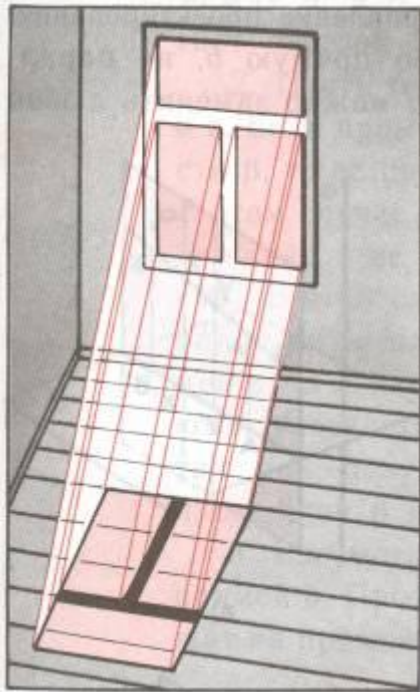


# **ИЗОБРАЖЕНИЕ ПРОСТРАНСТВЕННЫХ ФИГУР НА ПЛОСКОСТИ**

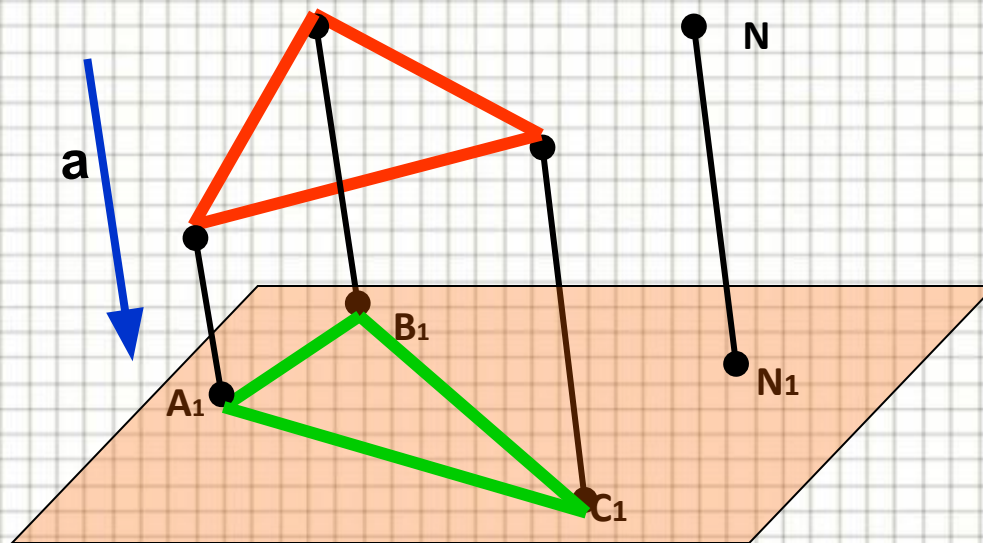
# ПАРАЛЛЕЛЬНОЕ ПРОЕЦИРОВАНИЕ



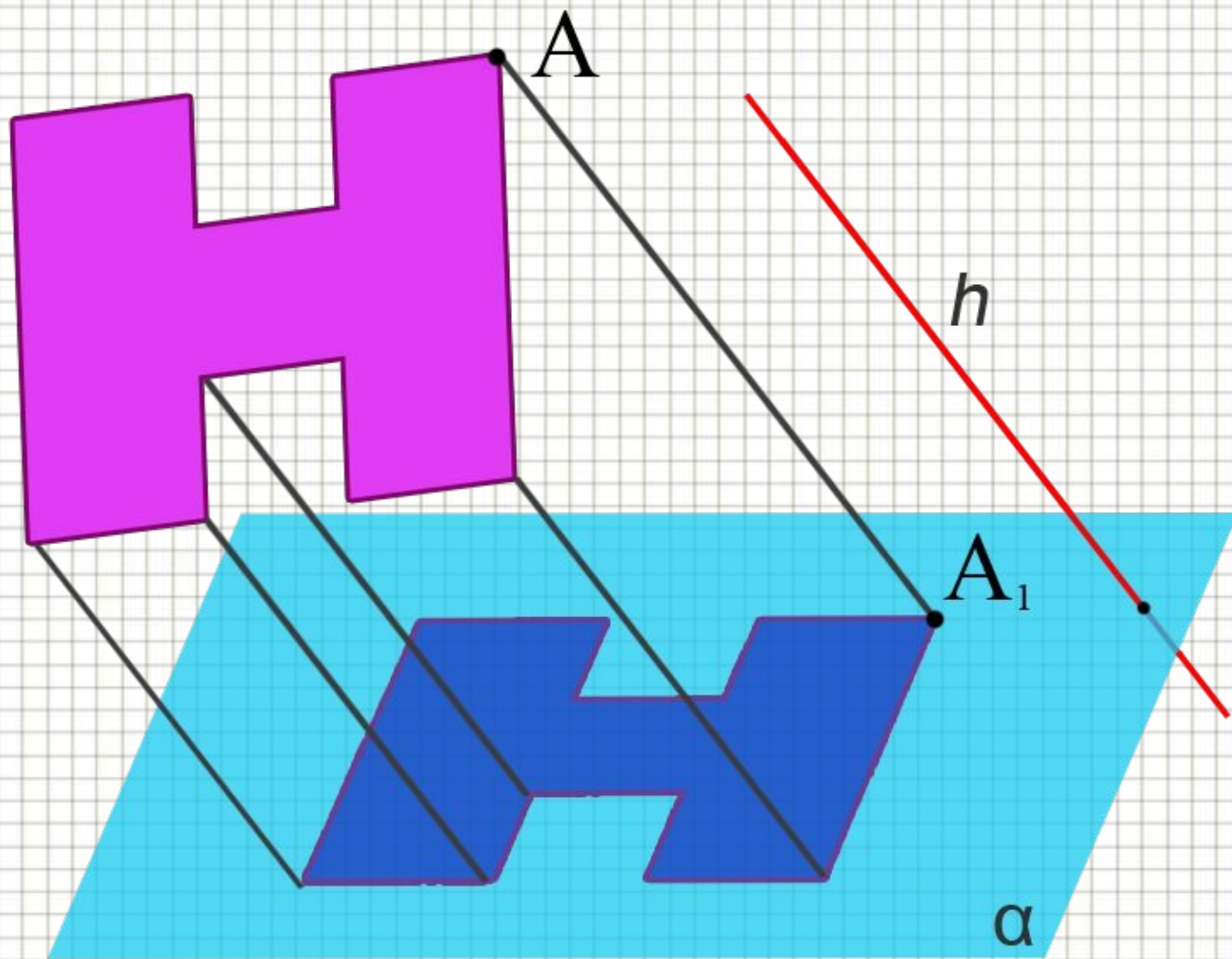
Параллельную проекцию реальной фигуры представляет тень, падающая на плоскую поверхность при солнечном освещении, поскольку солнечные лучи можно считать параллельными.

*Проекция (от лат. projectio – бросание вперёд, выбрасывание).*

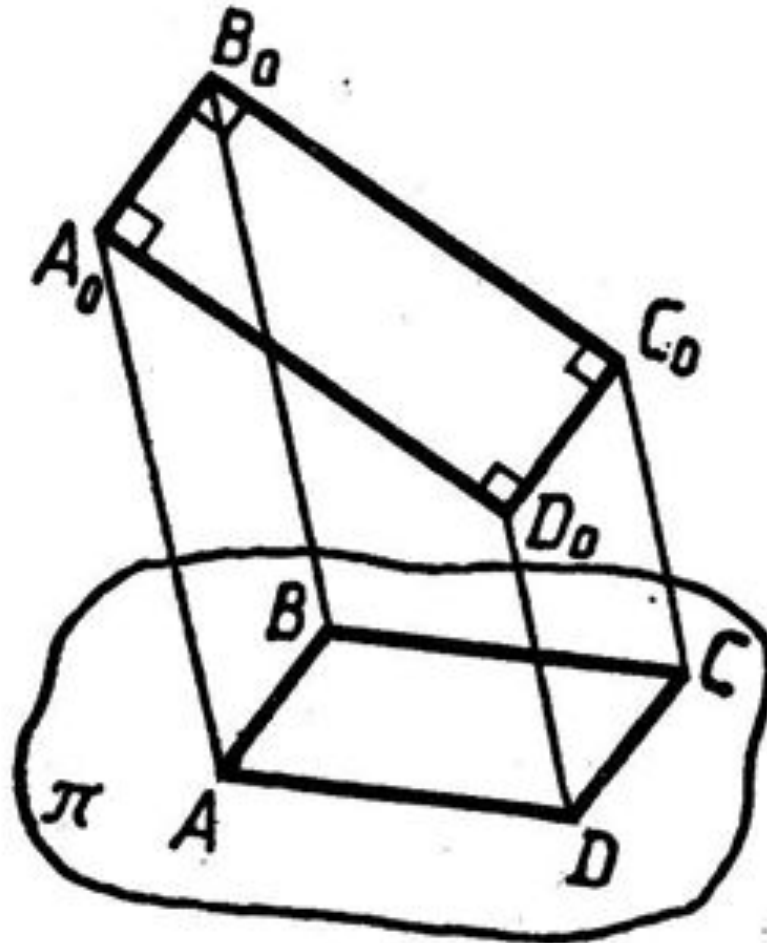
$N_1$  –  
параллельная  
проекция точки  
 $N$



Берем произвольную прямую  $h$ , пересекающую плоскость чертежа. Проводим через произвольную точку  $A$  фигуры прямую, параллельную  $h$ . Точка пересечения этой прямой с плоскостью чертежа будет изображением точки  $A$ . Построив таким образом изображение каждой точки фигуры, получим изображение самой фигуры. Такой способ изображения пространственной фигуры на плоскости соответствует зрительному восприятию фигуры при рассматривании ее издали.



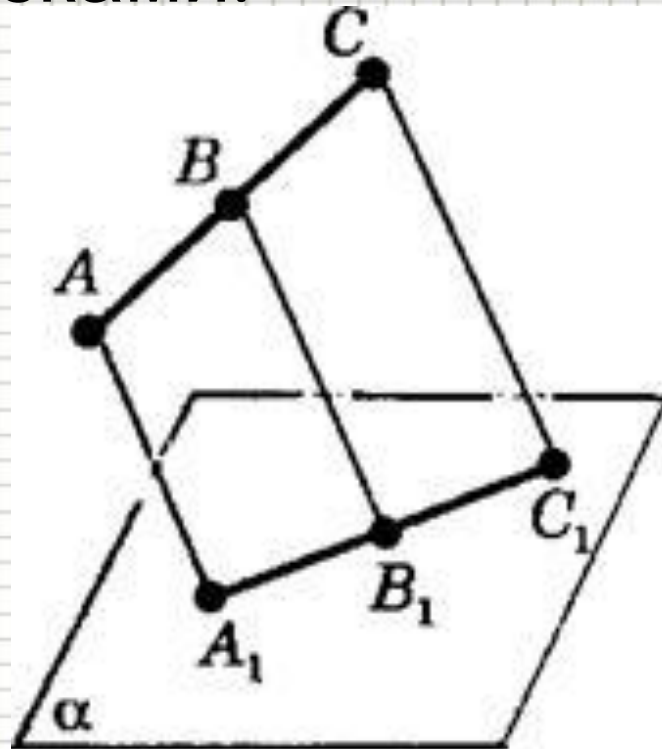
# Градусная мера угла не сохраняется!



# СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ

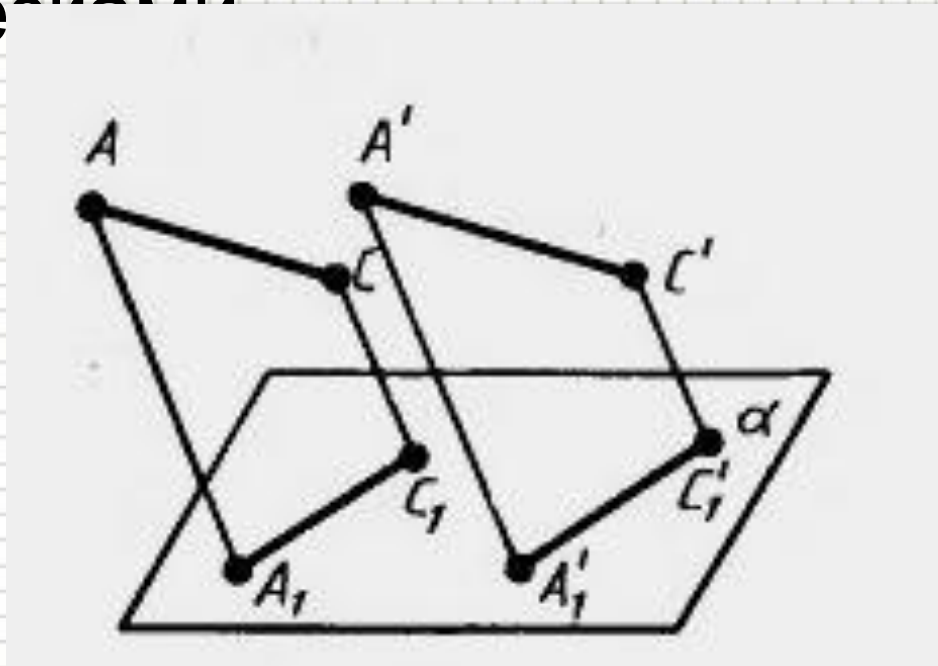
## ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

1. Прямолинейные отрезки фигуры изображаются на плоскости чертежа отрезками.



# СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

2. Параллельные отрезки фигуры изображаются на плоскости чертежа параллельными отрезками.





# СВОЙСТВА ИЗОБРАЖЕНИЯ ФИГУРЫ НА ПЛОСКОСТИ

3. Отношение отрезков одной прямой или параллельных прямых при параллельном проектировании сохраняется.

