

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ АРХАНГЕЛЬСКОЙ ОБЛАСТИ
Государственное бюджетное профессиональное образовательное учреждение Архангельской
области
«Техникум строительства и городского хозяйства»

«Настольная игра Домовенок «МиКодий»

Выполнили: Обучающиеся
группы 18
Ефремова Светлана,
Гагарина Александра,
Овсюков Матвей,
Перевозникова Наталья.

Архангельск 2021.

Актуальность

Игра – это исторический вид деятельности, который заключается в изучении и воспроизведении увиденного действия, поведения, опыта в особой игровой форме.

Через игру человек может усвоить социальные нормы поведения, лучше узнать свои или чужие традиции, изучить окружающий мир с другой стороны.

Настольная игра – это распространенный вид проведения досуга. Она расширяет кругозор, развивает навыки командного духа и командной игры, помогает развивать память, мышление, логику.

Настольные игры учат взаимодействовать между игроками. Они предназначены для взрослых, детей

Обычный процесс обучения – это шаблон, а игра – это что-то удивительное, завораживающее и необычное.

Мы предполагаем, что через создание игры, и играя в игру «Домовёнок МиКоДий» мы получим или углубим знания по ЖКХ.

Тема - «Настольная игра МиКоДий»

Объект – игры

Предмет – настольная игра по ЖКХ

Цель – Создание настольной игры «Домовёнок

Микодий»
Задачи:

1. Изучить определение и правила создания настольных игр
2. Проанализировать имеющиеся настольные игры по ЖКХ в интернет-источниках
3. Создать настольную игру по ЖКХ, наиболее интересных и часто употребляющих видах

Для этого мы используем следующие методы:

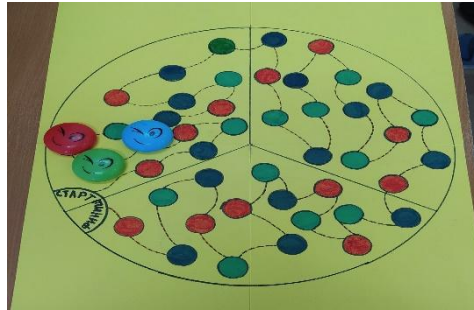
- 1) изучение интернет-источников
- 2) опрос
- 3) поиск

Работа состоит из введение,

- 1.Что такое настольные игры?
- 2.Правила создания настольной игры
- 3.Настольная игра по теме ЖКХ

СОЗДАНИЕ НАСТОЛЬНОЙ

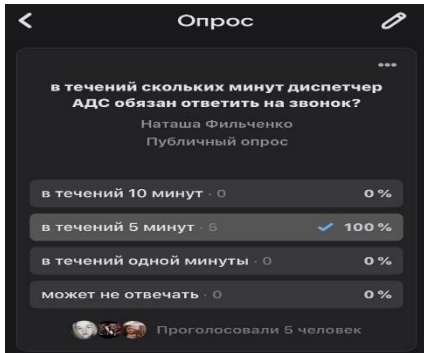
2) Создали игральное поле



3) Сделали карточки с вопросами



1) Для начала мы сделали опрос



Правила и ход нашей игры:

Цель: Собрать больше жетонов, чем у остальных игроков и первым дойти до финиша.

В комплекте: Игровая доска, 15 карточек с вопросами на три раздела по ЖКХ, 45 жетонов, 3 фишки.

В свой ход.

1) Вариант игры

Бросьте кубик

Какое выпадает число столько надо сделать ходов, если фишка выпала на красный, то карточка с вопросом на тему жку, если зелёная, то аварийные вопросы, если синие, то эксплуатации.

Взяв карточку надо выбрать нужный цвет по данной теме, если отвечает игрок правильно, то получает жетон, а если игрок отвечает не верно, то игрок должен пропустить ход или сделать на один ход назад

Кто из игроков дойдёт до финиша быстрее и наберёт больше остальных игроков жетонов своего цвета тот и выиграл

2) Вариант игры это на время

1. Игроки должны выбрать определённое, время игры и кто быстрее насобирает жетонов за определённое время тот и выигрывает

ПРОЦЕСС СОЗДАНИЯ НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ

Настольная игра «Домовёнок МиКоДий»

Для создания настольной игры

1. Есть несколько видов игр, но мы решили выбрать вид, настольной игры.

2. Для создания игры, нам потребовались такие материалы как:

- 4 листа картона (желтого цвета)

- Скотч

- Фломастеры

- Немного креатива

3. Мы обратились к интернет ресурсам, по вопросам и нашли ответы на темы:

- ЖКУ (жилищные коммунальные услуги)

- Эксплуатация домов

- Аварийные ситуаций

4. Создали карточки для игры, игральное поле, сделали фишки.

5. Создали правила игры.

6. Попробывали поиграть

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Целью нашей работы было создать настольную игру «Домовёнок МиКодий»
Для реализации нашей цели мы:

-Изучили

-Проанализировали

-Создали

В первой части мы изучили определение и правила создания настольных игр.

Во второй части мы проанализировали имеющиеся настольные игры по ЖКХ в интернет-источниках.

В заключительной части мы создали настольную игру по ЖКХ, наиболее интересных и часто употребляющих видах.

Мы считаем, что наша цель достигнута.