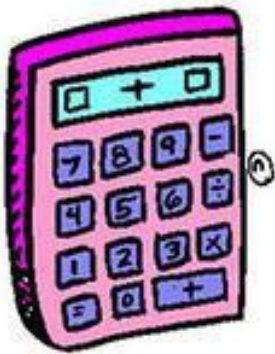
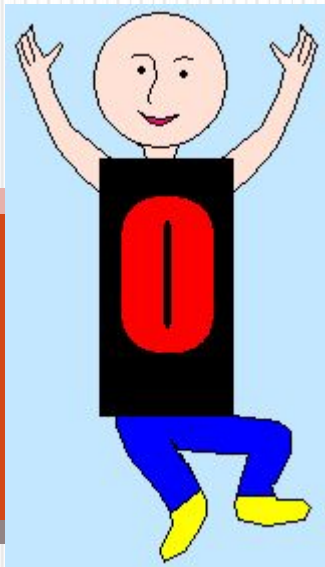


# Кодирование информации



# Числовая информация

- На доске написана сегодняшняя дата, верно?
- **10001/1011/1111101101**





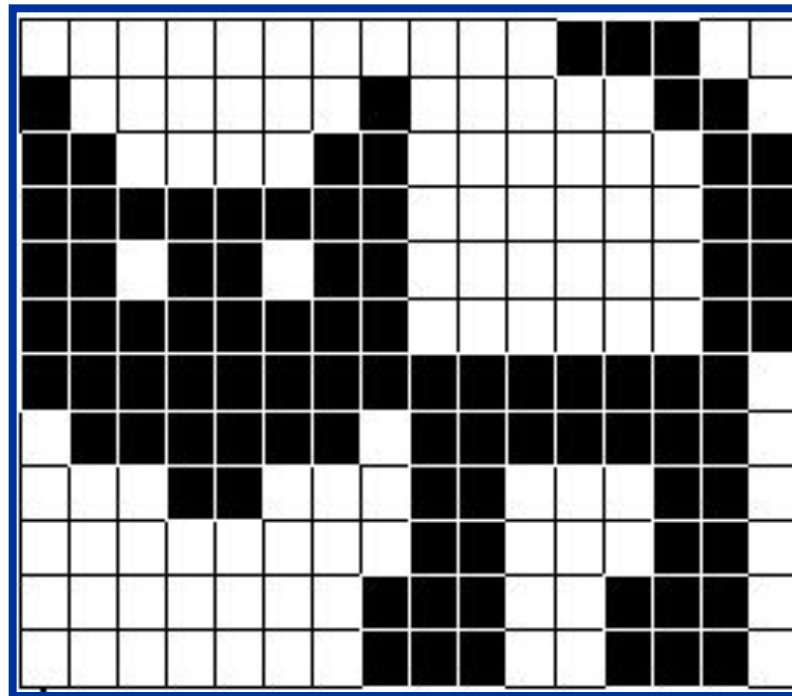
# КОДИРОВАНИЕ РАСТРОВОЙ ГРАФИКИ

- Последовательностью нулей и единиц можно закодировать и графическую информацию. Существует 2 способа:
- **растровый и векторный.**
- Графическое изображение можно разбить на: крошечные фрагменты- пиксели.
- Цвет каждого пикселя кодируется двоичным числом. Такой способ-*растровый*.



# Черно-белое изображение

```
0000000000011100
1000000100000110
1100001100000011
1111111100000011
1101101100000011
1111111100000011
1111111111111110
0111111011111110
0001100011000110
0000000011000110
0000000111001110
0000000111001110
```

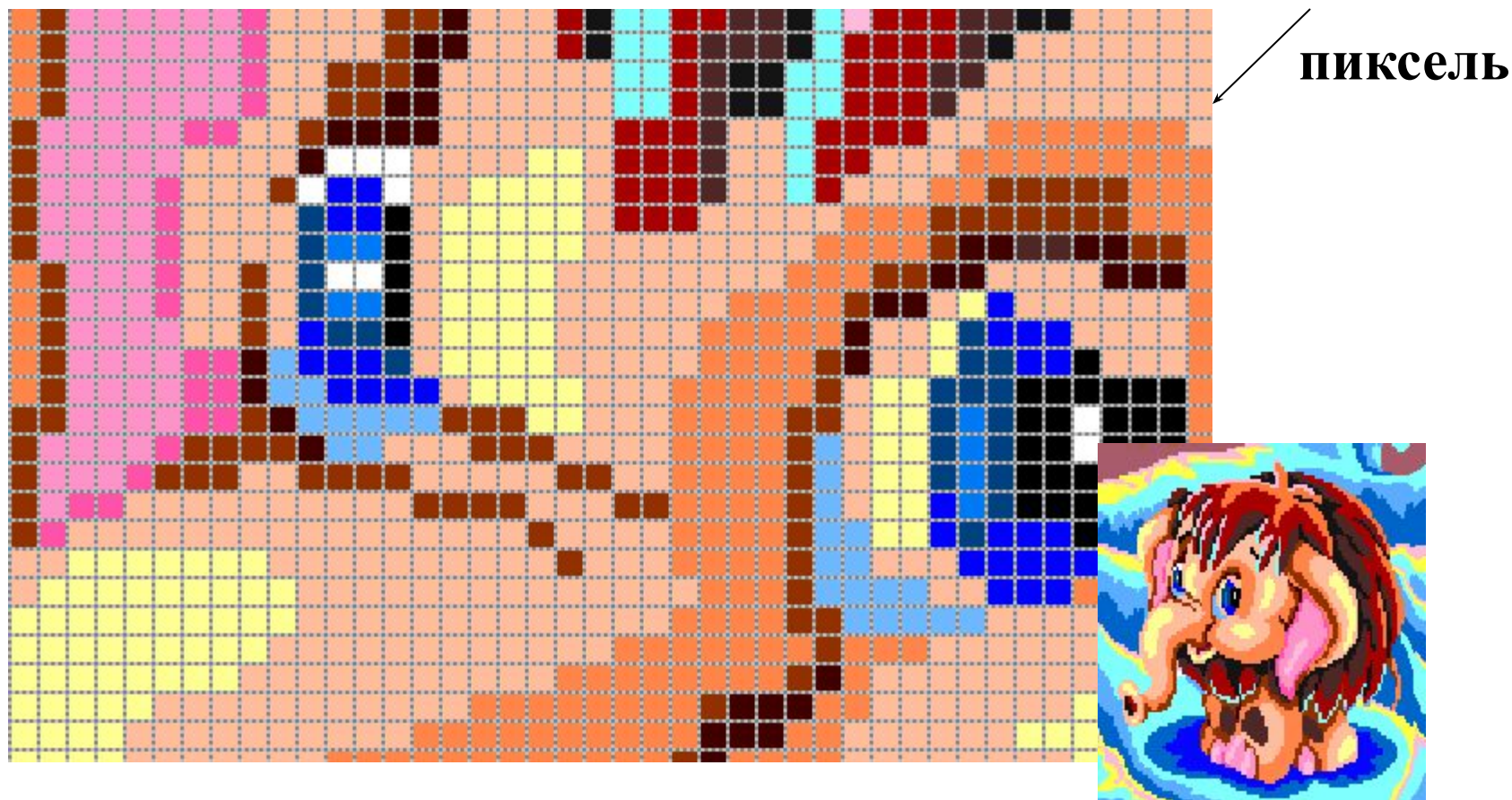


**0-белая**  
**1-черная**



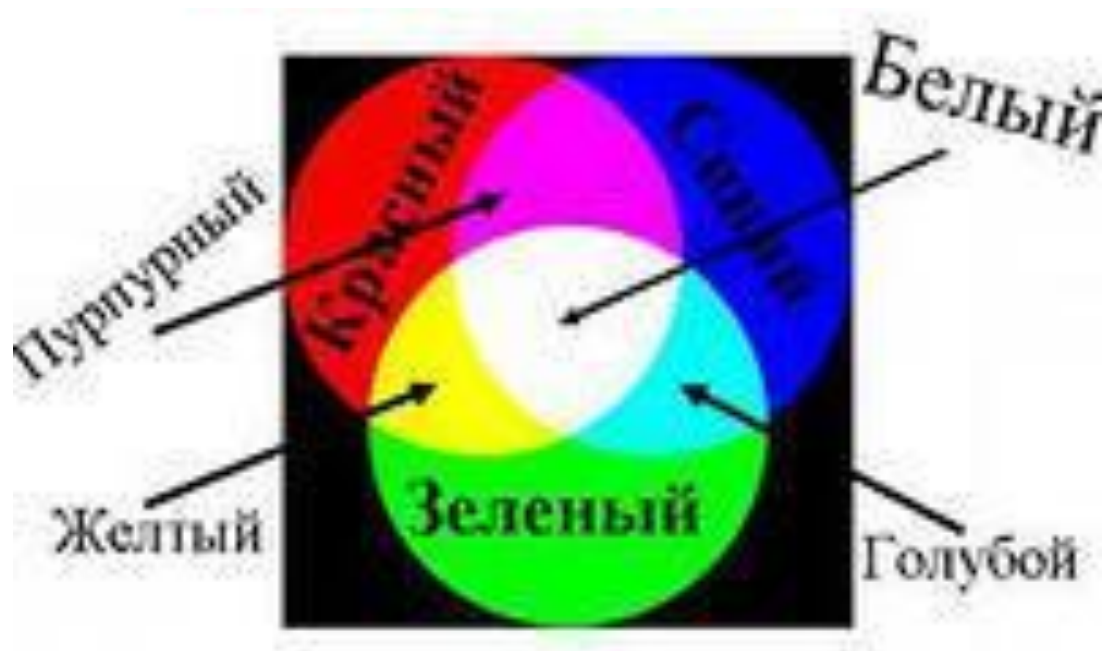
# Цветное изображение

Каждый пиксель имеет цвет. Цвета пронумеровать и перевести в двоичный код.



# Палитра цветов

Цветовая палитра современных компьютеров (более 16 млн. цветов) получается путем смешения трех цветов: красного, синего и зеленого.

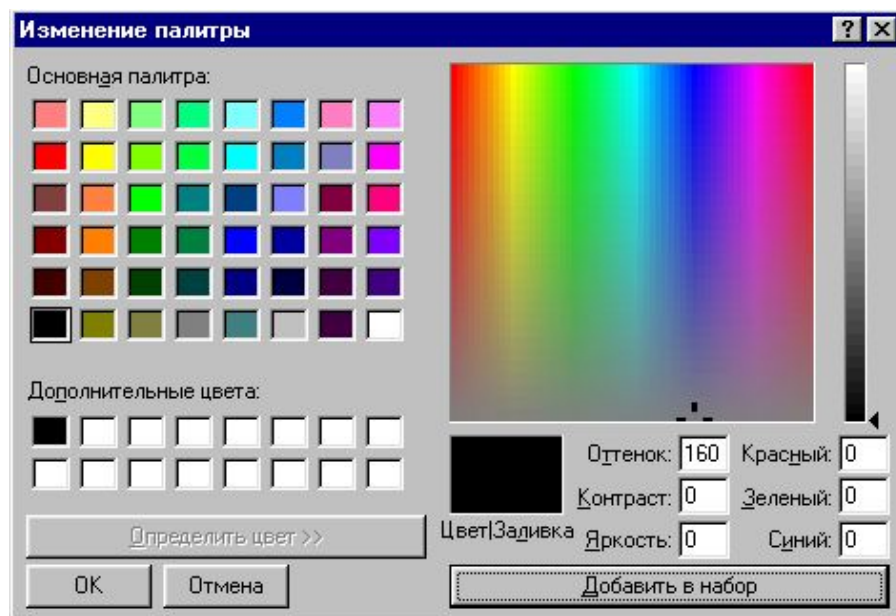


# Эксперимент №1

В редакторе Paint выполните команду (*палитра-изменить палитру*).

В открывшемся окне щелкните на кнопку *Определить цвет*.

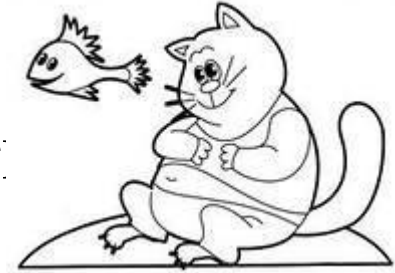
*Заполните таблицу в учебнике стр25*





# Эксперимент №2

- Запустить Paint.
- Открыть рисунок (Мои документ\класс\раскраски).
- Выполнить команду (вид-масштаб-другой).
- Выполнить команду( вид-масштаб – показать сетку).
- Один рисунок раскрасить, один перекрасить.



# Разгадай рисунок

- 32
- 224
- 225
- 63
- 63
- 33
- 99

