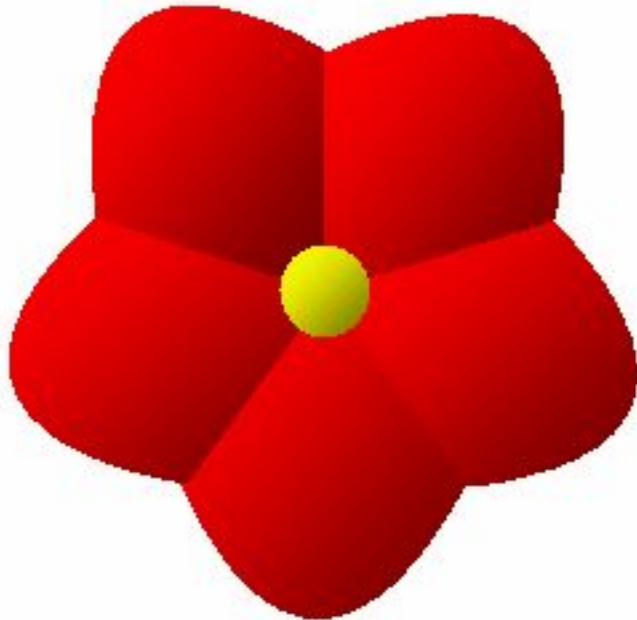
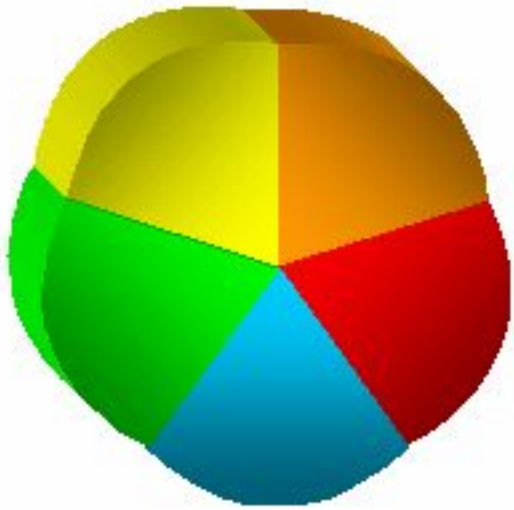
Растровые:

- Изображение представляется в виде сетки, или растра, ячейка которого называется пикселем. Каждый пиксел имеет определенное положение и цвет.
- Это наилучшее средство представления тоновых оригиналов (фотографий).
- Paint, EAKids, Adobe Photoshop, CorelPhoto-Paint ...

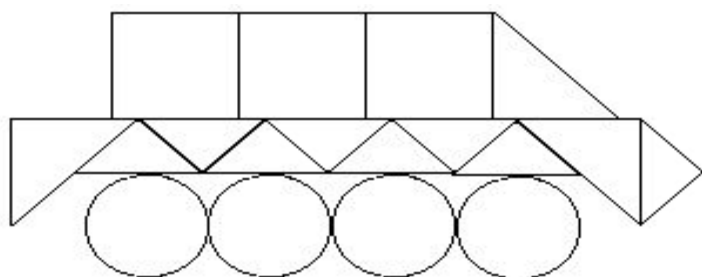
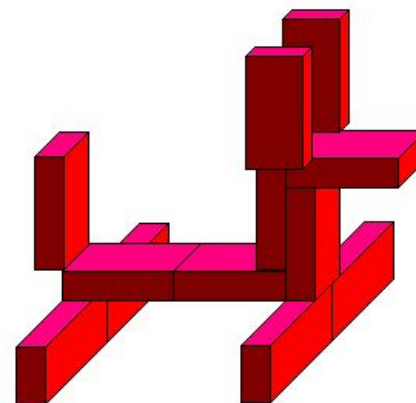
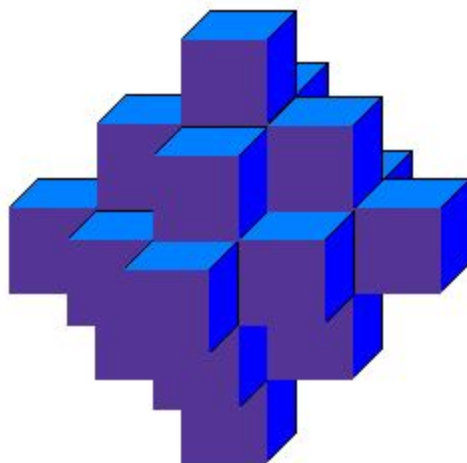
Векторные:

- Изображение формируется из математических линий (прямых, кривых), называемых векторами. Изображение носит геометрический характер.
- Оптимальное создание шрифтовых, высокоточных объектов.
- Word , CorelDRAW, Adobe Illustrator...

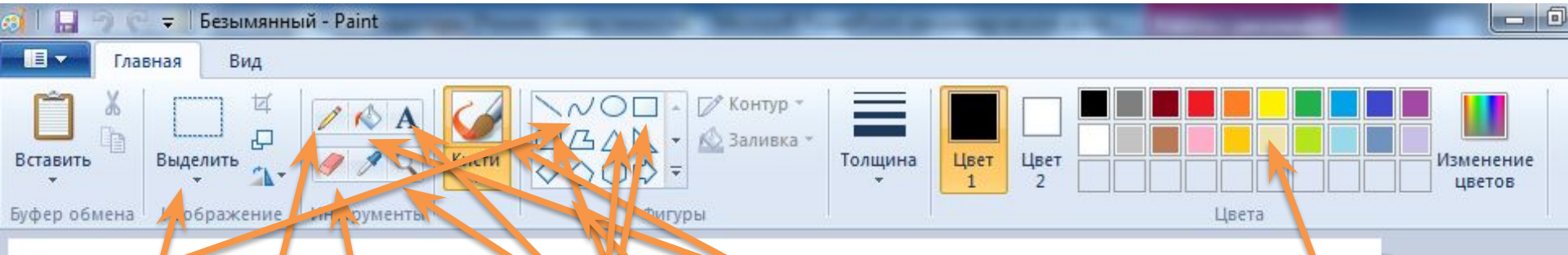
Образец создание векторного изображения



Образец создание растрового изображения



Познакомьтесь с панелью инструментов Paint



Кривая

Карандаш

Ластик

Выделение прямоугольной области

Прямоугольник

Эллипс

Рисование прямой

Масштаб

Надпись

Заливка

Многоугольник

Выбор цветов

Кисть

ПОСАДИ ЛЕС

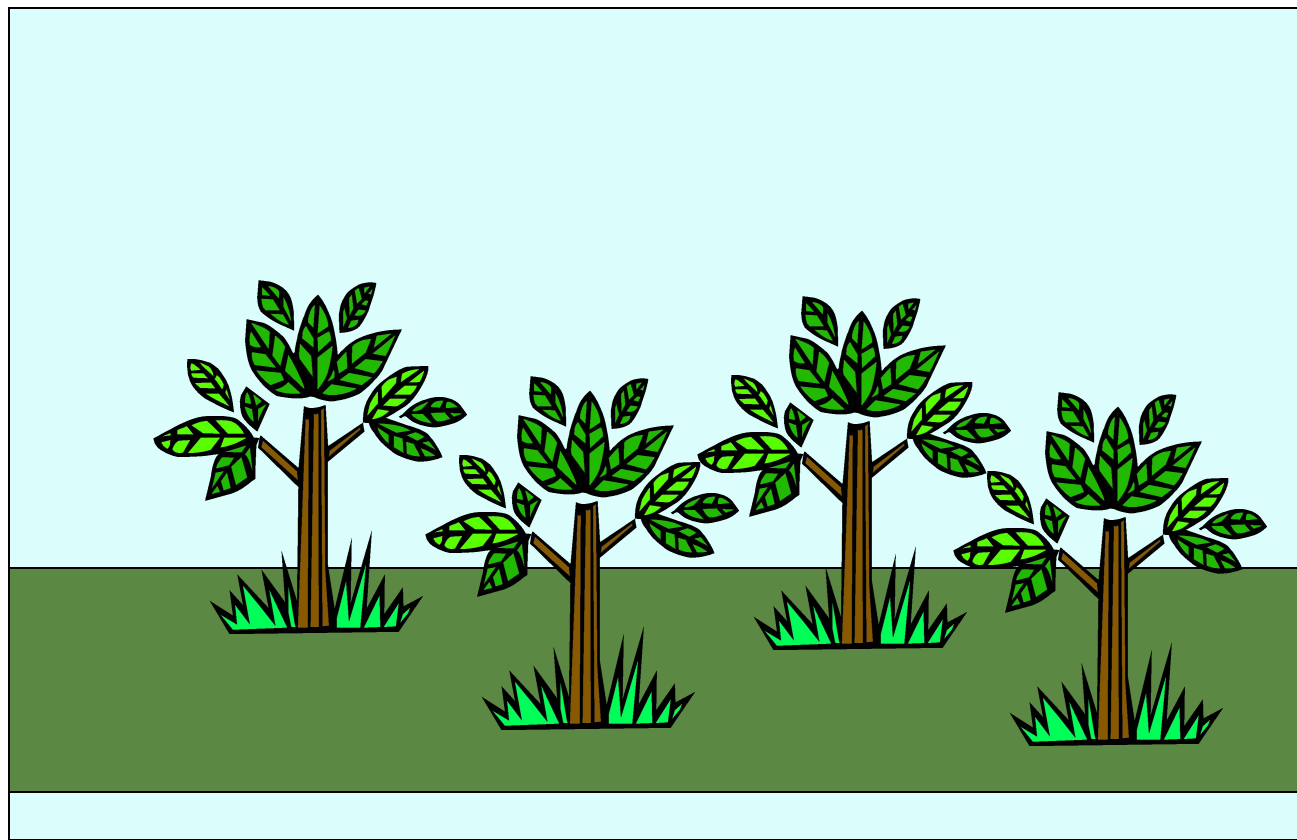
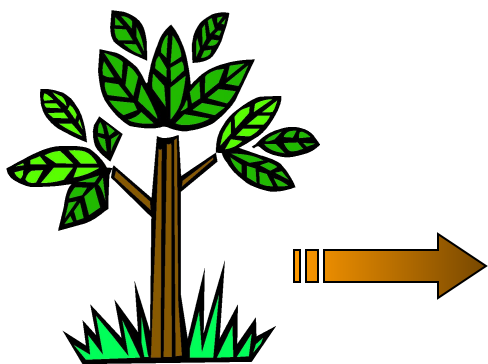
Практическая работа

Используются операции:

выделение

перемещение

копирование



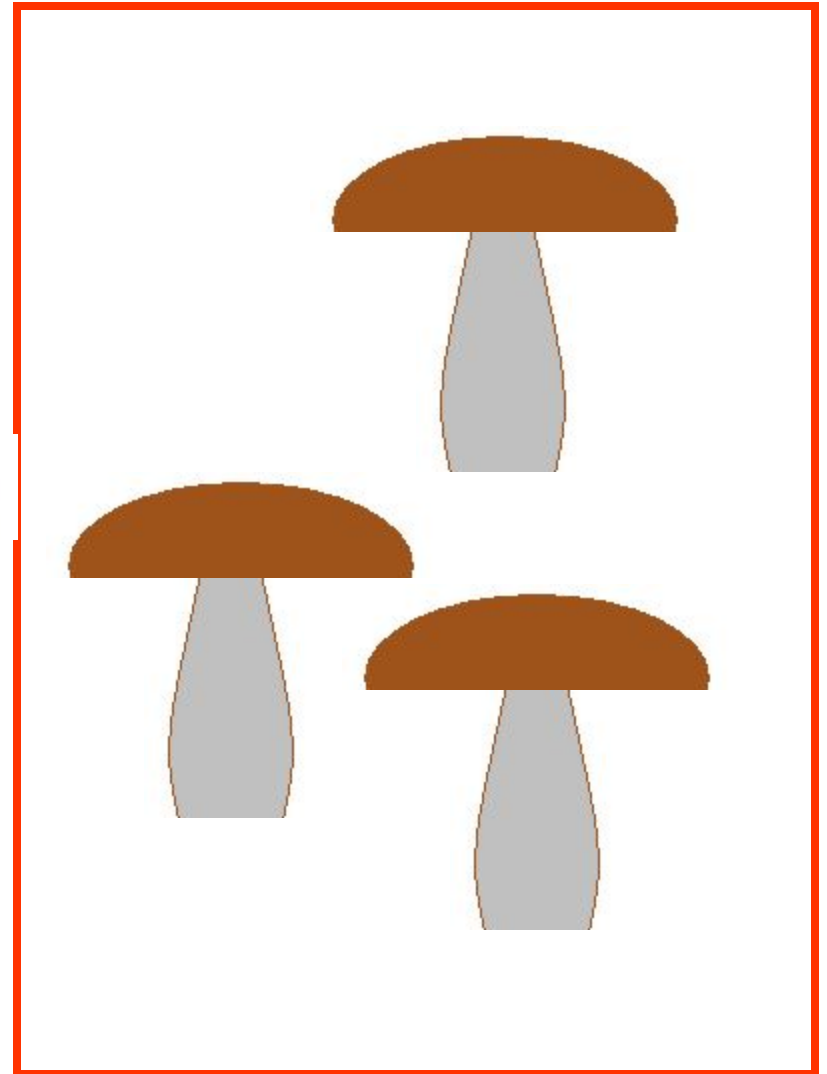
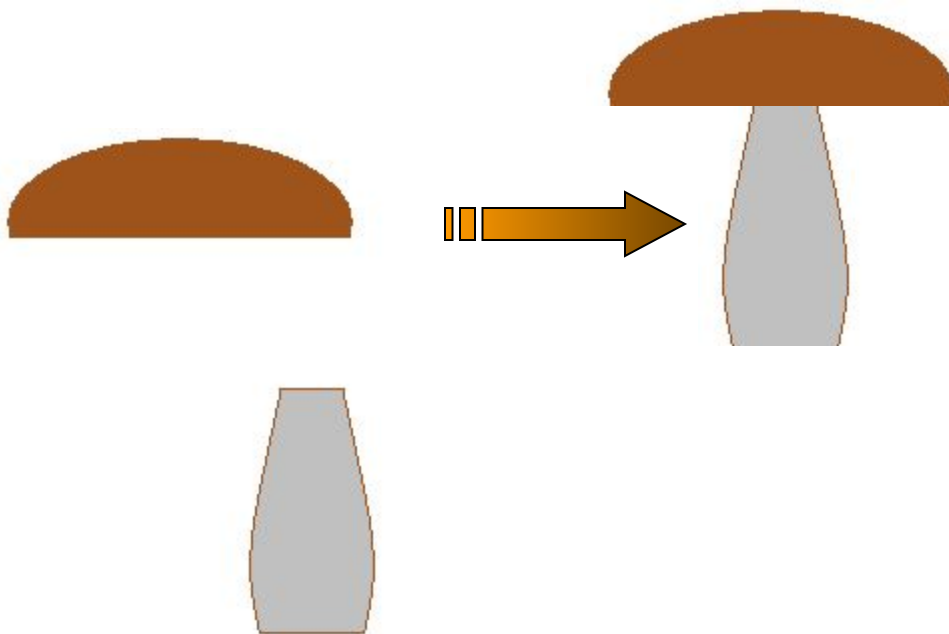
Нарисуй грибную поляну

Используются операции:

выделение

перемещение

копирование



Раскрась шары

Практическая работа

Используются операции:

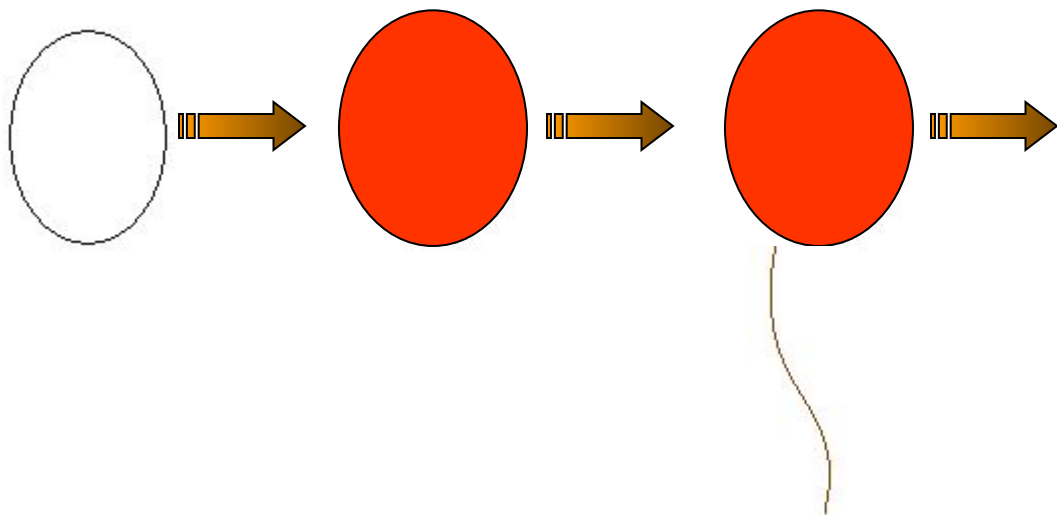
Овал

Заливка

Прямоугольная
область

Карандаш

Перемещение



Составь мозаику

Практическая работа

Используются операции:

Поворот

отражение

Копирование выделенного фрагмента

