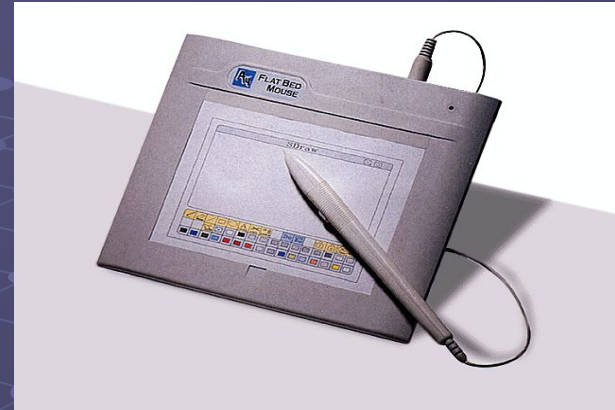


# Графические редакторы: назначение и основные возможности

# Раздел информатики, занимающийся проблемами «рисования» на ЭВМ, называется «компьютерной графикой»

Существуют специальные устройства для «компьютерной графикой»

- Принтер
- Дигитайзер
- Плоттер



Современное применение компьютерной графики очень разнообразно. Для каждого направления создается специальное программное обеспечение, которое называют **графическими программами**, или **графическими пакетами**.

- Научная графика
- Деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстративная графика
- Художественная и рекламная графика
- Компьютерная анимация

Компьютерная анимация – это  
получение движущихся изображений на  
дисплее.



Мультимедиа –  
это объединенный  
вывод на экран  
компьютера текста,  
статических  
изображений,  
анимации и звука.





**Графический редактор** – программа создания, обработки, просмотра и хранения графических изображений. Они делятся на растровые и векторные.

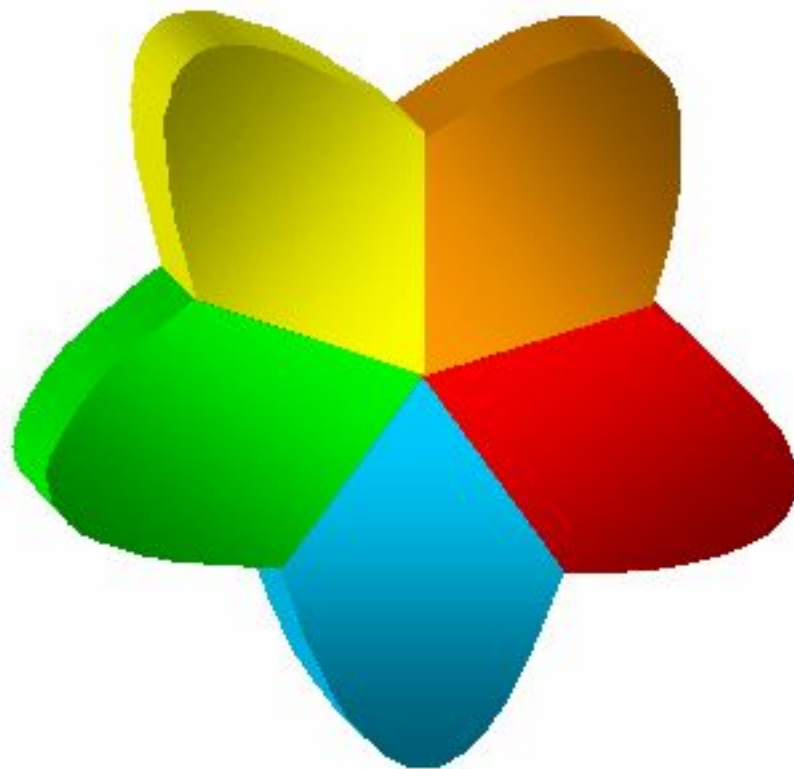
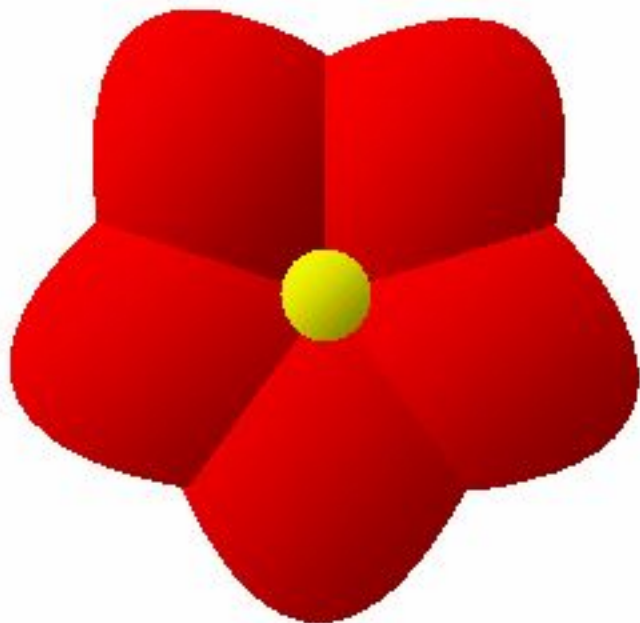
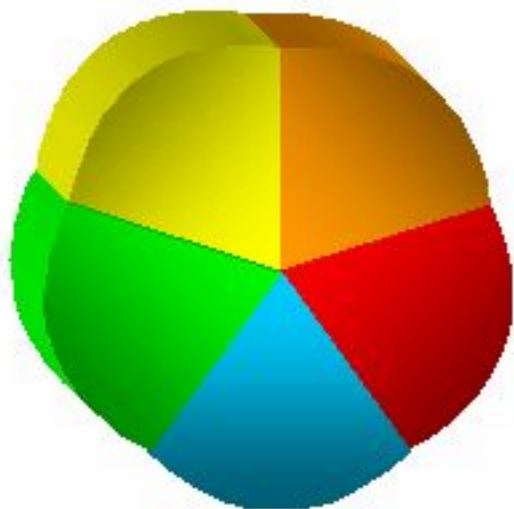
### Растровые:

- Изображение представляется в виде сетки, или растра, ячейка которого называется пикселем. Каждый пиксел имеет определенное положение и цвет.
- Это наилучшее средство представления тоновых оригиналов (фотографий).
- Paint, EAKids, Adobe Photoshop, CorelPhoto-Paint ...

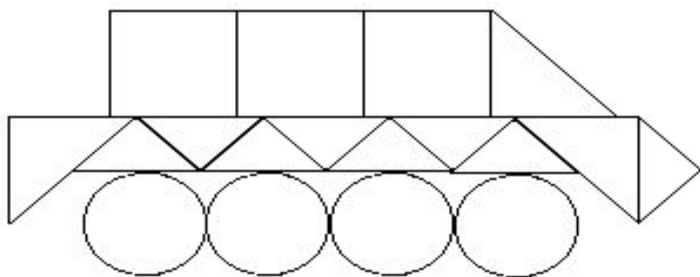
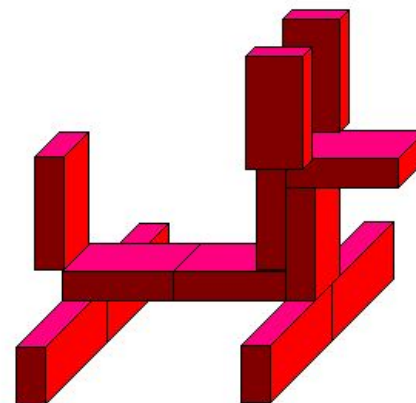
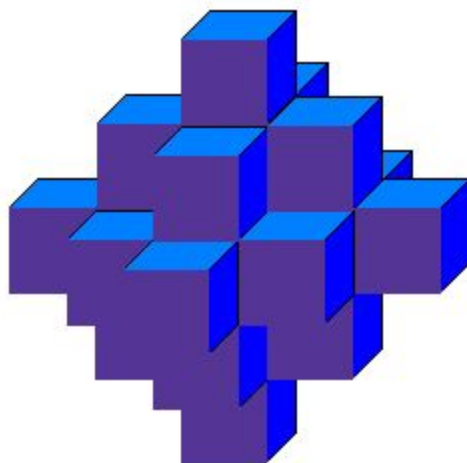
### Векторные:

- Изображение формируется из математических линий (прямых, кривых), называемых векторами. Изображение носит геометрический характер.
- Оптимальное создание шрифтовых, высокоточных объектов.
- Word , CorelDRAW, Fdobe Illustrator...

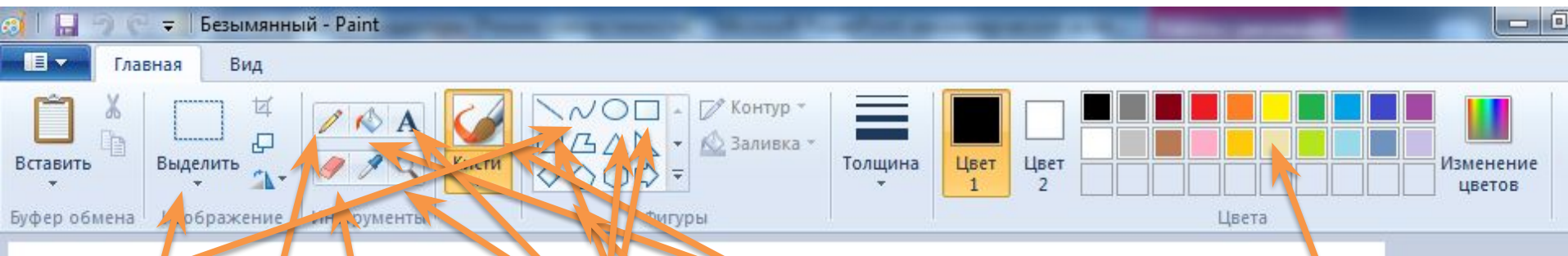
# Образец создание векторного изображения



# Образец создание растрового изображения



# Познакомьтесь с панелью инструментов Paint



Крива  
я

Карандаш

Ластик

Выделение прямоугольной  
области

Прямоугольни  
к

Эллип  
с

Рисование  
прямой

Масшта  
б

Надпис  
ь

Заливк  
а

Выбор  
цветов

Кисть

Многоугольни  
к



# ПОСАДИ ЛЕС

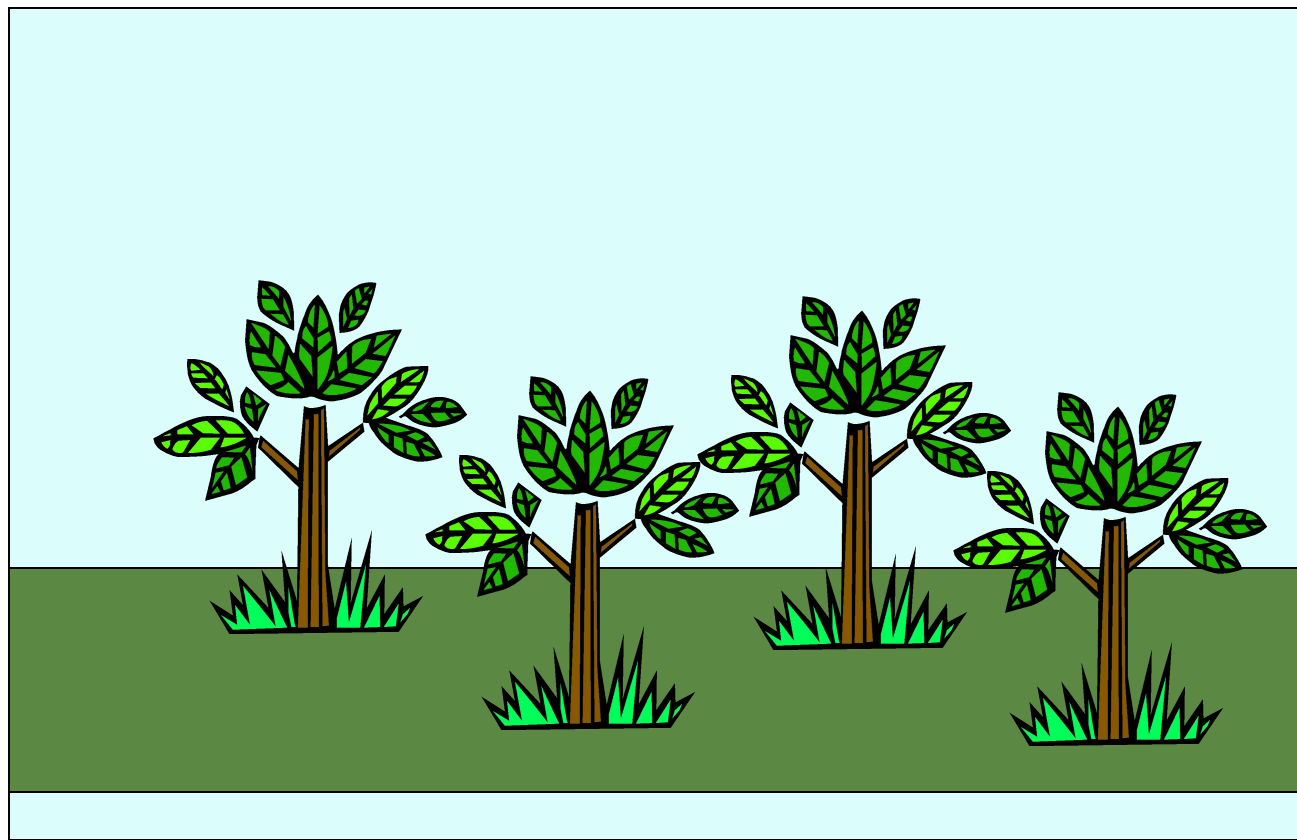
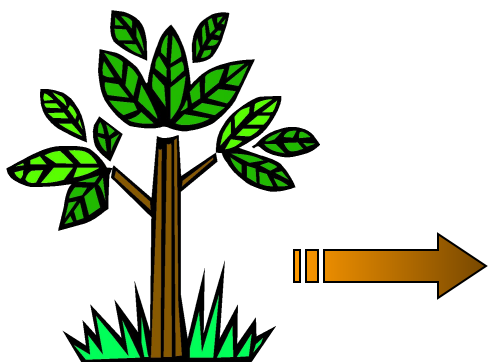
## Практическая работа

*Используются операции:*

*выделение*

*перемещение*

*копирование*



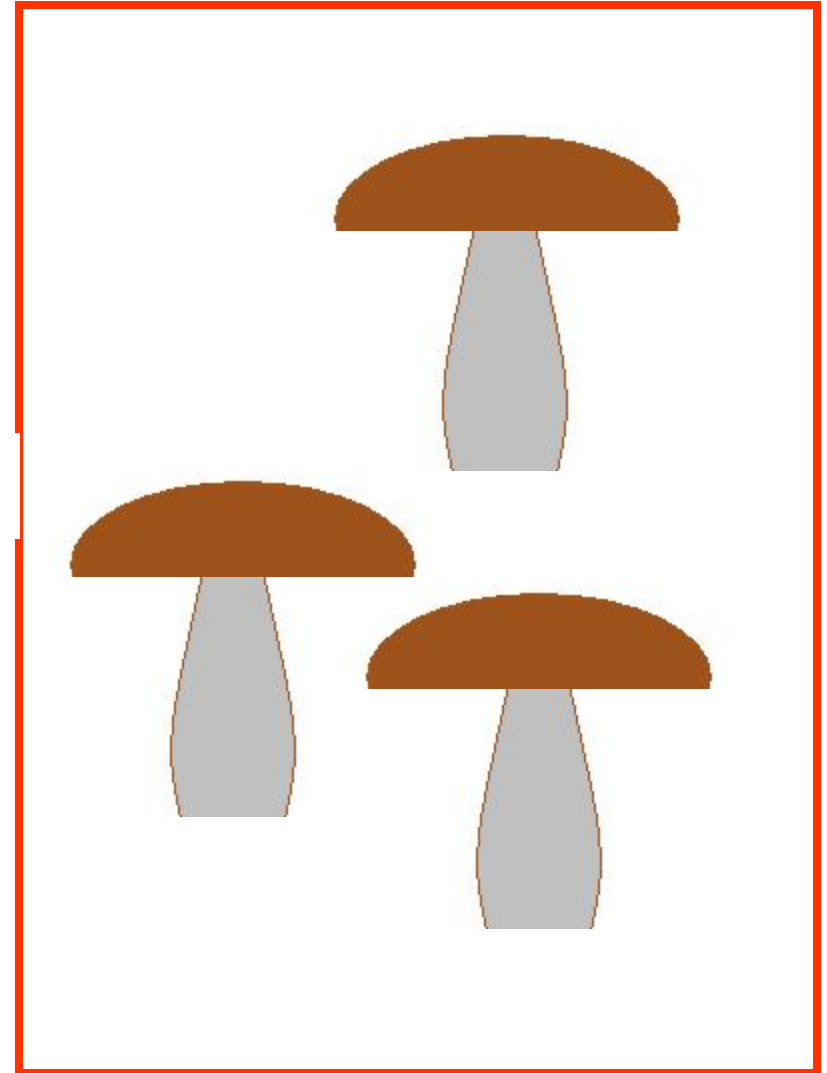
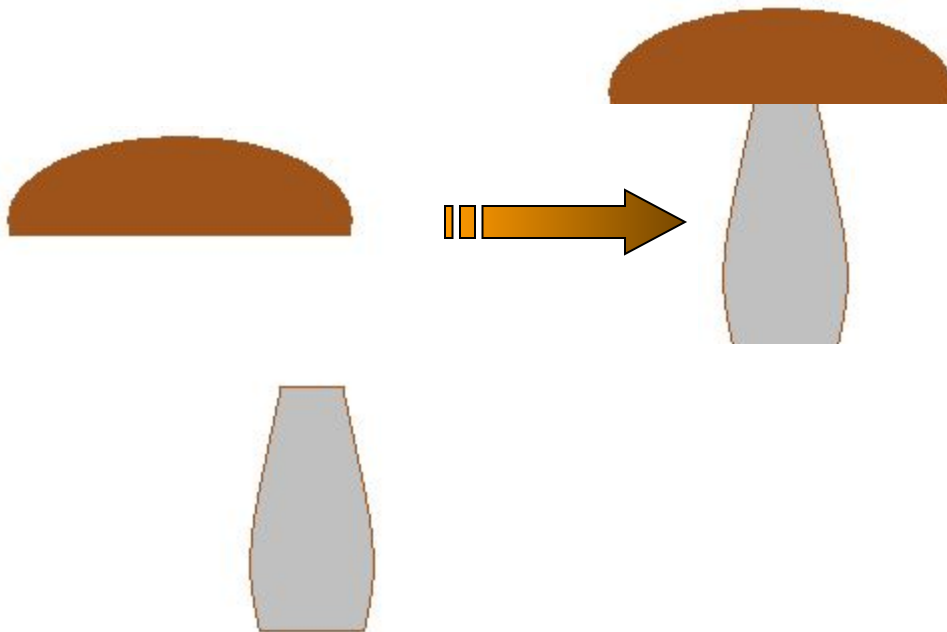
## Нарисуй грибную поляну

*Используются операции:*

*выделение*

*перемещение*

*копирование*



# Раскрась шары

## Практическая работа

*Используются операции:*

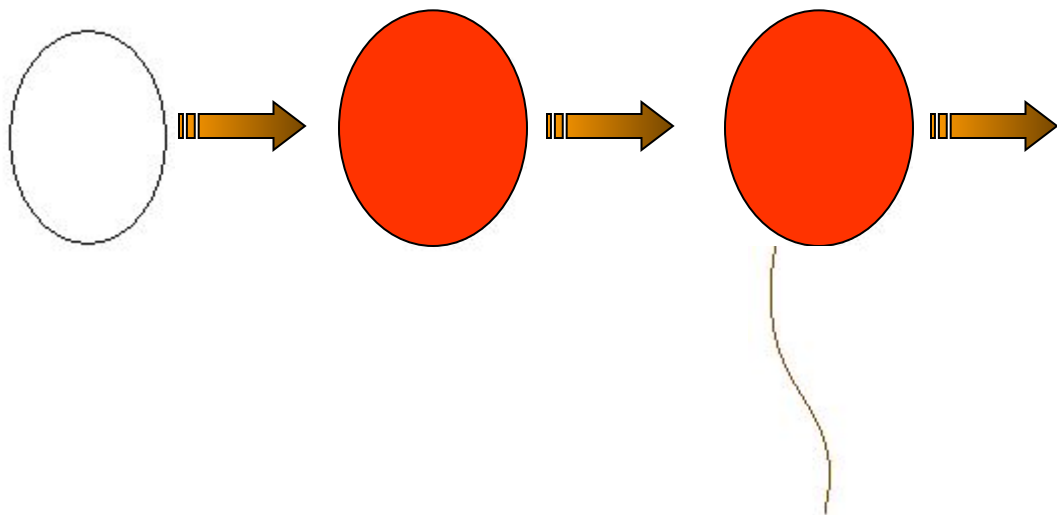
Овал

Заливка

Прямоугольная  
область

Карандаш

Перемещение



# Составь мозаику

## Практическая работа

*Используются операции:*

*Поворот*

*отражение*

*Копирование выделенного фрагмента*

