

# ЯЗЫКИ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

ПОДГОТОВИЛИ УЧЕНИКИ 10А КЛАССА ГЕОРГИЙ КАЛИНКОВ И ВЛАСОВ  
НИКОЛАЙ

# 4 КАТЕГОРИИ ЯЗЫКОВ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Языки для веб-разработки

Языки для разработки игр

Языки для Android/iOS разработки

Языки для разработки десктопного ПО

# ВЕБ-РАЗРАБОТКА

An illustration representing web development. It features a central desktop monitor displaying a website layout with a blue header and two red content blocks. A paintbrush is positioned as if painting the header. To the left, a laptop shows a bar chart, and a tablet displays a checklist. To the right, a smartphone is shown next to a vertical ruler. In the background, there are gears, clouds, and a yellow crane lifting a component. A magnifying glass is placed over the laptop screen. The entire scene is set against a blue background with a yellow and pink gradient at the bottom.

# JAVASCRIPT



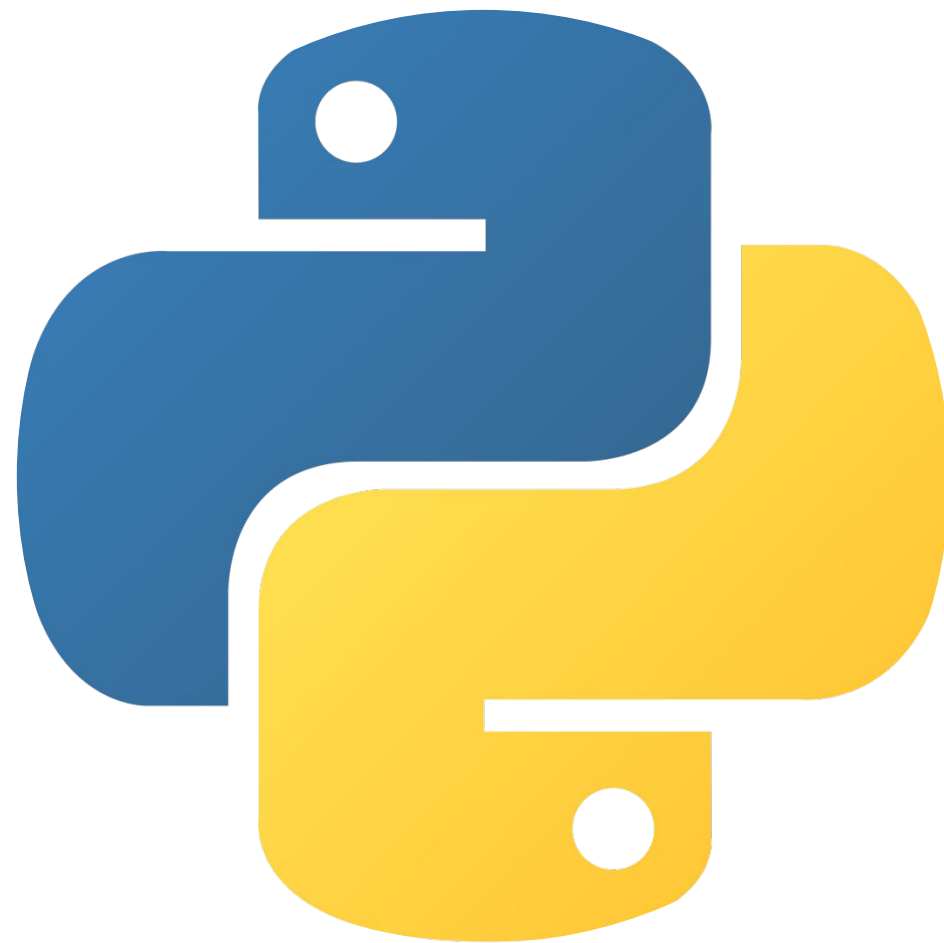
- FrontEnd
- BackEnd
- Работа в браузере

# PYTHON

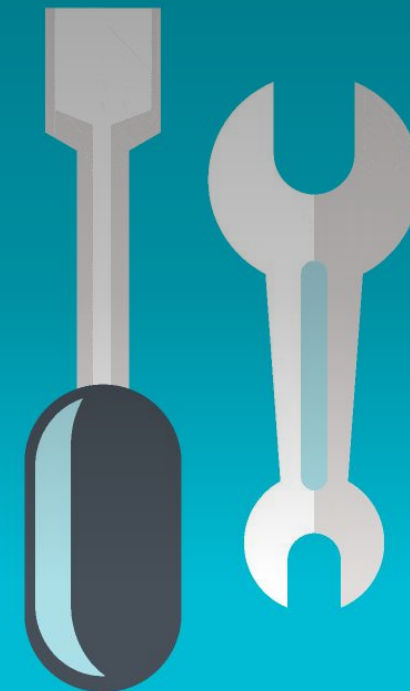
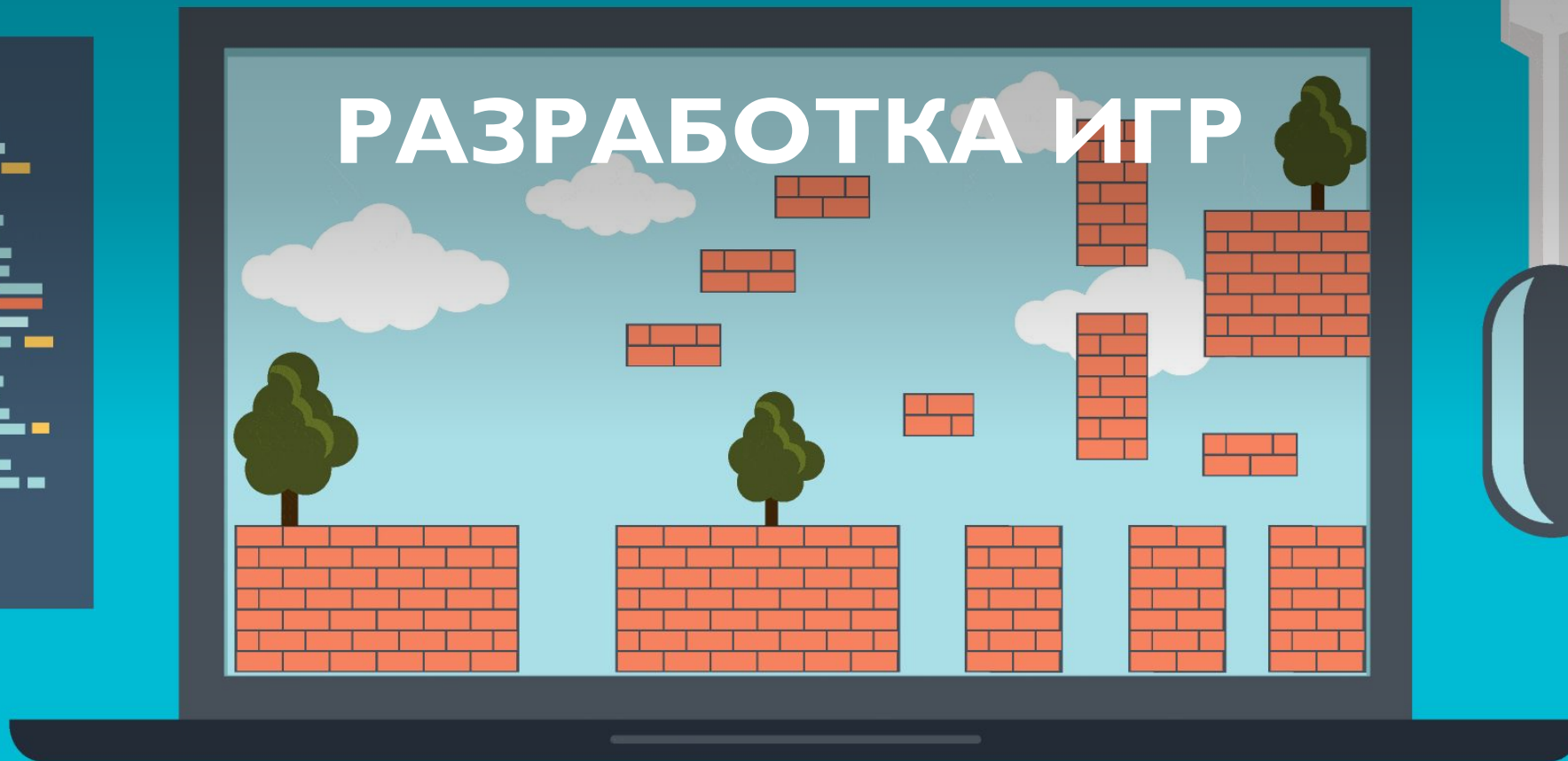
По статистике Python занимает места в первой тройке в рейтингах языков.

Применяется в:

- Веб-разработке
- Машинном обучении
- NLP
- Работе с большими данными
- Разработке приложений



# РАЗРАБОТКА ИГР



**C#**

**ОДИН ИЗ ЛУЧШИХ ЯЗЫКОВ  
ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ СОЗДАНИЯ  
МОБИЛЬНЫХ ИГР**



A large, stylized logo for C++ is centered in the background. It features a large, light blue 'C' shape with a dark blue circle inside it. To the right of the 'C' is a dark blue horizontal bar containing two white plus signs. The background is a mix of blue and white geometric shapes.

**C++**

**ИМЕННО НА C++ НАПИСАНЫ САМЫЕ  
ПОПУЛЯРНЫЕ ИГРЫ**



# IOS/ANDROID





# KOTLIN

САМ GOOGLE ЗАЯВИЛ, ЧТО СЧИТАЕТ KOTLIN  
СТАНДАРТОМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ НА АНДРОИД.

# SWIFT

ЯЗЫК ПРОГРАММИРОВАНИЯ ДЛЯ IOS-  
УСТРОЙСТВ



# Приложения по имени ▾



# ДЕСКТОВНОЕ ПО

- |                            |                        |                  |                   |                    |                      |
|----------------------------|------------------------|------------------|-------------------|--------------------|----------------------|
| 7Cross                     | Flipboard              | OneNote          | Viber             | Звукозаписувач     | Любов                |
| Adobe Photoshop Express    | Foursquare             | Privat24         | VkMusicDownloa... | Здоров'я та фітнес | Магазин              |
| Asphalt 8: Airborne        | Fresh Paint            | Rozetka          | Windows Phone     | Ігри               | Музика               |
| Booking.com                | Gismeteo               | SkyDrive         | WinZip            | Їжа та напої       | Новини               |
| Bookviser                  | Glacier Blast<br>НОВОЕ | Skype            | WPCentral         | Календар           | Параметры компьютера |
| Despicable Me: Minion Rush | HERE Maps              | Space Kitty      | Будильники        | Калькулятор        | Переглядач           |
| DjVu Viewer                | Internet Explorer      | TeamViewer Touch | Відео             | Камера             | Погода               |
| Facebook                   | Live TV                | Twitter          | ВКонтакте         | Карты              | Подорожі Bing        |
| FlappyBirds Free           | Metro Torrent          | UC BrowserHD     | Довідка+підказки  | Кіносцени          | Почта                |

ОПЯТЬ С#



# ОПЯТЬ JAVASCRIPT

ВСЕ БЛАГОДАРЯ ФРЕЙМВОРКУ ELECTRON JS

```
> [] + [] // массив + массив  
< ""
```

Результат: пустая строка

```
> [] + {} // массив + объект  
< "[object Object]"
```

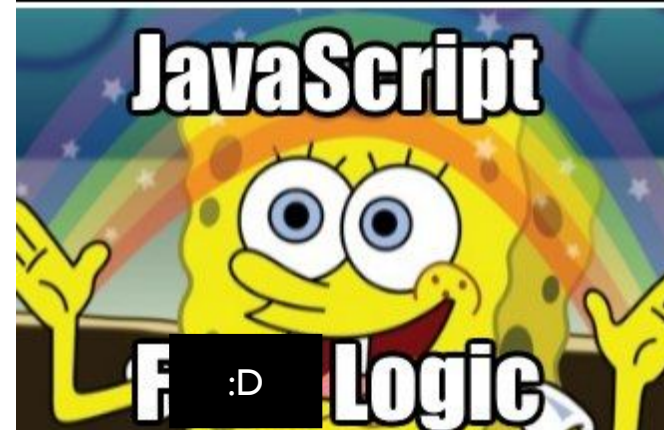
В результате получаем объект? Ну ок

```
> {} + [] // объект + массив  
< 0
```

0? Реально??

```
> {} + {} // объект + объект  
< NaN
```

Not a Number? WAT?





# 2021

**ANDROID/iOS**



**1 Kotlin 2 Swift**



# 2021

---

РАЗРАБОТКА ИГР



1 C#

2 C++





# 2021

ДЕСКТОПНОЕ ПО



1 C#

2 JS



# 2021

## ВЕБ РАЗРАБОТКА



1 JS

2 Python