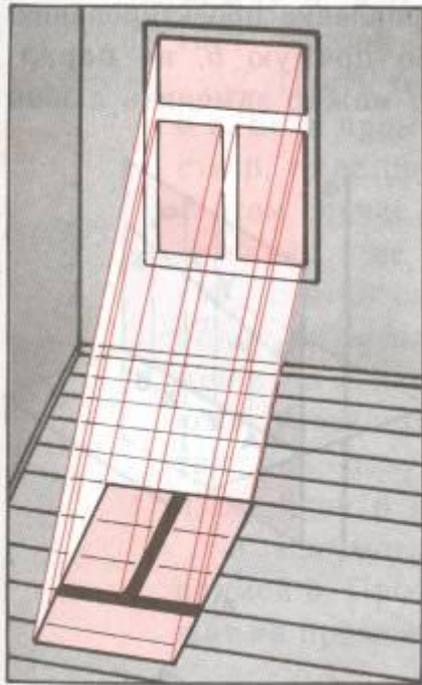


ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ФИГУР НА ПЛОСКОСТИ

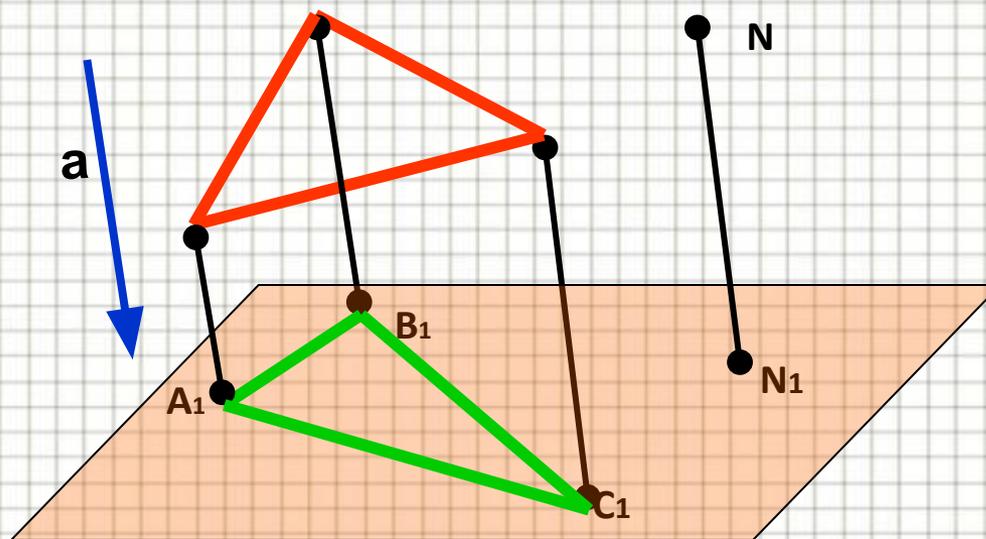
ПАРАЛЛЕЛЬНОЕ ПРОЕЦИРОВАНИЕ



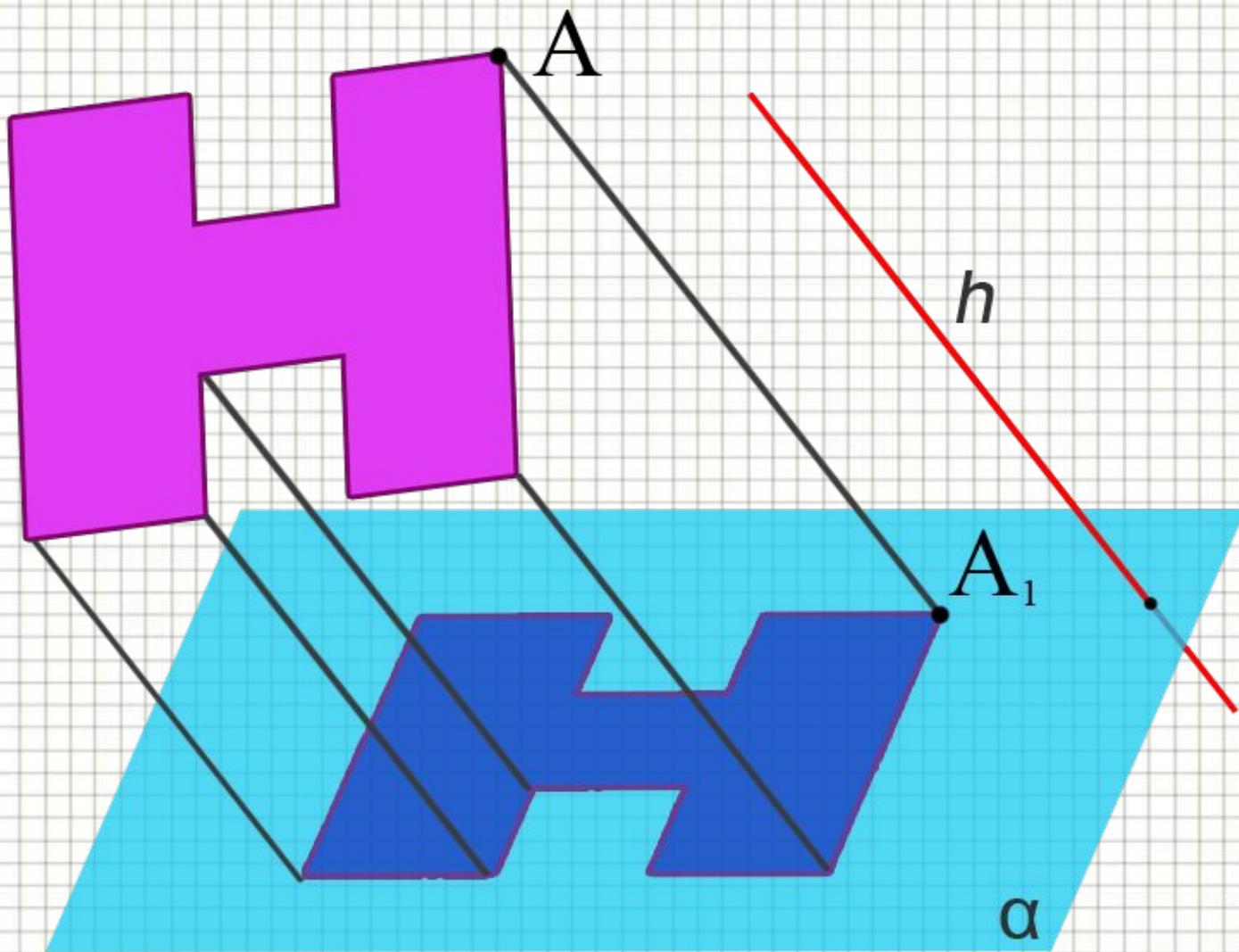
Параллельную проекцию реальной фигуры представляет тень, падающая на плоскую поверхность при солнечном освещении, поскольку солнечные лучи можно считать параллельными.

Проекция (от лат. projectio – бросание вперёд, выбрасывание).

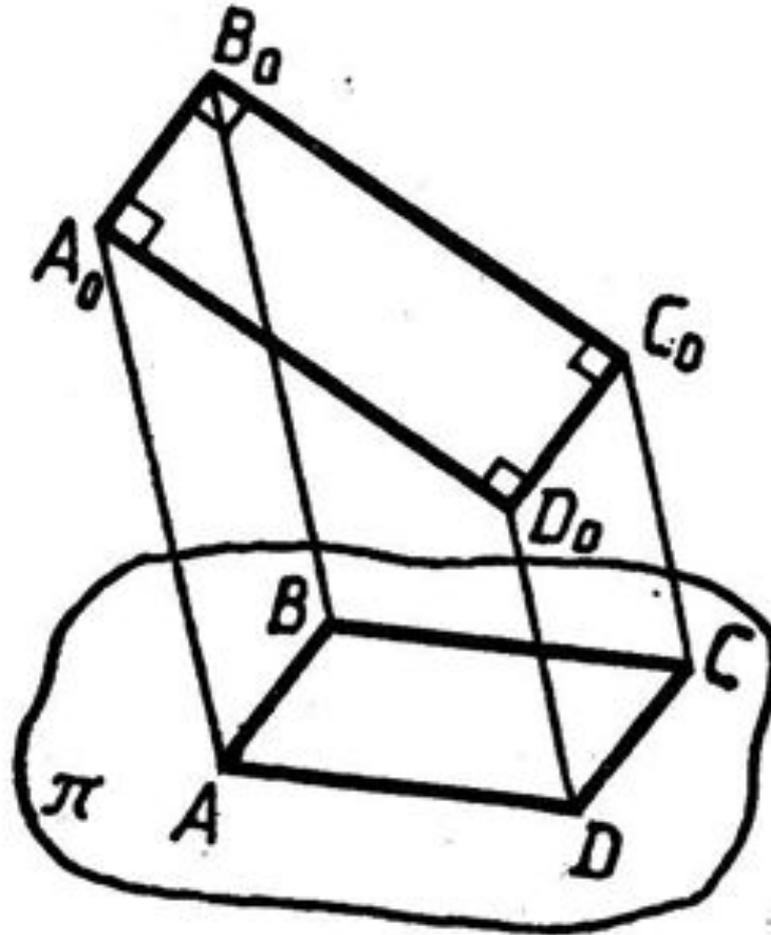
N_1 –
параллельная
проекция точки
 N



Берем произвольную прямую h , пересекающую плоскость чертежа. Проводим через произвольную точку A фигуры прямую, параллельную h . Точка пересечения этой прямой с плоскостью чертежа будет изображением точки A . Построив таким образом изображение каждой точки фигуры, получим изображение самой фигуры. Такой способ изображения пространственной фигуры на плоскости соответствует зрительному восприятию фигуры при рассматривании ее издали.



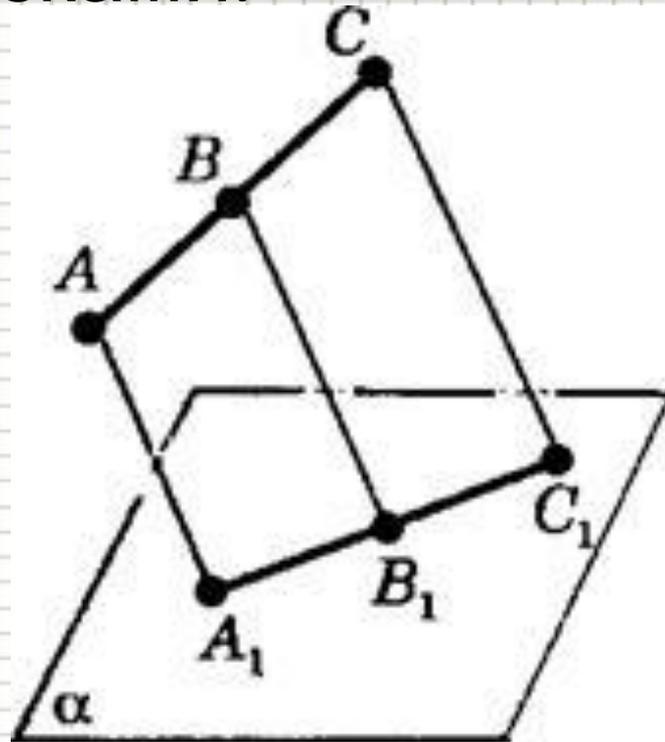
Градусная мера угла не сохраняется!



СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ

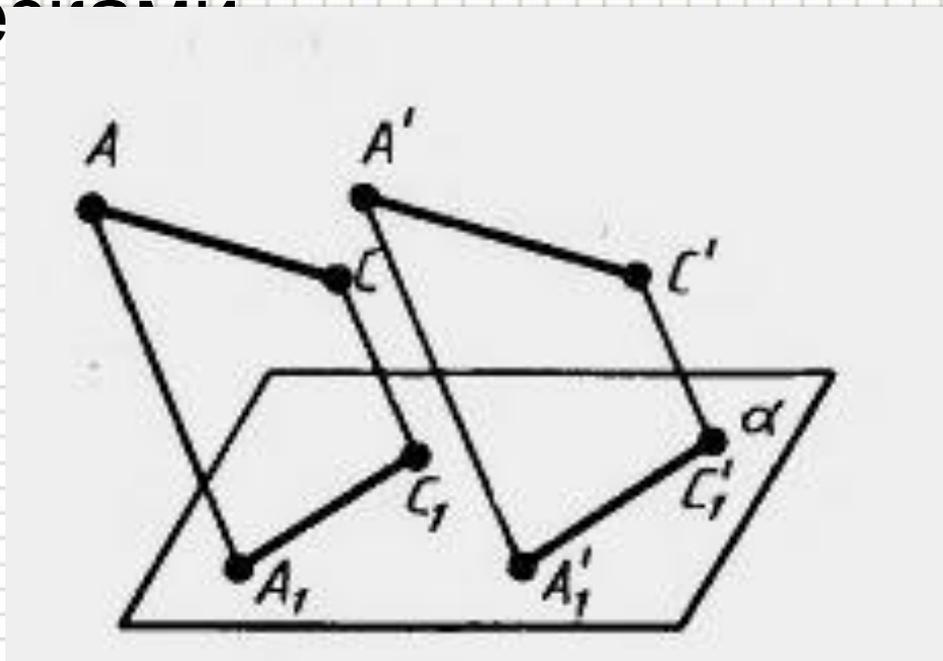
ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

1. Прямолинейные отрезки фигуры изображаются на плоскости чертежа отрезками.



СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

2. Параллельные отрезки фигуры изображаются на плоскости чертежа параллельными отрезками.



СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

3. Отношение отрезков одной прямой или параллельных прямых при параллельном проектировании сохраняется.

